

Rp 25.000,-

HOT GAME

Bikin Gamer Tambah Pinter

www.hotgame-online.com



**BONUS CD
RAGNAROK**

WALKTHROUGH

**MEGAMAN BATTLE
NETWORK 3 BLUE**

**HACK 3:
OUTBREAK**

STRATEGY

**OUTLAW
VOLLEY BALL**

**RAGNAROK
ONLINE UPDATE**

HOTSTORY

**THE LORD OF THE RINGS:
THE RETURN OF THE KING**

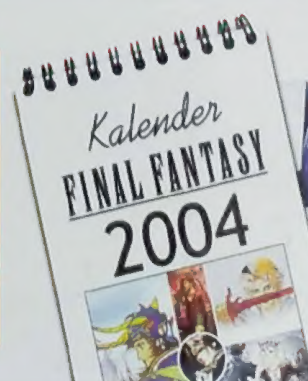
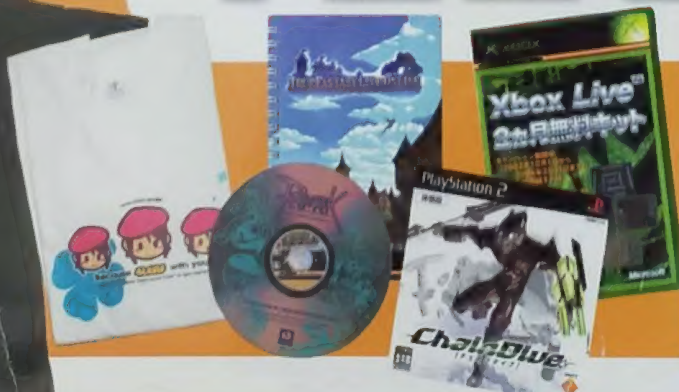
JADE EMPIRE

**Oleh-oleh
TGS 2003**

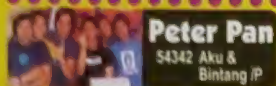
ALL
YOU



AKAAN
Maranatha
AH



INDONESIA GROUP / BAND



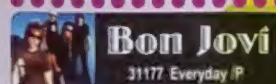
- Peter Pan**
54342 Aku & Bintang /P
- 53980 Utopia-Antara Ada Dan Tiada
52135 Mokka-What If
53094 Shaden-Capek
52788 Element-Cinta Sejati /P
50746 Dewa 19-Pupus /P
55481 Superman Is Dead-Kuta Rock City
53591 Ungu-Jika Itu Yang Terbaik
51210 Java Jive-Semalam
51706 Padi-Rapuh /P
52876 Slank-Jembatan Gantung /P
51751 Tipe X-Karena Cemburu
50196 Project Pop-Dangdut Is The Music of My Country /P
- 51664 Caffeine-Yang Tak Pernah
50759 Dewa 19-Mistikus Cinta /P
54194 Naff-Terendap Laraku /P
52736 Ada Band-Manja /P
55306 Five Minutes-Selingkuh
53211 Neo-Borju /P
53751 T-Five-Jangan Pernah /P
53559 Cokelat-Segitiga
51666 Jikustik-Untuk Dikenang

INDONESIA SINGLE / DUO



- Titi DJ**
52573 Matamu
- 53616 Tere feat. Valent-Mengapa Ini Terjadi
50074 Iwan Fals-Senandung Lirih
53882 Marcell-Semuslim /P
51651 Audy-Arti Hadirmu /P
60006 Siti Nurhaliza-Bukan Cinta Biasa /P
52850 Ari Lasso-Hampa /P
53845 Chrisye-Kisah Kasih di Sekolah
52565 Titi DJ-Penyusalan /P
51729 Shanty-Persembahkan Dari Hati /P
52608 Baim-Ajari Aku Bercinta
52077 Ruth Sahanya-Maafkan Kepergiaku
52772 Glenn feat. Audy-Terpesona /P
51642 Ratu-Salahkan Aku Terlalu Mencintaimu /P
50071 Iwan Fals-Aku Bukan Pilihan /P
50177 Nicky Astria-Selamat Tinggal

WESTERN GROUP / BAND

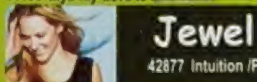


- Bon Jovi**
31177 Everyday /P
- 71022 Blue-Guilty
34027 Vertical Horizon-I'm Still Here
31727 Destiny Child-Dangerously In Love
39551 Radiohead-Go To Sleep
37149 Coldplay-God Put A Smile Upon Your Face
- 43911 Junior Senior-Rhythm Bandits
73065 Jane's Addiction-Just Because
41307 Busted-What I Go To School For /P
73108 Linkin Park-Numb /P
36387 Atomic Kitten-Last Goodbye
30598 Sugar Ray-Mr Bartender

- 35062 Evanesence-Going Under /P
72126 Black Eyed Peas-Where Is The Love /P
32553 Matchbox 20-Bright Light

WESTERN SINGLE / DUO

- 35131 Beyonce Knowles feat. Jay Z-Crazy In Love /P
44255 Hilary Duff-Why Not /P
71363 Lumidee-Never Leave You
38159 Mya-My Love Is Like Whoa



- Jewel**
42877 Intuition /P
- 31461 Chingy-Right Thurr
41352 Mary J Blidge-Love@ First Sight
71190 Pink-Feel Good Time /P
37466 Dido-White Flag
38522 Ginuwine-In Those Jeans
35738 Sean Paul-Like Glue
37723 John Mayer-Bigger Than My Body
48949 50 Cent-P.I.M.P.
70482 DJ Bobo-Chihuahua /P
37198 Craig David-World Filled With Love
33511 Sting-Send Your Love
49547 Thalía feat. Joe-I Want You

TOP FAVOURITE

- 15293 OST Inuyasha (V6)-Change The World /P
33779 OST Pokemon
35063 Evanesence-Bring Me To Life /P
73107 Linkin Park-Faint /P
73105 Linkin Park-Don't Say /P
46954 OST Inuyasha (Every Little Thing)-Grip
80434 OST Hunter X Hunter /P
80675 OST Beyblade-Fighting Spirits /P



- Jennifer Lopez**
32222 All I Have /P
- 80700 OST Samurai X (opening)
36235 T.A.U.-All The Things She Said
71854 Justin Timberlake-Senorita
46357 BOA-Every Heart (OST Inuyasha) /P
80435 OST One Piece /P
37515 DJ Sammy & Yanou feat. Do-Heaven /P
46195 OST Shaman King-Over Soul /P
18260 5566-Wu Sui Wei /P
80695 OST Crush Gear Turbo-Crush Gear Ride (opening)

- 73104 Linkin Park-Somewhere I Belong /P
54340 Peter Dinklage Yang Sempurna /P
51430 OST Cewekku Jutek (Agnes Monica)-Indah /P
39723 Linkin Park-One Step Closer /P
31915 Europe-Final Count Down /P
32222 Jennifer Lopez-All I Have /P
46960 Pharrell feat. Jay Z-Frontin
46963 OST Inuyasha (Hitomi)-I Am /P
11664 Candy Lo-Hao Xin Fen Shou /P
14564 F4-Can't Help Falling In Love /P
40559 Daniel Beddingfield-If You're Not The One /P

ROCK!

- 32393 Limp Bizkit-Eat You Alive



- POD**
48129 Sleeping Awake /P
- 32344 Korn-Did My Time
35065 Evanesence-Everybody's Fool
39514 Metallica-Frantic
47856 Avril Lavigne-Knockin' on Heaven's Door
31587 Creed-My Sacrifice
48108 Sum 41-Still Waiting /P
37127 Placabo-This Picture
31142 Blink 182-Stay Together For The Kids
39548 Radiohead-Creep
44343 Good Charlotte-Girls And Boys
37718 Zwan-Honestly
37263 Audioslave-Cochise
31497 Collective Soul-Run
31991 Foo Fighters-Monkey Wrench
36736 Blur-Out Of Time
37150 Coldplay-Yellow
36230 System Of A Down-Chop Suey /P
33136 Red Hot Chili Peppers-By The Way /P

POPULAR SOUNDTRACK



- 80439 OST Carita De Angel /P
47011 OST Kawan Gantung
53883 OST Cowok-Cowok Keren-Rindu
54345 OST Biar Cinta memilih (Peter Pan)-Topeng
51427 OST Cintaku Di Rumah Susun
39043 OST Inuyasha (Aikawa Nanase)-Owarinai Yume /P
38988 OST Inuyasha (Ayumi Hamasaki)-Dearest /P
32777 OST Gundam Wing-Just Communication (Opening)
33839 OST Slamdunk Ending Theme-Anata Dake Mitsumeteru /P
32805 OST Dragonball
80707 OST Ki Fighter-Space A
32823 OST Monster Collection (Ending)
80431 OST Meteor Garden 2-Jue Bu Neng Shi Qu Ni /P
19545 OST Starry-Starry Night-Ni Zhi Dao Wo Ai Ni /P
80659 OST Ghost At School
45571 OST My Love Patzzi (Jang Nara)-It Must Be Love /P
35012 OST Strawberry On A Short Cake (ABBA)-Chiquitita /P
33777 OST Love Storm-Jue Ding Ai Ni (Opening)
32892 OST Love Storm-Wo Hu Xi Ni (Ending)

SWEET MEMORIES



- Bee Gees**
31117 Don't Forget To Remember Me
- 33080 Queen-I Want To Break Free
34127 Whitney Houston-I Wanna Dance With Somebody

- 31612 The Cure-Friday I'm In Love /P
40305 The Carpenters-Jambalaya
31095 The Beach Boys-Kokomo
48774 Conway Twitty-Hello Darlin'
36535 Barry Manilow-Copacabana /P
37870 The Tumbleweeds-Somewhere Between
37836 Frank Sinatra-My Way /P
33495 Stevie Wonder-I Just Called To Say I Love You
34035 Village People-YMCA
48675 Bonnie Tyler-Total Eclipse of the Heart
33945 UB40-Red Red Wine
38540 Toploader-Dancing In The Moonlight
40095 The Temptations-My Girl
35001 ABBA-Dancing Queen /P
37646 Elvis Presley-Jailhouse Rock
37979 Guns N Roses-Sweet Child Of Mine /P
36485 Band Aid-We Are The World
32432 Madonna-La Isla Bonita
43020 The Everly Brothers-All I Have To Do Is Dream
37565 Johnnie Taylor-Darling I Love You

YOUR REQUEST

- 36247 Kelly Rowland-Train On A Track
48596 Jet-Will You Be My Girl
41517 Super Furry Animals-Golden Retriever
33183 Ricky Martin-Jaleo /P
72345 Blackstreet-In A Rush /P
71856 Justin Timberlake-Cry Me A River /P
43910 Junior Senior-Move Your Feet



- AVRIL LAVIGNE**
47863 I'm With You /P
- 73045 Stacie Orrico-Stuck /P
37720 John Mayer-Your Body Is A Wonderland
34204 Outkast-The Way You Move
70921 Erykah Badu-Danger
72386 Rascal Flatts-These Days
38512 Las Ketchup-Asereje /P
41325 Kelly Clarkson-Miss Independent
35133 Beyonce Knowles-Baby Boy
35478 Kylie Minogue-Can't Get You Out Of My Head /P

BAND LOKAL



- Padi**
51698 Hitam /P
- 52796 Element-Maaf Dari Surga /P
51559 Caffeine-Aku Tak Memiliki /P
52942 Naff-Curi Curi Pandang /P
52864 Slank-Gara-Gara Kamu /P
51539 Jamrud-Hallo Penjahat (reff)
51749 Tipe X-Biar Ngga Penasaran
51921 Potret-Beim Tertu
50002 1001-Ingin Sendiri
51677 Jikustik-Pandang Langit Malam Ini /P
52734 Ada Band-Masih (Sahabatku Kekasihku) /P
55555 Tiket-Usai Sudah
50198 Project Pop-Tu Wa Ga Pat
51209 Java Jive-Gadis Malam (reff)
55945 X Band-Berikanlah
52130 Mokka-Me And My Boyfriend /P
52282 The Fly-Berlalu

Color Wallpaper

802545 802543 801341

802866 802863 800558

800114 800412 800214

801666 800446 801432

800807 800051 800117

800332 800030 802534

801426 800792 800811

802177 802194 802202

802570 802806 801190

800557 801329 802042

800413 800427 802307

Animated Picture

700242 700243 700270

700277 700282 700279

LOGO REMOVER

Sebelum Sesudah

Cara mendapatkan LOGO REMOVER
1. Telpon ke 0809-101-2090, ikuti instruksi rekaman dan tekan pilihan untuk Nobita Lupa dan masukkan kode : 51400, tekan *
Setelah pesan diterima, simpanlah LOGO REMOVER tersebut.
Maka HP anda akan tampak seperti diatas.

Cara mendapatkan MMS & Polyphonic (/P):

1. Pastikan HP anda mempunyai fasilitas MMS & GPRS.
2. Pastikan layanan GPRS & MMS anda telah diaktifkan.
3. Telpon 0809-101-2090 dan ikuti instruksi rekaman & tekan pilihan utk MMS.

Layanan ini utk HP Nokia 3530, 3650, 8910i, 7250, 7650, 7210, 6100, 6610, berkartu TELKOMSEL.
Customer service (021) 4288-0051

8620	1053	9328	8544	9043	6072	5961	PICARDON YUK!	9213	9260	9253	9368	7418
9118	1052	9185	1093	1020	5910	1456	GOLOZ	9255	9256	9254	8333	4517
9189	8652	5896	5911	8545	1014	6066	GOLOZ	9259	9258	9281	4738	9365
8655	9205	BORN LOVE	9204	9244	9237	5990	NOKIA	9268	9294	9302	8904	8926
LOUGH ME	9200	9316	9330	1319	6237	6270	9407	9298	9286	9341	50045	50014
9120	1009	5895	1017	6106	1094	6075	9407	9300	7372	9342	8330	4807
5894	9315	9332	1090	6271	6126	6009	9407	9249	7265	9358	8905	8814
NO FEAR	1614	9331	9127	9243	6039	9398	6020	9345	9268	9340	50403	50404
1294	5893	9312	5899	5996	5916	5953	5953					
9042	8624	1023	8356	5995	1154	8007	8007					
8316	1057	8543	5898	1149	5977	5963	5963					
8320	9235	8660	1166	1582	8528	6162	6162					

Klub Mobile
24 Jam

SEKARANG BISA AKSES MELALUI HP
DENGAN KARTU SIMPATI(RP.4050,-/MENIT)

www.klubmobile.com Hubungi: **0809-101-2090**

Pulsa premium Rp. 3.420,-/menit

Caranya :
1. Cek fasilitas HP anda, telpon 0809-101-2090 dari telpon biasa (HP hanya bisa kartu Simpati, tidak bisa dari wartel, Ratelindo & telpon umum).
2. Ikuti instruksi rekaman (+/- 3 menit utk 1 logo / ringtone), permintaan anda akan dikirimkan melalui SMS.

Untuk TELKOMSEL, SATELINDO, EXCELCOM & IM3, HP Nokia (5110 hanya logo), Ericsson T29, T39, T65, T66 & Sony Ericsson T68, T200, T600, R600, T68i (ringtone). Khusus Sony Ericsson T360 (ringtone, logo, PIC SMS).
Samsung SGH R220, H500, N620, T190, T200, T500 (ringtone), Motorola T250, T190, V100, V2288, V8088+, V50 (ringtone), Siemens S45, ME45, C45, M50, A50, CL50, C55, S57 (ringtone).
PIC SMS / Screen Saver hanya untuk Nokia & Samsung yg memiliki fasilitas tsb. Customer service (021) 4288-0051, e-mail: klubmobile@indosat.net.id

DEMI PEMBACA, KRU HOTGAME BERANI MALU BERGAYA

Gamer pintar,

Nggak terasa kan kalau *HotGame* sekarang sudah masuk ke Edisi 105. Nggak kepikir kan kalau bentuk dan isinya bisa jadi seperti ini. Nggak kebayang kan kalau Edisi 105 bertepatan dengan ulang tahun *HotGame* yang ke-4, dan di edisi selanjutnya kita mulai lembaran tahun ke-5. Semua mengalir, melaju, dan berliku-liku begitu saja seperti sungai..

Tema kali ini "All 4 You". Tema "semua buat kamu" ini juga untuk menebus kekurangan yang pernah terjadi di Edisi ke-100. Menurut sebagian pembaca, Edisi ke-100 bagus, tapi jadi hambar karena nggak ada kuis dan hadiah. Makanya, di edisi ini juga diembel-embeli "Edisi Ulah Bertabur Hadiah". Di samping hadiah PlayStation 2 dan Xbox yang sudah biasa, sesuai permintaan ditambah GBA SP, oleh-oleh dari *Tokyo Game Show 2003*, dan berbagai hadiah hiburan lainnya.

Masih sesuai permintaan, kru *HotGame* juga terpaksa mau-maunya tampil bareng satu halaman (menolak keras permintaan pembaca untuk dijadiin poster) dalam gaya resmi dan sok kantoran. Padahal sehari-hari nggak begitu-begitu banget. Yang cowok biasanya sih suka pake T-shirt meskipun badannya di bawah standar penggemar kaos.

Lihat *Luthfi*, yang dalam foto tampil dengan rambut klimis, pake dasi biru, dan berjaket kulit, sehari-hari malah lebih parah, sering pake kaos buntung (kecuali ada tamu, karena takut burket). *Irma*, yang sok peragawati itu, kelihatan jaim banget kan gayanya. Nggak pede dengan kaca mata, merasa lebih pas kalo dilepas meski pandangannya burem. Sudah begitu masih berlagak menatap sayu, pura-pura serius dan nggak mau senyum (maklum kawat giginya nggak mungkin dilepas). Sementara *Ida*, kali ini tampil bak sekretaris pada umumnya. Ber-make up, mengenakan blazer, dengan gaya aleman dan rada kemanja-manjaan. Padahal dalam keseharian cuek pake sendal jepit.

Basuki, yang sehari-hari juga super cuek, sering merasa bukan anak kantor kalo nggak melengkapi diri dengan *note book*, *hand phone*, dan PDA itu, mencoba berlagak sibuk dengan setelan jaket kulit coklat sambil pamer PDA barunya pada Yuli. Yuli sih cengar-cengir aja, soalnya doi tau banget kalo alat itu nggak perlu-perlu banget. Paling isinya menu makan selama bulan puasa (he he he biasalah orang sirik).

Victor, penjaga online dan satu-satunya pria berkumis di redaksi ini, selalu tampil apa adanya. Doi yakin banget kalo dandan nanti malah tambah nggak karuan. *Sofian*, di sebelahnya, juga nggak biasa-biasanya tampil dengan rambut klimis ala *bodyguard*. Ekspresinya sok diserem-seremin. Atau mungkin doi lagi sebel karena diperhatikan oleh orang sebelahnya yang juga bernama *Sophian*.

Regi yang sehari-hari tampil serba tertib dan serba tergopoh-gopoh, nggak nyangka mau dandan habis-habisan. Boleh bilang jarang-jarang nemuin *Regi* menggunakan *lipstick* basah, ber *eye shadow* dan non-kaca mata. Wow. Begitu juga *Shinta* yang berusaha akting seselebritis mungkin, tapi sering merasa gagal mengaktualisasikan *inner beauty* sesungguhnya.

Yang betul-betul nggak beda dengan kesehariannya adalah *Tarmizi* dan *Alfi*. Jadi nggak terlalu asyik untuk dikomentari. Begitu juga dengan *Redhot*, maaf beribu maaf, nggak terlalu menarik juga untuk dibahas (he he he). Permisiii.....!

RedHot

HotStory

- 12 Kuis HUT Ke-4 HotGame
- 14 Kolektor Majalah Hotgame
- 18 Kru HotGame on Cover
- 22 The Lord of the Rings: The Return of The King
- 26 Jade Empire

PraEdar

- 38 Super Dimensional Fortress Macross (PS2), Katamari Damashii (PS2), Di Gi Charat Fantasy Excellent (PS2)
- 37 Pride GP 2003 (PS2), Love Smash 5 (PS2), Neon Genesis Evangelion 2 (PS2)
- 38 Maximum Chase (Xbox), I-Ninja (Multikonsol), Fairly Odd Parents (GC)
- 40 Mario Golf Family Tour (GC), Monster 4x4: Masters of Metal (GC), Legend of Starfir (GBA)
- 41 Shantae Advance (GBA), Vampire: The Masquerade - Bloodline (PC), RC Cars (PC)
- 42 Wars and Warriors: Joan of Arc (PC), Civilization III: Conquests (PC), Dark Age of Camelot: Trials of Atlantis (PC)
- 43 Freedom Force vs The Third Reich (PC), Blade and Sword (PC), Everquest II (PC)

Resensi

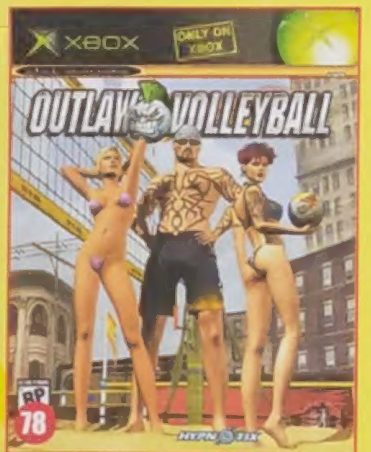
- 44 SmackDown Here Come the Pain (PS2)
- 45 Virtual-On Marz, Celebrity Death Match (PS2)
- 46 Demi Kids Light Version: Dark Version (GBA)
- 47 Max Payne 2, The Sims Makin Magic (PC)
- 48 NHL 2004, FIFA 2004 (Xbox)

Menu Tetap

- 1 Loading
- 2 HotInfo
- 10 HotMail
- 28 GameSong
- 30 GameGirl
- 32 GaleriGame
- 34 GameMobile
- 90 MakingGame
- 94 Kreator
- 96 HotMovie
- 97 Kalender Game (Jepang)
- 98 Dewagim Menjawab
- 100 Hotgame Online
- 102 DokterGame
- 104 Cheat
- 108 Gameshark
- 112 Game Baru

Strategy Game

- 50 Megaman Battle Network 3 Blue
- 62 Hack 3: Outbreak
- 78 Outlaw Volley Ball
- 82 Ragnarok Online



GT4 Awards

Kalau selama ini game berkualitas yang menerima berbagai penghargaan, sekarang giliran game yang menganugerahi penghargaan pada pihak-pihak yang bersangkutan. Untuk menghormati kehebatan dunia otomotif sekaligus merayakan budaya mobil, Sony Computer Entertainment America selaku penerbit franchise *Gran Turismo* khusus PSone dan PS2 bakal menyelenggarakan *Gran Turismo 4 (GT4) Awards*. Acara ini digelar pada saat pameran otomotif SEMA (*Specialty Equipment Market Association*) yang berlangsung di Las Vegas.

Penghargaan *GT 4* ditujukan pada semua mobil yang ikut pameran SEMA agar mereka saling bersaing memperebutkan kesempatan emas. Sony merasa wajib memberikan penghormatan pada kendaraan-kendaraan yang terlibat dalam game *GT4* yang akan dirilis tahun depan.

GT4 Awards ini meliputi beberapa kategori, seperti Mobil Impor Jepang Terbaik, Mobil Impor Eropa Terbaik, Mobil Domestik Terbaik, Mobil Terbaik di Jalan, dan Mobil Terbaik Selama Pameran. Penghargaan Mobil

Suasana Pameran Otomotif SEMA tahun lalu



Terbaik Selama Pameran akan mewakili semua pemenang yang terkait dalam industri otomotif dan membantu proses pengembangan *GT4*. Kreatif juga ya Sony! (regie)

Mega Man Lagi di GBA

Capcom Entertainment akan merilis lagi game serial *Mega Man*, kali ini untuk GBA yang direncanakan bakal muncul Januari 2004.

Game yang kemungkinan akan berjudul *Mega Man Battle Chip Challenge* menjanjikan sebuah dimensi baru dalam *one-on-one virtual trading card*. Player bisa membuat "program" khusus untuk gerakan *offensive* dan *defensive* move dalam melawan musuh se-lama di *Battle Chip Tournament*. Ada 3 mode gameplay yang ditawarkan *Battle Chip GP*, *Free Battle* dan *Tournament*. Bermain dengan player lain dengan Link, udah tentu bisa. (yuli)



WE di Jambi

WINNING ELEVEN 6 NEXT VERSION-NEGARA digelar di Jambi. Tepatnya 12 dan 19 Oktober untuk babak penyisihan, final 26 Oktober 2003. Pertandingan kali ini diikuti oleh 384 peserta, untuk ukuran Jambi ini adalah lomba game terbesar dan terbanyak pesertanya. Udah pasti seru banget!

Lomba yang diadakan di Rental Play Station 2 Game Zone menyediakan 20 unit TV + PS 2. Biaya pendaftaran sebesar Rp. 20.000,- nggak menyurutkan minat gamer Jambi untuk menjajal kebolehan mereka.

Selain peserta yang bejibun, penontonnya membludak pula. Panitia sampe kewalahan mengatur mereka. Maklum deh *event* langka sih. Untung semuanya berjalan lancar dan sukses. Pertandingan ini disponsori oleh: Koran Jambi Independent, majalah kesayanganmu *HotGame*, Radio Dian Irama, 104.75 FM, Planet Seluler, Aqua, Changhong Electronic, Amazon Games, Toko Omega Jakarta serta Toko Kombat Jakarta. Nggak heran, hadiah yang disediakan gede-gede.

Pertandingannya sendiri sama seperti di tempat lain, seru dan banyak hal-hal tak terduga. Salah satunya ada peserta yang dibantai habis 8-2. Kacian deh! Di final lebih seru lagi, saling kejar mengejar skor, tapi sampai akhir pertandingan kedudukan 4-2 untuk kemenangan tim Inggris. Tapi kok kebanyakan peserta pake tim Belanda dan Prancis, sih? Selamat buat para Juara!

Para Juara :

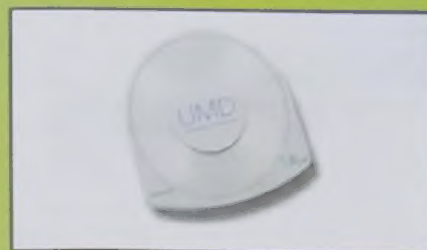
- I : Rahmadani (Inggris) hadiah : 1 bh PS 2 + 1 bh TV. 21 inci + 1 bh DVD Player + Souvenir + Kaos + Piala.
- II : Japri (Prancis) hadiah : 1 bh PS. One + 1 bh TV. 14 inci + 1 bh VCD Player + Souvenir + kaos + Piala.
- III : Hamid (Belanda) hadiah : 1 bh Handphone Nokia 3315 + Souvenir + kaos + Piala

Bocoran Terbaru SONY PSP

Setelah beberapa bulan berspekulasi, akhirnya Sony mengabarkan beberapa bagian dari *concept art* yang memperlihatkan bentuk dari konsol *handheld* Sony bernama PSP. Pada pertemuan Corporate Strategy Sony di New York, *concept art* PSP memperlihatkan betapa tipis, kecil, dan bulat persegi empat *handheld* PSP ini. Apalagi perangkat ini dilengkapi dengan layar LCD berukuran 4,5 inch 16:9, kover *snap-on*, dan tali pengikat.

Concept art yang dikembangkan oleh staf di Sony Design Center ini, ditampilkan oleh Ken Kutaragi, Deputi Presiden Eksekutif Sony Corp. Presentasinya kemudian diikuti oleh Nobuyuki Idei-Chairman dan grup CEO, Kunitake Ando-Presiden dan grup COO, dan Howard Stringer-wakil dari Sony Group America.

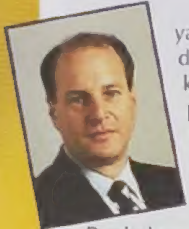
Bentuk kontrolnya PSP sendiri masih mengikuti konsep model yang ada di *joypad* PSOne, dengan *pad* arah di sisi layar kiri dan 4 tombol tradisional Playstation di sebelah kanan layar. Kedua blok kontrol ini nantinya dilindungi oleh penutup *deck* yang kelihatan licin, menambah keindahan tampilan PSP secara keseluruhan. Dan seperti yang diumumkan awal tahun ini, game PSP bakal disediakan dalam bentuk Universal Media Disc (UMD) berukuran 60mm, berkapasitas 1,8GB, yang bakal diselipkan dengan mudah di bagian belakang PSP. (bas)



Peduli Anak



Akhir Oktober 2003 industri game komputer dan video game Amrik berhasil mengumpulkan dana lebih dari \$850.000. Dana ini akan disumbangkan untuk kepentingan anak-anak di negara itu. Acara malam dana tahunan "Nite to Unite - For Kids" ini diadakan oleh Entertainment Software Association (ESA) di San Francisco.



Douglas Lowe,
Presiden ESA

"Ini adalah salah satu acara yang ditunggu-tunggu setiap tahun dimana pelaku bisnis game berkumpul untuk memberi dukungan pada anak-anak," ujar Douglas Lowenstein, presiden ESA. "Saat ini memang hampir setiap orang dari segala umur main game. Tapi, industri ini tetap merasa berhutang kesuksesan pada anak-anak. 'Nite to Unite' memberikan peluang bagi kami untuk menggalang dana dan program-program yang mampu menjamin dan meningkatkan masa depan mereka sebagai generasi penerus bangsa."

Acara Malam Dana kali ini untuk mendukung Web Wise Kids, WWK (software pendidikan yang mengajarkan kemandirian dan kejahatan dalam Internet), WAFE-WAFE (program pelatihan untuk anak-anak putus sekolah), Starbright Foundation (yayasan yang mensupport anak-anak yang menderita sakit parah agar tetap tegar), serta Starlight Children's Foundation (badan internasional yang meningkatkan kualitas hidup anak-anak yang sakit keras dan juga keluarganya).

Sudah lima tahun ESA Foundation menggelar acara pengumpulan dana ini. Sampai saat ini mereka sudah berhasil menggalang dana sampai \$6,4 juta dan diserahkan ke lebih dari sepuluh lembaga pemerhati dan peduli anak di Amrik. (regie)

Movie Game Lagi!

Boll KG sebuah perusahaan film Jerman dan Gas Powered Games bakal bekerja sama mengangkat sebuah game ke layar lebar. Giliran game apalagi nih?

Film *Dungeon Siege* akan mulai dikerjakan akhir 2004 di bawah arahan sutradara Dr. Uwe Boll, yang juga berperan sebagai *executive producer*. Diperkirakan pembuatan film ini akan menelan biaya sekitar US\$50 juta.

Boll KG nampaknya lagi getol mengangkat game-game ke layar perak. Setelah sukses dengan *House of the Dead*, sekarang sedang mengerjakan film *Blood Rayne*.

Boll mengatakan ia yakin *Dungeon Siege* bakal sukses *House of the Dead*. Apalagi di dalam *Dungeon Siege* banyak mengandung unsur eksyen dan fantasi. Mirip ama *The Lord of the Rings*. Game dan film makin tak terpisahkan, ya! (yuli)



Buat Gamer dan Pebisnis Game Eropa

Entertainment and Leisure Software Publishers Association (ELSPA) baru-baru ini mengumumkan akan menggelar ekspo game baru. Ekspo yang dinamai *European Games Network* ini rencananya akan berlangsung pada tanggal 1 sampai 3 September 2004 di ExCel, London. Peserta dan pengunjung ekspo adalah mereka yang terlibat langsung dalam bisnis game. Tiga hari sebelumnya dan juga di lokasi yang sama, digelar *Game Stars Live*. Nah, kalo ini khusus buat gamer.

Roger Bennett, direktur utama ELSPA

mengemukakan, "Anggota dan jajaran direksi asosiasi kami ini yakin bahwa EGN akan menjadi event bisnis se-Eropa yang menguntungkan." ELSPA ini serupa dengan Entertainment Software Association (ESA) di Amrik yang menyelenggarakan E3 setiap tahun.

Beberapa acara menariknya adalah Market Place, Waterfront Rooms, EGN Lounge, konferensi dan *workshop*, serta Code Shop. Kita lihat saja nanti, bisa sekeren E3 nggak, nih? (regie)

CEA (Computer Entertainment Suppliers Association of Japan) mengumumkan pemenang CESA Game Awards 2002-2003 pada tanggal 30 Oktober lalu. Salah satu keunikan Award yang mulai berlangsung sejak tahun 1996 ini adalah adanya "Game Awards Future" yaitu kategori untuk game yang belum dirilis. Walaupun belum dijual untuk umum, tapi game-game itu memang sudah bisa dinilai lewat berbagai demo dan pameran, terutama Tokyo Game Show September lalu. Jadi kalo kamu pengen beli game baru, tinggal lihat daftar ini nih sebagai referensi.

Sementara dari game yang beredar selama dua tahun terakhir ini, berdasarkan kualitasnya, asosiasi prestisius ini memberikan hadiah utama buat dua game yang nggak masuk ke sini (perlu periferal yang lumayan mahal, sih). Yaitu: *Final Fantasy XI* (PC, PS2) dan *Taiko no Tetsujin* (PS2, simulasi gendang). Wajar aja, sih, karena game-game itu memang canggih, inovatif, tapi juga *fun* banget. Yang *HotGame* masih belum sempat selidiki, kenapa ya WE 6 menang tapi WE 7 kagak? (irma)

CESA Game Awards

CESA Game Awards 2002-2003 Grand Prize

Final Fantasy XI (PS2, PC)	Square Enix
Taiko no Tetsujin (PS2)	Namco

Excellent Prize

Pocket Monster Ruby / Sapphire (GBA)	Nintendo
Shin Sangoku Musou 3 (PS2)	Koei
Legend of Zelda: Wind of Wisdom (GC)	Nintendo
Tekki (XB)	Capcom
.Hack series (PS2)	Bandai
HALO (XB)	Microsoft
Made in Wario (GBA)	Nintendo
World Soccer Winning Eleven 6 (PS2)	Konami

Best Sales Prize

Pocket Monster Ruby / Sapphire (GBA)	Nintendo
--------------------------------------	----------

Global Prize

Kingdom Hearts (PS2)
Grand Theft Auto: Vice City (PS2)

Special Prize

Anubis: Zone of the Enders (PS2)	Konami
----------------------------------	--------



Game Awards Future

EyeToy: Play (PS2)	Sony
Onimusha 3 (PS2)	Capcom
Katamari Damacy	Namco
Mobile Suit Gundam Z: AEUG Vs Titan (PS2)	Bandai
Gyakuten Saiban 3 (GBA)	Capcom
Gran Turismo 4 (PS2)	Sony
SIREN (PS2)	Sony
True Fantasy Live Online (XB)	Microsoft
Naruto: Narutimett Hero (PS2)	Bandai
Half Life 2 (PC)	Valve Corp.
Metal Gear Solid 3: Snake Eater (PS2)	Konami
Monster Hunter (PS2)	Capcom
Metal Gear Solid 2: Substance (PS2)	Konami

Golden JoyStick Awards

Apakah yang paling dinanti oleh gamer Inggris? Penghargaan *Computer and Video Games Golden Joystick Awards*. Pemungutan suara dan penilaian masih akan berlangsung sampai 21 November. Pengumuman finalnya akan berlangsung tanggal 28 November di London's Park Lane Hotel. Kali ini hak siaran acara dipegang penuh oleh MTV UK.

The Golden Joystick Awards 2003 disponsori oleh Electronic Arts, GAME, Macrovision, Nokia N-Gage, Sonopress dan Vivendi Universal Games dan Crash Nitro.(yuli)

Daftar Nominasinya sbb:

Xbox Game of the Year

Burnout 2
Panzer Dragoon Orta



Shenmue II
Soul Calibur II
Splinter Cell
Star Wars: Knights of the Old Republic

GameCube Game of the Year

Metroid Prime
Resident Evil Zero
Soul Calibur II
Super Monkey Ball 2
The Legend of Zelda: The Wind Waker
TimeSplitters 2

Handheld Game of the Year

Advance Wars 2: Black Hole Rising
Golden Sun: The Lost Age
Pokémon Ruby and Sapphire
Super Mario Bros 3: Super Mario Advance 4
The Legend of Zelda: A Link to the Past
Wario Ware: Inc. Minigame Mania

PS2 Game of the Year

EyeToy: Play
Grand Theft Auto: Vice City
Kingdom Hearts
Pro Evolution Soccer 2
SOCOM: US Navy SEALs
Soul Calibur II

PC Game of the Year

Age of Mythology
Battlefield 1942
Championship Manager 4
Command & Conquer Generals
Grand Theft Auto: Vice City
Splinter Cell

Online Game of the Year

Battlefield 1942
Day of Defeat
Medal of Honor: Allied Assault - Spearhead
Phantasy Star Online
SOCOM: US Navy SEALs
Unreal Championship

Publisher of the Year

EA
Konami
Microsoft
Nintendo
Rockstar
Ubi Soft

Games Retailer of the Year

Amazon.co.uk
GAME
Gameplay.com
Gamestation
Play.com
Toys 'R' Us

New Hardware of the Year

ATI Radeon 9800
EyeToy
Game Boy Advance SP
GeForce FX
PS2 Network Adaptor
Xbox Live!

Most Wanted Game for Xmas 2003

F-Zero GX
Mario Kart: Double Dash!!
Pro Evolution Soccer 3
Star Wars: Rogue Squadron Rebel Strike
WWE Smackdown! Here Comes the Pain

Most Anticipated Game for 2004

DOOM 3
Gran Turismo 4
Half-Life 2
Halo 2
Metal Gear Solid 3: Snake Eater
The Sims 2
Warhammer Online

The Ultimate Game of The Year

Grand Theft Auto: Vice City
Metroid Prime
Pro Evolution Soccer 2
Soul Calibur II
Star Wars: Knights of the Old Republic
The Legend of Zelda: The Wind Waker

Soundtrack True Crime: Streets of L.A.

Suka lagu hip-hopnya West Coast? Dengerin aja nanti *soundtrack True Crime: Streets of L.A.*

Soundtrack album gamenya Activision yang rilis 11 November ini berisi lebih dari dua puluh pemusik rap dari West Coast. Siapa dan lagu apa aja? Ini, nih ...



1. Dance with Me - Snoop Dogg
2. True Crime Remix (Young West Edition) - The Game, Young Dre, Bishop, dan Sixx John.
3. Terrorist Threat - Westside Connection
4. Don't Fight the Pimpin' - Suga Free - DJ Quik
5. I'll Do Anything - Damizza, N.U.N.E
6. We Came Here to Ride - Warren G. Feat RBX
7. Drinks in the Air - Hollywood (Unique, J'Nel, Swoop)
8. Hollywood - Bizzy Bone
9. Thug Night (Let Me See Something) - Jayo Felony

10. We don't Stop / Soulstar
11. Do Time - Pomona City Rydz, Lil _ Dead
12. Legends - Boo-Yaa T.R.I.B. & Battlecat
13. Don't do the Crime (Trailer Theme) Kam feat. Cavie & Above the Law
14. The don't Know - Dee Dimes Feat. Bigg Swoop
15. G'z Moving - Big Tray Dee, feat. Pomona City Rydz
16. Flow - Sly Boogy
17. How We Live - Lil _ Dead, Showtime, Kontroversy & Quicktomac
18. Roll Wit Me - Young Billionaires
19. Cali Folks - Stylistik
20. Get It Craccin' - Lil Eazy -E



Saingan WCG



Cyber X Games Championships untuk pertama kalinya akan digelar di Las Vegas tepatnya dalam acara *The Consumer Electronics Show* (CES), Januari 2004. Acara ini disponsori oleh ATI Technologies dan AMD.

Hadiah yang disediakan bagi finalis sebesar \$600,000, termasuk \$100,000 untuk juara pertama bagi finalis yang memenangkan game *Counter-Strike*. Turnamen ini terbuka untuk gamer di Amerika, Eropa, Asia dan Australia. Game-game yang dipertandingkan *Unreal Tournament 2003*, *Return to Castle Wolfenstein*, *America's*

Army, *Warcraft III* dan apalagi kalo bukan *CS*.

"Lupakan event game yang sudah pernah berlangsung, ATI/AMD Cyber X Games akan menampilkan peserta-peserta *the best of the best*, penonton yang bejibun dan hadiah terbesar dari semua event game yang pernah ada", begitu janji Joe Hill, president Cyber X Gaming. Lomba ini juga terbuka buat gamer cewek khusus untuk game *Quake III*. Mungkin Cyber X Games bakal jadi saingan berat *World Cyber Games* (WCG) nya Korea neh! Info selanjutnya coba klik di <http://www.upit.com>. (yuli)

Membaca Hanya 39 Menit

Lagi-lagi hasil sebuah penelitian tentang Anak-anak dan media diumumkan. Kalian perlu tau juga loh, kan gamer pintar. Henry J. Kaiser Family Foundation sebuah badan non profit di Amrik mengeluarkan hasil penelitiannya terhadap kebiasaan anak-anak usia 6 tahun ke bawah terhadap media. Salah satunya adalah berapa lama waktu yang mereka habiskan memelototi di layar kaca.

Secara menyeluruh ditemukan bahwa anak pada usia tersebut ternyata menghabiskan waktu rata-rata per hari sekitar 1 jam 58 menit menonton teve, 2 jam 1 menit untuk bermain di luar dan 39 menit untuk membaca.

48% responden telah terbiasa menggunakan komputer. Kemudian 30% responden main videogame, dimana 56%nya anak cowok yang main game, sementara anak cewek yang maen game 36%. Oh iya 36% dari responden memiliki teve di kamarnya masing-masing. Wah...kalo gini sih nggak bakal belajar! Liat aja untuk membaca aja cuma 39 menit!!! Jadi penasaran nih, gimana ya kebiasaan anak-anak Indonesia? (yuli)

Atari Menutup Hunt Valley Studio

Pada 4 November 2003, Atari Corporate telah mengkonfirmasi penutupan studio miliknya yaitu Hunt Valley Studio. Studio ini dulunya dikenal secara independen sebagai pengembang MicroProse. Asal tau aja, MicroProse dulunya adalah pengembang yang sukses mengembangkan game jenis *Dungeons & Dragons Heroes*, selain itu mereka memiliki riwayat yang telah berhasil menorehkan tinta emas karena berhasil mengembangkan game yang kemudian menjadi *best-seller*. Judul-judul game itu antara lain, *Sid Meier's Civilization*, *Civilization II*, *Railroad Tycoon*, *Colonization*, dan *Pirates*.

Nancy Bushkin, wakil presiden Atari, menyatakan, "Saya menegaskan bahwa Hunt Valley Studio, yang selama ini kita kelola sebagai kepentingan Infogrames Entertainment, telah ditutup. Tim yang bekerja disana berhasil menyelesaikan proyek utama mereka, *D&D Heroes*, dan ketika mereka udah nggak memiliki apa-apa lagi yang mesti dikerjakan, maka kami membuat keputusan bisnis ini." Lalu nasib 35 staf yang bekerja di sana? Nancy pun masih mendiskusikan ini dengan pihak manajemen mengenai nasib mereka. (bas)



Film Max Payne

Dua tahun terakhir ini makin marak aja kisah game yang dilayarlebarakan. Industri film Hollywood dan industri game berjalan beringan. Sekarang gilirannya *Max Payne*. Walaupun serial ini baru memunculkan dua seri, tapi udah bikin heboh gamer multiplatform karena gamenya yang bagus. Pengembang Remedy Entertainment memang mengakui kalau *Max Payne* bukan merupakan game *single*, tapi *franchise* yang sedang tumbuh.

Dimension Films dan Collision Entertainment tertarik untuk menggarap *feature film*-nya. Bob Weinstein, pimpinan Dimension menunjuk

Shawn Ryan yang dikenal sebagai kreator acara televisi *The Shield* untuk menulis cerita filmnya. "Sebagai penulis dan juga gamer, aku senang dan bangga mendapat kesempatan menulis kisah *Max Payne*," ujar Ryan. Dimension Film telah menghasilkan film-film terkenal, antara lain *Scream*, *Scream 2*, *Existenz*, *The Faculty*, *Scary Movie*, *Scary Movie 2*, dan *Nightwatch*.

Udah nggak sabar, nih nonton aksi si agen polisi *Max Payne*. Sabar, dong ... proyeknya aja baru dimulai. (regie)

Harga Turun dan Lebih Modern



Bukannya *HotGame* mau memanas-manasi, tapi memang kenyataan. Sebentar lagi PS2 hitam seperti yang kamu punya bakal jadi model lama. Soalnya, Sony baru saja mengumumkan bahwa mulai 13 November 2003 model standar konsol langsing ini bakal berubah dari *black* menjadi *midnight black* yang transparan. Harganya? Diturunkan pulal! Asyik, kan? Dari 24.800 Yen (sekitar Rp.1,9 juta) menjadi 19.800 Yen (sekitar Rp.1,5 juta). Waduh, HG jadi kepengen mengganti PS2-nya, nih. ^_^;

Biar kompli, tentu saja Sony udah nyiapin Memory Card, Dual Shock Controller dan Vertical Stand yang serba transparan hitam juga. Semuanya dijual terpisah. Bahkan USB keyboard juga udah tinggal tunggu kamu beli. (irma)



Prologue Keramik

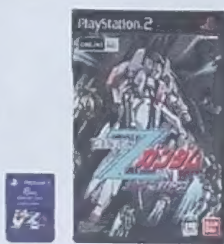
Apa hubungan antara mobil dengan keramik? Mungkin, sama-sama indah dan mulus berkilat? Terus tuntutan akan desain yang sempurna dan harga yang *oh my God!* Pokoknya, luks dan eksklusif. Nilai tinggi ini makin terasa kalo melihat "PlayStation 2 Racing Pack" atau "GT Pack" yang bakal dirilis Sony tanggal 4 Desember ini juga. Kali ini untuk menyambut game *Gran Turismo 4 Prologue*. Dengan PS2 spesial warna "Ceramic White", konsol dan game tersebut terasa makin berkkelas. Padahal harganya nggak beda jauh, loh 22 ribu Yen (sekitar Rp.1,65 juta). Tentu saja itu baru konsolnya doang. Selanjutnya tinggal tambahkan aksesoris Ceramic White yaitu kontroler (2.800 Yen), Memory Card 8 MB (3.500 Yen), dudukun (1.500 Yen), atau total kurang dari Rp.600 ribu (irma)

MS Z Gundam Hyakushiki Gold Pack

Keren, kan? Ini bakal dirilis 4 Desember 2003 di Jepang dalam rangka merayakan game baru *Mobile Suit Z Gundam AEUG vs Titans*. Hasil kerja sama SCEI dengan Bandai ato kalo dalam istilahnya orang Jepang, "corabo-moderu" (*collaboration model*). Ada-ada aja. Satu paket serba emas isinya udah kompli seperti yang kamu lihat di foto ini (PS2 & kabel-kabel, 2 kontroler, *memory card* 8M, penyangga, dan game *Gundam-nya*) dengan harga dengan 35.000 Yen ato sekitar Rp.2,6 juta. Jumlahnya juga terbatas, jadi kalo udah abis ya udah nggak bakal diproduksi lagi.

Nama "Hyakushiki" diambil dari sebuah *Mobile Suit* yang muncul dalam anime *Zgundam*. Sama seperti robot raksasa tersebut, di atas bodi serta sisi kiri kanan konsol spesial ini juga ada cetakan huruf Kanji berbunyi "Hyaku". Oya, kamu mungkin mikir kenapa

penyangga PS2-nya nggak sekalian berwarna emas. Well, HG juga nggak tahu persis, tapi yang pasti penyangga itu pun punya nilai lebih karena didesain oleh Kunio Okawara, *transformation planner* serial *Z Gundam*. Biar cuma dudukun PS2, namanya pun gagah: "U.C. (Universal Century) Special Stand." (irma)



Menyambut Liburan Panjang

Liburan sudah dekat!. Apalagi buat negara 4 musim seperti Jepang, akhir tahun dan Natal (yang dirayain hura-huranya aja) terasa lebih spesial. Nah, Sony pun menggelar 11 Memory Card 8MB plus kotak pelindungnya berdasarkan game-game unggulan untuk masa liburan ini. Kira-kira game yang mana, ya, yang bakal menjuarai persaingan akhir tahun ini? (irma)



Biohazard Outbreak.
Rilis: 11 Desember 2003.



Wild Arms Alter Code: F.
Rilis: 27 November 2003



Sonic Heroes.
Rilis: 18 Desember 2003.



Gran Turismo 4 Prologue.
Rilis: 4 Desember 2003.



Mobile Suit Z Gundam AEUG vs Titans.



Taiko no Tetsujin.
Rilis: 18 Desember 2003.



Momotaro Dentetsu 12.
Rilis: 11 Desember 2003.



Everybody's Golf.
Rilis: 27 November 2003.



Doko Demo Issyo.
Rilis: 27 November 2003.



Ape Escape.
Rilis: 27 November 2003.



ME & U VS THE WORLD!



Sarinah Building 8th Floor, Jl. MH. Thamrin 11 - Jakarta 10350,
Phone. (021) 314 4760, Fax. (021) 314 4761, www.mtvsky.com



PS 2 SERI BARU VS SERI LAMA

Selama ini banyak pertanyaan dari pembaca Hotgame tentang perbedaan antara PS2 seri baru (seri 5000X) dengan PS2 seri lama. Apa sih kelebihan dan kekurangan PS2 seri terbaru dibanding PS2 seri sebelumnya? Apa modchip yang cocok untuk PS2 tipe baru? (Sofi)

PS2 seri terbaru yang banyak beredar di Jakarta atau di Indonesia sekarang ini adalah tipe SCPH 50004 PAL dan SCPH 50006 NTSC. PS2 seri terbaru ini memiliki beberapa kelebihan dibanding PS2 seri sebelumnya yang biasanya memiliki fitur sama dengan seri di bawahnya, kecuali seri terdahulu sekali (keluaran Jepang) yang memang belum memiliki Expansion bay.



▲ Fan PS2 seri baru menyatu dengan casing dan pegangannya lebih kuat

Fan PS2 lama ▶

Kelebihan & Fitur Baru Infra Red

Kelebihan PS2 seri terbaru adalah tambahan IR (Infra Red) yang terdapat di bagian depan sebelah kanan konsol, letaknya berada di tengah-tengah antara tombol RESET dengan tombol EJECT. Infra Red ini nanti akan kompatibel dengan Remote Control khusus yang dikeluarkan oleh Sony atau perusahaan *third party* agar PS2 kamu bisa digunakan untuk menonton DVD film. Remote Control tersebut sinyalnya bisa langsung diterima oleh PS2 kamu tanpa menggunakan pemancar (reciever) yang pada remote biasa harus dipasang di slot stik atau Memory Card.

Menghilangkan Suara Bising

Banyak gamer yang mengeluh kalau main mesin PS2-nya sering mengeluarkan bunyi yang agak berisik dan mengganggu. Suara tersebut biasa terjadi pada mesin PS2 tipe lama dan berasal dari suara fan pendingin atau dari suara putaran CD/DVD di optik.

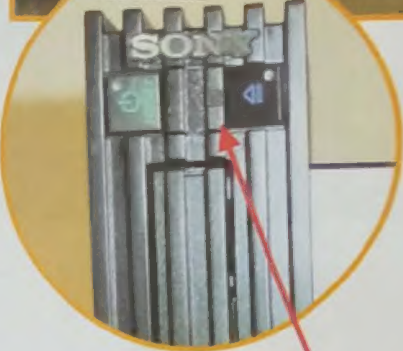
Nah, PS2 seri terbaru memiliki fan pendingin yang lebih bagus dan kualitas optiknya juga lebih baik. Sehingga suara yang bising dan mengganggu itu tidak akan terdengar lagi.

Bisa jadi Sony menambahkan beberapa trik di PS2 SCPH seri 5000X ini sehingga suara fan pendingin dan suara putaran CD pada optik bisa lebih halus dari PS2 seri sebelumnya.



PS2 seri lama

PS2 seri baru



dilengkapi Infra red

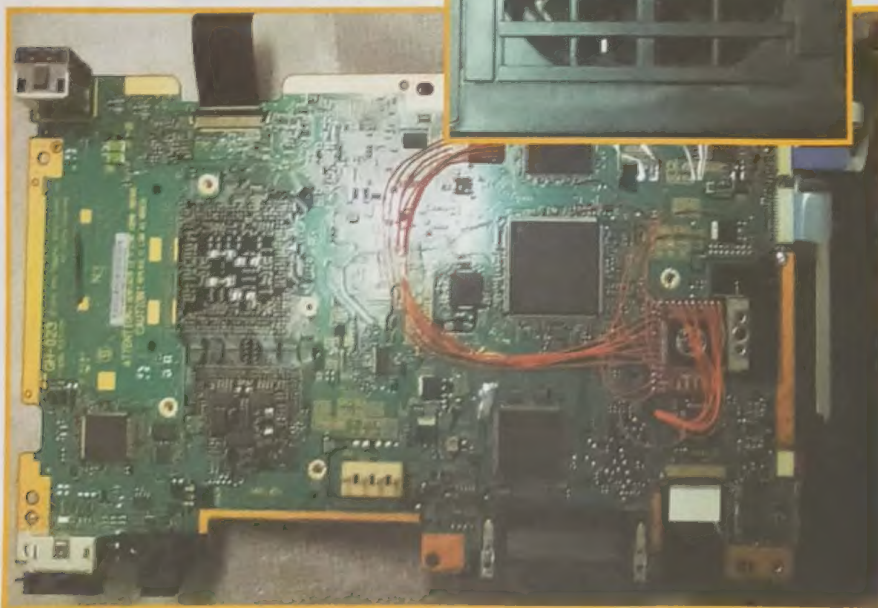
Gambar Lebih Bagus dan Jernih Dengan Progresif Scan

PS2 seri terbaru ini juga kompatibel dengan TV yang memiliki fitur Progresif Scan, sehingga bisa menampilkan gambar lebih bagus dan lebih sempurna untuk format DVD. Bahkan dengan kualitas optik yang lebih bagus di seri ini, gambar atau tampilan game juga kelihatan lebih halus. Optik PS2 seri terbaru ini bisa lebih kuat atau paling tidak daya tahannya sedikit lebih lama dibanding optik PS2 seri sebelumnya.

Kompatibel Dengan DVD-RW

Kalau seri-seri sebelumnya hanya kompatibel dengan DVD-ROM atau DVD Video, satu lagi kelebihan dari seri terbaru ini adalah seri ini dapat membaca DVD-RW baik itu berupa game ataupun berupa Video.

Fitur ini sebenarnya belum ada pada seri-seri terdahulu, tetapi karena pemasangan Modchip, maka fitur ini bisa ditambahkan di PS2 seri lama. Tetapi pada PS2 seri terbaru fitur ini sudah ada sehingga untuk hal pembacaan DVD-RW konsol PS2 ini tidak memerlukan lagi dukungan dari modchip, sehingga optik PS2 bisa membaca DVD-RW tanpa dipaksa. Hal tersebut mengurangi tingkat kerusakan pada optik PS2.



◀ Mainboard versi 9 PS2 SCPH 50006

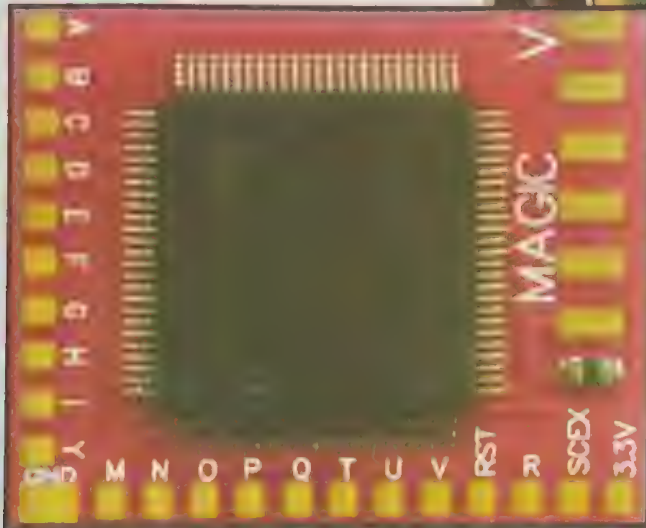
Kekurangan

Dari beberapa kelebihan PS2 terbaru, ada juga kekurangannya. Di PS2 SCPH 5000X terbaru keluaran Sony kamu tidak akan menemukan slot konektor i.LINK S400 yang biasanya di konsol konsol seri lama terdapat di bagian depan sebelah kiri bawah tepat di sebelah dua buah slot USB.

Tetapi kamu nggak usah khawatir, karena slot ini bisa juga digantikan dengan slot USB. Jadi komponen-komponen digital yang biasa menggunakan slot i.Link bisa kamu alihkan ke slot USB.

MODCHIP

Untuk saat ini satu-satunya modchip yang kompatibel dengan PS2 SCPH 5000X dengan mainboard versi 9, adalah Magic 5. Modchip terbaru keluaran Magic ini kompatibel dengan konsol PS2 V.9 SCPH 50000, 50001, 50002, 50003, 50004, 50006 dan semua region.



Fitur Magic V

Direct boot buat semua CD/DVD game PSone dan PS2 termasuk backup (kopian), import, original, silver, DVD-R dan DVD-9. Mendukung penggunaan Action Replay 2 atau GameShark 2 dengan kode dan melanjutkan CD/DVD.

Memiliki fungsi sleep yang bisa mematikan fungsi modchip secara otomatis ketika sedang tidak bekerja.

Untuk pemasangannya memerlukan sekitar 23 potong kabel.

Tidak perlu menggunakan jumper.

Untuk mengganti mode CD PSX/PS2, DVD PS2 dan DVD film hanya dengan menekan tombol EJECT, bukannya tombol RESET!



Slot USB seri baru



PS2 seri lama dengan iLink Port



Perbedaan Slot PS2 SCPH 50001 (PS2 lama) dengan SCPH 50000 (PS2 baru)

Kamu punya saran, kritik, komentar, usul, unik-unik, atau apa saja? Silakan kirim suratmu ke Redaksi HOTGAME Gedung KONDAN JI. Kebayoran Lama No. 1118 Jakarta 12210 Atau Fax: 0482861 atau e-mail: hotgame@gramedia-majalah.com

Meredakan bangkisan menarik untuk sarai yang dimuat dari:

HOTGAME

LANGGANAN HOTGAME VIA SMS

**Gamer pintar,
Sekarang kamu bisa
berhubungan dengan HOTGAME dan
prodak Gramedia Majalah
melalui Hand Phone (SMS) ke
011-28000000. Mumpung, kini!**

JAWABAN KASAR

Hai Bang RedHot,

1. Coba deh buka edisi ke-99 dan Hotmail, adakan surat tentang nasib para maniak PSX/

1. Ini semua karena ulah HG yang nggak muat lagi tentang PS1 dan apa sih alasannya? Apa HG tega ninggalin para maniak PS1? Nanti malah kebalik selain itu otomatis pembaca HG malah berkurang khan? Coba deh HG sebut apa guna mereka beli HG kalau mereka hanya punya PS1, kagak ada kan? Khan para sobat kita jadi terlantar tak ada panduan selain suka mainin PS2 dan PC aku juga suka sama PS1 maka dari itu aku harap HG tampilin lagi dong, sekali sebulan ngemuatnya juga nggak apa-apa tapi kudu lengkap. Khan halaman HG udah ditambah.

2. Makasih atas edisi ke-100 yang komplit dan bagus, apalagi situs-situsnya sangat bermanfaat serta strategi dan story.

3. Kenapa yah kalo HG ngejawab pertanyaan orang dan pertanyaannya salah, selalu dijawab kasar. Bisa nyakitin hati orang, aku juga yang baca bisa tersinggung. Seperti pada edisi ke-96 tentang cewek legendaris pada HotMail, seharusnya HG ngejawab harus tegas tapi lembut dalam menyatakan bahwa pernyataan mereka salah, agar mereka tersipu malu bukannya sewot. Hal ini sudah sering aku lihat pada edisi sebelumnya semoga HG kagak marah atas hal ini karena ini melambungkan cintaku pada HG.

Leonardo
Medan - 20228

1. Lho, kok nyalahin HotGame. Itu namanya salah alamat. Kalo mau marah, marahin tuh Sony PlayStation. Masak nggak mau bikin game buat PSX lagi. Setiap hari malah sibuk bikin PS2 terus. Mau dikemanain tuh pemilik PSX (he he he sekalian bantuin marah)

2. Nah, yang ini baru asli bikin kita-kita. Makasih pujiannya.

3. Aduh, masak sih. Kalau soal dimaki-maki pembaca, redaksi sih sudah kebal dan nggak mau bales. Mungkin itu emosi sesaat. Makanya dijawab dengan humor. Tapi celaknya, idiom humor tiap daerah suka beda. Jadi kata si Batak lucu, kata wong solo kasar banget. Kata si Padang nyindir, kata si Ambon biasa aja. Ada yang dijawab biar tersipu malu, eh malah ditenma dengan sewot. Kata Rhoma Irama

dalam lagunya "Itulah Indonesia".

TANYA KEBENARAN PENTIUM

1. Kok ada Pentium 4-133 GHz, seperti yang saya baca di DokterGame pada surat Yoso Sudarso, halaman 86 pojok kanan atas!

2. Game PS ada Command dan Conquer generals: Zero Hour, apa itu nggak salah! Wah kalo gitu kabar gembira dong, PS belum sepenuhnya mati. Horee!

3. Terima kasih yah HG telah merekomendasikan toko yang benar. Saya membeli PS2 (walaupun pada saat pertama saya sempet bingung takut PS2 saya kenapa-kenapa)

4. Bikin rubrik tentang GameShark dan Cheat lama dong, agar halamannya DewaGame tidak dipenuhi dengan GameShark dan Cheat saja!

5. Kok InfoTeknonya hanya diisi yang begituan doang! Nggak ada hubungannya dengan konsol atau apa emang HG mao ngebahas tentang PC, jangan tinggalkan konsol dong!

6. Sticker Memory Card-nya kok mentok sampai satu edisi aja, saya kira dua edisi bikin lagi dong, tapi karakternya Final Fantasy.

7. Gimana para rubrik GameShark, kodenya HG ambil yang penting saja seperti Full Healt, dll.

8. Eh HG, apa bener dengan modal suka game dan lulus universitas bisa jadi karyawan HG?

Christian Yuwana Chandra
Matraman - Jakarta Timur

1. Sori, itu cuma gabungan judul, tapi membingungkan. Yang betul seperti pertanyaan Yoyo, "Intel Pentium 4 dengan motherboard Asus P4133 (133 di sini artinya kode untuk Front Side Bus Motherboard - red)" Jadi sekalian ralat aja deh.

2. PSX itu mati banget sih, nggak. Orang-orang Sony memang suka angot-angotan. Kalo lagi kepengen nostalgia, baru deh bikin game PSX. Ini jelas bikin bingung orang-orang kayaq Leonardo - Medan.

3. Itulah gunanya kebersamaan HG dengan pembaca.

4. Mau sih! Tapi kalo nanti yang dimuat yang nggak dibutuhkan pembaca, dibilang buang-buang halaman lagi.

5. Maksudnya biar lebih luas. Jadi nggak cuma ngulik-ngulik konsol, dan kita bisa tahu ada perangkat pendukung lain di luar konsol. Begitu.

6. Nggak masalah. Pasti bakal ada lagi.

7. Justru dll-nya itu yang panjang.

8. Betul sekali. Yang kerja di sini nggak ada yang lulusan dari Universitas Game. Yang ada lulusan UI, ITB, IPB, UGM, UPN, dan IKJ. Tapi yang dari IPB sering diledek sebagai Institut Playstation Bogor, dan yang dari UGM jadi Universitas Gamecube Mada. He he he just kidding.

KENAPA HOTMAIL PINDAH

1. HotMail kenapa pindah usahakan setelah loading lagi (kaya dulu) agar waktu mau membaca isinya kita semua dapat membaca HotMail terlebih dahulu.

2. Ngomong-ngomong kenapa Capcom banyak membuat/lebih memperhatikan seri Resident Evil untuk GC dan pada PS2?

3. Gimana kalau HG bikin edisi Special Pin-Up Final Fantasy!

4. Tolong bahas selengkap-lengkapnyanya apabila FFXII dan KH2 telah dirilis?

5. Bikin bonus yang bagus dan kreatif yah!

Semoga HG menjadi "The best of the magazine" good luck!

Merda "Himura"
Sukabumi - 43122

1. Hotmail sih nggak pindah. Cuma bergeser halaman aja. Sekedar variasi, begitu buka halaman pertama kelihatan lebih meriah.

2. Kerja itu memang harus fokus. Kalo belum kuat di tempatnya, ngapain pindah-pindah. Mungkin begitu kali ya pikir Capcom.

3. Bagus juga, ya. Sementara ini bikin Kalender 2004 Final Fantasy dulu. Lihat di halaman kuis, Keren, kan?

4. Oke bos.

5. So pasti.

SIAPA RAMA?

1. Selama ini saya mengikuti perjalanan HG ampe edisi ke-100 kok malah nggak ada kuis PS2, masalahnya di dua edisi sebelumnya juga tidak ada begitu pun selanjutnya benarkah sudah disetop? Kalo bisa diterusin dong!

2. HG bilang ULTAHnya tanggal 18 November lalu edisi Ultah tanggal berapa? Tanggal 13 atau 27?

3. Sunori Mitsuda (edisi 101) itu apakah hanya sebagai pengubah musik game dan tidak menciptakan? Masalahnya 6 atau 7 bulan lalu Smart FM Jakarta mewawancarai orang Indonesia yang mengaku menciptakan lagu di Xenogears, orang itu bernama "RAMA" saya tau karena Smart FM dipancarkan ke 7 kota termasuk Balikpapan.

Selamat puasa bagi kru HG mudah-mudahan tahan godaan 1 bulan full! Amin!

Priya
Balikpapan - 76121

1. Betul. Tapi di edisi Ultah ini nongol lagi. Malah lebih rame dan kemungkinan menangnya lebih besar. Tapi PS2-nya tetep satu.

2. Tanggal 13 November. Ya di edisi ini.

3. Betul, dia hanya penggubah (bukan pengubah). Sedangkan masukannya didapat dari luar. Di antaranya dari Rama, yang profilnya sudah pernah dimuat di edisi....

Terima kasih.

SEJARAH BRUCE LEE

Hai HG apa kabar! Saya ada sedikit usul!

1. HotStory untuk PC ataupun HotStrategy, dll. yang berhubungan dengan PC sebaiknya diku-rangi, khan sudah banyak majalah khusus PC!

2. GameGirl kalau bisa diperbanyak minimal 2 halaman (buat segenn mata)!

3. Oh yah di edisi 102 khan ada 10 film yang seharusnya digamekan. Salah satunya film Bruce Lee. Saya meminta kepada HG untuk memuat sejarah Bruce Lee ke dalam video game Bruce Lee, khan sudah banyak malang melintang di dunia game seperti konsol lawas maupun Next gen console.

4. Kenaikan harga seimbang dengan kualitas saya dukung HG!

David Artobely
Jakarta Barat

1. Tapi majalah ini jadi nggak komplit tanpa PC. Jadi kita berbagilah.

2. He he he...maunya sih begitu, tapi banyak juga yang protes. Jalan tengahnya, sementara...

cukup satu halaman dulu. Itu juga udah seger.
3. Sosok Bruce Lee saat ini memang sudah nggak sekondang Jacky Chan. Dalam dunia game juga nggak begitu banyak. Jadi kalo nanti cerita tentang Bruce Lee lebih banyak filmnya kelimbang game. Tapi next time boleh-boleh aja.
4. Terima kasih.

LAGI, EDISI DYNASTY WARRIORS

Dear HG yang makin Hot saja:

1. Kapan HG buat edisi khusus Dynasty Warriors dengan Story, Stage Map, Walkthrough, Cheat, dll. jangan lupa bonus poster semua karakter Dynasty Warriors?
 2. Apa FFX-2 Internasional dan Last Mission dirilis di Indonesia, kalau ya kapan?
 3. Nanti edisi Ulta ke-4 HG Bonusnya CD Soundtrack game yang di dalamnya kumpulan FMV game lagu yang bersangkutan. Harganya jangan lebih dari Rp.25.000,- OK!
 4. HG halaman Praedar dikurangi dong yang ditulis game-game penting saja!
 5. Thanks striker Memory Cardnya bagus banget!
- Andreas Fandy**
Kramatjati Jaktim - 13510

1. Yang justru sudah mendesak adalah Game Fighting. Gimana, oke?
2. Akan dikabari kalau sudah ada kepastian.
3. Sampai saat ini belum ada jawaban dari pemilik hak cipta. Jadi terpaksa ditunda dulu. Yang sudah dapat izinnya malah Ragnarok. Dalam bonus ini kalau bisa menyaksikan movie dan game thrillernya yang nggak kalah keren. Harga memang Rp25.000.
4. Itu juga sudah dikurangi dan menulis yang penting-penting aja, karena di luar itu masih banyak game-game yang terpaksa nggak ditulis.
5. Aduh, makasih banget.

BERITA TGS SEDIKIT

1. HG kalau ngasih bonus harus yang bisa dipakai untuk umum seperti Poster, Stiker, VCD, dll. Jangan seperti di edisi ke-100 aku khan nggak punya PC!
2. Saya ada usul gimana kalau HG ngasih bonus poster cewek-cewek seksi DOA: Extreme Beach Volley!
3. Kuis hadiah PS2 nya diadakan lagi dong!
4. HG pernah janji ngasih bonus CD kumpulan FMV FF kapan? Udah lama nunggu nih! Kalau bisa dimasukan ke kaset VCD.
5. Liputan TGS nya ko dikit amat? Apa di TGS ada berita tentang FFXII?

Riyadi
Denpasar - 80119

1. Aduh, gimana ya. Edisi kali ini juga pake CD. Gimana kalo kamu urunan sama temenmu yang punya PC.
2. Sedang dipilih nih. Kebetulan HG dapat koleksi bagus dari TGS2003 kemarin. Soalnya banyak yang kelewat seksi. Bisa-bisa nanti didemo sama

mereka yang anti pornografi dan porno aksi. Jadi kudu hati-hati.

3. Boleh aja. Tapi nggak bisa keseringan. Tapi PS2 nongol lagi nih di edisi ini.
4. Jawaban ini, sekali lagi, juga buat semua yang masih penasaran soal FMV FF. Jawabannya, belum ada jawaban dari si pemilik lisensi. Embat aja? Jangan ah. Kan sekarang sudah ada undang-undang Hak Cipta.
5. Kan bersambung. Berita FFXII? Nggak tuh. Yang ada Final Fantasy Online.

BUKLET SEBESAR KOTAK DVD

1. Aku seneng HG nambah halaman walaupun harganya naik. Tapi saya setuju dengan pendapatnya Aditya Mahendra (edisi 103) mengenai Komik dan GameGirl yang kesannya makan halaman, khan sayang dan sebagai gantinya Praedar, HotInfo, dan Resensi Game ditambah!
2. Aku mao kasih saran gimana kalau HG buat bonus buklet sebesar kotak DVD biar bisa diselipin di dalam kotak ada penjepitnya, khan jadi kaya DVD Original, habis kalau dibuat seperti biasa cepet rusak!
3. Gimboy itu menurutku lucu jadi jangan dihilangin!
4. Pada edisi 103 HG InfoTeknonya bagus apalagi mengenai PSX yang baru itu. Masih ada lagi nggak infonya tapi ntar kalau harganya udah ketahuan beri tahu dong!
5. Nggak kerasa udah 4 tahun aku baca HG dan ini yang paling aku tunggu, ntar ulta HG yang ke-4 mao kasih apa?
6. Aku salut ama HG karena benar-benar mendengar suara gamer setanah air, nggak kaya pemerintah kita yang nggak mau denger suara rakyat!

Deni Andika Putra
Sumatra Utara - 20131

1. Sekarang ini dunia game sudah sangat luas. Kita harus terus melihat ke dunia luar dan nggak jadi katak dalam tempurung. Katanya gamer HotGame mau tambah pinter.
2. Boleh. Kapan-kapan bisa kita coba.
3. Setuju. Yang nggak suka boleh dilewatkan. Biar adil.
4. HotGame juga gatel nih kepengen punya. Inilah yang dinamakan sinergi teknologi entertainment.
5. Kamu juga mau ngasih apa? Hotgame sih seperti biasa ngasih kuis yang hadiah bejibun.
6. Psst...kalau videogame juga bisa dijadikan propaganda politik, bakal seru nih. Tapi kalo pemerintah asyik main game, eh tambah nggak dengerin suara rakyat. He he he...

EDISI FF TERBATAS

Langsung aja yah aku punya saran dan kritik nih!

1. Gue lihat majalah HG edisi 29 tentang TGS yang dulu digelar pada bulan September 2000 dibagian HotInfo. Gue ada ide nih gimana kalau HG menyelenggarakan lomba kostum tokoh/karakter game yang berpakaian seperti tokoh

game, emang sih agak niru-niru dikit tapi kalau dibuat lomba bakalan seru dan lucu!

2. Tolong minta poster original FFXII dong karena di tempatku nggak ada poster original FFXII!
 3. Tolong diulas lagi walkthrough Chrono Cross karena saya belum punya tuh!
 4. Saya sangat kecewa sekali ama HG karena HG mengedarkan majalah edisi khusus FF sangat terbatas, jadi gue gak kebagian. Apalagi gue penggemar berat FF.
 5. Ada gak kursus game yang mempelajari tentang gimana cara pembuatan game atau apa sajarah yang berhubungan dengan pembuatan game.
 6. Gimana kalau kover HG diberi bayangan kelap-kelip pasti sangat bagus dan keren tuh seperti stiker MC (memorycard)
 7. Gimana kalau bonus kemarin yaitu post card yang gambar nya TGS dan FF dibuat poster aja khusus gambar FF pasti lebih bagus!
- Yudin**
Cilacap - 53213

1. Orang Indonesia kalau bagian tiru meniru memang paling jago. Tapi apa gamer di Indonesia sudah begitu antusiasnya. Lagian kalo di Jepang nggak usah jahit baju lagi. Kostum seperti itu sudah ada yang jual. Coba kita denger suara temen-temen yang lain.
2. Rasanya Hotgame sudah beberapa kali ngasih bonus FFXII, termasuk poster.
3. Mending kamu buka aja wibesite Hotgame, di situ ada kok.
4. Kebetulan, HotGame masih sisa beberapa puluh. Silakan hubungi Ibu Ida. Menyambut ulang tahun ke-4 ini, HotGame memberi gratis untuk penelepon tercepat.
5. Gimana kalo nyoba dulu tip membuat game sederhana yang dimuat di edisi ini?
6. Biasanya kalo dibikin gede seperti untuk poster, belum tentu kelihatan sebgus yang kecil.
7. Untuk yang dari TGS, bakal ada kejutan tersendiri.

EDISI STIKER KARAKTER

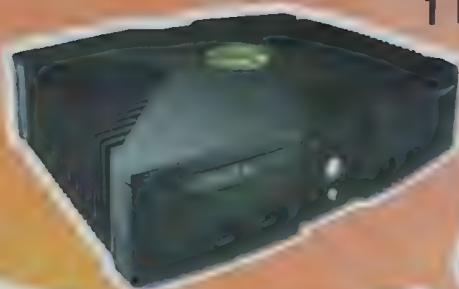
1. Bisa minta poster Dante (DMC) nggak?
 2. Gimana kalau HG ngeluarin edisi khusus stiker karakter game. Tapi jangan lupa stiker logo HG yang agak gede biar bisa ditempel di kamar dan sombongin ketemen-temen!
 3. Antara Praedar dengan waktu edarnya biasanya berapa lama? Khan penting banget tau waktu edarnya biar nggak telat belinya!
- Ananta Purnahitna**
Denpasar - 80115

1. Buat edisi poster, bagus kali ya.
2. Boleh juga. Yang lain juga setuju nih?
3. Susah tuh diprediksi. Soalnya kadang muncul, kadang nggak ketahuan kabar beritanya lagi.

REDAKSI HOTGAME Penerbit PT Widya Citralikita Uyana Jl. Palmerah Selatan 22-28 Jakarta 10270 Alamat Redaksi Gedung KONTAN Jl. Kebayoran Lama No. 1119 Jakarta 12210 Telp. 5493060 (hunting) Ext. 3041-3042 Fax.: 5492951 E-mail (DewaGim) dewagame@gramedia-majalah.com (Hotmail) hotgame@gramedia-majalah.com (Dr Game) doktergame@gramedia-majalah.com Homepage http://www.hotgame-online.com. Pemimpin Redaksi Redaktur Pelaksana: Ramadhan Syukur, Redaktur: Yuliana Christina (Tulis), Alfi Ichwanditio (Artistik), Redaksi: Sofian Rustiawan, Irmawaty, Regina V. Edijono, Basuki Wirawan, Victor Manahara (On-line), Desainer Grafis: Luthfian Zuhdi Haryadi, Penata Artistik: Sintawati Fajar Farani, Dokumentasi: Tarmizi, Sekretariat: Ida Farida, Rumah Tangga: Sopian Hadi, Iklan: FX, Hendra Mulia, Rudi Ardikusuma, Nova Erlinda, Promosi: IGN, Gatot Widhyanto, Wahyu Cahyono Distribusi: Yance Gunawan, Alamat Iklan Jl. Palmerah Selatan 24-26 Gedung Unit II Lt.V Jakarta 10270 Telp. 5483008, 5490666 Alamat Promosi/ Sirkulasi Gedung Guna Elektro Jl. Arjuna Utara 50 Lt. II Jakarta 11510 telp. (021) 5662153, 5662734 Fax (021) 5634426 E-mail ulj@gramedia-majalah.com Pencetak PT Gramedia

KUIS HUT ^{ALL}4 _{YOU}

1 Buah Xbox



1 Buah PS 2



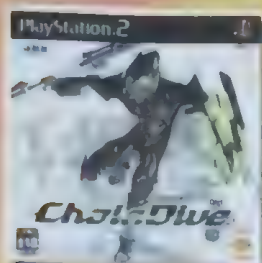
4 Buah GBA SP



Kalender FF 2004



4 Buah Stir Hurricane



CD Chain Dive



CD MMORPG

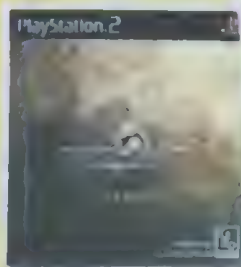
CD Phantom Dust



CD XboX Live



Notes Book True Fantasy

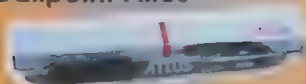


CD Shadow Hearts II

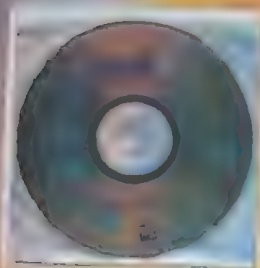


4 Buah Model Kit Gundam

Ballpoint Altus



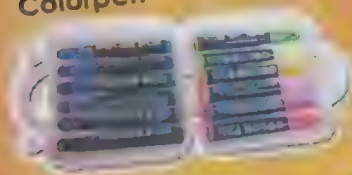
CD Ragnarok



Battlecard



Colorpen



Pin



T-Shirt MOH



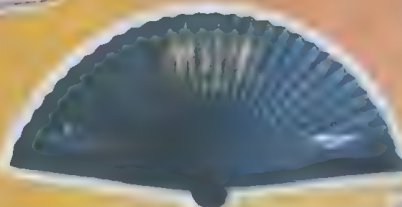
T-Shirt 4LEAF



Gelang XBOX



Kipas Magatama



Saputangan Castlevania



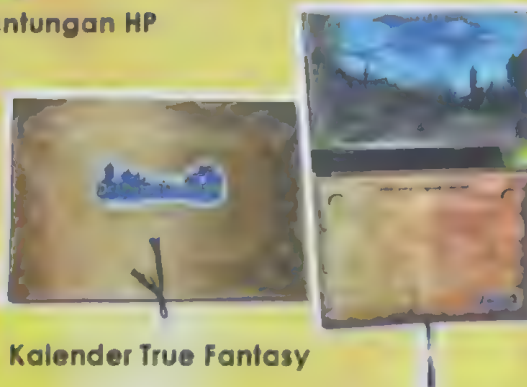
Gantungan HP



Sticker



Kalender True Fantasy



Engine Machine



Kepengen hadiah ultah dan oleh-oleh TGS 2003 ini?

Cukup tempelkan kupon kuis HUT di kartu pos, tulis nama dan alamatmu yang jelas dan lengkap.

Trus kirim deh ke Redaksi Majalah HotGame

Gedung KONTAN, Jl. Kebayoran Lama No. 1119, Jakarta 12210

Jagain pengumuman pemenangnya di HotGame edisi 109 terbit 8 januari 2004

HOTGAME Edisi 105 / Minggu ke-2 November 2003

HotGame 100 Edisi

++ Plus-Plus

Ini adalah pemenang "sayembara" HotGame. Setelah diperiksa dan ditelaah, Defri Setiyawan dinyatakan sebagai juara kontes Pemilik 100 Edisi HotGame. Nggak mudah, loh. (Irma)



Defri Setiyawan, juara kontes Pemilik 100 Edisi HotGame, menunjukkan koleksi majalahnya di kamar tidur.

semuanya sekaligus di TB Gramedia Mal Taman Angrek pas digelar kembali "entah dalam rangka apa." Untung bener, kan? Kalo nggak, hari ini pasti nggak muncul di HotGame, deh.

Dibalik suksesnya, penggemar hampir segala jenis game ini juga sempat mendapat rintangan cukup berat ketika HG sampai edisi ke-50.



Bonus-bonus favorit... Tapi posternya belum sen...

Disuruh berhenti oleh orful Tapi Defri yang waktu itu kuliah di Binus menyakinkan ibunya kalo game nggak terbatas untuk anak kecil aja. Setuju, Pembaca? "So akhirnya...

ampe ke-100," kenang Defri, "kemaren eh malah mama yang nyuruh-nyuruh... yang ambil fotonya... yang nyusun... yang ambil fotonya... dulu nenang sekarang malah dukung banget." Ketika HG bertamu, dia juga masih punya pertanyaan: kok kadang ada game yang sudah muncul sebelum tanggal rilis yang ditulis HG? Yah, untuk soal yang satu itu sih terus terang HG juga masih "kagum" soalnya tanggal rilis yang ditulis HG aja udah buat negeri asalnya, kok bisa-bisanya pembajak lebih cepat menjajakan.

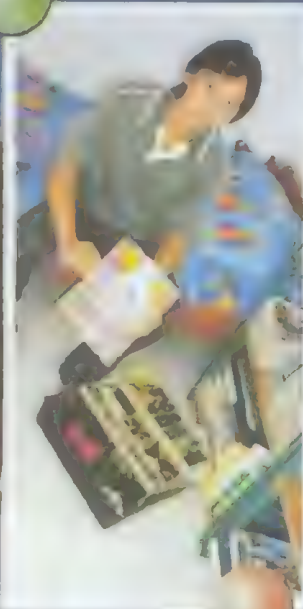


Defri Setiyawan, juara kontes Pemilik 100 Edisi HotGame, menunjukkan koleksi majalahnya di kamar tidur.

Praktek Kerja Ala HotGame

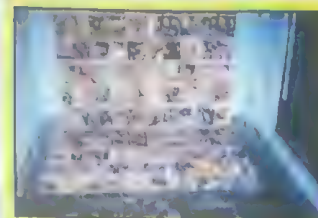
Bagi penggemar berat WE yang juga suka ber-DDR ini, HotGame bukan cuma sekedar bacaan untuk melewati waktu tapi bisa jadi panduan bener, deh. Misalnya ilmu dari Edisi Khusus Tamiya sekarang lagi dipraktekin buat bikin trek. Urusan teknisnya dari tulisan tentang trek kayu. Model treknya bahkan lebih ambisius, menggabungkan model standar sirkuit lomba internasional.

Biarpun sekarang udah kerja di sebuah perusahaan penerbangan asing, gamer yang lagi getol-geolnya main WE 7 ini masih sempat menggarap treknya setiap hari sepulang kantor. Kebetulan ada omnya yang juga fans Tamiya. Klop deh, kerja sama.



Praktek Kerja Ala HotGame, juara kontes Pemilik 100 Edisi HotGame, terlihat seratusan majalah yang menjajah rak buku Defri. "Eh, ini bukan karena mau dikunjungi HotGame, loh, jelasnya cepet-cepat, 'biasanya juga begitu.' Tampaknya, fans HG yang satu ini memang rapi sekali. Edisi reguler ditumpuk sesuai nomor, by products kayak edisi khusus Final Fantasy di samping, sementara bonus-bonus dikumpulkan dalam sebuah kotak. Nggak heran, kondisi semua majalahnya pun nyaris sempurna, masih seperti baru.

Kecuali mungkin yang beberapa edisi awal, sedikitil lecet. Defri sempat jungkir balik buat dapetin edisi 1-5. Ato dalam kata-katanya sendiri, "dengan pengorbanan!" Ceritanya Defri baru mendapat HotGame di Edisi 5. Mula dia beli dua minggu sebelum terbit. Alasannya biar bisa ngobrol sama Defri, orang yang selalu antusias membaca kontes.

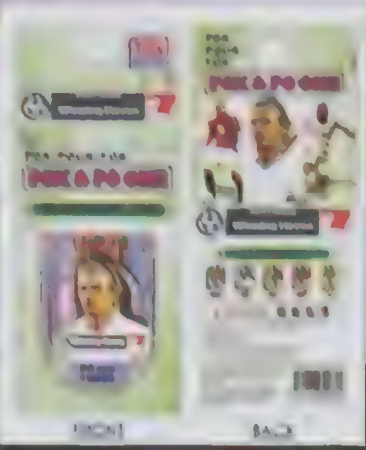
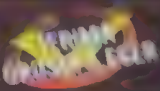


Paket Menerima di Redaksi HotGame

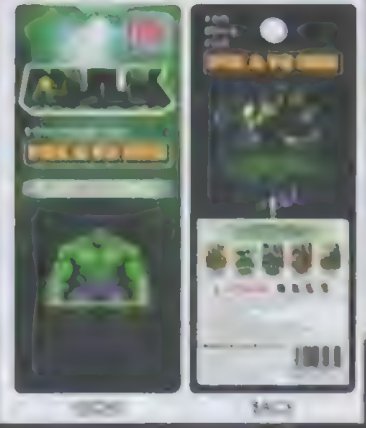
Isinya bukan bom tapi cukup mengagetkan. Karena ada dua kirimannya yang mengaku mempunyai 100 edisi HotGame tapi foto yang dijadikan bukti hampir persis sama. Kedua pengirim yang alamatnya berselisih beberapa nomor rumah di Lengenharjo Jateng. Ini juga tidak dapat dihubungi HG. Pengirim pertama mengatakan tidak punya nomor telepon (sayang, soalnya bisa suratnya bercerita lengkap tentang kesan tiap edisi), pengirim kedua tidak pernah ada saat ditelpon. Nah... apa nih maksudnya?

THE NEXT GENERATION MEMORY CARD

COME WITH 3 COLOR FLASH LIGHT



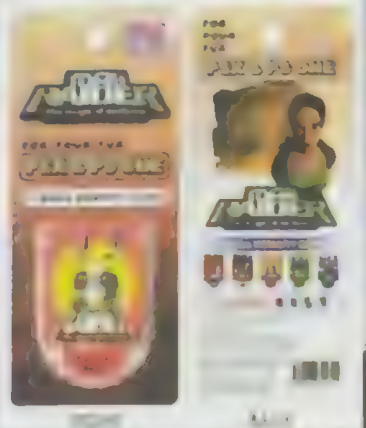
WINNING ELEVEN 7 SERIES
 PS 1 MEGA MEMORY CARD
 "WITH 3 - COLOR FLASH LIGHT"
 ACTIVE BLISTER PACKING,
 5- DIFFERENT KINDS



THE HULK SERIES
 PS 1 MEGA MEMORY CARD
 "WITH 3 - COLOR FLASH LIGHT"
 ACTIVE BLISTER PACKING,
 5- DIFFERENT KINDS



FINAL FANTASY X-2 SERIES
 PS 1 MEGA MEMORY CARD
 "WITH 3 - COLOR FLASH LIGHT"
 ACTIVE BLISTER PACKING,
 5- DIFFERENT KINDS



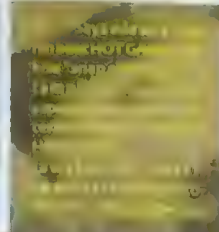
TEEN POWER SERIES
 PS 1 MEGA MEMORY CARD
 "WITH 3 - COLOR FLASH LIGHT"
 ACTIVE BLISTER PACKING,
 5- DIFFERENT KINDS

Untuk Partai SMS: 0811 932 026



"Aku Punya 50 Edisi Tanpa Absen!"

Mr. Ardyansyah



Pemerhati HotGame ini (ciee) punya cerita yang menarik selain kritik (HotGame sering salah ketik). Ikutan baca aja yuk, HotMail-nya!

Halo redaksi HotGame semua. Gimana kabarnya mudah-mudahan sih semua sehat-sehat saja. Kalo ada yang sakit saya doain biar cepet sembuh...

asal HOTGAME tahu saya nggak ada satu pun konsol di rumah buat main game biasanya di rental. waktu PS masih berjaya rental saya main biayanya cuma Rp.1500. Lalu baru-baru ini tempat game rental saya main (namanya PS HERI) mengganti semua PSnya menjadi PS2. Mau lau nggak sejamnya berapa? Cuma Rp.2000 dan ada kupon jika beli 10 lembar cuma

Rp.15000 untuk 10 jam. Yang punya bak lho orangnya suka pinjem saya MC...

Bener oja, waktu HotGame hubungi, mahasiswa Universitas Tridinanti, Palembang. Ini lagi nangkring di rental kesayangannya itu, lagi nuntasin Maximo "dua". Ardi memang pecinta game-game seru Capcom selain GT series.

Setelah HotGame naik harga gimana nih. jadinya? Terus terang. jawabnya, "memang lebih enak baca yang 17.500!" Hehe, memuji kok kayak nggak rela gitu. "Fuas, lah," lanjutnya. Ardi juga meminta bonus poster dan pin up lagi. Nggak takut kebanyakan? "Biarin..." tukasnya sambil tertawa, "selama kamar belum penuh." Oke, deeeh.

Harry Primady Liem

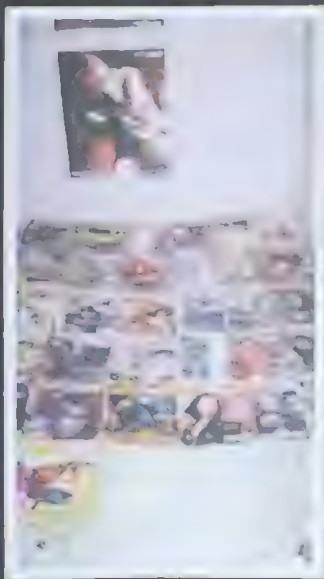


Foto-foto kiriman Harry sempat bikin HG repot, soalnya susunan majalahnya kadang kebolak-balik. Setelah diteliti dengan kaca pembesar (hehe, nggak segitunya, kok) eh ada dua edisi yang ilang, yaitu 64 dan 66. Tapi, rupanya masih ada, kok. hanya saja sudah "telanjang". Kata Harry, kover Fatal Frame dan Onimusha 2-nya lenyap setelah majalah itu dipinjamkan ke teman. Kesiaaan deh lu. Slapa sih nama oknum yang nggak

bertanggung jawab itu? (- -#) Soal pinjam-meminjam, di rumah pun Harry menjadi pembeli reguler sementara kakaknya sebagai peminjam reguler.

Penggemar game horor dan RPG ini mengaku baru tahu HotGame sejak edisi 24 pas secara kebetulan. Sekarang sih udah rajin beli, tapi toh fans rubrik HotStory serta artikel E3 dan TGS ini belum pernah tergerak untuk menulis surat ke HG. "Malas sih, harus ke kantor pos di Kuningan (Jawa Barat)" Lain kalo yang bisa dapat hadiah kayak kuis, undian TGS, E3, gitu, wuah, udah sering banget. Hasilnya? Belum pernah dapat. Tapi sekali ini, nggak tanpa undian tanpa ujian, siswa SMU ini bakal HG kirimin hadiah langsung ke rumahnya di Cigugur. Sayang, edisi 30 yang diminta juga udah habis stoknya.

Novianto

Pemilik HotGame kompi 61100 ini kita juluki "pengguna misterius". Soalnya, nggak ada foto diri ataupun nomor teleponnya (padahal di iklan HotGame udah ngingetin). Dilacak ke Telkom Bandung, Ambarawa 30, Marang, yang menjadi alamatnya katanya nggak terdaftar. Gimana mau kenalan? Novianto, kalo menurut KTP-nya pernah ultah dekat ama HotGame (11 November 1982) ini mengi alamat sebuah rumah makanya kalo liat foto HotGame-nya udah rapih bener kayak di studio. Makanya, biar jelas, hubungi HotGame secepatnya. Kalo nggak, hadiahnya hang nih! Tahun 2004 nggak bisa lagi, pokoknya!



HOTGAME, JUST 4 YOU!

Dalam dunia game ternyata nggak gampang juga untuk bisa lanjut ke seri ke-2. Harus ada sesuatu yang baru, menarik, dan bikin penasaran. Kalau nggak, di tahap pengenalan pun sudah gugur. Jadi bukan cerita baru lagi kalau kamu pernah kehilangan jejak setelah membaca preview sebuah game. Tapi kalau kemudian bisa diterima gamer dan berlanjut hingga ke seri 3 atau 4 saja, ini memang luar biasa. Dan akan menjadi sangat luar biasa kalau pada akhirnya terus berlanjut dan berlanjut ke seri-seri berikutnya. Untuk itu, adalah spektakuler kalau game seperti *Final Fantasy* bisa terus sukses hingga memasuki seri ke-X-2.

Tanggal 18 November 2003 ini, tanpa terasa *HotGame* sudah sampai di

ulang tahun yang ke-4 dan akan segera masuk ke perjalanan tahun ke-5. Buat kru *HotGame*, ini juga sesuatu yang luar biasa. Sesuatu yang nggak ada salahnya untuk bangga, tanpa harus membusungkan dada. Meski masih jauh dari sukses *Final Fantasy*, minimal *HotGame* lumayan dekat dengan game-game yang berhasil hingga di seri ke-4. Jadi pembaca tersayang, jangan marah kalau pada HUT ke-4 kali ini, kru di redaksi tampil gaya dan sok dewasa berpose bareng satu halaman. Untuk kemudian, numpang mejeng lagi sebagai *cover story* dari game-game yang pernah sukses di seri ke-4 tersebut dengan komentar "Aku dan game pengusir hete!" Pokoknya "*HotGame Just 4 You!*" (redhot)

Kru *HotGame*, Atas (berdiri): Ramadhani, Muzak, Sidiq, Supan, Tengah (duduk): Irma, Luthfi, Ika, Rendi, Yuli, Rengas, Rani, Seta, Aki, Tarmizi.

EDISI 105

EDISI SPESIAL RAMADHAN SYUKUR

HOTGAME



Main game sebetulnya menyebalkan. Tapi kalo lagi bete, nggak ada yang lebih asyik daripada main game. Buat gue main game apa aja mengasyikan. Kecuali game sport. Mau sepakbola kek, basket kek, rugby kek, males banget. Game-game kayak gini kok rasanya serius banget. Nggak ada unsur gila-gilaan dan fantasinya. Sama aja antara kenyataan dengan di dunia maya. Lebih asyik kan olahraga yang betulannya. Dulu, jamannya PSX, kalo lagi kesal gue suka melampiaskan kejengkelan dengan main *Crash Bandicoot*, *Jail Break*, atau *Crazy Taxi*. Asyik banget tuh bisa ngerjain musuh. Gue sering cekakakan sendiri kayak orang gokil. Tapi kalo lagi sebel en cape habis nyetir di jalan, yang pas emang main *Tekken*.

Kalo lagi bosan dan ada waktu luang, gue nyempetin main yang ringan-ringan aja seperti *Tetris* atau *Mr. Driller*. Tapi belakangan lebih asyik game GBA. Game kayak gini kan bisa dipotong kapan aja. Nggak ada istilah nanggung-nanggung. Bisa ditinggal kerja lagi. (redhot)

◀ Jin Kazama di bawah deras hujan, mendung tebal, dan kilat yang menyambar-nyambar, muncul dalam keadaan flu berat dan males bertarung. Soalnya hidungnya masih meler. Sori banget, jack!

Awalnya sih nemenin keponakan-keponakan maen PS1, paling nggak bantuin mereka nerjemahin kata-kata bahasa Inggrisnya. Jadi ama game udah familiar banget deh. Nah pas masuk *HotGame*, malah jadi keran-angan main game-game simulasi PC, dan yang paling bikin gue ketagihan ya game *The Sims*. Bisa sampe tengah malem tuh saking keasyikan ninggalin karir karakter *The Sims*. Menurut gue sih main game simulasi itu emang butuh kesabaran yang tinggi, kalo nggak sabar malah jadi bosan. *Tetris* perli ketekunan juga dalam meningkatkan karir karakter kita, misalnya meningkatkan moodnya, terus hunger, unsur *fun*-nya, kebersihan, skillnya juga. Ya gue sih merasa kayak numpahin ambisi pribadi di sini, hehehehe. Soalnya gue banyak maunya, pengen jadi ini itu. Nah kesampaennya ya di *The Sims*. Tapi di antara semuanya, yang paling bikin gue keasyikan sih merancang rumahnya. Soalnya sambil menghayal "coba bisa punya rumah kayak gimn". (vuli)

EDISI 105

EDISI SPESIAL ALFI ICHWANDITIO

HOTGAME



King's Quest, *Police Quest*, *Space Quest*, dan seabrek seri game *Si-King* jadi bagian hidupnya. Udah jadi bagian kehidupan gue waktu SMP dulu. Paling seru aja bukan ngerjain *Peter* dulu, tapi nyalain PC, teruuuus nyentuh game. Apalagi, kalo pas bulan puasa, rasa lapar dan haus banget nggak terasa. Tau-tau beduk maghrib. Hasilnya, NEM. Nya! Entah Mas Wiro, gue pas pasan. Maka dari itu teman-teman, gue bukanlah orang yang baik di masanya.

Sementara karirnya udah nggak sempet lagi main game. Apalagi game petualangan RPG kayak *Final Fantasy*. Seharian ngedesain majalah, bikin kover, bikin poster, bikin gue rada susah menyentuh PS2. Tapi jujur aja, rutinitas itu memang lumayan memang mengasyikkan tapi sering juga membosankan. Gue test game gara-gara ngusir kelesuan. Minum jamu Kuku Bima! Jangan mas. Kalau Mond ngaw, gue Main Winning Eleven. Begitu dimulai, adrenalin langsung meningkat. Jeleknya gue nggak jago-jago amat. Kalo pas menang memang keren banget senang. Tapi giliran kalah, wah rasanya seperti nonton Manchester United kalah lawan Arsenal. Kalah telak lawan Persija. Pengen ngamuk.

Sementara kerja di beresin dulu, jangan main melulu. *Get back to work!* (alfi)

◀ Tony Hawk mendapat saingan berat dari Alfi Ichwanditio dalam *Rocket Tailslide*, jumping sambil tetap menerima telepon genggam. Caranya pencet Kiri, Bawah, + Grind. Dijamin nyungsep dan telepon berantakan.

EDISI 105

EDISI SPESIAL YULIANA CHRISTINA

HOTGAME

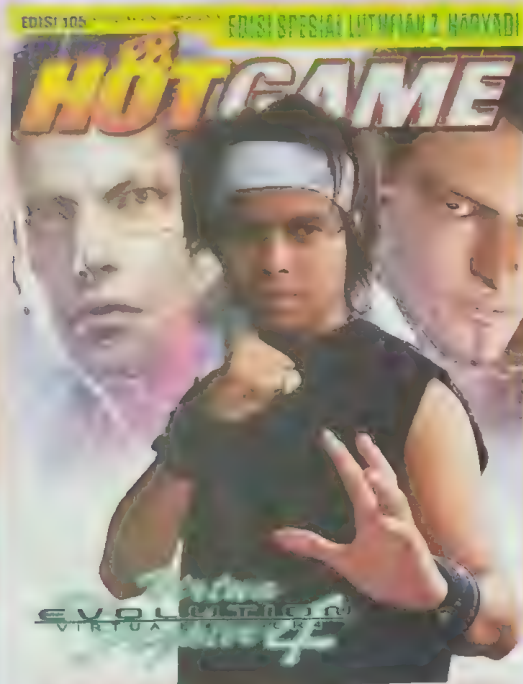


▲ Tanpa bermaksud menyaingi Inul, dalam urusan ngebor mengebor, penggemar game *Sim City* ini juga sama jagonya. Ada yang berani nantang. Ngebor aja sendiri. Yuli sih nggak mau, habis perutnya lagi isi.

Duh yang namanya game sebenarnya gua paling ngeri. Bukan apa-apa, kalo udah main susah brentinya! Abis, gue emang punya pembawaan sabar taella... plus suka penasaran. Jadi kalo kamu pengen menghadiahi gue C&A ato PS2, nggak usah deh, makasih! (lagian siapa yang nawarin hehe)

Game yang disukai? Hmm, gue mungkin termasuk omnivora alias pemakan-segala: *shoot, rg, puzzle, act on platform, racing, fighting, strategi...* Tapi ada satu game yang gue paling anti: sepak bola. Eit, jangan protes dulu! Gue akui, sumpah kalo "we-e" itu mantap banget. Lustru itu masalahnya. Saking topnya, di kantor HotGame, nyaris tiada hari tanpa "we-e". Sampai-sampai yang mendengar hiruk pikuknya ato kavak gue ini udah serasa kenvang sebelum makan. Ngeri kan maksudnya? Nah, gue cukup nonton dan baca teorinya aja deh.

Oke, Pembaca, minggu lalu gue bikin *hole in one* loh, di Tiger Woods PGA World Tour 2004. Sayang, nggak dapat mobil! (X) Itulah nggak enakna game, nadiannya, aga mainan. Paling-paling bisa buat pamer. Misalnya, pas dikasih kesempatan kavak sekarang ini (#^^#) Pembaca, makasih, ya, sudah meluangkan waktu. Sampai jumpa lagi.. (irma)



▲ Soal gaya, Luthfi nggak pernah mau kalah dari Akira. Ketimbang rambut diiket dan pakai baju buntung, di rumahnya banyak tuh dibuang-buangin. Tapi kalo udah berantem beneran, lebih sip pake gaya SMA waktu masih doyan tawuran.

Sebetulnya gue nggak begitu suka maen game. Soalnya, kalau nggak bisa-bisa sering kalah, atau *game over* mulu, kepala gue jadi pusing. Stress kali. Tapi karena di kantor banyak yang maen game, mau nggak mau gue ikutan juga. Banyak game yang gue coba, tapi sampe sekarang cuman dua game yang bisa gue maenin. Pertama game *Pool*, itu game bilyar yang bisa d maenin di PC sambil kerja ngejat *deadline*. Hasilnya boleh juga. Di kantor yang lama gue pernah jadi juara kompetisi *Pool* sekantor dalam rangka 17-an. Hadiahnya, sejumlah uang hasil urunan dari peserta kompetisi. Terus game kedua yang bisa gue maenin *Dynomite*. Game ini bisa di *download* dari Yahoo. Mulanya sih, karena suka ngeliat istri mainin. Jadi pengen nyangin skornya. Nggak bisa-bisa. Tapi latihan terus di kantor, letap aja nggak bisa nyangin skor istri. Tapi lucunya kru HotGame yang sering ngeliat gue maen, jadi ikut ketularan maen game ini. Malah, mereka jadi lebih jago dari gue. Kalau ada kompetisi *Dynomite* di HotGame, pastilah gue nggak bisa juara. Iyalah! (vicman)

► Victor bener-bener nggak nyangka kalo senyum lebar, alis tebal, dan kumis melintang kayaq pisang bakarnya kalah bersaing dengan Mario. Cuma menang di topi.



Karakter game yang satu ini memang keterlaluan, sementara teman-temannya sibuk mempertaruhkan nyawa dari serangan musuh, dia malah sempat sempatnya melayani permintaan foto dari wartawan.

Teriakkan S.T.A.R.S! Atau ketawanya gadis kecil tapi da am ruangan yang gelap mungkin cukup membuat bulu kuduk para gamer pecinta genre *horror* seperti halnya gue. Bayangin aja lagi "anteng-antengnya" kita nyari tem yang dibutuhkan, tau-tau si setan itu mendadak muncul. Tapi sumpe id, biar kata game *horror* itu emang syeem, ya tetep aja sampe sekarang gue maenin. Sampe-sampe nih kalo ada yang nelpo ke kantor nanyain waktu luangnya game *horror* pasti nanya ke gue (bukan congkak bukan sombong cong). Pernah pas lagi mainin *Echo Night*, nggak terasa sampe jam dua belas malem. Nan tau-tau tuh dari luar rumah kedengaran suara-suara kavak di game, suara ketawa setan anak kecil itu, loh, kontan aja gue ngacir molor. Tapi akhirnya gue berhasil juga namatin gamenya. Dan itu hal yang kalo gue bisa di ang paling menguasyikkan. Lega, plong rasanva. Terus game favorit gue yang lainnya *sport, fighting* dan game-game yang ada unsur kompetisinya. Asik bisa nanya kalo temen yang kalah. Serasa paling jago tiada tandingannya. Setuludud! (Luthfi)



HotGame, Just 4 You

Pornot? haloo gue masih tapi belum bisa praktik langsung di jalan raya. Nih... gue udah di jalan raya. Sampe di jalan, kengeran anu datang. nggak ada sampey di jalan. Gue ngeri di jalan raya dulu. Nggak borosko nyawa atau ditabrak yang di himun dari orang lagi!

Ya... 1000... atau 1000... atau 1000... gue mah bisa langsung jadi pembalap. Main di track nya bisa ganti-ganti. Mau balapan di siang atau malam hari, pas mau coba atau nggak... tinggal pilih aja. Atau tancap gas dan siap untuk ang... kengerannya menghindari kejutan polisi karena terlanjur ngosok di jalan raya di Need for Speed. Pokoknya gue suka sama game-game otomotif dan racing. Sem... bisa bikin lupa waktu!

Bermainan ini gue lebih suka main di GBA SP soalnya asyik bisa dibawa ke mana-mana. Keren lagi! kalo main di PS dan PC kan mesti duduk manis mantengin teks dan layar komputer. Main GBA? Lebih nyantai, deh! Dee... promosi banget ya gue! Savang warna GBA SP yang beredar di sini baru warna hitam dan biru. Belum warna-warni banget kavaq di "luar" (regie)

EDISI 105 EDISI SPESIAL BASUKI WIRAWAN



▲ Kalo urusan kebut-kebutan, asli, doi memang jago betulan. Minimal untuk kelas tol atau jalur ring road. Tapi untuk gaya sebagai pembalap di Colin Mcrae, masih jauh. Ini justru mirip kosmonot Rusia yang direlain untuk nggak kembali ke bumi lagi.

Kalau pengalaman main game emang jam terbang gue belum sekelas dewa game, tapi... kayaknya semua konsol pernah gue main kecuali konsol yang kuno banget sama konsol yang belum keluar hehehe. Dari semua konsol yang pernah gue main yang paling asik main PS2 dan dari semua game PS2 yang pernah gue coba kayaknya mentok paling gue suka game seri Onimusha. Gue suka gerakan-gerakannya, gameplaynya, pokoknya semuanya dah.

Kalo game PC gue paling favorit sama game seri C&C (Command & Conquer) dari seri pertama sampe yang General udah gue tamatin, dan sekarang nantinya kalo ada waktu gue mo namatin Zero Hour, expansion pack nya C&C General yang baru.

Nah... kalo game yang lagi getol-getolnya gue main ya game online Ragnarok yang emang lagi getol-getolnya sekarang ini dan kayaknya game ini bakal jadi game online favorit gue deh... soalnya mainnya asik sih... (^ ^) (Sofi)

► Rada susah juga mencari game seri ke-4 yang pas buat Sofian. Doi sudah terlanjur identik dengan Smackdown. Tapi begitu dipadu dengan Monster Farm 4 sebagai boss terakhir, kelihatannya pas juga. Cuma sayang nggak ada dalam gamenya ya.

EDISI 105

EDISI SPESIAL REGINA VERONICA



► Meski belum pernah wira-wiri sebagai babe di Tokyo Game Show, siapa sangka kalo Regina Veronica bisa tampil habis-habisan sebagai Ai Fukami. Gimana? Keberatan nggak kalo dilanjutkan di rubrik GameGirl.

Daku ndak ngerti kenapa dari dulu daku ndak pernah maen game dengan serius, abis g mana ya? Setiap maen game, AI computer ndak setanggguh yang gue kira, apa karena gue terlalu jago ya maen game? Tapi pas gue jadi staff di Hotgame, tantangan setidaknya sering muncul, itu karena kru HG yang lain sering mengajak daku untuk bertanding, entah WE, Tekken, Colin McRae Rally, DOA Beach Volley Ball, walaupun hasil akhirnya sudah bisa ditebak, sih, ya tau sendiri deh. Game-game itu kebanyakan Sport, tapi bukan berarti daku penggemar genre ini aja, loh... daku penyuka semua genre, apa aja ada di PC daku mulai dari Command&Conquer: Zero Hour, Freelancer, Neverwinter Nights hingga game simulasi The Sims ada. Tapi sekarang ini sih lagi ketagihan maen Ragnarok Online ama Gunbound, abis kita bisa ketemu karakter yang notabene dikendalikan orang lain. Enak, loh, bisa ngobrol-ngobrol, transaksi barang dan yang paling asik, hunt bareng atau ngadu. Bukan berarti terus-terusan maen ini, kalo ada yang nantangin maen game yang disebut di atas. Daku bersedia melayani... (^ ^) (Basuki)

EDISI 105

EDISI SPESIAL SOFIAN RUSTIAWAN



EDISI 105

EDISI SPESIAL SINTIAWATI TABANI

HOTGAME



Kalo ada yang main game, pasti udah tau kalo ada game yang bisa bikin gue jadi lebih kreatif. Sedikit, game yang bisa bikin gue jadi lebih kreatif. Waktu gue di kelas, ada beberapa game yang bisa bikin gue jadi lebih kreatif. *Hedgehog and Mario Bros*. Sekarang ini udah lagi seru-seru banget, game yang bisa bikin gue jadi lebih kreatif. *DOA Beach Volleyball FIFA 2004, Tiger Woods PGA Tour 2004, dan FIFA 2004*. Mungkin karena gue lagi kepungahan buat *pingpong* di sekolah, jadi gue ke kantor karye. Tapi yane pasti gue punya musuh yang mau ngalahin gue di kantor. Hasilnya apa? Semuanya ah kalah. Tapi pokoknya, gue udah menang di kantor. Iya, gue harus ngorbanin tawar and jempol gue yang udah beres-beres. Di antara semua itu, gak ada yang pernah ngalahin gue, kecuali gue menang *puzzle bubble* di rumah. Soalnya semua anggota keluarga gue, papa, mama, dan termasuk bokap nyokap, apalagi ada hadiah piala gorengan atau kue yang buat yang menang kompetisi. *Hummm yummy!* (Sinta)

◀ Kalo ada pemilihan *make up* terbaik versi HotGame Award, dijamin Sinta bakal keluar sebagai pemenang. Dengan modal sebatang lipstick merah dan pisau dapur, doi nggak canggung mentransformasikan diri sebagai Nagi.

Nggak ada yang ada keranda nih main game ah. Hui mao tau kalo gue main game main di kantor. Jawabnya cuma satu *Dynomite*. Kenapa? Karena gue main game itu dari temen-temen HotGame. Mereka main game itu, gue coba-coba mainin eh, malah ketagihan. Soalnya gue udah main game yang mao belajar s-lakan daftar! Mao adu banyak game yang mainin gue. *COMBAT*.

Game yang gue main game yang gampang kavaq. *Tetris, mojo, solitaire*, dan game *puzzle* lain. Kalo di rumah gue suka mainin game yang gampang. *Warcraft*. Gue pernah main game *Pacman* yang gampang. Gue main game itu dari 21.00 wib-05.00 wib. Pokoknya kalo udah main game, gue udah lupa waktu. Iya juga waktu pertama kali gue punya game. Main game itu enak banget kalo lagi seneng, sebab kalo lagi suntuk, gue udah lupa kalo ada komputer yang diancurin. Selama ini sih di rumah gue main game yang gampang. (Tarmizi)

EDISI 105

EDISI SPESIAL IDA FARIDA

HOTGAME



Main game! Itu sih kegiatan sehari-hari kuu Hotgame kayaknya sih tiada hari tanpa main game. Makanya kuu Hotgame pasti punya game kegemaran masing-masing, entah itu game *adventure, fighting* atau *Winning* yang tiap dimainin bikin ruangan redaksi jadi heboh dan rame. Kalau gue sih sukanya main *tennis meja*, eh ternyata itu bisa disalurkan lewat game *interaktif table tennis*. Asyik lho, main game ini, serasa main *tennis meja* beneran, bisa main sendiri atau berdua. Caranya kita pegang *bedanya*, mata tertuju ke layar TV sambil bergaya seolah-olah melempar atau memukul bola.

Jadi kalau lagi pengen main *tennis meja*, gue tinggal mainin itu game, lumayan bisa teriak-teriak, sedikit keringatan dan yang pasti bikin tangan jadi pegceel banget.

Berani coba? (ida)

◀ Lincih, lentur, dan menggemaskan. Itulah gaya Ida kalau sedang memainkan *Dance-revolution*. Meloncat ke kiri, berputar ke belakang, atau sesekali jongkok, mengikuti hentakan irama, untuk kemudian istirahat sambil termenggeh-menggeh.

EDISI 105

EDISI SPESIAL TARMIZI

HOTGAME



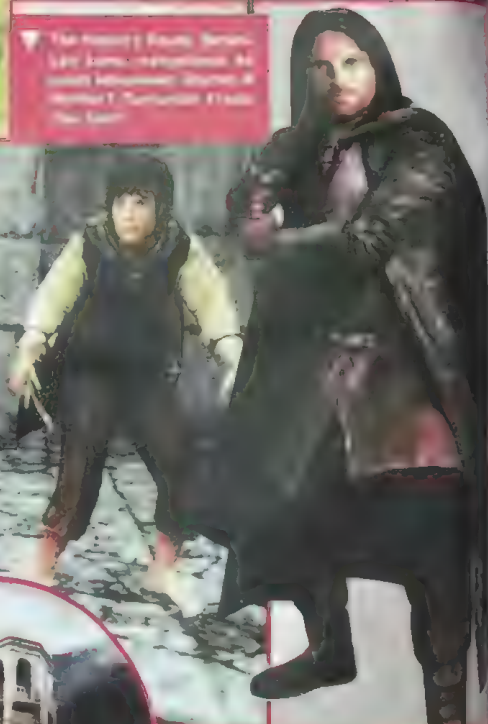
▲ Untuk urusan kewibawaan Tarmizi nggak kalah dengan Zico, mantan pesepak bola Brazil yang wajahnya nongol di Kover WE7. Tapi untuk urusan wajah doi lebih mirip Indra Tohir, mantan pelatih Persib.

LORD OF THE RINGS

THE RETURN OF THE KING

Live the Movie. Be the Hero

Inilah klimaks yang ditunggu-tunggu. Pertempuran terakhir bagi Frodo Baggins, Aragorn, Legolas, Gandalf, Sam, dan Sam untuk menyelamatkan Sauron selamanya dari Middle Earth. Tapi, salah besar! Kalo kamu memainkan bagian pertempuran ini berupa satu perang besar melawan Kalamagya itu besar, tapi "satu" itu itu itu... mana cukup! Grrrr!



Silahkan pilih, mau menonton filmnya saja (mungkin tayang Januari 2004) atau merasakan "langsung" lewat gamenya yang udah ada!

Game LOTR: The Return of The King menampilkan 14 level berukuran besar yang dibuat sesuai film layar lebarnya. Bedanya, kalo sebagai penonton kamu pasrah saja dibawa ke mana filmnya berjalan, dalam game ini kamu bisa memilih tiga jalur petualangan dan memainkan enam karakter yang berbeda plus tiga *secret characters*.

Game ini diawali dengan pertempuran hidup mati ketika para pahlawan kita terkepung oleh pasukan Orc di benteng Helm's Deep. Masih ingat, kan, bagian ini dan film *The Two Towers*? Level prolog ini lumayan buat melancarkan urat-urat nadi tanganmu serta membiasakan diri dengan kontrol game. Setelah itu, pilih petualanganmu!



The Mount of Doom. Saat ini, kamu akan menemukan di bagian ini. Ini juga level yang sangat penting untuk menang. Jadi, jangan lupa!



The King's Army. Setelah kamu pergi ke Mount of Doom, kamu akan menemukan di bagian ini. Ini juga level yang sangat penting untuk menang. Jadi, jangan lupa!



movie and more

Electronic Arts nggak tanggung-tanggung menggarap lisensi game dari trilogi film *Lord of the Rings*. Lisensi game dari bukunya memang sudah diborong oleh Vivendi Universal Games, tapi EA memanfaatkan habis-habisan koneksi dengan pihak studio film, New Line. EA mengikuti dengan cermat seluruh naskah film, kostum, model CGI, *camera tracking* dalam film. Bahkan kalau ada perubahan di lapangan saat *shooting*, EA langsung meng-update gamenya juga. *Motion capture* semua karakter utama game dilakukan oleh aktor yang bersangkutan. Suara mereka juga. Konon kebetulan Elijah Wood, Sean Astin, dan Andy Serkis (Gollum) memang main game, jadi dengan sepenuh hatilah mereka bekerja.

Potongan-potongan film pun dimasukkan untuk menghantar gamer dari satu babak ke babak berikutnya. EA juga berusaha agar perubahan antara film dan CGI game ini mengalir mulus tak terasa. Khusus untuk PC, resolusi grafiknya lebih mantap, 1600x1200.

"Tujuan kami adalah membuatmu merasa berada dalam film," tandas Neil Young, produser game ini. Kadang kamu dikepung pertempuran sengit di mana-mana sampai mungkin bingung mau menghajar siapa. Kayak terjebak di tengah perang beneran, deh.

Kebetulan, gameplay *the Return of the King* memang model action yang "pokoknya hajar dan habisi". Selain senjata standar masing-masing karakter, ada juga sih, *special attack* yang mesti agak dipikirin penggunaannya (biar hemat-efektif). Di akhir level kamu bisa menukar point dengan *upgrade*, terserah untuk karakter mana dan sisi apa. Secara umum, Frodo dan Sam mengandalkan *stealth* (penyelipan) dan *speed*. Ditambah lagi jubah Elven yang membuat mereka tak terlihat musuh untuk sesaat.. Tapi mereka juga punya Sting, pedang pendek yang sangat tajam. Kalau Legolas sangat lentur gerakannya. Gimli punya *power* dan *defense* sangat bagus dengan kapak andalannya.

Setiap aksi kita mendapat nilai *Perfect*, *Excellent*, *Good*, atau *Fair*, tergantung dari sukses blok dan serangan kita. Ada juga *gauge* untuk serangan berantai. Kalau sudah penuh, kita otomatis masuk *Perfect Mode* untuk beberapa waktu dan selama itu semua *hit* kita mendapat nilai *Perfect*.



Game ini juga mempunyai berbagai benda yang interaktif, alias bisa kamu pakai dalam permainan. Misalnya tombak nganggur bisa buat melempari musuh. Minyak panas, tahu dong buat apa? Hiyi, serem.

2 Players? Cooperative Play? Online Play?

Jawabannya, "Ya! Ya! Ya!"

Setelah kamu menamatkan salah satu rute, kamu bisa main kembali dengan susunan level sesuka hati, termasuk level-level rahasianya. Selain itu kamu jadi bisa main berdua dengan temanmu, bekerja sama. Yang paling asyik, mau main sebagai karakter apa udah nggak tergantung rute, kamu bisa memasangkan siapa saja. Pinjam Aragorn untuk mengiringi Frodo, misalnya. Kalo produser game ini sih memilih: Gandalf dan Sam. "*Stealth plus shield is a winning combination*," katanya. Jangan lupakan juga karakter rahasia yang ada di setiap rute. Mungkin Faramir akan muncul di rute hobbit?

Andalkan kamu bisa main online, kamu juga bisa berbicara secara langsung. Yah, sudahlah percuma dibahas panjang kalau tak punya modem dan broadband. Main offline ajah. Oya, jangan lupa menyinggahi *bonus features* game ini, seperti klip film layar lebarnya, wawancara dengan para pemain, dan lain-lain.

Semua karakter punya kemampuan mendorong musuh menjauh atau sampai jatuh dan tidak berbahaya.

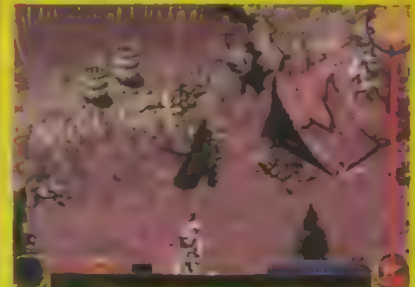


Properti yang ada di film akan jadi pilihan. Misalnya, kapal rakasa ini yang dalam film pernah digunakan? Tentu saja! Bagaimana dengan kapal rakasa lain yang ada di film?



Versi GBA

Agak beda dengan *ROTK* versi konsol gede ama PC, yang di GBA bergenre Action RPG. Banyak elemen pengembangan karakter dan koleksi item. Terus versi GBA ini bisa di-link ke GameCube untuk membuka level dan item rahasia. Ohya, dalam game ini kamu bisa memakai Cincin yang bikin heboh Middle Earth itu untuk "menghilang". Tapi...



Mata Sauron mengintip. Kalau kamu pakai Cincin, matanya bakal membesar dan membesar. Lalu datanglah Nazgul najis. Susah banget mengalahkannya!

Memilih salah satu dari enam karakter utama seperti di versi lainnya.



Gandalf sangat cool. "Dia mempunyai semacam perisai magic yang bisa tebarakan di sekelilingnya sementara ia merangsek ke lautan musuh, menghancurkan semua yang di dekatnya. Puas, deh, rasanya," begitu promosi Neil Young.



JADE EMPIRE

Di wilayah Jade Empire yang kuno dan misterius bertalif ilmu bela diri dan kekuatan magis, bahaya mengincar, kamu berkelana mengungkap misteri ini. Mulai dari pegunungan yang gundul di Land of Spirits sampai ke kebun yang rimbun di Imperial City. Selama bertualang akan bertemu dengan manusia, hewan, dan juga makhluk berkekuatan magis, serta menemukannya rahasia yang tertutup sedunia. Cuma dengan bertarung paling hebat dan mampu tukkan musuh, kamu akan menantang ilmu bela diri berciri khas Jade Empire (regio).

Spirits sampai ke kebun yang rimbun di Imperial City. Selama bertualang akan bertemu dengan manusia, hewan, dan juga makhluk berkekuatan magis, serta menemukannya rahasia yang tertutup sedunia. Cuma dengan bertarung paling hebat dan mampu tukkan musuh, kamu akan menantang ilmu bela diri berciri khas Jade Empire (regio).

Upayakan Blockbuster

Coba tanya, deh sama gamer PC soal game ngetop-nya BioWare. Mereka pasti jawab serial *Baldur's Gate* dan *Neverwinter*. Beda lagi dengan gamer Xbox, mereka familiar dengan *Star Wars: Knights of the Old Republic (KOTOR)* dan *Halo*, game pertama konsol ini yang meledak. Bangga karena mampu menghasilkan game-game itu, mereka lalu ingin mewujudkan rencana yang lebih besar. Mereka yakin bisa sukses lagi dengan game Xbox keduanya nanti, *Jade Empire*. Keyakinan ini berkat pengalaman yang diperoleh selama mengembangkan *KOTOR* dan juga game-game lain.

Nggak ada yang se yakin itu kecuali Greg Zeschuk dan Ray Muzyka, joint CEO merangkap co-produser eksekutif BioWare. "Sebagian orang dalam tim kami sedang menanganin IP (Intellectual Property)," ujar Greg. "*Jade Empire* akan jadi blockbuster," sela Ray. Greg menambahkan, "Kami sudah berpengalaman selama hampir sepuluh tahun. Jadi, sudah saatnya pula kami memiliki peluang emas untuk meraih sukses kembali."

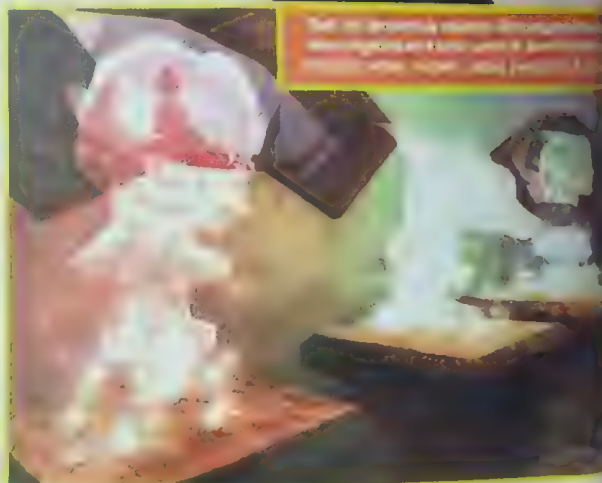
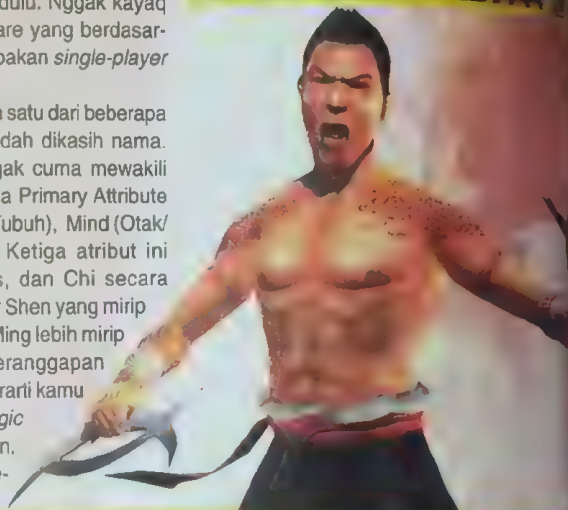
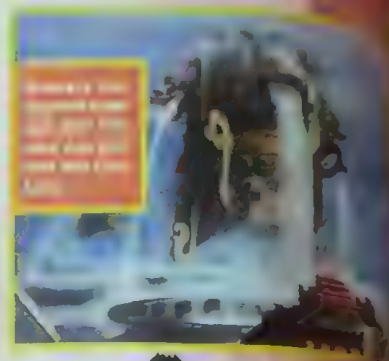
Sampai September 2003, tim *Jade Empire* terdiri dari enam puluh orang. Jumlah ini diharapkan bertambah seiring dengan perkembangan game. Ada sejumlah staf berpengalaman yang pernah terlibat dalam proyek BioWare sebelumnya, seperti: *Star Wars Knights of the Old Republic*, *Neverwinter Nights*, *MDK2*, dan serial

Baldur's Gate yang menyumbangkan bakat dan idenya di sini. Tim ini bermiat meluncurkan game pada liburan akhir tahun 2004. Versi PC-nya juga baru mulai digarap, sedangkan versi konsol masih didiskusikan.

Bebas Main

Game seperti apa ya yang menurut BioWare berpotensi untuk sukses? Game RPG yang menggabungkan pertarungan dengan seni bela diri, kebebasan *player*, dan *story-telling*. Sebelum menguasai ketiga puluh gaya ilmu bela diri, kamu harus menciptakan karakter dulu. Nggak kaya game-game terdahulu BioWare yang berdasarkan *party*, *Jade Empire* merupakan *single-player* game.

Di awal game kamu memilih satu dari beberapa *pre-made character* yang sudah dikasih nama. Masing-masing karakter nggak cuma mewakili sejenis figur berikon, tapi juga Primary Attribute (Atribut Utama), yaitu Body (Tubuh), Mind (Otak/Pikiran), dan Spirit (Roh). Ketiga atribut ini menentukan Health, Focus, dan Chi secara berturut-turut. Misalnya, Tiger Shen yang mirip penjahat, sementara Furious Ming lebih mirip Bruce Lee. Tapi, jangan beranggapan bahwa kalau memilih Tiger berarti kamu nggak bisa jadi ahlinya *magic combat style* atau pertahanan. Kevin Martens, sang lead de-





signer merumuskan keseluruhan dalam sistem ini. "Kamu bisa memainkan game sesuai dengan yang kamu inginkan. Kamu nggak harus milih Tiger Shen atau harus menjadi orang kuat." Produser Jim Bishop melanjutkan, "Dia boleh-boleh saja melakukan tai-chi (magic style) di tengah tengah suasana barbar."

Begitu memulai game, karakter yang kamu pilih baru saja lulus dari sekolah ilmu bela diri Master Li. Apa yang terjadi selanjutnya merupakan rahasia besar. Hal lain yang perlu kamu ketahui tentang game ini adalah bahwa karakter antagonis utamanya berasal dari Spirit World, area kegelapan yang menuju ke kehidupan yang sesungguhnya dan kamu pasti pingin banget memasukinya seiring dengan perkembangan game. "Dunia paralel ini merupakan analog kegelapan dan dunia di mana kamu berada," jelas Ray. "Ini tempat para setan/iblis dan hantu. Kamu harus berubah menjadi salah satu di antara mereka supaya bisa tahu apa yang terjadi di sana." Nggak cuma wilayah di kekaisaran yang memiliki area seperti itu, Spirit World menjadi kunci utama game. "Roh binatang dan hantu merupakan problem yang lebih serius dan berhubungan erat dengan cerita," lanjut Ray.

Evolusi RPG

Komponen inti adalah Jade Empire adalah sistem real-time combat yang ada juga dalam game-game terdahulu. Sistem ini memungkinkan player beralih dari satu fighting style ke yang lainnya. Player dapat mempelajari lebih dari tiga puluh jenis bertarung, tergantung dari gameplay

Mengangkat Legenda Timur ke Dunia Barat

Jim: Saat game dimulai, wilayah kekaisaran dilanda musim kemarau. Kaisar Sun mengakhiri kekuatannya untuk mendatangkan air yang berlimpah. Tapi, hal ini justru mendatangkan petaka. Banyak orang di desa terpencil dan di hutan diserang oleh roh gantayangan dan teror ini makin lama makin mendekati kota. Salah satu tugasmu adalah menyelidiki dan mengakhiri teror tersebut.

Jim: Jade Empire berdasarkan mitologi dan legenda Cina Kuno, merupakan peradaban kuno yang menggabungkan legenda, tradisi dan sejarah. Kisahnya bisa saja dulu terjadi, loh. Jade Empire didirkan berabad-abad lalu oleh Sagacious Tien, yang menggabungkan suku-suku yang sedang berperang menjadi satu bangsa. Lima puluh tahun pertama ia membentuk budaya, pemerintahan, serta magic dan fighting style. Dunia game ini sangat luas dan sangat misterius. Kekuatan alam berada di bawah kuasa Celestial Court dan para dewa. Wilayah kekaisaran terbentang dari pelabuhan laut Phoenix Gate di timur sampai ke barisan bukit Six Holy Scrolls dan perbatasan Land of Howling Spirits, hingga terus ke pegunungan di sebelah barat.

Adakah mekanisme game dalam Jade Empire yang dikenal juga oleh fans KOTOR?

Greg: Kami mendesain fondasi baru untuk game ini, dengan menggunakan pengalaman kami saat mengerjakan KOTOR, Baldur's Gate, dan Neverwinter Nights. Karakter statistik kelihatan simpel, tapi elegan dan mendalam: setiap karakter memiliki tiga kemampuan utama (mind, spirit, dan health) serta tiga kemampuan sekunder.

Sebaliknya, nih ada nggak fitur dalam KOTOR yang diterapkan di Jade Empire?

Terus, adakah teknologi di sini yang belum tercapai ketika mengembangkan KOTOR?

Ray: Banyak hal yang kami pelajari saat mengerjakan Star Wars: Knights of the Old Republic, game RPG dengan rating tertinggi di GameRankings. Jade Empire merupakan game RPG Xbox generasi kedua dan kami bekerja semaksimal mungkin agar game ini lebih bagus daripada KOTOR. Walaupun begitu, gamer akan melihat alur cerita epik dan merasakan kebebasan non-linear yang mirip dengan yang ada di KOTOR. Kami buat graphic engine baru yang hasilnya dua kali lebih keren dibandingkan dengan KOTOR, RIM lighting, sistem kostum yang realistis, martial arts combat engine, serta beberapa peningkatan baru lain. Engine grafik dan suara yang baru ini didesain khusus sesuai kekuatan dan

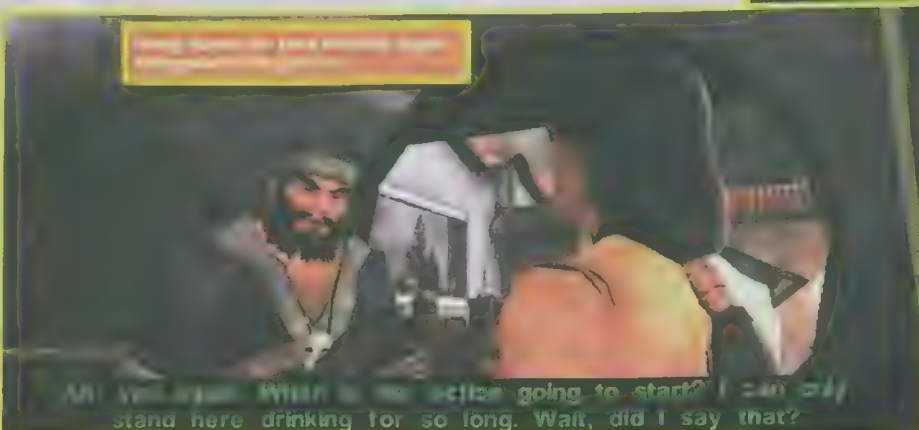
kemampuan Xbox. Seluruh animasi dalam game, full motion captured merupakan pertama kalinya buat game BioWare.

Siapa yang akan menggubah musik? Bagaimana audio dalam game ini?

Greg: Kami belum membuat keputusan akhir siapa composer-nya, tapi kami sudah memilih jenis musik yang pas untuk dunia dan gameplay Jade Empire. Pendekatan untuk menciptakan audionya dilakukan berdasarkan pengalaman kami sebelum ini. Kami percaya dunia dan gameplay Jade Empire nggak ada duanya, karena kami akan menciptakan setiap elemen dan audio dengan standar tinggi.

Susah nggak sih menciptakan dunia baru yang orisinal untuk sebuah game? Bagaimana kamu memulai Jade Empire?

Jim: Mengembangkan dunia yang orisinal bukanlah sesuatu yang gampang dan kami menghabiskan waktu yang lama untuk menciptakan Jade Empire. Kami memulainya dengan sederet penelitian. Seluruh anggota tim berkulat dengan mitologi, sejarah, seni, dan sastra negara-negara Asia Timur. Kami membaca buku-buku bagus tentang Wuxia, antara lain Journey to the West, Romance of the Three Kingdoms, Outlaws of the Marsh, dan juga nonton film-film kungfu sampai berjam-jam.



Ray: Iya, betul. Kami nonton film klasik Hong Kong yang dibintangi Bruce-Lee, Jackie Chan, dan Chow Yun-Fat. *Crouching Tiger, Hidden Dragon* juga menjadi inspirasi tim. Lalu aku berkunjung ke Beijing (Cina), Hong Kong, Korea, dan Jepang selama mengerjakan game. Melihat Tembok Cina, Kota Terlarang, dan kuburan Ming memberi inspirasi. Kami mengambil desain dan artistik dari berbagai periode sejarah dan mitologi Cina. Kayaq yang disebutkan Jim tadi, kisah Cina ini mungkin saja ada. Setting *Jade Empire* cool banget dan jadi properti intelek BioWare yang pertama.

Kenapa BioWare nggak milih membeli lisensi daripada susah-susah menciptakan dunia baru yang masih orisinal?

Ray: Aku dan Greg sudah lama mengangankan kisah seperti *Jade Empire*, sejak bertahun-tahun yang lalu, deh. Kami pun sudah menemukan konsep penceritaannya, jadi tinggal menunggu waktu yang tepat saja untuk merealisasikannya. Sampai kami yakin bahwa perusahaan ini sudah cukup berpengalaman. Kami juga menunggu konsol apa yang pas. Teknologi Xbox-lah yang mampu mewujudkan game semenarik dan sekeren *Jade Empire* untuk memesonakan gamer.

Game ini mengambil kisah fantasi *Baldur's Gate* dan fiksi sains *KOTOR*. Kenapa BioWare yakin kalau gamer akan tertarik dengan *Jade Empire*?

Jim: Di dunia Barat, kisah fantasi mengacu pada fantasi pada zaman Abad Pertengahan di Eropa. Berakar pada kisah seputar ksatria, puri, dan naga. Bagus, kok dan merupakan genre yang kaya serta mendalam. Orang masih menggunakan tema ini untuk menciptakan sesuatu yang baru. Contohnya *Lord of the Rings*, 50 tahun setelah diterbitkan pertama kali saja kisah ini tetap menarik dengan versi lainnya. Sedangkan di Cina, fantasi berarti tradisi kuno Wuxia yang sudah dikenal selama berabad-abad. Literatur Wuxia diadaptasi ke pertunjukkan teater/opera sampai genre modern film kungfu. Ini adalah genre dengan konvensi dan referensi tersendiri, sama bagusnya dengan legenda Barat kayaq King Arthur, Conan, atau *Lord of the Rings*. Dalam genre ini kita dapat melihat tema keseluruhan dan ide yang belum pernah dieksplorasi dalam game Barat, tapi tetap bersifat universal. BioWare bertujuan untuk mengangkat vitalitas, eksyen, serta tema orisinal dari setting yang unik ini lewat game RPG. Semoga orang Barat dapat menimatinnya.

yang dipilih termasuk ilmu bela diri (Centipede, Mantis), magis (Paralyzing Palm, Fire), dan penggunaan senjata (Twin Axes, Halberd, dan senjata improvisasi seperti kursi). Setiap jen bertarung ini terdiri dari tujuh gerakan yang masing-masing disertai dengan kekuatan (seper jenis senjata kuat Eight-Ring Sword), kecepatan dan bentuk sendiri. Mulai dari meninju menendang, sampai bertransformasi ke bentuk monster supranatural. Di luar tiga unsur utama itu ada Focus dan kekuatan Chi yang terdiri dari berbagai manuver (termasuk gerakan-gerakan menarik yang membuatmu mampu mencuri Chi lawan). Selanjutnya, Dragon Amulet-mu dapat dilengkapi dengan permata yang kamu temukan.

Kunci sukses dalam game ini terletak pada strategi menggabungkan serangan. "Rasanya kami sendiri pingin buru-buru melihat pilihan-pilihan taktis itu berkembang," aku Ray. "Soalnya kami mengantisipasi adanya macam-macam cara untuk bertarung untuk melawan setiap musuh. *Player* mungkin akan menemukan *combo* baru yang nggak kami duga." Kevin juga berkomentar yang hampir sama, "Ini soal pilihan strategis. Kamu nggak hanya menekan tombol dan menyaksikan adegan. Ini sejenis evolusi konvergensi RPG yang ingin dicapai pengembangan."

Player dapat langsung masuk ke dalam cerita dengan ilmu bela diri yang sedang dipelajari atau menciptakan karakter sesuai dengan *gameplay* yang dipilih. Setiap karakter punya penampilan yang unik, suara, kombinasi jenis bertarung yang kuat, serta skor. Rencananya BioWare akan menyediakan tujuh model karakter utama yang dapat dimainkan. Karakter-karakter ini meliputi penduduk setempat, musuh, dan juga pengikut karakter yang kamu mainkan. Kamu dapat mengirim pengikutmu untuk melaksanakan misi. Masing-masing dengan kepribadian dan *skill*-nya. Hati-hati saat kamu memilih salah satu pengikutmu itu karena setiap misi butuh kekuatan, keberanian, diplomasi yang berbeda. Kalau sampai gagal, wah bayarannya mahal, loh! Kayaqnya bakal asyik, nih main game ini.

COMING
SOON

in ...

HOT GAME



Buffy

the vampire slayer

CHAOS BLEEDS

CHRISTOPHER GOLDEN

TOM SNIEDOSKI

CLIFF RICHARDS



DDR Steps

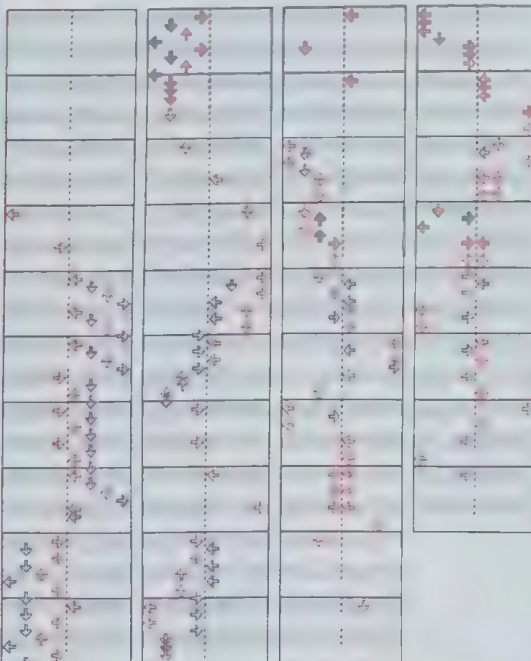
Dance with style! Get the A Rank! Practice and impress your friends!

Sudah nvobain *DDR Extreme*? Game ini memang ekstrim dengan koleksi 100 lagu lebih! Versi arkadenya sudah nongol sejak beberapa waktu lalu sementara versi PS2-nya baru dirilis 9 Oktober lalu di Jepang. Nah, biar teman kamu pada terganga-nganga melihat atraksimu, rubrik *Game Song* kali ini menyajikan panduan step-step salah satu lagu favorit serial ini. Langsung yang tingkat kesulitannya ekstrim juga.

Baby Baby Gimme Your Love

Penyanyi : Divas
Sejak : DDR 4th Mix
Beat per Minute (BPM) : 96
Mode : Double
Difficulty : Heavy
Max Combo : 176

STEPS



Langkah 1

Langkah 2

Langkah 3

Langkah 4

Lirik

(Ooh boy, feel me, give me your love)

Take a look into these bedroom eyes, oh my
Can't you clearly see I could give more than time
You call me friend but you can best believe
I want to reveal there is more to me

When late at night (late at night)
You phone and need to groan (when you groan)
About someone else, done you wrong, and left
you low (Ohhh)

I say don't worry, love (don't you worry baby)
I'm here for you (don't you fret)
But I want to say is I'm the one you should pursue (no, no)

Baby gimme your love, give it to me, gimme
that good love

Baby gimme your love, I'm the one you should
give your love to
Baby gimme your love, give me
your love, give me your love,
sweet sweet love
Gimme your love, I'm the one
you should give your love to

Baby
Why is it that you can't see
what's right here, right here in
front of you
I'm the one and this is where
you should be
I'm the one you should give
your love to

Baby, baby gimme your lovin'
I'm the one who oughta get
your good love
Gimme your love, gimme
your love
Baby, baby gimme your
love

Yeah, yeah, yeah, gimme
your love



0809-101-2051

Pulse premium Rp. 3.420,-/month

COLOURED GRAPHIC WALLPAPER



PICTURE SMS



Cara mendapatkan SMS & Polyphonic (IP)
1. Pastikan HP anda mempunyai fasilitas SMS & GPRS.
2. Pastikan layanan GPRS & SMS anda telah diaktifkan.
3. Telpon 0809-101-2051 dan ikuti instruksi rekaman & tekan pilihan utk SMS.

Layanan ini utk HP Nokia 3530, 3650, 8910i, 7250, 7650, 7210, 8100, 6610
berkatu TELKOMSEL Customer service (021) 4288-0051

TOP BAND LOKAL

- 55488 Superman Is Dead-Punk Man In IP
- 81877 Jkrutik-Pondangi Langit Malam IP
- 52282 The Fly-Bertalu
- 52732 Ada Band Oughh IP
- 52130 Mokka-Me And My Boyfriend IP
- 55555 Tiket-Usul Sudah
- 51270 Sheila On 7-Sephia IP
- 50198 Project Pop-To Wa Ge Pat
- 54184 Naffi-Terendam Laraku IP
- 51209 Jiva Jiva-Gadis Malam (ref)
- 55945 X Band-Berikanlah
- 55950 Jackpot-Ku masih Mencintainya
- 51921 Potret-Belum Tentu
- 52795 Element-Maaf Dari Surga IP
- 52865 Slank-Virus IP
- 51539 Jannud-Hallo Penjahat (ref)
- 52792 Element-Rahasia Hati IP

TOP BAND WESTERN

- 40181 Blue-All Rise (Intro)
- 39722 Linkin Park-In The End IP
- 34120 Westlife-Uptown Girl IP
- 36235 Ta.Lu-All The Thing She Said
- 33035 Pearl Jam-Last Kiss
- 40177 Blue-Best In Me
- 37284 Audioslave-Like A Stone IP
- 39723 Linkin Park-One Step Closer
- 33137 Red Hot Chili Peppers-The Zaphyr Song IP
- 32344 Korn-Did My Time (OST Tomb Raider 2)
- 39548 Radiohead-Creep
- 35064 Evanescence-My Immortal
- 31183 Bon Jovi-Thank You For Loving Me IP
- 41962 Maroon 5-I'm Not Coming Home
- 41307 Busta Rhymes-I Go To School 4 IP
- 36232 System Of A Down-Innervision IP

ARI LASSO

- 52849 Gagah
- 52840 Msteri Ilahi
- 52841 Nalangsa
- 52842 Rahasia
- Perempuan IP
- 52843 Penjaga Hati IP
- 52844 Jika Aku Bukan Aku
- 52845 Perbedaan
- 52846 Cinta Sejati IP
- 52847 Hasrat Seseorang
- 52848 Jalanku Tak Panjang
- 52849 Gagah
- 52850 Hampoa IP

Wallpaper

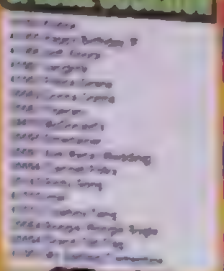


Anda bisa akses melalui
nombor kartu SIMpati
0809-101-2051 Ro. 4050/month

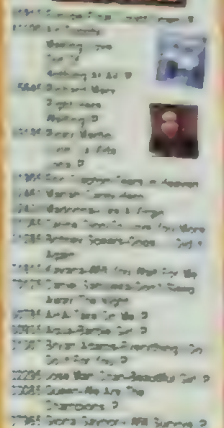
LOGO OPERATOR



SPECIAL OCCASION



80's & 90's FAVORITE



SOUNDTRACK

- 33777 OST Love Storm-Joe Dwig A N Coening
- 32992 OST Love Storm-Wo Wu X N Ending
- 30431 OST Meteor Garden 2-Juan Bu Meng Shi Qu N IP
- 30432 OST Meteor Garden 2-fan huo De Ji Ji IP
- 30433 OST Meteor Garden-Qing Fei De Ji IP
- 19645 OST Starry Starry Night-Hu Zh Dao Wo Ai N IP
- 33838 OST Samuray-Kimi ga Sute da to Sazae P
- 33839 OST Samuray-Anata Dake Misumetaru P
- 15283 OST Inuyasha V6-Change The World P
- 39043 OST Inuyasha (Aikawa Naomasa)-Owarina Yume P
- 40963 OST Inuyasha (Hitomi)-Am P
- 18260 OST MWP Lover (S566)-Wu Suo Wei P
- 18265 OST MWP Lover (S566)-Wo Nan Guo P
- 32777 OST Gundam Wing-Just Communication (Opening)
- 00707 OST KJ Fighter-Space A
- 32823 OST Monster Collection Ending
- 00701 OST Samuray X (Ending)
- 32765 OST Final Fantasy VII-Eyes On Me IP
- 57094 OST Kenapa Harus Inul-Kocok Kocok
- 51428 OST Bukan Cinderella-Bukan Dirimu Yang Salah
- 00459 OST Ghost At School
- 54345 OST Bari Cinta memilih (Peter Pan)-Topping
- 34683 OST Koi Mi Gaya-It's Magic
- 00462 OST Kabi Kushi Kabi Gham-Suraj Hua Maddham P

TOP/DOWNLOAD WALLPAPER

TOP/DOWNLOAD LOGO



TOP/DOWNLOAD PICTURE



WESTERN GRANT

37154 Cici...
39504 Metal...
34191 Offspring...
31186 Bon Jovi...
37006 Guns N Roses...
71101 Justin...
33134 Red Hot Chili Peppers...
33081 Queen...
32351 Seal...
39566 Van Halen...
38326 Roxette...
37079 Guns N Roses...
41576 Smurfs...
41816 Mr. Big...
37984 Guns N Roses...
48108 Burr...
43861 White...
30805 Aerosmith...
40085 Blatney...
31991 Lou...
48126 PJ...
32400 Limp Bizkit...

WESTERN GRANT

- 37154 Cici...
39504 Metal...
34191 Offspring...
31186 Bon Jovi...
37006 Guns N Roses...
71101 Justin...
33134 Red Hot Chili Peppers...
33081 Queen...
32351 Seal...
39566 Van Halen...
38326 Roxette...
37079 Guns N Roses...
41576 Smurfs...
41816 Mr. Big...
37984 Guns N Roses...
48108 Burr...
43861 White...
30805 Aerosmith...
40085 Blatney...
31991 Lou...
48126 PJ...
32400 Limp Bizkit...

TOP ROCK

- 37154 Cici...
39504 Metal...
34191 Offspring...
31186 Bon Jovi...
37006 Guns N Roses...
71101 Justin...
33134 Red Hot Chili Peppers...
33081 Queen...
32351 Seal...
39566 Van Halen...
38326 Roxette...
37079 Guns N Roses...
41576 Smurfs...
41816 Mr. Big...
37984 Guns N Roses...
48108 Burr...
43861 White...
30805 Aerosmith...
40085 Blatney...
31991 Lou...
48126 PJ...
32400 Limp Bizkit...

LOGO REMOVER

Cara menghapus logo HP dari HP
1. Telpon ke 0809-101-2051 dan ikuti instruksi rekaman & tekan pilihan utk SMS.
2. Pastikan layanan GPRS & SMS anda telah diaktifkan.
3. Telpon 0809-101-2051 dan ikuti instruksi rekaman & tekan pilihan utk SMS.



PlanetMobile

Caranya
1. Call fasilitas HP anda, telpon 0809-101-2051 dan telpon biasa (HP hanya bisa kartu SIMpati, tidak bisa dari wartel, Ratelindo & telpon umum).
2. Ikut instruksi rekaman (+3-3 menit utk 1 logo / ringtone), permissian anda akan dikirimkan melalui SMS

Unik TELKOMSEL, SATELINDO, EXCELCOM & IM3. HP Nokia (5110 hanya logo). Ericsson 128, 139, 183, 166 & Sony Ericsson 160, 2200, 7600, R600, T60 (ringtone). Khusus Sony Ericsson T300 (ringtone, logo, PIC SMS), Samsung SGH R220, R450, R620, T100, T200, T300 (ringtone, logo, PIC SMS), Motorola T250, T100, V220, V300, V300 (ringtone), Siemens S45, M45, C45, M50, A50, C50, S57 (ringtone). PIC SMS Screen Saver hanya untuk Nokia & Samsung yg memiliki fasilitas tab
Customer service (021) 4288-0051 email : klubmobile@telrasware.co.id © 2001

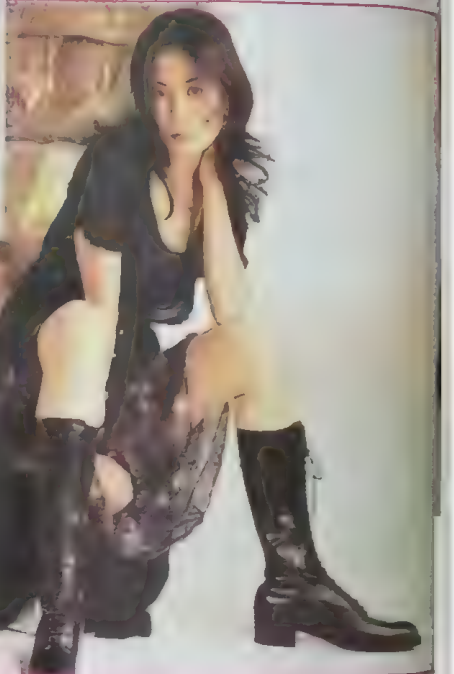
FAYE WONG



Diva dengan suara senilai 1 juta dolar Amrik (segitulah Square membayarnya untuk menvavikan *Eyes on Me - FFVIII*) ini memang *mantep*. Gamer Barat yang tadinya "menertawakan" langkah Suare itu pun berbalik terpesona. Faye bahkan telah mengantarkan lagu game selangkah lebih jauh ke dunia luas. Publik ~~man~~ gamer, dari Asia maupun Barat, sama-sama jadi jatuh cinta pada lagu ciamik yang dinyanyikan oleh suara sebening kristal itu. (Irma)

Nobuo Uematsu, komposer seri *FF*, menceritakan reaksi staf Square ketika mencari penyanyi yang pas. "...sebelumnya CD yang kami dengar sudah nggak kehitung... sampai sebuah CD diputar. Semua orang langsung saling melihat dan bertanya, "Siapa itu...!?" padahal baru lagu pertama."

Sebelumnya, Faye telah dikenal sebagai ratu pop Hong Kong yang pamornya meluber sampai sejumlah negara Asia lain. Ia juga merambah dunia akting bahkan pernah menyabet penghargaan *Best Actress* di Swedia lewat film *Chungking Express*. Lagu *Eyes on Me* membuat penyanyi berusia 34 tahun ini semakin dikenal dunia internasional. Hingga saat ini ia telah menelurkan 47 album dan menyabet penghargaan lebih banyak lagi, termasuk "Asia's Best Female Singer" dari CCTV-MTV tahun 2003. Bakatnya memang sulit diingkari. Dalam albumnya yang ke-21, *Impatience* (1996), misalnya, ia memasukkan lima lagu karangan sendiri yang tanpa lirik, dari awal sampai akhir hanya mengumam dan berdendang "asal" aja tapi toh sukses juga.



Oya, kata Om Nobuo, sosok Faye pas dengan karakter Julia Heartily yang memberikan lagu itu pada Rinoa. Bagaimana menurutmu? Yang jelas salah satu ciri khas Faye ada di cinganya itu. Ia pernah masuk daftar *Coolest Women* versi majalah Asia. CQ Penyanyi yang anderi

pasangan pekerja pabrik dan soprano ini termasuk salah satu orang yang beruntung karena keren secara alami. Gayanya cukup santai. Tapi jangan coba-coba deh mengundangnya. Sambarani melenyap aja udah tun

00750	01000	01500	02000	02500	03000	03500	04000	04500
51270	01001	01500	02000	02500	03000	03500	04000	04500
01501	01200	01500	02000	02500	03000	03500	04000	04500
51001	01001	01500	02000	02500	03000	03500	04000	04500
7070	01500	02000	02500	03000	03500	04000	04500	05000
00902	0402	00330	00000	50000	50000	50002	50007	50010

GALERI GAME

Di setiap sudutnya terdapat tokoh-tokoh game, anime, dan lain-lain. Untuk informasi lebih lanjut, kunjungi kami di Kantor Kami, Jl. 1115 Jakarta 122. Kami akan sangat senang jika Anda mengunjungi kami dan berbagi informasi dengan kami.

HOTGAME

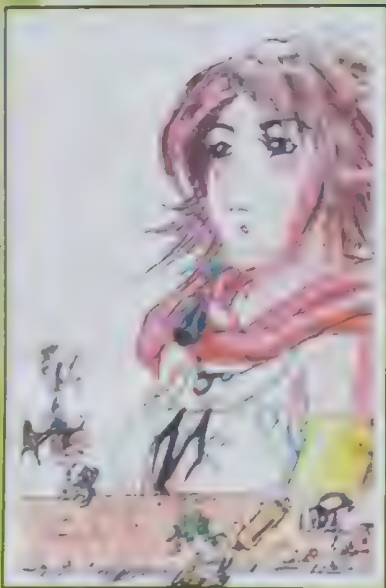
Annie - Denpasar



Gangsar Wahyudi - Lahat



Richy Ardhana Yasa - Denpasar



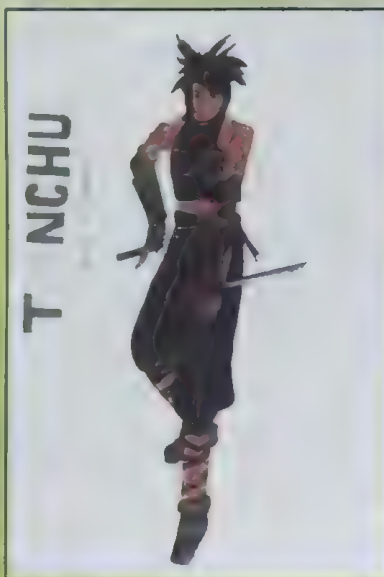
Herry - Bekasi



Dicky A. Pratama - Semarang



M. Zainuddin - Gresik



Riyadi Prasetya - Pekanbaru



Deky Azuwar Anas - Lamongan



Eve Ryan - Sleman



**HE'S FULL OF ANGER
HE HAS LOTS OF ENEMIES
HE'S HOT ENOUGH TO BE COOL
HE'S EMINEM!
THE MOST CONTROVERSIAL
RAPPER IN THE WORLD!!!**

Siapa tau tentang rapper badung ini bakal dijembrang abis-abisan boy!
Ditakutin musuh, orang paling berpengaruh,
koneksi dengan [REDACTED] sampai karir film the bad boy.
Sehebat apa sih bisnis yang dibangunnya?
Simpanya ada di [REDACTED]



TERBIT

**29 Oktober 2003.
HARGA Rp 25.000,-**

Dapat diperoleh di Toko Buku, Agen Koran & Majalah terdekat atau hubungi
Unit Layanan Jual Telp. 021-5360441, 5360442

Kulit Kerang Yang Eksotis

Sony Ericsson Z600

Tren model *Handphone* keluaran Sony Ericsson sekarang ini sedang berubah, dari yang model simpel bentuk kotak seperti yang terlihat pada T100, T310, dan T610, sekarang model HP pabrikan XXXX ini lagi seneng-senengnya dikembangkan dalam bentuk "kulit kerang". Setelah kemarin menikmati Z200, sekarang Sony Ericsson mengeluarkan Z600, apalagi nih kelebihanannya? (bas)

Saat rilis pertama kali di Sony Dreamworld kota Paris, Prancis, Sony Ericsson Z600 diakui memiliki kemampuan pesan dan gambar yang jauh lebih komplit. Apalagi, personalisasi Z600 meningkat daripada Z200 karena memiliki fitur untuk mengganti kover depan dan kover belakang. Selain juga memiliki kamera yang terintegrasi dan layar yang lebih berwarna. Untuk modelnya, Z600 menyerupai Z200 yang berbentuk seperti kulit kerang, kelebihan 'luar'nya memang terletak pada kamera dan kover depan-belakang yang dapat digonta-ganti. Lalu kelebihan 'dalam'nya apa?

Semenjak seri T610 beredar di pasar, Sony Ericsson udah memperkenalkan teknologi yang namanya QuickShare™. Teknologi ini, menawarkan cara yang mudah, cepat, dan pintar dalam *menshare* gambar yang kamu ambil dari kamera *built-in* ke seluruh jaringan *mobile* atau antara perangkat lain. Nah, di seri Z600 ini proses itu juga didukung oleh interface *user* yang intuitif dan penuh warna (65,536 warna), *display* layarnya jernih dan terang karena menggunakan layar jenis TFD, apalagi Z600 menawarkan aplikasi koneksi

Spesifikasi:

Modes: GSM/GPRS 900/1800/1900
Berat: 110g
Waktu standby: hingga 200 jam (8 hari)
Waktu bicara: hingga 6 jam
Dimensi: 90 x 48 x 27.9 mm
Warna: 4 kits berbeda dengan 2 kover Style-Up yang didesain per kit
Mendukung Java dan Mophun game engine
Display Layar: 65,536 warna
MMS
Built-in Camera
Polyphonic Tones dengan Composer Melody
Koneksi:
Bluetooth
Infrared Port
WAP 2.0 Microbrowser

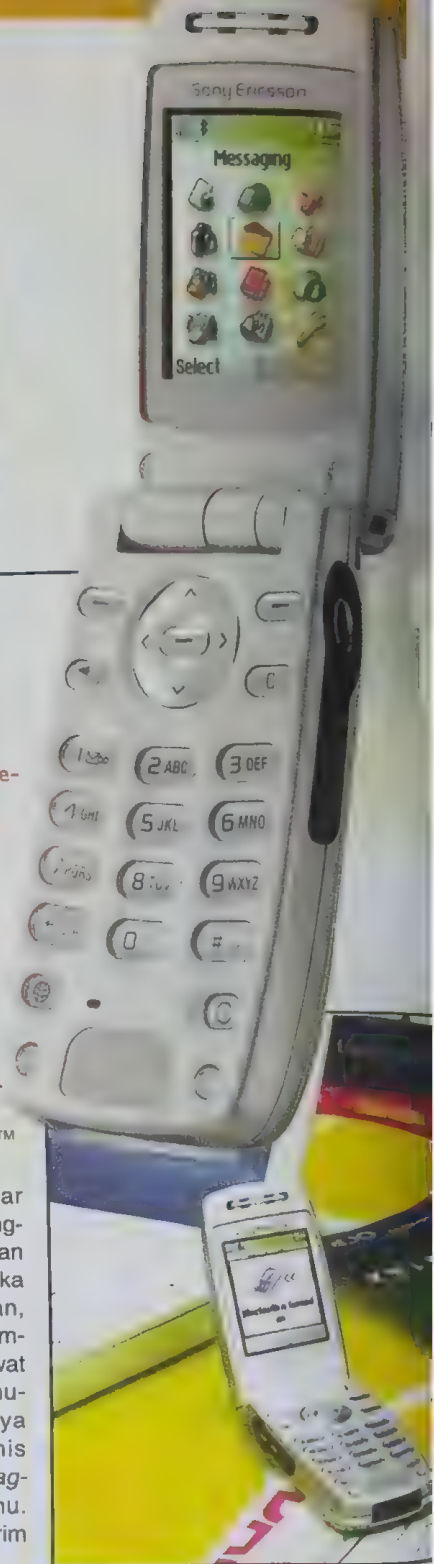
ke perangkat lain yang lebih variatif. Kalo disimpulkan Z600 adalah produk QuickShare™ yang sebenarnya.

Dengan kemampuan gambar yang seperti ini, gambar dapat langsung dikirim ke *handset* lain dengan sekejap, dua kunci ditekan maka gambar terambil dan tersimpan, kalo enam kali ditekan, maka gambar pun terkirim ke seseorang lewat MMS atau e-mail. Varian penukarannya pun makin diperkaya dengan adanya koneksi jenis *Bluetooth*, dan lewat proses *drag-and-drop* di PC kesayanganmu. Jadi kamu nggak selalu kirim-kirim pesan via sms aja.

Tingkat personalisasi Z600 pun beberapa diantaranya ada yang mengambil fitur di Z200. Untuk tampilan depannya, seperti disebut di atas, Z600 dapat mengganti kover depan dan belakang dengan kover Style-Up™. Kover-kover ini,

yang didesain berkat kerjasama Sony Digital Design, bakal tersedia sebagai aksesoris dan muncul dalam berbagai warna dan pola yang

Kover depan-belakangnya bisa diganti.



Ponsel "kulit kerang" yang berteknologi high-end.

membuat para *user* dapat mengubah penampakan Z600 kapan pun, menyamakan dengan baju yang kamu pake, mobil yang kamu bawa pas di jalan, atau *mood* kamu saat itu.

Selain tampilan luar, di bagian dalam *phone*-nya bisa kamu setel personalisasi yaitu dengan menyetel *display* menu, gambar atau wallpaper, serta tema musik yang dipas-in dengan standar kovernya atau bisa ditambah melalui fasilitas *download* ring-

MobileGame Preview

Virtua Tennis
Kontrol Kurang Responsif

Platform: Nokia N-Gage
Publisher: SEGA Mobile

Virtua Tennis di N-Gage tadinya bakal menjadi proyek



yang ambisius dimana Sega berusaha mentranslasikan versi Dreamcast ke platform *mobile*. Namun sayangnya, proses translasi ini menghasilkan game yang sulit, nggak realistis, dan nggak nyaman dimainkan. Dalam gamenya kamu dapat memilih 3 mode: Arcade, Exhibition, dan World Tour. Di mode Arcade dan Exhibition, kamu memilih pemain dari 6 bintang tenis virtual, dengan berbagai kemampuannya. Kemampuan ini sih, katanya bakal mempengaruhi cara bermainmu di lapangan. Tapi pada kenyataannya, dengan siapa pun kamu gunakan karakter, kamu bakal sering kalah.

Nah, di mode World Tour, kamu dapat membuat karakter sendiri dan membawa dia ke dalam berbagai turnamen, mendapatkan uang, dan

prestasi di sepanjang karirnya. Modenya sih rada mendingan, namun yang kamu perlukan di sini adalah bermain bukan? Skema kontrol Virtual Tennis menggunakan tombol "5" dan "7" serta tombol arah. Tekan "5" untuk pukulan normal, dan "7" untuk lob. Arah d-pad mempengaruhi gerak karakter dan arah penempatan bola. Sayangnya, sistem untuk pergerakan pemain mesti dipoles lagi, karena sehabis memukul bola fungsi d-pad seakan-akan berhenti, membuat karaktermu sulit untuk mengikuti arah balik

bola dan pada akhirnya, kalah. Yang rada mendingan di sini adalah mode multiplayer-nya, karena kamu nggak bakal berhadapan dengan sistem yang luwes bergerak. Dalam arti, baik kamu maupun temanmu bakal menghadapi masalah yang sama, namun bisa diatasi karena kalian berdua dapat mengantisipasi datangnya bola. (bas)



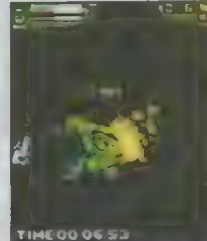
Hulk The Mobile
Manusia Hijau ke HP

Platform: J2ME
Publisher: Com2uS

Game Hulk tentu saja muncul bersamaan dengan filmnya, tapi daripada game-game Hulk yang



ada di konsol rumahan, game Hulk untuk *mobile phone* malah bisa dibilang sebagai game gaya *beat-em-up* yang paling oke untuk HP, karena *Hulk the Mobile* berhasil menangkap jiwa dari komik dan cerita film yang nyaris sebagai game konsol dan PC-nya. Inti kesuksesan game *mobile* Hulk terletak pada pengembangan sistem kombonya. Dengan mengeluarkan berbagai pukulan, lari cepat, dan penangkapan, Mesin Hijau ini dapat mengeluarkan lusinan gerakan secara bersamaan, tentunya untuk menghajar para musuhnya. Sebagai contoh, kamu dapat berlari cepat ke lawan lalu melemparnya ke atas. Selanjutnya, kamu *uppercut* dia, dan akhirnya membuat mereka kelenger. Malahan, kalo kamu bisa menge-



luarkan kombo hingga +10 kamu bakal mendapat pesan "Cool".

Musuh yang dihadapi juga variatif, rata-rata semua musuh dilengkapi dengan berbagai perlengkapan seperti senapan mesin atau *flame thrower*. Kemudian ada juga mutan reptil, dan juga musuh baru di serial ini, robot *bipedal* raksasa yang pernah kamu temukan di level terakhir dari game NES berjudul *Teenage Mutant Ninja Turtle*. Bos-

bosnya pun ada, mulai dari Tank, Helikopter, hingga manusia buaya. Selain dapat menyerang dengan pukulan biasa, Hulk juga dapat mengeluarkan serangan spesial, yaitu melompat tinggi lalu menggerdam bumi hingga melukai siapa pun yang menyentuh tanah. *Skill* ini membutuhkan SP, yang nantinya akan pulih dengan sendirinya. (bas)

yang tersedia di situs www.SonyEricsson.com pada bagian Fun & Downloads. *Display* yang kamu nikmati juga nggak hanya ada di dalam aja, di bagian luarnya pun, kamu dapat mengetahui informasi seperti Caller ID, waktu, jaringan, dan juga status baterai.

Untuk suaranya, Z600 memiliki *speakers* yang melantunkan 32 bunyi suara polifonik yang menghasilkan tingkat suara yang pas untuk bermain game *mobile*. Apalagi, Z600 menyertakan aplikasi Music DJ, sehingga kamu yang memiliki nilai seni yang tinggi dapat membuat kreasi *ring tone* sendiri yang nantinya bisa juga dikirim ke teman dekat atau pacarmu, hmmm...

Sony Ericsson pun kayaknya sangat mendukung game *mobile*, karena game *V-Rally2* yang udah tersedia di dalamnya, selain sangat

bagus untuk dimainkan karena menawarkan *mode single player* dan *multiplayer* via koneksi *Bluetooth*, juga dapat dimainkan dengan perangkat tambahan berupa Gameboard EGB-10. Dengan alat ini kamu bakal seperti bermain dengan konsol rumah waktu memainkan game *mobile*. Apalagi tombol Z600 sendiri udah mendukung sistem kontrol Multi-Action, sehingga penekanan kunci untuk fungsi gerak dan fungsi aksi dapat dilakukan secara simultan. Efeknya, game yang kamu mainkan di game *mobile* udah secanggih game yang kamu mainkan di konsol. Tentu saja fleksibilitas gamenya jauh lebih tinggi daripada perangkat mana pun, karena game *mobile* dapat di*download*. Untuk variannya, game-game yang dimainkan di Z600 mendukung *engine* baik Java maupun Mophun, sehingga pilihan *download*-nya jauh lebih kaya.



Gameboard EGB-10.



Super Dimensional Fortress Macross

Game | Sega Saturn | 1998

PERTEMPURAN DI SATURNUS

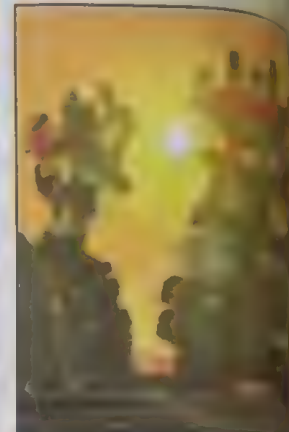
Fans berat anime serial *Macross* bakal bisa mainin game barunya. Kali ini serial mirip *Robotech* di Amrik, namun lebih dimodifikasi ini kelihatannya mengalami perubahan soalnya ditangani langsung oleh tim pengembang serial *Aero Dancing*. Kalau pun belum mainin, tapi pernah dengar, dong tentang game penerbangan andalannya Sega AM2 ini?

Dalam *Macross* kamu mengemudikan pesawat-pesawat Veri-

tech, misalnya SDF-1. Kamu boleh beberapa pesawat tergantung pada level yang sedang dimainkan. Selain itu, kamu juga bisa menentukan apakah pesawat itu dilengkapi dengan armor atau nggak. Kontrol-kontrol terbangnya agak rumit karena setiap tombol pada *controller* PS2 dan juga stiknya digunakan. Pesawatmu juga bisa berubah bentuk, loh. Dari bentuk pesawat jet sampai robot. Misi pertamamu adalah *Boobytrap*. Terbanglah tinggi di atas pulau *Macross*, lalu turun ketika SDF-



1 akan mendarat. Misi-misi selanjutnya melibatkan pertempuran angkasa luar melawan musuh yang berlatar belakang planet *Saturnus* (regie)



Katamari Damashii

Puzzle | Kuartal III 2004 | E

BOLA AJAIB

Namco memperkenalkan game puzzle terbaru mereka selama TGS 2003 lalu berlangsung. Judulnya *Katamari Damashii*. Kalo menurutmu *Mr. Driller* itu rada aneh, hm coba lihat dulu game baru ini. Kamu berperan sebagai pangeran kecil yang menggelindingkan bola *magic* ke seluruh kota. Segala sesuatu yang berada di dekat bola itu akan menempel padanya. Hal ini menyebabkan bola itu bertumbuh, makin lama makin besar, tapi



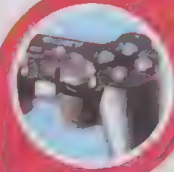
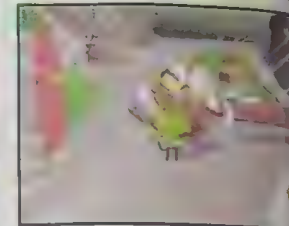
prosesnya lama. Bolamu ini sebetulnya lebih kecil dibandingkan bola-bola lain yang dimiliki penduduk di sana.

Control game mirip dengan *Vir-*

tual *On-nya* Sega. Kamu menggunakan dua stik analog untuk bergerak dan berbelok. Gerakan ke atas dan ke belakang pada kedua stikmu berarti gerakan maju dan mundur dalam game. Kamu juga bisa berlari sehingga bolamu melompat.

Salah satu yang bikin game ini keren adalah caranya menangani fisik bola. Segala sesuatu yang kamu ambil tampak pada bola. Uniknya, apa yang kau ambil dan bisa dilihat pada bola

itu nggak selalu bulat bentuk. Kadang-kadang berbentuk loh dan gerakannya pasti berbeda. Lucu, ya? (regie)



Digi Charat Fantasy Excellent

Game | Sega Saturn | November 2003

TERSESAT

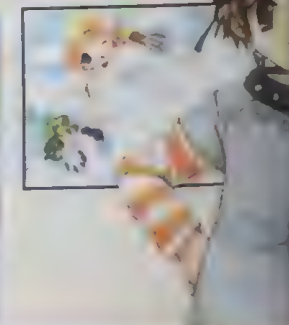
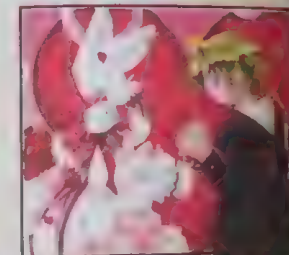
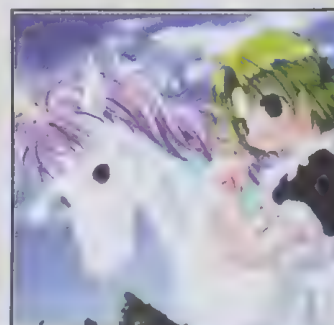
Bicara soal karir yang cepat melejit, mungkin Inul kalah ama tokoh utama game ini. Kenyataannya, Dejiko, begitu namanya, dulu cuma maskot jaringan toko Gamer yang dirancang untuk tampil dalam iklan singkat. Nggak tahunya, lewat klip 30 detik tersebut ia langsung bikin orang jatuh cinta hingga muncullah animenya, lagunya, dan kini, gamenya.

Nggak perlu ragu mencoba kalo alasannya cuma karena belum

kenal Dejiko. Wong dalam game ini anak itu sendiri juga nggak tahu siapa dirinya. Hah?! Iya, ceritanya, Dejiko dan rekan-rekannya tersedot pusaran energi ke negeri fantasi. Kamu juga,



Karna shock, Dejiko jadi "linglung". Bisa ditebak, tugasmu adalah mencari jalan keluar sekaligus membantu penduduk setempat, dan menyembuhkan Dejiko. Bisa diduga pula, game ini banyak menjual adegan imut dan kocak layaknya anime. Tapi kalo kamu penggemar anime juga sih, nggak masalah. Tul, nggak? (irma)



Pride GP 2003

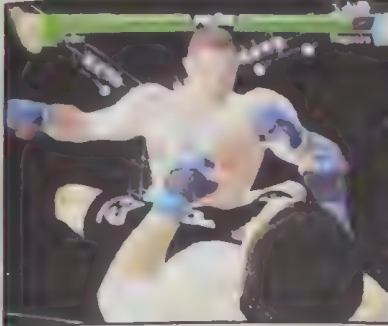
Capcom | Capcom

BUKAN SEKEDAR GULAT



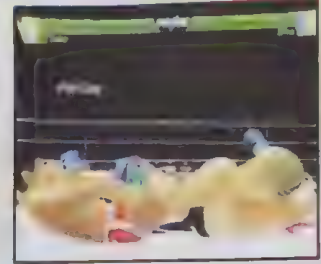
Acara TV-nya sendiri tentu nggak usah dikenalin ke kamu lagi. Dari segi gambar-gembar, game maupun acara TV-nya memang kalah dari gulat hiburan WWE. Tapi game pertandingan antra cabang bela diri ini sebenarnya punya banyak yang bisa ditawarkan.

Kali ini pun Capcom menghadirkan ciri utama *Pride* yaitu adanya berbagai macam teknik bela diri yang realistis, nggak



mengada-ada atau berlebihan spesial efek. Ground move sperti kuncian saja ada beberapa aliran, tuh. Ada gulat Romawi, judo, dll. Nilai realisme makin terasa karena game ini menggunakan para *fighter* alumni acara TV *Pride GP* sebagai model. Ya model wajah, tubuh, maupun gerakaan. Minimal ada 30 *fighter*, deh. Ciri lain game ini adalah *speed*-nya yang cepat. Lengah sedetik saja bisa fatal.

Dari segi grafik, kontrol, maupun elemen *entertainment*-nya, *Pride GP*



2003 lebih mantap. Jadi kalau pun kamu ogah masuk ring *Pride* beneran, jangan ragu mencoba gamenya. (irma)

Love*Smash 5

D3 Publisher | Publisher | Sports | 13 November 2003

TENIS SEKSI



Boys, pengen main tennis bareng cewek-cewek seksi? Hehehe, nggak usah (pura-pura) malu dah! Tinggal pilih aja salah satu dari 12 "stok"-nya. Kamu suka model Riho Futaba yang manis (nama jurus andalannya aja *Miracle Dream*),

koboi hot Silvia Valentine yang jago *vertical loop*, Ruby funky from Brazil, atau Wu Meiling (amboi, namanya) yang dibalut baju merah kelat? Setiap karakter *Love*Smash 5* mempunyai latar belakang yang bakal dituntaskan lewat *Story Mode*.

Kalo pengen tenis ria aja, pilihlah *Versus Mode* (Sayang, nggak ada *Double Mode*). Di *Mode* apapun tingkat kesulitannya ada 5 pilihan, dan jumlah set 1 sampai 3. Mirip game *fighting*, di sini ada 2 *gauge* yang mengatur jurus *combo* (biru)

dan *super combo* (merah). *Stage-stage* game ini (lagi-lagi) ala game *fighting* 3D kayak *DOA*. Keren, sih. Suasana jadi lebih misterius (*Stage Aquarium*. Tenang, kamu bukan main di air), megah (*Canyon*), liar (*Street*), dan modern (*Building*, di atap pencakar langit).

Oya, jangan lewatkan juga *Photo Gallery* dan *CG Movie* game ini. Apalagi kalo kamu udah dapatin ke semua 24 + 1 *special costume*. Mau dipakai ke lapangan juga oke. (irma)

Neon Genesis Evangelion 2

Bandai | Alfa System | Simulation | Neon Genesis Evangelion

BAKAL ADA FILMNYA



Mari berkelana ke masa depan. Kamu hidup dalam dunia yang sering disatroni makhluk rakasasa misterius, Angel. Kalo lagi nggak sih, kehidupan berjalan normal; sekolah, pacaran, memasak, dll. Tugas menjaga keamanan ada di tangan mecha "organic" yang dipiloti tiga remaja pilihan. Nah, kamu bisa memilih jadi salah satu remaja atau

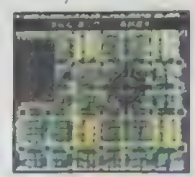


karakter lain. Intinya, "mengubah" tragedi ini dari sudut pandang yang berbeda.

Soal *gameplay*, game ini tampak jauh lebih berbobot dari pada prekuennya. Kamu bakal memasuki kamar tidur Rei yang spartan, apartemen Misaki dengan Pen Pen si penguin yang tidur di kulkas, ke sekolah dan berinteraksi dengan teman-teman sebaya, serta tentunya, mengenal markas NERV yang serba *top secret*. And last but not least, bakal banyak pertempuran. Silahkan

pilih, mau santai aja ama teman, atau serius dengan urusan NERV dan Angel. Skenario game ini sesuai animenya tapi juga bisa terjadi perubahan, tergantung tindakanmu.

Oya, belum lama ini Eva baru dapat *deal* di Hollywood untuk dijadiin film *live action*. Nah, sebelum nonton, main dulu (irma)





Maximum Chase

KAJA JALANAN

Rick Sumner polisi Los Angeles ditugasi memecahkan kasus serangan nuklir terhadap sebuah kota yang dilakukan oleh geng bang narkotika. Di samping itu Rick juga harus menyelamatkan seorang cewek misterius yang dikejar-kejar oleh gang tertentu. Polisi ini berkelahar di jalan-jalan di kota yang megah demi mengurangi tingkat kejahatan.

Maximum Chase punya dua pilihan *gameplay*: *driving* dan *shooting* dengan total 20 level

Kalau memilih misi *driving* kamu kejar-kejaran dengan musuh jalanan tambah ramai aja ketika mobil-mobil polisi lain ikut campur. Berbagai rintangan bakal kamu temui di sini. Misi misi *shooting*-nya mirip dengan yang ada di *light-gun game*. Bedanya dalam game ini kamu mengontrol *action* dengan *controller Xbox*. Kamu menembaki kendaraan musuh (bannya juga boleh) dari jendela mobilmu. Kadang kendaraan musuhmu itu bukan sekedar mobil biasa, tapi buldozer. Hm, saatnya



kamu jadi raja jalanan!

Meskipun grafik game standar, audionya lumayan bagus terutama *sound effect* saat mengemudi. Musik game mengikuti gaya orkestranya *Speed*. Boleh juga! (regie)



I-Ninja

BUKAN NINJA BIASA

Judul boleh berbau ninja, tapi tema dan eksennya beda dengan kisah ninja lainnya. Pokoknya, rada mengejutkan, deh. Game *single-player* dengan *cel-shaded* ini mengundang *player* untuk menjadi seorang ninja remaja bersandal kayu yang kebetulan membunuh mentornya. Astagaaa! Tugasmulah membimbing dia melakukan serangkaian misi dalam lima benua. Ninja ini harus menanggung resiko atas perbuatannya.



Sama kayaq ninja lain, awalnya kamu berlari di dinding, melemparkan *shuriken* dengan *blow gun*, mencincang tubuh musuh dengan pedang, serta menggunakan *momentum-style* untuk berlari di sepanjang *half-pipes* sambil mencari jalan keluar dari suatu area. Selanjutnya ninja yang satu ini bisa meluncur bergaya Tony



Hawk tapi dengan menggunakan sandal kayu khas Jepang kali, ya.

Berbagai gerakan ninja menghasilkan sistem *combat* yang bagus. *Player* dapat menyerang dengan pukulan ke atas dan ke bawah. Di antara keduanya serangan cepat dapat "membekukan" kerumunan yang sekaligus dapat menyiapkan serangan selanjutnya yang lebih baik. Sementara serangan kuat berat membacok tubuh musuh. Hiii ... (regie)



Fairly Odd Parents: Breakin' Da Rules

DITEMANI PERI SINTING

Ini lah dunia tempat tinggal Timmy Turner, karakter utama *Fairly Odd Parents* dari Nickelodeon.

Hidup bocah berusia sepuluh tahun ini sungguh malang. Ortunya sering bepergian, doski diasuh oleh Vicky, *nanny* yang galak kayaq nenek sihir! Untunglah Timmy ditemani oleh dua peri sinting, Wanda dan Cosmo yang selalu siap menghiburnya. Namun, gara-gara kedua peri ini Timmy kerap kali memasuki dunia

petualangan yang menyusahkannya. Grafik game ini mengikuti style

kartun: simpel, garis-garis jernih, dan warna yang mati. Latar belakang game nggak jauh beda dengan serial animasinya. Model karakter didesain lebih rumit dan dengan warna yang lebih cerah.

Breakin' da Rules ditujukan buat anak-anak. Lengkap dengan *puzzle* serta kombinasi *action* dan *platform*



ing yang membuat *gameplay*-nya menarik bagi mereka. Main game ini serasa menonton film kartunnya di televisi. Komentar-komentar lucu dari Wanda dan Cosmo pun muncul selama game berlangsung. Inilah yang menjadi daya tarik game. Sayangnya, THQ nggak menggunakan pengisi suara yang sama dengan serial tevenya. Kurang pas. (regie)

Dipindai dengan CamScanner



Mario Golf Family Tour

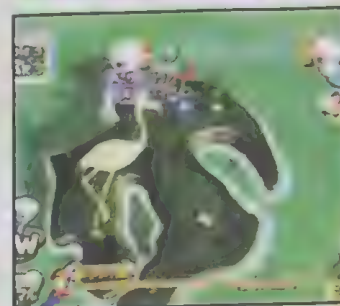
ASYIKI

Siapa bilang Mario Bros bisanya cuma meloncat-loncat dan makan jamur? Main golf bersama mereka juga seru, loh. Kocak dan ceria, tapi ilmu golf dan hukum fisiknya juga diterapkan dengan benar.

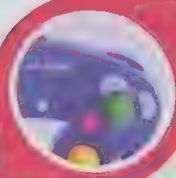
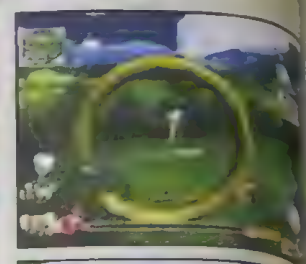
Model lapangan, karakter dan variasi *play mode*-nya bikin game ini berbeda dari game golf biasa. Mario, Luigi, Peach (cewek Mario yang seksi dan suka pakai pink), Donkey Kong, dan Reverse Luigi tampil dengan *style* masing-

masing. Mario kuat di Spin atau Straight yang tinggi, cocok untuk *player* menengah. Luigi sebaliknya, punya akurasi tinggi. Peach cocok buat pemula, Donkey Kong jelas pownya unggul, Spin juga mantap. Untuk pemain yang suka Swing dan bola cepat, ada "kembaran terbalik" Luigi.

Lapangan golfnnya dari gunung, laut, sampai pulau kecil. Beberapa sengaja diambil dari game Mario lain. Kadang-kadang kartun banget sih, misalnya kalo bola jatuh dekat Wan



Wan, bakal ditelan. menantang lagi kalo menjajal *Play Mode* ekstra Ring Shot. Bola yang kamu harus lewat dalam ring yang di tengah layar! Terutama Coin Shot, Near Pin Contest, Slot, dll. (irma)



Monster 4x4: Masters of Metal

Ubisoft | Inland Productions | Racing Action | 25 November 2003 | E

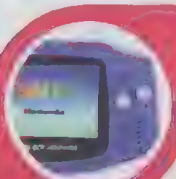
PETUALANGAN MOBIL RAKSASA

Kalau kamu merasa ingin mengendarai sebuah monster truk yang besar dengan nitro, killer suspensi, dan roda yang besar, Ubisoft memiliki jawabannya. Game *Monster 4x4: Masters of Metal*, menempatkan kamu di belakang stir sebuah mesin monster yang besar. Kamu bisa tur ke daerah-daerah, mengunjungi lokasi seperti Alcatraz Island, Louisiana swamps, Cape Canaveral, Central Park, and the Arizona desert.



Supaya kamu bisa mengendarai kendaraan besar ini kamu mengikuti *Training Mode* mengikuti beberapa latihan mengendarai kendaraan 4X4. Dalam mode ini kamu juga bisa mempelajari teknik memenangkan balapan *Champion Mode*. Kamu juga bisa mengikuti *off road event*, exhibition, stadium race.

Selain mengikuti kejuaraan resmi, saat kamu mengembangkan karir, kamu akan didatangi atau ditantang oleh pembalap gelap untuk menguji kekuatan di tempat-tempat seperti tempat parkir, atau di jalan kota. Lewat lomba seperti kayak gitu kamu bisa mendapatkan uang banyak. Berani? (sofi)



Legend of Starfir 2

Ubisoft | Taito | 5 September 1993 | E

SERU DI LAUT

Tahu kan lagu, "Bintang kecil... di langit yang biru...". Nah dalam game ini jadinya "di laut yang biru...". Soalnya, kamu adalah Starfir, bintang laut pangeran kerajaan Tenkai yang berada di dalam laut. Asyik, dong? Emang iya. Apalagi, kehidupan di dalam laut rupanya rame bener. Ada Ogra yang jadi penjahat, ada korban penculikan, dan tentu saja, ada petualangan seru.

Dasar laut pun bermacam-macam kondisinya. Jurang,

lembah, tumbuhan liar, gunung, gua... Semua menyimpan bahaya dan puzzle gampang-gampang susah. Animasi gerakan tokoh gamer sangat cute dan lucu. Apalagi tekniknya



memang banyak, termasuk *double jump* yang bisa dirangkai dengan *combo move* kayak "Meteor Attack". Kamu juga bisa berjongkok lalu



meluncur untuk kabur secepat kilat. Hehehe. Game *side scrolling* ini mempunyai *mini game*. Lumayanlah, ada semacam *Custom* mana kamu bisa membuat mata uang laut untuk Starfir kostum yang (irma)

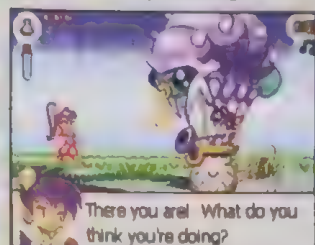
Shantae Advance

JIN GENDUT



Masih tetap dikembangkan Way Forward Technologies seperti seri sebelumnya di GBC, hanya saja untuk GBA ini belum diketahui bakal diedarkan oleh siapa. Mungkin Capcom lagi. Nggak masalah penerbitnya siapa, yang penting gameplay Shantae ini cukup bagus.

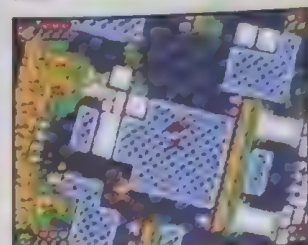
Menceritakan suatu bentuk kehidupan (makhluk) setengah telanjang seperti jin yang gendut dalam bentuk petualangan Side-



Scrolling. Memang masih nggak jauh beda dengan seri sebelumnya.

Risky Boots, bajak laut yang terkenal kekejamannya, telah kembali ke pulau dan membuat kekacauan. Shantae harus dapat menghentikan rencana jahatnya yang akan menimbulkan bencana di pulau tersebut. Kamu akan mengontrol Shantae yang dapat menghajar musuh dengan ayunan rambutnya dan menggunakan *magic* untuk mengalahkan musuh yang mendiami level. Kamu nggak hanya menghajar

musuh dan mengalahkan Boss, tetapi kamu juga akan menghadapi bermacam-macam puzzle yang menarik dan menantang (sofi)



RC Cars

Whiptail Int | Creat Studio | Driving | Kuartal IV 2004

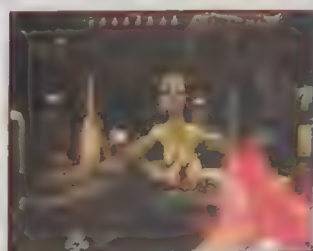
PENHALANG DINAMIS



Maen Radio Control? Di PC juga ada, dan kali ini Creat Studio mengembangkan game balap versi *arcade* yang menyertakan *engine* fisik untuk menampilkan model tubrukan yang realistis. Dalam balapannya, pengembang menyediakan berbagai

mode permainan, seperti *championship*, *quick race*, dan *ghost race*. Selain mode permainan ini, *RC Cars* juga menyediakan mode permainan multiplayer online sehingga kamu bisa bertanding melawan temanmu. *RC Cars* menyediakan 10 trek yang berbeda, dan masing-masing mewakili setelan dunia nyata. Tapi dari awal trek-трек ini nggak semuanya langsung ada, kamu mesti membukanya dulu satu persatu dalam mode *championship*. Yang menarik dari *RC Cars* adalah

penghalang yang kamu temui di trek. Kamu nggak hanya berhadapan dengan objek statis kayak batu atau kardus, tapi juga penghalang yang dinamis. Seperti misalnya, waktu balapan di trek pantai, kamu mesti menghindari kaki-kaki pengunjung pantai yang sedang berjemur sekaligus ombak air pantai. Penghalang dinamis ini bermacam-macam tiap treknya, dan itu tentunya bakal menambah pengalaman membalapmu dengan RC. (bas)



Vampire: The Masquerade - Bloodlines masih mengambil fitur sistem RPG pada seri Vampire sebelumnya, Vampire: The Masquerade. Di sini pemain menjadi vampir yang menyembunyikan jatidiri di antara masyarakat modern. Tapi gamenya nggak sesederhana itu, dalam ceritanya kamu justru



Vampire: The Masquerade - Bloodlines

Act vision | Troika Games | Role-Playing | 14 Maret 2004

MENJADI VAMPIR



menghadapi intrik antara komunitas vampir, komunitas ini terbentuk akibat perbedaan watak dan kemampuan, yang antara lain adalah pengontrol pikiran, superhuman, dan kekuatan *stealth*.

Nah, dengan bekal cerita seperti ini, *Bloodlines* mengharuskanmu memerankan seorang vampir, yang kemudian bergabung ke salah satu dari 7 komunitas vampir. Tapi nggak seperti game RPG buatan Troika lain. *Bloodlines* dipandang dari sudut orang pertama. Akibatnya, kamu

menjelajahi lingkungan 3 dimensi yang luas dan berinteraksi dengan model karakter yang *full 3D*. Karakter pun dapat menggunakan senjata kayak *flamethrower*, dan *sniper rifle* sebagai tambahan. Kemampuan vampirnya nanti bakal meningkat bila level-mu naik, dan untuk lebih menakutkan pencinta FPS, *Bloodlines* menggunakan *engine* Valve Software, *engine* yang digunakan untuk game FPS kondang, *Counter Strike*. (bas)



Wars and Warriors: Joan of Arc

Enlight Software

Role-Playing | 7 Januari 2004

SI JOAN YANG SEKSI

Game boleh dong nggak selalu menyesuaikan kenyataan, dan itu yang dilakukan pengembang Hong Kong, Enlight Software, pada game *Wars and Warriors: Joan of Arc*. Kalo di sejarah, Saint Joan ditampilkan ganas dan mengenakan baju zirah pria, di gamenya Joan bakal ditampilkan seksi ala Lara Croft di *Tomb Raider*. Kamu bakal mengontrol Joan, ditemani beberapa pasukan, kayak di game *LOTR: Two Tower*, membabat pasukan Charles VII

dan mendapatkan kemampuan dan tanggung jawab baru di perjalanannya.

Perjalanan ini sesuai sejarah saat Joan memimpin pasukannya di tahun 1420. Tapi nggak hanya mengibaskan pedang saja yang bisa kamu lakukan, kamu mendapat akses *interface* untuk mengeluarkan perintah *real time* pada pasukanmu sehingga kamu pun dapat mengontrol perang. Keliatannya seperti menggabungkan dua genre, eksen dan strategi, tapi penerapannya jauh lebih menyak



kinkan karena aspek-aspek berjalan dengan baik. Apalagi, bagian eksenya masih ditambah unsur RPG, Joan dapat meningkatkan atribut dari poin *experience* yang didapat dan dia bakal mendapatkan cabang ilmu baru yang nantinya dapat dikombinasikan menjadi satu jurus yang variatif. (bas)

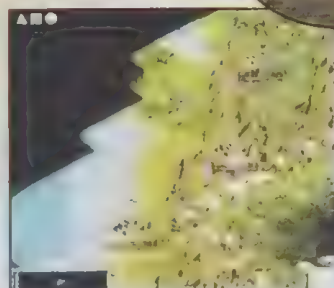


Civilization III: Conquest

Turn-Based Strategy | Akhir 2003

SKENARIO LEBIH DETIL

Civilization III Conquests, pak ekspansi kedua dari *Civilization III*, menawarkan arah baru pada *franchise* game ini, yaitu pilihan skenario yang lebih detil yang diset pada setelah sejarah dan geografis yang lebih kecil. Sebanyak 9 skenario dan 3 tutorial disediakan untuk menghaluskan *gameplay* baru yang memfokuskan pada perjuangan sejarah tunggal. Nggak hanya ini saja yang bertambah di *Conquest*, tapi game ini juga menawarkan fitur multipla-



yer terbaru dan beberapa fitur yang ada di pak ekspansi sebelumnya, *Play the World*, tetap dipertahankan.

Dengan sistem yang dikembangkan seperti ini, nantinya kamu bisa menyamakan sejarah yang kamu maenkan di *Civilization III: Conquest* dengan sejarah yang terjadi di dunia nyata, nggak seperti seri *Civilization* sebelumnya. Di awal nanti, kamu



bakal menjalani peradaban di daerah sekitar lembah Tigris-Eufarat, peradaban ini terus berkembang dan tiap skenario kamu berhak memilih kultur apa yang akan kamu jalankan, dan masing-masing, selain memiliki keunikan pada unit dan bangunan, juga memiliki keunikan sejarah. (bas)



Dark Age of Camelot: Trials of Atlantis

Role-Playing | 28 Desember

MENUJU DUNIA ATLANTIS

Trials of Atlantis bakal membawamu menjelajahi bekas peninggalan bangsa Atlantis. Inti permainannya terdiri dari 9 *trial* yang mengarah ke ibukota legendaris Atlantis sendiri. Kesembilan *trial* tersebut berisi *quest-quest* yang menantang. Salah satunya, mengharuskan kamu membabat makhluk terbesar yang pernah dijumpai di *Dark Age of Camelot* orisinal. Duh, kebayang susahnyanya tuh. Tapi berkat yang diterima juga lumayan, karena

kamu mendapat *master level* yang menambah kemampuan dan *skill* spesial baru. Monster-monster yang ada di seri orisinal tetap ada, dan



tentu saja kamu mendapat deretan monster terbaru versi Atlantisnya.

Selain jalan cerita baru, Mythic pun menyediakan dunia baru pula. Tentu dengan detil arsitektur bernuansa Atlantis, yang menggabungkan unsur arsitektur Roma, Mesir, dan Yunani klasik. Hasilnya



Mythic menghadirkan nuansa di bawah tanah yang lengkap dengan efek air di bawah permukaan dan sekumpulan ikan yang berenang sana kemari. Tambahan lain yang nggak kalah menarik, detailnya sistem kapal boat yang akan membawamu kemana-mana dan kalo kurang, kamu bisa memanfaatkan sirip ikan sebagai alat transportasi. (bas)

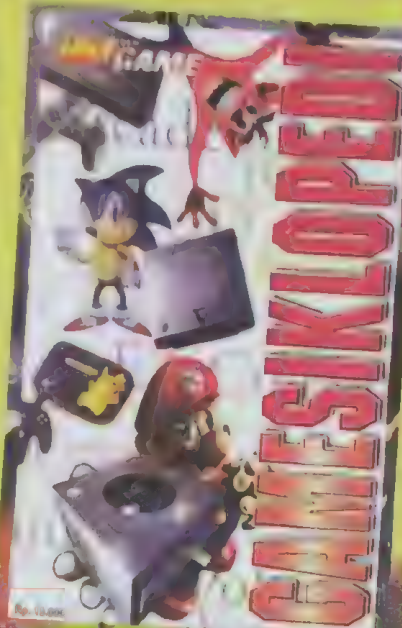
GRATIS!

SIAPA CEPAT, DIA DAPAT

DI HUT ke-4 kali ini, HotGame mau bagi-bagi gratis **WALKTHROUGH** dan **GAME SHARK** FINAL FANTASY buat kamu yang belum punya koleksinya. Tapi karena stoknya sangat terbatas, tentu saja siapa yang cepat bakal dapat.

Cara nya gampang:

1. Telepon Ibu Ida di 021-5493060 (hunting) Ext. 3041-3042 untuk memastikan persediaan masih ada.
2. Selanjutnya kamu cukup mengirimkan biaya ongkos kirim disertai nama dan alamat lengkap.
3. Biaya pengiriman sesuai tempat:
Rp5.000 (untuk Jakarta), Rp7000 (untuk Bogor, Tangerang, dan Bekasi), Rp10.000 (untuk P.Jawa), Rp15.000 (untuk luar P.Jawa)



#1 BEST SELLER STEERING WHEEL



RACING WHEEL

More Realistic
(Live Vibration Function)

More Stable
(Ballistic Steering Helps to Steer Easier on Straight Road)

Fully adjustable steering sensitivity

Variable adjustment of Angle & Height

100% DUAL SHOCK compatible

Compatible with PSone. & PlayStation.2



AVAILABLE AT YOUR FAVORITE GAME SYSTEM



Dari semua produk WWE, *Smackdown!* adalah seri yang paling lama bertahan di pasaran. *Smackdown!* menyajikan gerakan yang lebih cepat, *gameplay* serta gaya *wrestling* yang lebih menarik dari *game-game wrestling* lainnya. Setelah hampir empat tahun THQ dan Yuke's membawa nama besar *Smackdown!* di dunia *game*, sekarang sudah sampai pada seri yang kelima *SmackDown! Here Comes the Pain*.

Here Comes the Pain (HCIP) masih menggunakan mekanisme dasar *game Smackdown! Shut Your Mouth* yang sudah beredar sejak tahun lalu. Dengan beberapa pengembangan diharapkan *game* ini bisa lebih sempurna dibandingkan seri sebelumnya. *Gameplay*nya sendiri nggak mengalami perubahan dengan *game* seri sebelumnya, sedangkan perubahan terbesar dalam HCIP adalah sistem *grappling* yang baru. Sistem ini sebenarnya sudah ada dalam seri *Shut Your Mouth*, tetapi dalam HCIP fungsi sistem ini direnovasi besar-besaran. Sistem baru tersebut terdiri dari empat macam tipe *grappling*, di antaranya adalah *Submission*, *Quick*, *Power* dan *Signature*. Cara kerjanya terbagi dalam beberapa kategori yang eksekusinya bisa dilakukan dengan menggunakan tombol arah atau stik analog. Misalnya untuk melakukan *Signature Grapple*, kamu bisa menekan tombol arah kiri dan menekan tombol *grapple* pada saat yang bersamaan. Dengan melakukan ini kamu akan mengunci lawan dengan sebuah kategori animasi yang spesifik. Setelah kamu menguncinya, kemudian tekan tombol arah lagi bersamaan dengan tombol *grapple*, kemudian kamu akan melakukan sebuah gerakan. Memang agak

lama untuk *game* yang memerlukan gerakan cepat, tetapi sistem ini dapat bekerja dengan baik dan menghasilkan gerakan yang menawan. Malah kalau kamu melakukan penekanan tombolnya pada waktu yang tepat, gerakannya bisa dieksekusi dengan cepat. Dengan menggunakan sistem ini, masing-masing karakter jadi memiliki lebih dari 16 gaya *grappling* yang berbeda.

Di samping sistem *grappling*, beberapa tombol *gameplay* juga mengalami perbaikan. *Game* ini memiliki lokasi sistem *specific damage* yang baru. Di atas layar dekat *Smackdown!* meter, sebuah ikon akan muncul dan menunjukkan skema tubuh manusia. Di bagian manapun terjadi cidera pada tubuh *wrestler*, seperti kaki, tangan, kepala, atau bagian lainnya, maka ikon akan berkedip di area tersebut di dalam skema. Kalau kamu melanjutkan serangan di bagian tubuh yang sudah terluka, area tersebut akan berubah warna dari kuning, orange, kemudian jadi merah. Ikon ini cukup memberikan kamu ide dimana kamu bisa memfokuskan lokasi serangan di bagian tubuh lawan.

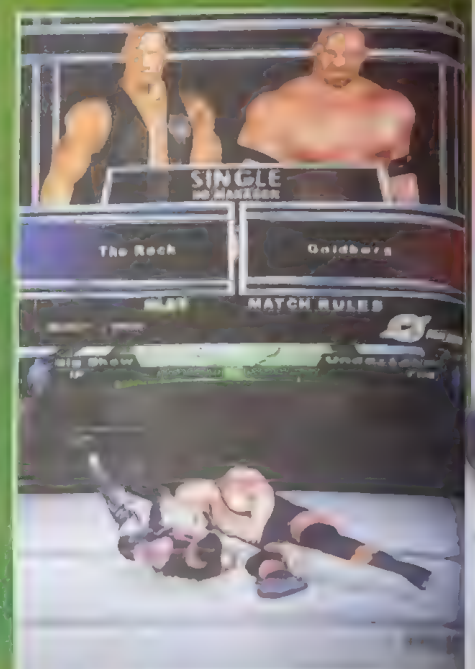
Masih sama dengan yang sebelumnya, tombol serangan dibuat terpisah dengan tombol *grapple* dan kamu bisa meng*counter* serangan lawan untuk melakukan serangan balik, tetapi lokasi tombolnya mungkin agak terpisah dan berbeda. Dalam hal *counter* dan serangan balik, *game* ini tampak memperindah gerakannya jadi lebih halus dari seri sebelumnya.

Dalam menu *game* ini kalau kamu memilih *exhibition mode*, kamu akan mendapatkan pilihan *single*, *tag*, *six-man tag*, *handicap*, *hardcore*, *royal rumble*, *survival*, dan *main event matches*. Masing-masing pilihan memiliki faktor *fun* yang berbeda. Dan beberapa mode terbaru hadir dalam *game* ini seperti *Shopzone*, di tempat ini kamu bisa membelanjakan uang yang kamu dapatkan dari pertandingan di dalam ring untuk membeli *jurus* yang menarik.

Perubahan lain lagi yang ada dalam HCIP adalah menu *Create-a-Wrestler*. Ada beberapa

ambahan fitur yang akan muncul ketika mencoba membuat *wrestler* baru di menu. Selain beberapa karakter baru yang hadir di *game* ini, kamu akan melihat banyak perubahan pada karakter-karakter lama. Mungkin sudah kamu kenal dengan baik, *Wrestler Kane* yang sekarang sudah tidak memakai *mask* lagi, *The Rock* yang sudah digantikan beberapa perubahan lainnya yang membuat *game* ini nampak lebih baru dan lebih seru.

Kamu juga sudah tidak lagi mendengar komentar yang sebelumnya terdengar cerewet dan mungkin mengganggu kamu. Dengan menghilangkannya suara komentator, kamu bisa mendapatkan suara musik yang lebih bagus. Walaupun tidak terlalu banyak, tetapi pengurangan fitur suara komentator mempengaruhi pengembangan kualitas dan musik dalam *game* ini jadi lebih ok.



Menu Baru, Penampilan Baru



Virtual On Mars keluaran Sega ini merupakan game seri ekscyen robot pertama yang beredar di US. Dibandingkan Oratorio Tangram yang pernah muncul di Dreamcast, Virtual On Mars jelas mengalami perkembangan yang luar biasa.

Virtual On Mars berisi pertarungan di dunia virtual antara satu robot besar dengan robot besar lainnya dalam sebuah arena. Aksi tombak menembak di arena, menghancurkan lawan kamu sebelum dia menghancurkan kamu, dan kemudian melanjutkan misi ke pertarungan lainnya. Dalam game ini sebenarnya tidak perlu pemanasan atau latihan, karena kontrolnya mudah dan kamu akan langsung berhadapan dengan lawan untuk saling menghancurkan. Kamu bisa memodifikasi robot kamu tergantung dari robot musuh yang akan kamu lawan.

Dalam game ini ada sekitar 40 robot yang bisa kamu mainkan, masing-masing robot memiliki keahlian spesial, tetapi pada dasarnya semua serangan dasarnya sama.

Ketika mengontrol robot kamu memiliki serangan energi standar, serangan jarak dekat, dan serangan spesial yang setiap robot berbeda-beda.

Sega | Dreamcast | Action



Game ini nggak sulit dimainkan dan kontrolnya sederhana, tetapi ceritanya agak nggak nyambung sama gamenya yang hanya sekedar saling adu kekuatan antara robot kamu dengan robot musuh. (Sofi)

Portempuran Antar Robot



VIRTUAL ON MARS

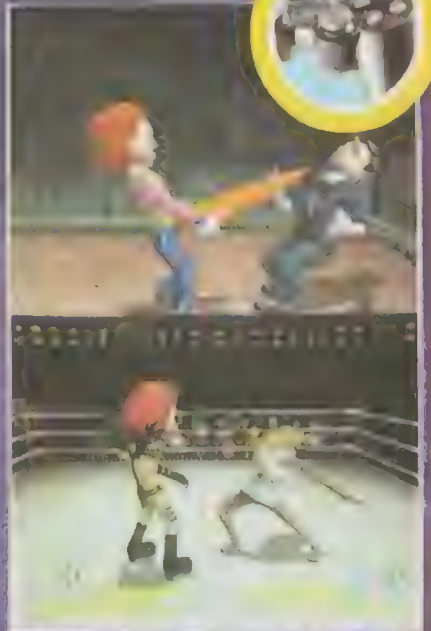
Gotham Games | Big Ape Prod. | Action

Celebrity Deathmatch, adalah siaran animasi di MTV yang bersifat komedi yang merupakan pertarungan gaya bebas untuk saling menghancurkan seperti gaya gladiator. Kabarnya acara ini menjadi siaran paling favorit di MTV sejak tahun 1998.

Dari keberhasilan MTV membuat siaran ini, Gotham Games dan Big Ape Production membuat game ini dalam bentuk game yang bisa di mainkan PS, PS2, Xbox dan PC. Banyak karakter selebriti yang kamu kenal bisa kamu pilih. Di antaranya Marilyn Manson, Courtney Thorne-Smith, Dennis Rodman, Anna Nicole Smith, Mel B, dan lain-lain. Tapi Jerry Springer, Ron Jeremy, Mike Myers, Cindy Margolis, Ruffalo Pymore, Suzanne Tenner, Tommy Lee, dan kelima anggota N'Sync.

Para selebriti tersebut memiliki jurus serangan yang berbeda tergantung dari kepribadiannya. Kalau karakter di dalam arena yang sudah saling kamu dengan karakter, seperti dari tokoh yang berwujud-benda. Masing-masing karakter juga memiliki serangan pembunuh yang spesial sehingga dapat mengalahkan lawannya. Kamu sampai tahu apa? Misalnya jika kamu pilih Mike Myers, dapat mengalahkan kamu dengan pukulan daping yang kuat dan memukul arangmu menyering kamu.

Kamu datang dari siaran MTV tersebut, game ini sendiri nggak



ada kerdas seperti yang pernah kamu lihat. Bedanya kalo di MTV kamu cuma menonton, kalo di game kamu bisa seruka bisa menantang karakter selebriti lainnya. Dan juga menantang karakter selebriti bertarung di game. Misalnya Ark Smit menantang Paul Hogan karena alasan lebih banyak ya. (Deli)



CELEBRITY DEATHMATCH

Pertarungan Hidup dan Mati Para Selebriti



A kibat kesuksesan game *Pokemon*-nya Nintendo, bermunculan game sejenis di GBA. Seperti Atlus misalnya, pernah mencoba mengikuti pola mengumpulkan dan pertarungan versi Game Boy. Mulai dari game *RoboPhon* sampai *Revelation*. Sekarang Atlus mencoba dengan *DemiKids*, game petualangan yang terbagi menjadi dua versi, *Light Version* dan *Dark Version*, tapi sumber ceritanya sama.

Sebenarnya *DemiKids* ini merupakan kelanjutan dari seri *Shin Megami Tensei* yang dirilis di US sebagai *Last Bible* dan *Revelations*, so nggak ada desain yang baru selain model monster yang dikumpulkan. Termasuk dalam game RPG yang soft, game 2 versi ini menyajikan tantangan yang cukup luas dan jalan cerita yang menarik.

Fitur:

- Lebih dari 350 monster yang bisa kamu tangkap
- Save di cartridge (satu slot)
- Bisa menggunakan Link Cable untuk bermain 2 Players Battle

Memperkenalkan dua karakter anak sekolah yang diminta untuk menolong kawan sekolahnya yang berasal dari dunia yang berbeda (Valhalla) untuk menyegel pintu waktu yang menghubungkan ke dunia setan. Untuk melakukan ini,

kamu harus bertarung melawan lebih dari 350 macam monster yang berbeda di *Light Version* dan bukan *Dark Version*, dan hanya player yang memiliki dua versi game ini yang bisa melihat *DemiKids World* secara keseluruhan. Jadi kalau kamu hanya memiliki satu versi saja, kamu bisa saling bertukar dengan kawan kamu agar dapat memainkan kedua versi game ini.

Untuk menvegel ruang waktu dan membawa kedamaian untuk dunia setan, kamu harus bertualang dari satu tempat ke tempat lain, dari satu kota ke kota lainnya, dengan karakter masing-masing dan mengungkap cerita dalam game *DemiKids* ini.

Kamu bisa memilih untuk melakukan pertarungan dalam bentuk Turn-Base, serangan konvert, dan serangan *magic* untuk melawan musuh yang kamu hadapi.

Ada lebih dari sekedar perbedaan pandangan desain di antara dua game ini. Perbedaan yang jelas di antara dua versi ini adalah karakter utamanya, juga karakter makhluk yang dibarengi pada saat memulai petualangan dalam game.

Dalam game ini hampir tidak ada tampilan animasi saat dalam pertempuran acak, dan tampilan grafiknya juga masih agak kaku dibandingkan dengan seri *Pokemon*.

Kualitas suara game ini nggak terlalu bagus, baik efek suara maupun musiknya masih kurang masuk dalam game. Tapi musiknya sih nggak terlalu mengganggu saat kamu bermain, jadi nggak masalah, kan?

DemiKids yang hadir dua versi ini hampir sama bagusnya dengan *Pokemon* versi *Ruby* dan *Sapphire*. Hanya saja dalam game *Pokemon* banyak perbedaan antara monster-monsternya kalau di dalam *DemiKids* monsternya lebih banyak yang sama. Perbedaan yang sangat jelas hanya terlihat pada awalnya saja sedangkan untuk selanjutnya petualangannya bisa dibilang sama. (Sofi)



EA Games Maxis Strategy E

The Sims

makin'maGic

BERMAIN SIHIR



Informasi Sistem:

1GB RAM, 2x CD-ROM, 4 MB VRAM, 1120 MB disk space, mouse, sound card, DirectX v9.0.



The Sims: Makin' Magic adalah pak ekspansi seri The Sims terakhir, di sini karakter Sims dapat mengeluarkan kemampuan sihir, menggunakan peralatan sihir, membuat ramuan dan mantera yang dapat mengubah tetangga yang kamu benci menjadi katak, atau menghujani mereka dengan uang, dan membuat efek-efek yang mengagumkan.

Sama dengan seri sebelumnya, Makin' Magic juga menyediakan daerah luar rumah baru yang dapat dikunjungi, yaitu Magic Town. Di sini, kamu dapat mengembangkan karaktermu kayak kamu mengembangkan karakter di game-game RPG.

Kamu dapat mempelajari *skill* baru, meningkatkan status yang berhubungan dengan sihir, membeli keperluan untuk sihir, atau mengadu sihir.

Yang menarik, Makin' Magic juga menyediakan opsi yang bekerja pada pak ekspansi sebelumnya.

Sebagai contoh, bila sebelumnya kamu udah me-*nginstall* pak ekspansi *Unleashed*, maka binatang-binatang yang kamu pelihara dapat diubah wujudnya menjadi manusia. Selain itu, sihir ini berguna untuk dipamerkan kepada Sims yang lain. Dan sistem *gameplay*-nya mirip dengan pak ekspansi *The Superstars*. Begitu kamu sukses memamerkan kebolehan sihirmu, kamu bakal mendapat *magicoin*s, mata uang baru yang berguna untuk membeli perlengkapan mantera. Jadi, kalo digabung dengan pak ekspansi sebelum-sebelumnya, *The Sims* memberimu variasi karir yang dapat ditempuh. Grafik dan suara pak ekspansi ini tetap sama dengan pendahulunya. Bedanya, di sini kamu bakal menemukan objek dan efek spesial baru. (bas)

Rockstar Games | Kamedy Ent. | Action | M

Informasi Sistem:

2GB RAM, 2x CD-ROM, DirectX v9.0.



Max Payne 2 memang sekuel dari seri orisinal. Tapi lebih dari sekedar sekuel, Max Payne menawarkan beberapa fitur terbaru yang membuatmu membedakan antara seri orisinalnya dengan seri kedua ini. Ceritanya memang rada menyambung dengan prekuennya, dan sekarang Max Payne memiliki sedikit intrik percintaan. Walaupun ada tambahan itu, cerita Max Payne 2 tetap kompleks. Penambahan yang lain terletak pada efek *bullet time* nya. Kalo dulu digunakan untuk menghindari peluru aja, nah sekarang *bullet time* dipertegas sebagai pilihan teknis, dan hingga sekarang pun masih menjadi opsi yang nggak selalu kamu keluarkan. Hal pertama yang bertambah, Max sekarang dapat hertiarap terus-terusan setelah mendarat dari *bullet time*, sembari terus menembak senjata pilihannya. Selain itu, proses pemulihan meteran *bullet time* rada lambat, tapi nggak berarti dengan hertiarap Max Payne jadi bergantung sama gerakan ini, karena *bullet time* di kala Max sedang berdiri masih lebih efektif.

Hal kedua yang bertambah, Max nggak melambat pelan saat *bullet time*. Sekarang, begitu dia berhasil membunuh lawan, meteran *bullet time*-nya nggak hanya beregenerasi, tapi juga

mengubahnya dari putih menjadi kuning. Saat ini terjadi, waktu gerak malah makin melambat sementara Max malah makin cepat. Jika pada kenyataannya Max berhasil membunuh beberapa musuh saat *bullet time* itu, dan meterannya menjadi kuning, kamu bakal bergerak sangat repat saat *bullet time*. Akibatnya, musuh makin nggak bisa ter-tolong dan Max udah memiliki kekuatan super hero aja. Dan tambahan ketiga, dengan *engine* fisik Havoc yang dikembangkan, semua objek seperti tubuh manusia, kardus, ban, dan lain-lain memiliki efek massa yang realistis sehingga dapat terbang begitu kena dorongan ledakan senjata. (bas)

MAX PAYNE 2

THE FALL OF MAX PAYNE

TAMBAHAN FITUR BULLET TIME



VARIASI OPERAN

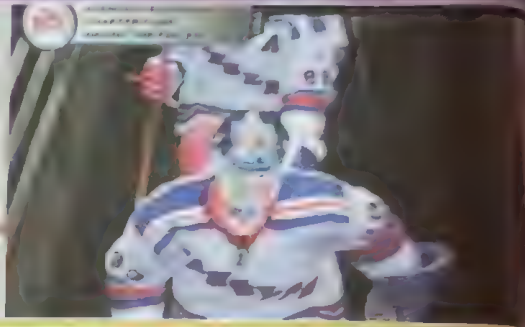


Di Indonesia, game olahraga hoki es lebih dikenal dengan nama game NHL. Itu karena primernya yang ditawarkan game NHL lebih mudah dicari, terutama di antaranya NHL 2004 keluaran EA Sports. Banyak penggemar olahraga hoki yang tertarik dengan game NHL, tapi kalo sebelumnya kamu udah pernah main NHL buatan EA, maka kamu bakal mengenal dengan mudah dengan kontrol game ini. Walaupun penambahan tetap ada.

Pada seri sebelumnya, NHL menawarkan konsep Adrenaline yang bakal membuat karaktermu bergerak dan menyedip di antara defender dengan menggunakan stick kemana pun kamu mau. Tapi, dengan NHL 2004 ini, kamu bakal lebih banyak menggunakan stick ke lawan yang datang, lalu menahannya dengan men-tap analog tersebut ke arahnya. Hasil yang diperoleh

bermacam-macam, tergantung momen yang kamu ciptakan, jadi bisa aja memukul puck dari lawan, atau memukul sampai ke luar lapangan. Kontrol ini juga perlu dibiasakan di awal, tapi nggak susah banget.

Tambahan lain NHL 2004 adalah pada kontrol. Dengan ini, kamu dapat menggunakan operasi standar, maupun operasi yang di belakang badan lawan, serta kemampuan lawan memblokir jangkauanmu yang kecil. Kedua tambahan ini, membuat NHL semakin asik dimainkan selama kamu yang dikembangkan lebih detailnya, membentuk formasi, dan grafik yang lebih realistis dan animasi yang spektakuler para pemain menabrak dinding, brrraak!!! (has)



KEMER AMALAH KEMER

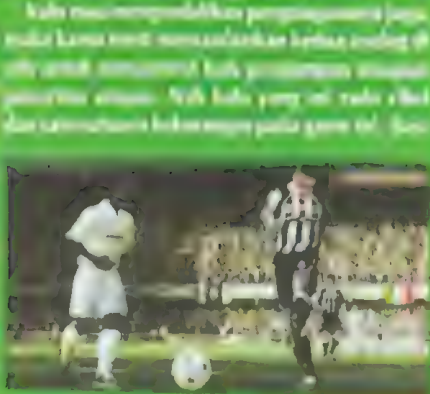
Di Indonesia, game olahraga sepak bola lebih dikenal dengan nama game FIFA. Itu karena primernya yang ditawarkan game FIFA lebih mudah dicari, terutama di antaranya FIFA 2004 keluaran EA Sports. Banyak penggemar olahraga sepak bola yang tertarik dengan game FIFA, tapi kalo sebelumnya kamu udah pernah main FIFA buatan EA, maka kamu bakal mengenal dengan mudah dengan kontrol game ini. Walaupun penambahan tetap ada.

Pada seri sebelumnya, FIFA menawarkan konsep Adrenaline yang bakal membuat karaktermu bergerak dan menyedip di antara defender dengan menggunakan stick kemana pun kamu mau. Tapi, dengan FIFA 2004 ini, kamu bakal lebih banyak menggunakan stick ke lawan yang datang, lalu menahannya dengan men-tap analog tersebut ke arahnya. Hasil yang diperoleh bermacam-macam, tergantung momen yang kamu ciptakan, jadi bisa aja memukul puck dari lawan, atau memukul sampai ke luar lapangan. Kontrol ini juga perlu dibiasakan di awal, tapi nggak susah banget.

Tambahan lain FIFA 2004 adalah pada kontrol. Dengan ini, kamu dapat menggunakan operasi standar, maupun operasi yang di belakang badan lawan, serta kemampuan lawan memblokir jangkauanmu yang kecil. Kedua tambahan ini, membuat FIFA semakin asik dimainkan selama kamu yang dikembangkan lebih detailnya, membentuk formasi, dan grafik yang lebih realistis dan animasi yang spektakuler para pemain menabrak dinding, brrraak!!! (has)

hasil yang diperoleh bermacam-macam, tergantung momen yang kamu ciptakan, jadi bisa aja memukul puck dari lawan, atau memukul sampai ke luar lapangan. Kontrol ini juga perlu dibiasakan di awal, tapi nggak susah banget.

Tambahan lain FIFA 2004 adalah pada kontrol. Dengan ini, kamu dapat menggunakan operasi standar, maupun operasi yang di belakang badan lawan, serta kemampuan lawan memblokir jangkauanmu yang kecil. Kedua tambahan ini, membuat FIFA semakin asik dimainkan selama kamu yang dikembangkan lebih detailnya, membentuk formasi, dan grafik yang lebih realistis dan animasi yang spektakuler para pemain menabrak dinding, brrraak!!! (has)



OWINGGIAN
Rp. 15.000,-

komputer aktif

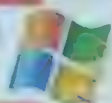
**Panduan Belanja
DVD & PERNIKNYA**

BARANG BARU



**Spiker 5.1
Ekonomis**

**Meramal Nasib
Windows**



**Bikin Hiasan
Lebaran**



POPTER



**Studio Foto
Pribadi**

TEKNOLOGI

**Caller ID
Berfoto**



LANGKAH-LANGKAH

16 Halaman Panduan

- Mengganti Skin
- Membuat Pamflet
- Bikin Peta Interaktif (II)
- Mengatur Dokumen
- Memperbesar Gambar
- Bergaya BI
- Berselancar via WMP
- Memanfaatkan WordPad
- Mengelola Font
- Tip&Trik

Membakar DVD.
Pilih DVD writer.
Transfer DVD ke VCD
dan sebaliknya.
Bikin menu DVD
sendiri. Panduan
A sampai Z.



OLAH DVD

komputer
aktif

MEMUDAHKAN, MENYENANGKAN

BERLANGGANAN HUBUNGI

Unit Layanan Jual :

021-5360441 / 42

Layanan 24 Jam Jabotabek

021-5359007

Easy

NOBANAS DIGITAL TECHNOLOGY

MEGAMAN BATTLE NETWORK BLUE 3

Oleh:
Joe Farman

Megaman Battle Network 3 ini masih mengisahkan petualangan lan bersama Megaman menumpas kejahatan Network yang dilakukan Lord Willy dalam organisasi WWW. Jawabannya tentu saja bosan jika sudah pernah memainkan 2 seri sebelumnya. Karena tentu saja banyak hal sulit yang bisa kamu lakukan di seri ke-3 ini. Jika sama sekali belum pernah memainkan Megaman Battle Network series maka kamu wajib memainkan seri ke-3 ini. Jika kebingungan maka kamu bisa ikuti walkthrough yang diberikan. Ada dua jenis Megaman Battle Network 3 yaitu Blue dan White. Perbedaannya hanya pada Chip saja. Untuk walkthrough dipilih Blue version. Jadi tunggu apalagi, nyalakan gameboy dan mainkan!

CHIP

Chip merupakan elemen terpenting dalam memainkan game ini karena tentu saja chip yang bagus akan membuatmu menang saat battle. Chip bisa diperoleh dari berbagai cara yaitu :

• Kristal Hijau dan Kristal Biru

Chip yang didapatkan pada kristal biru di area network merupakan chip level rendah, sedangkan untuk chip dari kristal biru lebih menjanjikan.

• Kristal Ungu

Untuk membuka kristal ini memerlukan SubChip Unlocker yang bisa dibeli pada penjual SubChip di ACDC Town. Umumnya kristal ungu berada di area tertutup seperti yang dikunci dengan security cube maupun oleh barrier laser. Chip yang didapatkan dari kristal ini lebih bagus mutunya.

• Battle Virus

Chip yang didapatkan dari virus yang bersangkutan setelah memenangkan battle. Virus yang lebih tinggi levelnya tentu saja memberikan Chip yang lebih bagus dan bermutu.

• Trade

Kamu bisa melakukan trade chip dengan orang-orang di Real World maupun dengan Navi di Cyber World. Sukanya untuk trade adalah mereka mencari chip tipe tertentu sehingga agak sulit untuk trade dengan semuanya.

• Job BBS

Setelah menyelesaikan satu misi Job BBS maka kamu akan diberi hadiah Chip oleh pemberi tugas. Terkadang chip battle yang bagus tapi bisa juga Chip untuk HP Memory.

• Duel Battle

Chip yang kamu dapatkan dari hasil duel ini berupa Mega Chip yang sangat berguna bagimu seperti GutsMan, KingMan, MetalMan dan sebagainya. Kamu bisa mengajak duel Dex, Tora, Tamako, maupun orang-orang di sekitarmu.

• Net Trader Shop

Toko Chip ini berada di area network. Kamu bisa membeli chip yang kamu butuhkan. Makin bagus mutu dan level chip maka makin tinggi juga harganya.

• Higsby's Shop

Toko Chip ini berada di ACDC Town dan baru bisa dikunjungi di pertengahan permainan. Toko ini menjual chip yang sangat berguna bagimu salah satunya adalah AntiDmg. Jadi pastikan membeli chip di sini. Setelah itu kamu juga nantinya bisa Order Chip ke Higsby untuk melengkapi koleksi chipmu.

• Chip Trader

Mesin warna biru ini ada di toko Higsby. Masukkan 3 chip untuk ditukarkan dengan satu chip. Dengan mesin ini terkadang chip yang dikeluarkan tidak sesuai harapan tapi terkadang juga ada chip yang bagus. Cobalah 3 chip Guard* maka kamu bisa dapatkan chip bagus.

• Number Trader

Robot hijau ini mewajibkanmu memasukkan 8 nomor angka untuk mendapatkan chip. Nomor ini bisa kamu dapatkan dengan membeli Nut-wafer seharga 500 zennys di toko Snacks Yoka Station untuk lotto numbers. Kamu harus mengingat nomor ini untuk input di robot number trader.

• Number Trader Special

Mesin warna merah ini bisa kamu jumpai di SeaSide Hospital depan meja Information di Beach. Kamu cukup masukkan 10 chip untuk ditukarkan satu chip. Jika beruntung maka kamu bisa mendapatkan Giga Chip di mesin ini. Chip yang dihasilkan selalu bermutu bagus dan berlevel tinggi.

• BugFrag Trader

Kamu bisa menukarkan BugFrag yang kamu dapatkan dari hasil battle virus maupun permainan tekan tombol dengan Bad Navi di Yoka 1 (lihat walkthrough)

• Cable Link

Trade Chip dengan sesama pemain gameboy advanced. Gunakan menu comm.. maka kamu bisa trade chip dengan teman-temanmu.

Berikut saya berikan beberapa Chip penting yang berguna untukmu dari total 200 chip regular, Mega Chip maupun Giga Chip.

• AntiDmg (100 HP)

Dengan chip ini kamu akan kebal terhadap damage musuh ditambah langsung ada serangan balasan dengan melempar "piauw" ke musuh.

• TimeBomb (150 HP)

Chip ini memerlukan waktu untuk meledak, tapi bila meledak mencakup semua area musuh. Untuk beberapa virus seperti Spikey2 bisa menghancurkan chip ini sebelum meledak.

• RockCube*

Chip untuk pertahanan. Dengan meletakkan batu besar ini maka serangan musuh tidak bisa mengenaimu. Pengecualian untuk serangan shock seperti dari virus Mettaur.

• Totem1 (100 HP)

Jika kamu gunakan Wood Style maka chip ini selain menyerang musuh dengan api damage 100 juga sekaligus merestore HP-mu walaupun sedikit.



• Metagell (90 HP)

Chip ini merupakan area grab alias mengambil area musuh tapi chip ini kelebihannya sekaligus bisa melukai musuh 90 HP jika musuh berada di area tersebut dengan resiko area tempat musuh berada tetap utuh.

• Wind*/Fan*

Chip yang bisa meniup musuh jauh-jauh darimu sekaligus tameng dari serangan musuh.

• Roll/Roll V2/ Roll V3

Mega Chip hasil pemberian May ini berfungsi untuk menyerap HP musuh/virus.

• GrassStg

Chip yang membuat semua panel menjadi padang rumput. Sangat berguna jika kamu gunakan Wood Custom Style dari Megaman karena bisa restore HP setiap saat.

• LavaStg

Chip yang membuat semua panel menjadi lava. Sangat berguna jika kamu gunakan tipe Fire Shield Style karena dengan tipe ini Megaman kebal terhadap api lava.

• RndmMetr

Chip ini menyerang musuh secara random sampai 3-4 kali serangan bola api meteor. Sarankan kamu memiliki chip ini saat melawan boss terakhir Alpha.

Masih banyak chip battle lainnya yang berguna untukmu yang tidak bisa saya uraikan satu persatu. Selain chip untuk battle maka ada juga SubChip yang bisa kamu beli di penjual SubChip yang bisa kamu beli di penjual cyber world baik di area real world maupun penjual SubChip juga bisa didapatkan dari kristal ungu. SubChip berupa Mini Enrg, Full Enrg, Untrap, dan sebagainya.



NAVI CUSTOMIZER PROGRAM



Megaman yang berguna untuk upgrade Megaman. Untuk menggunakannya pilih menu "Megaman" dan pilih NaviCust. Ada 2 tipe program ini yaitu yang polos dan yang "pattern" alias tidak polos. Untuk puzzle program yang polos harus dilewati scan di tengah sedangkan untuk "pattern" kebalikannya tidak boleh berada di tengah atau terkena scan. Selain itu tidak boleh ada puzzle berwarna sama berdampingan. Jika sukses maka Megaman akan mengatakan "Great job" dan jika gagal maka Megaman akan sedikit aneh dan semacam korslet pada tubuhnya. Jika dipaksakan maka saat battle HP Megaman terus berkurang yang sungguh berbahaya untukmu. Berikut ini daftar Navi Customizer yang penting:

• Press

Puzzle berbentuk L dan berwarna putih polos ini berguna untuk melewati rel yang ada di Yoka & Undernet Network.

• EngyChng

Puzzle berbentuk T dan berwarna putih ini berfungsi untuk membakar digiplants/vines dengan chip fire dan juga memadamkan api dengan chip water.

• Alpha

Puzzle panjang bentuk L dan berwarna pink (polos) ini berguna sekali saat kamu berada di www Comp yang berfungsi untuk memunculkan Alpha berupa kelenjar merah darah agar kamu tidak tertangkap olehnya.

• UnderShit

Puzzle polos putih berbentuk L pendek ini berfungsi menyisakan HP-mu menjadi 1 saat terkena damage musuh sehingga kamu sempat untuk restore.

• Block

Puzzle bentuk I biru polos berfungsi mengurangi damage musuh sampai setengahnya cukup menekan B+Kiri.

• BlackMind

Puzzle bentuk I polos putih ini berfungsi membentuk dirimu menjadi "evil" alias jahat sesuai dengan Under Navi. Sangat berguna di Undernet dimana Under Navi bisa memberikan berbagai informasi padamu jika kamu gunakan program ini.

• Oil Body

Puzzle berwarna kuning polos ini berfungsi memunculkan virus tipe fire. Sangat berguna untuk mengumpulkan chip fire saat di HospComp.

• Fish

Puzzle berwarna pink polos ini berfungsi memunculkan virus tipe water. Sangat berguna untuk mengumpulkan chip water memadamkan api yang dibuat FlamMan di semua network area.

• Jungle

Puzzle warna putih polos ini berfungsi memunculkan virus tipe wood.

• HP +100

Berfungsi menambah HP Megaman +100. Puzzle ini bisa berwarna kuning atau pink dan merupakan puzzle "pattern".

• HP +200

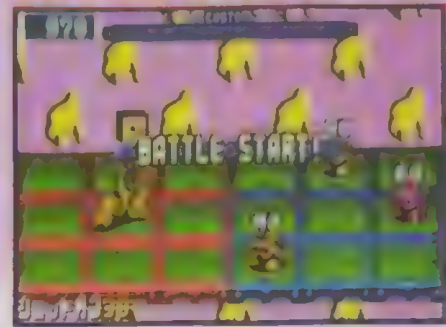
Puzzle "pattern" berwarna pink ini berfungsi menambah 200 HP untuk Megaman.

• Humor

Puzzle bentuk I pink polos ini tidak berfungsi apa-apa. Jika kamu gunakan program ini dan tekan tombol L maka Megaman akan menceritakan hal yang lucu.

Selain itu ada BrakChrg, Custom 1, Custom 2, HP+300, SneakRun, Beat, Reg+5, Atk+1, Speed+1, Charge+1, dan lain sebagainya.

TIPS BATTLE CHIP



Berikut saya berikan tips saat battle virus dengan menggunakan chip

- Usahakan sediakan tipe chip yang sama agar kamu bisa mengeluarkannya sekaligus saat battle. Contoh : 4 Chip Mettaur G bukannya 2 Mettaur G dan 2 Mettaur H. Kalau tidak ada cukup gunakan 2 chip saja

- Sediakan tipe chip (*) karena tipe chip ini bisa digunakan tanpa mempengaruhi chip lain yang hendak kamu gunakan di custom chip saat battle. Contoh : Guard* & Wind*.

- Jika kamu kekurangan chip atau chip yang tersedia tidak berguna sama sekali untuk melawan virus gunakan chip Recover untuk menambah satu slot chip baru dengan menu ADD

- Pelajari dulu kelemahan musuh/virus karena ada virus yang tidak bisa dilukai senjata tajam hanya bisa dengan api. Contohnya virus Viney.

- Jangan lupa selalu sediakan chip recover di foldermu karena kamu hanya bisa restore HP saat battle dengan chip recov.

- Jangan terpukau oleh chip level tinggi yang kurang berguna karena biasanya juga memakan banyak megabite untuk slot chip. Jadi bijaksanalalah, cobalah dulu chip tersebut jika kurang berguna maka kamu bisa trade pada mesin trader

- Harap diperhatikan jangan kelewat boros menggunakan chip untuk pertarungan yang panjang seperti battle virus 4 ronde berturut-turut karena chip bisa habis digunakan sesuai kapasitas folder. Gunakan saja Mega Buster jika kamu merasa saat itu virus ini tidak bisa dilukai, tembak dengan Mega Buster dan begitu bisa dilukai gunakan chip untuk melukainya.

CHIP

Saat kamu mengunjungi SciLab maka kamu akan menemukan papan di dekat elevator yang merupakan papan Job BBS. Pekerjaan ini tidak wajib diambil tapi jika kamu menyelesaikan Job BBS ini maka ada imbalan Chip untukmu. Untuk Job BBS dari Tora sebanyak 4 Job wajib diambil untuk kelanjutan cerita.

Berikut ini daftar semua Job BBS beserta penyelesaiannya termasuk Job BBS dari Tora.

✦ My Navi is Sick

Memerlukan Chip Recov30 untuk menyembuhkan Navi yang sakit. Ia menunggumu di SciLab Station.

Pergilah ke stasiun dan temui gadis kecil baju hijau dekat satpam. Berikan Recov30 maka ia akan berterima kasih dan memberimu RegUP3 untuk meningkatkan kapasitas chip.

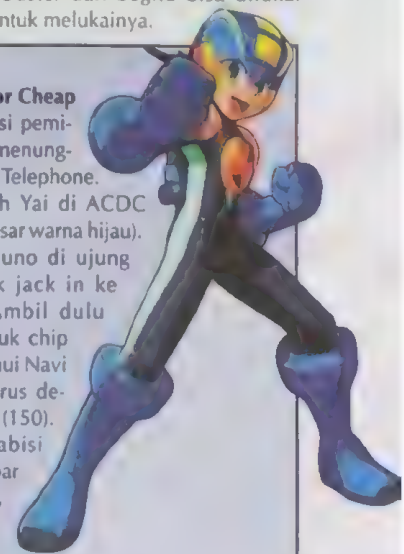
✦ Please Deliver This

Temui dulu Red Navi di antara ACDC Square dan Cyber Metro.

Pergilah ke ACDC area 1. Cara cepat adalah jack in di komputer rumah Dex (rumah hijau samping stasiun) untuk ke Dex's HP. Dari sini teleport cahaya ke ACDC 1. Temui Red Navi dan bicara dengannya. Ternyata suami Navi ini ketinggalan peralatannya (tools) sehingga tugasmu adalah membawa Old Tool ini ke suaminya yang bekerja di School's Blackboard. Jac Out dan pergilah ke Sekolah. Masuki Ruang Kelas 5-A. Dekati papan tulis dan periksa maka kamu bisa jack in ke area network. Berikan old tool ini kepada Navi di sini. Jangan lupa kristal untuk PowerUP : RegUP1. Kembali ke ACDC 1 area melalui komputer Dex. Temui kembali RedNavi ini untuk chip "Yo-yo1 D".

✦ Rare Chips for Cheap

Menemukan si pemilik Chips yang menunggu di dalam Telephone. Pergi ke rumah Yai di ACDC Town (rumah besar warna hijau). Ada telepon kuno di ujung ruangan untuk jack in ke PhneComp. Ambil dulu kristal biru untuk chip "Repair A". Temui Navi untuk battle virus dengan 2 Twinner (150). Harus menghabiskan ke-2 virus kembar ini bersamaan, gunakan time-bomb. Setelah menang dapatkan 10.000z tapi rare chips hanya bualan navi ini saja.



Navigasi ke area dan masuk ke...
...bahu tiber di kanan pintu...
...memintamu uang 8000 zenny...
...jika kamu mau memberikan pin...
...mu menunggu sementara ia...
...Cellar dan penginapan...
...pria ini memintamu...
...SciLab Network. Cari...
...SciLab Network.

cellar ke SciLab 2 turun tangga untuk ke Cyber Metro. Kamu akan tiba di Yoka Square, teleport ke Yoka 2. Naik tangga pink dan teruskan hingga menemui Navi ungu dan Navi hijau. Bicara dengan navi ungu untuk battle dengan virus Shrimpy2 (HP 130), Spike2 (HP 140), dan Ratty2 (HP 100). Setelah mengalahkan navi ungu maka navi hijau berenka kasih padamu. Navi hijau ini adalah Navi milik pria tadi, ia memberimu Cash Data. Jack out dan kembali ke penginapan temui pria tadi dan memberikan cash data padanya. Setelah itu pria ini memintamu 8000 zenny yang dipinjam ditambah chip Power UP : HP Memory untuk 20 HP.

• Chip Prices

Ketemuan di ACDC Square

Pergilah ke ACDC Square (melalui Homepage Dex). Temui navi hijau yang menjual chip Slasher B seharga 6000 zenny. Selanjutnya tegasmu adalah memeriksa harga chip yang sama yang ditawarkan saudara Navi ini di SciLab Square. Lanjutkan naik Cyber Metro ke sana atau jack out dan jack in lagi dari komputer Yai untuk ke SciLab Square. Bicara dengan navi ungu yang menjual chip Slasher B seharga 5600 zennys. Kembali ke ACDC Square dan bicara lagi dengan navi hijau ini untuk memberitahukan harga saudaranya maka navi ini menjual chip ini seharga 5400 zennys. Ia memintamu sekali lagi memeriksa harga chip dari saudaranya. Ke SciLab Square lagi, kali ini saudaranya menjual chip ini seharga 5200 zennys. Kembali lagi ke Navi hijau di ACDC Square maka Navi ini tidak menyulitkanmu lagi dan memberimu chip Slasher B ini.

• Transmission Error

Scientist di Virus Lab yang memintamu membasmi virus di educational computer zoo. Pergi ke Yoka dengan Metroline dan masuki Zoo (kebun binatang). Teruskan ke area Panda. Periksa educational computer di depan kandang burung pink Flamengo serta Hipopo (kuda nil) yang terletak tepat di seberang kandang kaca Panda. Kamu akan menemukan virus dan battle dengan virus Yort (120), Ratty (40), dan Ratty2 (100). Kamu cukup hindari cakram dari yort dan habisi secepatnya. Cukup sediakan chip TimeBomb maka virus ini bisa dikalahkan sekaligus dalam satu turn. Setelah membasmi virus maka kembali ke scientist di Virus Lab untuk mendapatkan Power Up : HP Memory.

• Help Her with my Son

memeriksa keadaan anaknya di...
...ke ACTX Network area 3...
...Mami...
...membuka...
...AntiDmg...
...Setelah bertemu...
...Yoka Sta...
...SpinyW...
...Navi Customizer kuning...
...dengan tom...

• Will You deliver?

Tugas mengantarkan Chip. Tempat bertemu di depan Inn.

Pergilah ke Yoka, temui orang bertopi coklat di bawah lereng depan Ura Inn. Ia memintamu mengantarkan chip TimeBomb N ke seseorang di DNN. Naik Metroline ke Beach. Masuki studio TV DNN, teruskan ke pintu berikutnya. Temui pria berbaju hijau untuk menyerahkan chip TimeBomb N. Ternyata chip yang diantarkan salah dan ia juga perlu Navi mengantarkan chip yang benar ke ACDC Network area. Kembali ke Yoka dan temui orang yang sama untuk chip yang benar yaitu Invis*. Cara cepat ke ACDC Square adalah melalui homepage Dex jadi jack in saja di rumah Dex (itu kalau Dex belum pindah ke kota lain). Di ACDC Square temui navi pink untuk menyerahkan chip Invis*. Jack out dan temui kembali pria di Yoka yang akan memberimu chip "Aqua +30" sebagai imbalan.

• Be My Boyfriend!

Navi yang sedang mencari pacar di Beach Square. Cara cepat ke Beach Square adalah melalui homepage Tamako di Tamako's HP. Untuk ke Tamako's HP cukup jack in di kios Tamako depan Ura Inn Yoka. Kamu akan menemui Yellow Navi yang cute di Beach Square. Navi ini memperkenalkan Megaman sebagai pacarnya. Navi ini melakukan interview padamu, apapun jawabanmu tetap tidak sesuai harapannya dan ia mengeluarkan virus sebagai pengalih perhatian. Hadapi virus 2 Fishy (90) dan satu Dex Dominerd2 (170). Setelah itu ia melakukan interview ke-2 dan lagi-lagi jawabanmu tidak sesuai. Hadapi lagi virus yang sama seperti sebelumnya. Saat interview ke-3 pilih jawaban yang mana saja dan lagi-lagi jawabanmu tidak berkenan di hati yellow navi ini. Ia merasa Megaman tidak cocok untuknya dan memberikan chip Step Swrd O.

• Gathering Data (Tora)

Tugas menemukan data. Tempat bertemu di Teacher's Lounge sekolah ACDC.

Pergilah ke Staff Lounge di samping kantor kepala sekolah. Bicara dengan pria baju hijau (kepala sekolah??). Tegasmu menemukan "InsrData" yang dibawa Navi di SciLab area. Pergi ke SciLab Network dari homepage Yai atau dari virus lab. Navi yang kamu cari ada di SciLab 1 di area atas. Temui Navi robot hijau di depan laser barrier tengkorak biru-ungu. Ternyata dari keterangannya data ini terjatuh di ACDC area jadi pergilah ke sana. Temui navi ungu di ACDC 2 yang menemukan data ini. Tapi Navi ini tidak memberikan secara gratis begitu saja karena ia

akan menukarkan InsrData dengan...
...(" Jika punya berikan padanya...
...dari virus Yort. Pilih option ke...
...maka InsrData kamu dap...
...temui kepsek?? Untuk...
...padanya. Walaupun bayaran di...
...tapi untukmu sendiri kepsek?? M...
..."SloGauge"

• Riot Stopped (Tora)

Tugas untuk membasmi virus. Temui...
...di TV Station Lobby. Pergi ke...
...Metroline dan lanjutkan masuki...
...TV DNN. Temui pria baju abu-abu...
..."shop" di TV Station Lobby. Tera...
...keterangannya ada 3 Navi yang...
...virus di stasiun TV ini.

- Pergi ke mobil van milik stasiun TV...
...tepat di depan gedung DNN. Jack in maka...
...akan menemukan Navi ungu-pink (ba...
...pertama, bicara dengannya untuk...
...melawan virus 2 slimer (90) dan 1 momogro (130).

- Bad Navi ke-2 ada di dalam mesin tarung...
...di dalam studio TV tempat shooting...
...berlangsung. Jack in ke NettBattl Cmp...
...menemukan navi ungu-pink. Bicara deng...
...untuk battle virus swordy2 (140), swordy3...
...momogro (130).

- Untuk menemukan bad navi ke-3 pergi...
...pintu merah samping ruang FM DNN di lant...
...2 stasiun TV. Jack in pada panel pintu ini un...
...ke TV Board Cmp. Kamu bisa ambil kristal...
...dulu untuk Navi Customizer Program : "Aik...
...Temui bad navi ke-3 untuk virus battle 2 Fishy (90) dan 1 momogro (130).

Setelah membereskan 3 bad navi maka temui kembali pria tadi untuk hadiah "Tally". Dengan item ini maka kamu bisa akses teleport canal yang dijaga navi ungu-pink di Beach Network (Beach 2).

• Stuntmen Wanted! (Tora)

Ketemuan di Beach 1. Jika kamu ke sini melau Cyber Metro maka telusuri terus path putih oranye sampai ke percabangan jalan ambil path putih-biru untuk ke Beach 1. Ikuti rangkai path kiri untuk kristal "zenny". Setelah itu kembali ke awal Beach 1 dan teruskan ke tangkai path oranye sampai menemukan Navi Oranye tepat depan teleport segitiga. Ia sedang menunggu navi lain untuk menguji kemampuannya. Ada 5 battle virus sekaligus yang harus kamu lewati yaitu :

- Yort (120) dan HardHead (80) di lantai berumput. Serangan Yort hanya bisa mencapai maksimum 2 kotak jadi kamu aman terhadap gerigi yoyo-nya jika berdiri sejauh 3 kotak. Untuk HardHead hanya bisa dilukai saat menyerang saja (tepat mulutnya terbuka). Setelah itu ia kebal terhadap seranganmu. Cara ideal adalah AntiDmg.

- Spike2 (140) dan Mettaur2 (60) di lantai. Karena lantai es cukup licin jadi hati-hatilah menghindari serangan virus ini. Cukup dengan TimeBomb saja jika punya untuk mengatasi virus ini.

- Fishy (90) + Spike2 (140) + Shrimpy (100) lantai pasir plus 2 batu besar (boulder). Hinda

serangan virus dengan ngumpet di balik batu dan serang saja dengan chip idealmu.

- 2 Beetle (90) di lantai lahar + biasa. Jika kamu gunakan WoodCustom (Megaman Hijau) maka jangan sampai terkena lahar karena damaganya 2 kali lipat.

• 2 Shrimpy (100) dan 1 Boomer (70) di lantai retak. Seperti halnya HandHead maka Boomer hanya bisa diserang hanya pada saat ia bergerak dan tipe serangan bumerangnya melompat. Jika kamu berdiri di tengah-tengah kotak biru areamu maka kamu aman terhadap bumerangnya. Tetap chip AntiDmg yang terbaik untuk mengatasi virus ini. Saat bergerak menghindari selalu berhati-hati jangan sampai semua lantai retak terinjak karena otomatis kamu tidak menghindari serangan lawan lagi jika lantai bolong semua.

Setelah menang dapatkan PowerUP : HP Memory.

✦ Look for Friends (Tora)

Tugasmu adalah menemukan teman lama dari pemberi tugas. Ketemuan di ACDC Park. Pergilah ke ACDC Park yang terletak di ACDC Town. Ada pria dalam Taman, temui pria baju hijau muda ini. Ia kehilangan temannya 15 tahun yang lalu. Kabarnya Navi yang dioperasikan temannya ada di Yoka Area dan sering memulai pembicaraan dengan kata "key". Ambil "tickstub" untuk ditunjukkan pada teman pria ini. Jack in di kios Tamako depan Ura Inn Yoka dan teruskan teleport ke Yoka 1 area. Ada navi hijau di sini yang selalu menggunakan kata "key". Ia mengatakan kalau operatornya saat ini bekerja di Zoo. Jadi jack out saja dan teruskan ke Zoo. Ada pria baju putih (berpakaian seperti scientist SciLab) di dalam Zoo depan gerbang masuk. Bicara dengannya maka ia berjanji akan menemui temannya. Kembali ke ACDC Park melalui Metroline. Sebagai bonus tambahan maka pria ini memberimu PowerUP : RegUP3.

✦ Help With Rehab

Tempat bertemu di Hospital Inside TV.

Pergilah ke Beach dan lanjutkan ke Hospital/ Rumah Sakit. Ada TV yang menyala depan konter Information. Jack in saja ke dalam TV dan temui Navi ini untuk virus battle dengan beberapa babak :

- Babak pertama akan dikeluarkan virus QuakerW (360). Virus ini selalu menyerang dengan gempa yang mengakibatkan lantai retak. Saat melangkah harus hati-hati, tetap sediakan ruang untuk melangkah. Habisi dengan chip yang menyerang dari lubang seperti Salamander ataupun chip yang ideal untukmu. Saya sendiri tetap menggunakan maksimum 4 AntiDmg.
- Babak ke-2 dengan virus VineyW (300). Virus ini sulit dihadapi karena kebal senjata tajam. Tentu saja AntiDmg sudah tidak mempan terhadapnya. Serangan virus ini cukup mematikan, habisi saja dengan chip elemen fire seperti Totem atau FireSwrd.
- Babak ke-3 melawan virus EleballW (220). Virus ini bisa seandainya berkeliparan di areamu jadi jika ada chip Wind/RockCube dan sejenisnya gunakan untuk menghambat langkahnya. Saya lebih suka menggunakan chip Metagell untuk menghabisinya.

- Babak ke-4 untuk virus PuffballW (400) Cukup hindari topeng beracunnya dan serang selagi virus ini melepaskan topeng karena hanya bagian mukanya yang bisa dilukai. Kamu bisa gunakan chip Ration/Metagell/AntiDmg untuk menyerang muka virus ini.

Setelah menang maka dapatkan Navi Customizer Program : Humor dan juga WWW-ID.

- Navi Customizer Program ini bisa dipasang pada Megaman jika kamu ingin mendengarkan lelucon dari Megaman saat di luar network. Cukup tekan L maka Megaman akan menceritakan hal yang lucu.

- WWW-ID berfungsi membuka barrier laser bergambar tengkorak di semua Network Area untuk kristal dengan chip penting.

✦ Looking for Condor

Tempat bertemu di depan kandang Parrot Yoka Zoo.

Pergilah ke Yoka melalui Metroline, masuki kebun binatang dan temui gadis di depan kandang parrot. Ia memintamu mengembalikan burung Condor yang kabur dari kebun binatang ini. Burung ini sekarang ada di ACDC Town Park. Cuma ada satu petugas kebun binatang saja yang tahu bagaimana cara menangkap burung ini tapi petugas ini sekarang berada di Hospital (Rumah Sakit). Pergilah ke Hospital di Beach dan lanjutkan naik ke lantai 2. Masuki kamar pasien pertama dimana Mamoru dirawat. Bicara dengan pria tua bertopi yang sedang mencari mesin minuman kopi ini maka ia akan memberimu "Old Doll" untuk memudahkanmu menangkap burung ini. Kembali ke ACDC Town dan lanjutkan ke Taman. Periksa mainan "prootan" kuning untuk meletakkan old doll memancing burung ini muncul. Pergilah kemana saja untuk mengganti layar baru kembali ke Taman lagi maka burung Condor ini sudah ada dan bertengger di atas prosotan kuning ini. Karena burung ini asyik memainkan boneka maka mudah saja kamu menangkapnya. Kembali ke Yoka Zoo dan temui gadis petugas kebun binatang ini untuk PowerUP : "SubMem". Dengan chip ini maka kamu bisa membawa lebih satu item SubChip seperti FullEnrg.

✦ Somebody, please Help!

Tempat bertemu di Principal's Office ACDC School. Tugas untuk membasmi virus di Network.

Pergilah ke kantor kepala sekolah di ACDC School. Ada guru wanita yang meminta tugas ini untuk memberantas Virus Bomb yang menyerang Principal's Computer. Jack in saja ke Komputer milik kepala sekolah untuk ke Princp's PC1. Teruskan sampai perempatan dan lanjutkan ke kiri. Periksa panel merah bata untuk informasi tentang maunya virus ini dan kamu diberi 3 pilihan : White, Green, Red. Jawabannya sebenarnya sesuai warna panel tempat virus ini berada yaitu Red. Jika jawabanmu benar maka kamu telah mematikan virus bomb pertama, jika salah maka hadapi battle 3 virus elemen api plus 2 Bomb yang bisa meledak. Lanjutkan lurus ke teleport cahaya untuk ke Princp's PC2. Pada percabangan jalan ambil arah kiri dan temukan patung coklat dan periksa untuk virus Bomb ke-2 yang bersembunyi. Ada 3 opsi pilihan yaitu steel, silver, wooden. Sepertinya patung ini adalah patung kayu jadi pilih saja Wooden. Jika salah pilih maka bisa jadi kamu harus

berhadapan dengan Volcano+Spikey+Metrod yang berelemen api. Lanjutkan ke lemari perak dengan layar mirip Matrix untuk virus bomb terakhir. Ada opsi pilihan 0,1, dan 7. Pilih saja "Press 0" maka kamu sudah menyelesaikan tugas ini tanpa battle virus. Jack out dan temui lagi gurumu untuk chip "AntiRecv B".

✦ Please Adopt a Virus

Tempat bertemu di SciLab2 Network Area.

Pergilah ke SciLab2 dimana ada Navi Pink bersama Virus Bunny. Bicara dengan Navi Pink yang meminta 50 BugFrag sebagai syarat untuk mengadopsi virus. Setelah memberikan BugFrag maka Bunny, Tuff Bunny, dan Mega Bunny jadi milikmu.

✦ Catching Gang Members

Tempat bertemu di Yoka Square untuk informasi lebih lanjut.

Cara cepat ke Yoka Square adalah melalui homepage May, jadi jack in saja di komputer May. Temui Navi robot hijau di lantai atas Yoka Square untuk informasi adanya 4 Bad Navi di Yoka Area. Teleport cahaya ke Yoka2. Naik tangga dulu maka Bad Navi pertama ada di atas untuk battle virus Fishy2 (150) dan Boomer (180). Lanjutkan telusuri path biru-putih untuk ke Yoka1 melalui teleport segitiga. Di Yoka1 ambil arah kanan dulu, telusuri path merah bata. Kamu bisa buka laser tengkorak dengan www-ID untuk kristal biru chip "Prism Q". Bad Navi ke-2 ada di lantai abu-abu kehijauan untuk battle virus Fishy2 (150) dan Metrod (200). Kembali ke awal teleport segitiga di Yoka1 dan lurus saja lewat Water Heater. Turuni tangga dan telusuri rel sampai tiba di lantai untuk Bad Navi ke-3. Battle virus dengan Fishy (90) + Trumphy (90) + Fishy2 (150). Kembali ke Yoka2 dan turuni tangga telusuri path merah bata untuk percabangan rel. Ke rel biru di kirim dan naik ke path merah bata. Bad Navi ke-4 ada di depan teleport segitiga ke Yoka 1. Hadapi battle virus terakhir dengan Fishy2 (150) dan Ratty3 (150). Kembali ke Yoka Square dan temui lagi Navi robot hijau untuk "ExpMemory".

✦ Old Master

Tempat bertemu di SciLab Vending Machine.

Pergilah ke mesin minuman ini tepat di seberang Papan Job BBS. Jack in untuk bertemu Navi ungu. Navi ini mau mencari operatornya tapi ia tidak tahu dimana operatornya sekarang. Hanya ada satu petunjuk yang dimilikinya yaitu operatornya perempuan dan dulunya bersekolah di ACDC School bernama Anna Mori. Jack out dan pergilah ke sekolah di ACDC Town. Teruskan ke Ruang Staff Lounge dekat ruang kepek. Periksa buku merah "Year Book" samping lemari data. Dari buku data ini diketahui kalau impian Anna Mori adalah menjadi Waitress. Ingat pelayan restoran di Beach Street??? Pergilah ke sana dan temui pelayan wanita ini. Ternyata dulu PETS-nya hilang kecurian sehingga kehilangan kontak dengan navi ungu miliknya. Kembali temui navi ungu di dalam vending machine SciLab untuk chip "GrabRvng Y".

• Finding the Blue Navi

Pergilah ke Undernet3 area network melalui teleport cahaya di Beach. Di Undernet2 persiapkan ke arah kanan saat percabangan jalan dekat navi-ungu. Teleport ke lantai berikutnya dan temui anak laki-laki untuk menemukan Blue Navi di lantai bawah. Saatnya battle musuh dengan SpikeV (100) + Metros (200) + HardHeadW (300). Untuk SpikeV cukup hindari semburan apinya, untuk Metros 2 saat ia menghilang menyerang dengan meteor dan untuk HardHead hanya bisa dilukai saat ia menyerang. Cara mudah gunakan AntiDmg jika muncul di daftar chip. Setelah menang dapatkan PowerUP - HP Memory.

• Hide and Seek

Pergilah ke Yoka melalui Metroline. Temui anak kecil berbaju oranye di depan loket tiket Zoo. Ada 4 Navi yang bersembunyi di ZooComp untuk kamu temukan jika berminat pada permainan Hide & Seek ini. Jack in saja di komputer educational depan kandang Panda.

• Navi pertama adalah Navi ungu (Blue Navi) di ZooComp1 untuk chip "Sword E"

• Navi ke-2 adalah Navi Biru-Oranye di zooComp2 untuk Chip "WideSwrd E"

• Navi ke-3 adalah Navi Pink di ZooComp3 untuk chip "GutPunch E"

• Navi ke-4 adalah Bad Navi (Navi pink-ungu) yang berada di ZooComp4 untuk chip "Barrier E"

Kembali jack out temui lagi anak baju oranye tadi untuk chip "Gut Impact H"

• Legendary Tomes

Misi terakhir Job BBS ini memang tergolong susah. Pergilah ke Beach dan naik kapal di depan stasiun TV DNN untuk ke Hades Mountain. Masuki gua dan jack in pada mesin battle biru N1 untuk ke Hades Isle. Di Hades Isle teruskan ke kanan telusuri rel dan naik ke path. Ke tangga berjalan dan telusuri rel lagi ke lantai dimana ada Navi Ranked. Navi ini kehilangan 3 Tomes dan pemilik tomes ini ada di Undernet. Pergilah ke Undernet (tahu dong jalannya??).

• Navi yang kamu cari adalah Bad Navi yang ada di Undernet3 pada lantai merah. Ia hanya mau menukarkan old book/buku tua (Sky Tome) miliknya dengan chip Magnum1 A. Tapi sepertinya untuk saat ini kamu belum memiliki chip ini. Chip magnum A ada pada Virus Basher yang terdapat di WWW Comp3 saat di Castle Willy. Setelah mendapatkan chip dari virus ini maka kembali temui bad navi untuk mendapatkan Sky Tome.

• Navi ke-2 yang memiliki tomes ada di under Square. Bad navi ini akan menjual Old Book (Land Tome) miliknya dengan harga 7000 zenny. Ia juga menjelaskan tentang old book ini.

• Navi ke-3 ada di Undernet6 (teleport cahaya dari UnderSquare). Navi ini memiliki Sea Tome. Untuk mendapatkannya tidak mudah karena kamu harus battle dengan virus kembar Twinrest (200) dan 1 n.o. Tidak mudah menghadapi virus kembar Twinrest karena kamu harus memusnahkan sekaligus 2 Twinrest ini, jika tidak maka satu virus Twinrest yang musnah akan muncul kembali.

Setelah mengumpulkan 3 tomes maka kembali ke navi ranked di Hades Isle.

Walkthrough

Scilab

Ada pengarahan dari petugas/scientist Scilab. Bicara dengan semua teman-temanmu dan juga orang-orang yang ada di sini. Kamu akan mendapat email pertama saat bicara dengan temanmu yang berbaju orange. Setelah bicara dengan semua orang maka akan ada briefing. Tekan R untuk Jack in ke cyberworld bersama Megaman. Ada pengarahan untuk battle yaitu :

• Saat battle dimulai untuk memusnahkan virus di komputer maka kamu bisa kirim chip data ke Navi dalam hal ini Megaman. Pilih chip sejenis sama. Jika ingin cellar dari battle maka bisa tekan L untuk retreat. Pilih cannon (A) 2x dan "ok". Tombol B untuk senjata Fire dari MegaBuster. Tombol A untuk menyerang musuh dengan Chip. Perhatikan Custom gauge di atas layar, jika sudah full/penuh tekan L/R untuk mengirim chip data ke Megaman. Hajar 2 virus ini dengan chip data.

• Chip areaGrab(L) membuatmu bisa mencaplok area musuh, lebih bagus jika chip ini dikombinasikan dengan WideSwrd (L). Kode Chip yang sama mempermudah dan bagus dalam mengeluarkan kombinasi serangan.

• "Folder Opening". Hanya bisa dilakukan jika ada Recov Chip. Pilih 3 Recov Chip yaitu 2 Recov 10 (L) dan Recov 10 (A) dan tekan ADD pada menu battle. Kamu hanya perlu menghindari saat battle sampai custom gauge penuh kembali maka tekan L/R untuk tambahan slot 3 chip.

Setelah itu kunjungan ke Scilab selesai dan kembali ke sekolah.

ACDC Town

Di sekolah bicara dengan teman-temanmu untuk konfirmasi Chat nanti malam. Keluar dari sekolah untuk ke jalan raya ACDC Town. Pergilah ke taman depan sekolah untuk menjumpai teman-temanmu dan sekali lagi konfirmasi waktu untuk chat. Selanjutnya kamu bisa melihat navi dari teman-temanmu yaitu Dex-GutsMan, May-Roll, Yai-Glide. Pulanglah ke rumah yaitu rumah besar warna biru muda. Bicara dengan Mom lalu ke kamarmu di lantai atas untuk mendapatkan email. Baca email dari Dex. Dekati komputer dan tekan R untuk Jack in ke ACDC Network.

ACDC Network

Kamu ada di dunia komputer mengendalikan Megaman. Area ini adalah Lan's HP. Pergi ke teleport cahaya merah untuk ke ACDC 1. Telusuri terus lantai jingga, ada laser yang menghalangi jalan di kirimu (baru bisa dibuka nanti dengan WWW). Abaikan saja dan terus saja. Saat ketemu belokan ke lantai jingga lagi ambil kristal hijau untuk SubChip "MiniEngr". Lanjutkan Telusuri lantai jingga ini dan pada percabangan berikutnya ke kiri untuk kristal hijau 400 zenny. Telusuri lagi lantai jingga ini sampai ketemu Navi, lanjutkan ke teleport segitiga untuk ke ACDC 2. Sebelum itu jangan lupa telusuri lantai hijau di kananmu untuk kristal dengan 200 zenny. Di ACDC 2 ke kiri dulu telusuri jalur hijau. Pada percabangan jalan ke kiri untuk kristal 100 zennys sedangkan kanan menuju Box Yai's Security Cube yang belum bisa diakses sekarang.

Terus saja dan belok kanan tetap masih pada lantai hijau. Teruskan hingga jalur jingga di percabangan ke jalur hijau dulu untuk kristal hijau 800 zenny baru lanjutkan telusuri jalur jingga. Pada percabangan jalan ke lantai krem yang luas untuk kristal biru beres Chip "CopyDmg*". Lanjutkan perjalanan, jalur hijau di kananmu ada karakter GutsMan dari Dex dan juga kristal hijau 300 zennys. Dari kristal ini ke jalur kiri dimana ada Navi Net Trader. Kamu bisa beli Chip di sini yaitu HP Memory, Bubbler E, Recov30 F, Area Grab Dash Atk C. Teruskan ke teleport segitiga menuju ACDC 3. Di ACDC 3 ini lurus Telusuri jalur hijau untuk kristal hijau 500 zennys, selanjutnya bisa didapatkan chip "Recov30*". Persimpangan ke kanan saja telusuri jalur jingga dan lewat Navi sampai ujung untuk kristal biru chip "Long Swrd E". Ada 2 jalur di dekat Navi hijau, ke jalur sebelah kiri Navi hijau untuk kristal hijau 500Z dimana ada Navi temanmu di sini. Teruskan ke jalur hijau ambil kristal untuk chip "PanLout 3*". Jalan selanjutnya masih jalur hijau ke teleport segitiga menuju ACDC 1 dimana ada kristal biru chip "Wide Swrd L" dan ACDC Cyber Station (Metroline). Sekarang telusuri jalur di kanan Navi hijau untuk turuni tangga biru. Lanjutkan ke teleport cahaya merah untuk ke ACDC Square.

ACDC Square

Ada Navi biru yang menjual SubChips, beli beberapa MiniEngr dan FullEngr jika diperlukan juga Sneak Run. Selain itu ada Navi yang menjual Chips (Net Trader). Kamu juga bisa baca BBS papan pesan untuk informasi. Bicara dengan Navi hijau di dekat papan BBS untuk pertanyaan N GrandPrix putaran pendahuluan. Navi ini member pertanyaan dan kamu harus mengambil papan jawaban benar atau salah. Ada 3 pertanyaan untukmu dan inilah jawabannya :

• Ke ACDC 3 temukan papan O, ambil dan berikan ke Navi ini. Jika benar ke pertanyaan ke-2, jika salah maka kamu diberi kesempatan menekan tombol yang benar 60x selama 60 detik sesuai tombol yang muncul.

• Untuk jawaban ke-2 pergi ke ACDC 2 dan ambil papan X

• Jawaban terakhir pergi ke ACDC 1 dan pilih papan Y. Setelah menyelesaikan putaran pendahuluan N GrandPrix ini maka ada event dan kamu mendapatkan "Yai Code" untuk membuka security cube. Otomatis kamu mengontrol Lan kembali. Bicara dengan Mom untuk Dinner, setelah itu Megaman mengajakmu ke Yai's HP. Jack in!

Yai's HP

Ambil kristal hijau untuk chip "Sword Y" teruskan ke ACDC 2. Ada box besar untuk security cube, gunakan Yai Code maka box akan terbuka. Lanjutkan ke teleport cahaya untuk ke Yai's HP. Bicara dengan semua karakter Navi temanmu (GutsMan, Roll, & Glide). Satu jam kemudian Dex mengeluh kehilangan sesuatu di sekolah, setelah itu disepakati ke sekolah malam hari untuk menemukan sesuatu yang tertinggal di kelas



ACDC Town

Pergilah ke sekolah untuk menemui teman-temanmu. Ternyata gerbang sekolah terkunci, untuk membukanya perlu pergi ke Nettwork untuk membuka Gate Lock Controlled di ACDC area 2 yang kabarnya dijaga oleh Grand Navi yang menakutkan. Jack in ke ACDC Network.

ACDC Network

Kamu bisa ambil kristal hijau untuk zennys. Ke Yai's HP untuk chip "SideGun S". Pergilah ke ACDC 2 dan teruskan ke arah kanan lalu turun untuk menemukan lantai luas warna krem. Ambil kristal hijau untuk 300z. Dekati kunci warna hijau dan periksa untuk unlocked. Navi penjaga tertidur dan tidak menyeramkan seperti rumor. Ada email dari May, segera jack out (tekan R) untuk keluar dari dunia maya.

ACDC Town

Kembali ke sekolah dan masuki gerbang untuk menemui teman-temanmu. Pergilah ke arah kiri dan masuki pintu. Teruskan ke pintu di ujung ruangan untuk ke kelas 5-A. Ada event Dex yang mencari disk. Setelah itu periksa loker seperti yang ditunjukkan saat event untuk mendapatkan "Dex's Disk". Setelah itu keluar ke Hall, ada event suara di balik pintu. Lanjutkan ke pintu ini menuju Teacher Lounge Room. Sampai ujung ruangan masuki pintu untuk event. Lan sebagai pelopor masuk duluan, teruskan ke pintu berikutnya ke ruang kepala sekolah. Ada orang di sini yang mencari TetraCode. Ternyata orang ini dari organisasi kriminal yang bermaksud membinasakan Lan. Ia mengeluarkan Navi FlashMan dengan Hypno Flash yang membuat Dex, May dan Yai terkena serangannya dan bertingkah aneh. Lan akan melarikan diri. Selanjutnya kamu harus memeriksa kondisi 3 temanmu. Temui May di Cross Hall, bicara dengannya untuk mega chip "Roll R". Yai ada di depan kelas dan Dex di dalam kelas. Kamu harus menemukan sesuatu untuk menangkis hypno flash, pergilah ke kelas 5-B di sebelah dan periksa meja yang ada benda coklat. Kamu akan menemukan Parasol yang disarankan Megaman untuk digunakan ke FlashMan. Kembali ke ruang kepala sekolah dimana FlashMan berada. Navi ini menyerang Lan tapi tertahan parasol. Lan akan jack in ke komputer untuk ke Principals PC.



Prncp's Pc

Kamu ada di Prncp's PC 1 dan gelap sekali di sini. Saat di percabangan jalan lurus saja sampai jalan yang terhalang laser ungu (security door) di depan, kiri dan kanan. Kamu harus mempunyai Key Data A, B, dan C untuk akses security door ini. Bicara dengan Navi robot untuk event. Navi ini menganjurkanmu ke Cleaner 1 di World Area. Otomatis kamu mengontrol Lan. Pergilah ke kelas dan nyalakan lampu dengan menekan switch merah samping papan tulis. Kembali ke Megaman. Periksa kristal untuk 600z. Kembali ke awal Prncp's PC 1, pada percabangan pertama ke kiri untuk kristal dengan "Keydata A". Lanjutkan ke 3 security door tadi, gunakan keydata A pada laser di kananmu. Ada 2 kristal yaitu yang pertama untuk battle virus dan yang ke-2 untuk "Keydata B". Gunakan keydata B pada laser di kirimu. Lanjutkan sampai ujung ada kristal untuk battle virus. Kristal berikutnya untuk chip "Recov 10%". Kristal terakhir untuk "Keydata C". Kembali dan masuki laser terakhir untuk teleport ke Prncp's PC 2. Seperti di area 1, di sini juga gelap dan tugas Lan menyalakan lampu di Real World. Kamu mengontrol Lan lagi, cukup keluar dari ruang kepala sekolah dan tekan switch merah di Staff Lounge ini untuk menyalakan lampu. Kembali ke Megaman, periksa kristal untuk 1200z. Lanjutkan ke jalan seberang laser barrier sampai ada percabangan jalan. Ke kanan dulu depan statue/patung coklat dan periksa kristal untuk



"Passwd C". Kembali dan ke jalan di sebelahnya. Ada 3 kristal di ujung yaitu untuk chip "Spreader P", battle virus, dan "Passwd B". Ke jalur lainnya sampai jalan berbentuk lingkaran merah, periksa kristal untuk "Passwd A". Jangan lupa kristal lainnya untuk PowerUp:HP Memory. Gunakan password pada laser dan temukan FlashMan di sini. Selanjutnya battle. Tipe serangan FlashMan mudah ditebak dan gampang dihindari. Tapi saat HP FlashMan menipis maka ia akan summon 2 lampu yang bisa membuatmu Paralyzed. Jadi segera habisi FlashMan jika HP-nya sudah menipis. Setelah menang maka FlashMan kabur. Keluar maka kamu akan menemukan semua temanmu telah sembuh. Ada email dari Dex yang mengajakmu ke NetBattle sekaligus memberikan "Dex Code". Kembali ke rumah dan jack in.

ACDC Network

Ambil kristal untuk chip Sword Y di ACDC 1. Ke ACDC 2 ambil kristal untuk zenny. Pergi ke ACDC 1 melalui teleport segitiga di ACDC 3. Gunakan Dex Code pada security cube dan masuki teleport bulatan cahaya untuk ke Dex's HP. Ambil chip "GutPunch B" pada kristal. Setelah itu jack out.

ACDC Town

Pergilah tidur (periksa tempat tidur) untuk save game. Ada event tentang musuh besarmu dan juga anak kecil yang mencari kakaknya. Kembali ke Lan, penyakit gagap Megaman ternyata belum sembuh dan menyarankanmu ke SciLab. Sekaligus memberitahukan ada adik Lan yang mencarinya padahal Lan mengaku tidak mempunyai adik. Pergilah ke stasiun Metroline. Anak kecil tadi menghalangi jalan masuk ke stasiun. Bicara ke May dan Yai baru ke anak kecil ini. Anak itu bilang Lan bukanlah kakaknya tapi ia mencari kakaknya yang merupakan The #1 NetBattler di ACDC padahal Lan adalah si nomor satu tersebut. Pergilah ke sekolah, dari informasi dari anak di sini ternyata Dex mengaku The #1 NetBattler. Temui Dex yang sedang menjalankan hukuman di kelas. Bicara dengannya maka Dex akan pergi bersamamu menemui Chisao (anak kecil tadi) yang merupakan adiknya. Setelah event bicara dengan Dex untuk battle dengannya (Megaman vs GutsMan HP 700). Mungkin sulit untukmu memenangkan battle ini. Setelah itu masuki stasiun. Beli tiket di mesin tiket dan berikan pada petugas stasiun untuk "SciPass". Ke pintu putar untuk naik kereta ke SciLab.



SciLab

Ada penjual SubChip di atas tangga. Teruskan ke Lobby, ada papan untuk Job BBS. Untuk awalnya ada 2 Job BBS yaitu **My Navi is Sick** dan **Please deliver this**. Untuk mengambil Job berikutnya harus menvelesaikan Job sebelumnya terlebih dahulu. Untuk semua Job BBS akan diberikan terpisah. Naik elevator coklat ke lantai atas tempat dad bekerja. Bicara dengan scientist di ujung ruangan. Ternyata Dad sedang rapat dan tidak bisa ditemui. Pria ini memberimu SubPET. Ada email dari Dex kalau ia telah mempunyai Homepage di ACDC Square sehingga kamu bisa langsung ke ACDC Square melalui Dex's HP. Jack in di komputer samping scientist untuk ke Network. Periksa kristal ungu yang memerlukan subchip Unlocker untuk membukanya. Dapatkan chip "BambSwd N". Ada juga kristal hijau untuk 1000 zennys. Jack Out dan turun kembali ke bawah lewat elevator. Ada produser TV DNN (Sugiyama) yang memintamu segera ke SciLab Square untuk mengikuti putaran ke-2 N1 (N1's 2nd Round). Kemudian pria ini memberimu CSCI Pass. Ada baiknya kamu membeli unlocker dulu di penjual SubChip. Kembali ke ACDC melalui Metroline. Jack In untuk ke ACDC 1.

ACDC Network

Kamu ada di ACDC area 1 sekarang. Turun lewat tangga menuju jalur kereta. Jangan lupa ambil kristal hijau untuk chip "ShotGun T". Bicara dengan Navi Robot di sini untuk naik Cyber Metro ke SciLab 2.

SciLab Network

Kamu tiba di SciLab2. Naik tangga di sini. Sebelum ke gerbang yang dijaga Navi robot hijau maka ada baiknya kamu ke gerbang lainnya dulu di sampingnya untuk menemukan kristal chip "Recov50 C". Teruskan lewati tangga berjalan untuk kristal hijau "GrabBack A". Kamu juga bisa ambil kristal hijau "Rock Cube" di dekat Gutsman (Navi kepunyaan Dex). Masuki gerbang yang dijaga robot navi untuk teleport ke SciLab Square. Di SciLab Square segera temui Navi perempuan di sini untuk memulai misi N1.

- Mission#1 "3-round survival battle". Kamu akan menghadapi 3 Battle Virus berturut-turut. Pertarungan yang cukup mudah tapi ingat selalu jaga HP agar tidak menipis untuk battle selanjutnya.

- Mission#2 adalah menemukan Navi yang bersembunyi di SciLab Area dan kamu harus mengalahkan Bad Navi yang kamu temukan. Teleport cahaya kembali ke SciLab2 dan telusuri saja tangga berjalan untuk menemukan teleport segitiga ke SciLab1. Kamu akan menemukan Bad Navi (navi ungu-pink) yang berwajah agak menyeramkan di lantai biru muda yang luas. Ternyata navi ini adalah Virus King, ia kemudian menghilang ke area 2. Kembali ke SciLab 2 dan temukan Bad Navi ini lagi. Battle virus dengan 3 Ratty (40). Serangan Ratty berupa bomb yang menyerang dengan jalur L, jika kamu hapal polanya maka mudah menghindarinya. Setelah menang maka Bad Navi juga kamu musnahkan. Sebelum kembali ke SciLab Square, kamu bisa ambil 2000 zennys dulu di kristal hijau.

- Mission#3. Kamu harus menemukan Navi di ACDC Area Network yang akan memberikan misi

ke-3 ini sekaligus kamu mendapatkan CACDC Pass untuk tiket Cyber Metro. Sesampainya di ACDC melalui Cyber Metro maka kamu bisa teruskan ke ACDC 2. Ada Navi yang menghalangi jalan ketika kamu tiba di ACDC 2. Navi ini memberikan misi ke-3 yaitu battle virus 3 ronde. Untuk ronde pertama dikeluarkan Quaker & Fishy, ronde ke-2 Mettair2 + Boomer + HardHead, dan ronde ke-3 untuk 2 Spike & 1 Fishy. Untuk Boomer dan HardHead hanya bisa diserang pada saat virus ini menyerangmu sedangkan untuk virus lainnya cukup mudah. Gunakan AntiDmg dalam daftar chip yang kamu pakai.

Setelah menyelesaikan misi ke-3 ini maka ada gangguan di Network dimana Lan tidak bisa mendengar Megaman dari PETS kepunyaannya. Sebagai Megaman sekarang kamu tidak bisa gunakan chip untuk bertarung dengan virus, hanya bisa gunakan Mega Buster saja yang kurang efektif. Ada baiknya kabur saja jika ada random battle. Kamu bisa beli chip HP Memory, Mole1, TornadoC, AntiDmg M, dan TimeBomb K di Net Trader Shop SciLab Square. Kamu hanya bisa keluar dari network melalui jalan masukmu. Jika tadi kamu jack in melalui komputer Dex maka jalan keluarnya adalah melalui Dex's HP.



ACDC Town

Malamnya di rumah Lan. Untuk sementara kamu tidak bisa gunakan PETS-mu yang rusak. Lan mencoba meminta bantuan ayahnya memperbaiki PETS miliknya tapi Dad harus membawa PETS ke SciLab untuk diperiksa besok. Karena tidak ada lagi yang bisa dikerjakan maka ada baiknya kamu kembali ke kamar dan tidur. Keesokan harinya segera berangkat ke sekolah untuk acara darmawisata "field trip" ke Yoka Zoo bersama gurumu. Sesampainya di Yoka ada acara bebas seharian sampai berkumpul saat dinner/makan malam.

Yoka Town

Kamu berada di depan Zoo/kebun binatang. Ke arah kanan stasiun dulu, kamu bisa beli SubChip pada Scientist di sini. Ada subchip baru Untrap. Seberangi jembatan menuju hotel Ura Inn. Masuki penginapan ini dan teruskan naik tangga ke Hall Hotel. Masuki pintu pertama di kirimu dan teruskan keluar melalui pintu samping temanmu yang berbaju oranye. Untuk ke outdoor bath menemui Yai. Periksa pintu pagar kawat di sini yang masih terkunci. Seterusnya panggilan dari gurumu kalau sekarang saatnya mandi. Kamu ada di pemandian air panas dan pada malamnya ada acara lempar bantal yang dilanjutkan tidur nyenyak. Paginya ada email untukmu dari Dad. Sekarang kamu bisa install beberapa program untuk Megaman yang membuatnya kuat dan sekaligus Lan mendapatkan Navi Customizer Program yaitu UnderSht, Atk+1, Speed+1 dan juga XtraFldr. Ikuti instruksi Dad untuk meletakkan potongan puzzle UnderSht dilanjutkan Atk+1 & Speed+1 untuk upgrade Megaman. Pilih menu "Megaman" saat di menu utama dilanjutkan "NaviCust". Kamu ada di Guest Room sekarang, jadi keluarlah dari kamar ke Hall untuk email lagi dari Dad yaitu mengenai peraturan dalam menginstall Navi Customizer ini yaitu :

- Rule#1 : Program parts must touch the Memory Maps Command Line. Maksudnya adalah saat menginstall potongan Navi Cust ini yang berupa potongan polos maka bagian puzzle ini harus berada di tengah untuk dilalui scanner command line.
- Rule#2 : Plus Parts with a square pattern must not touch the line. Kebalikan dari rule#1, untuk potongan puzzle yang bermotif (pattern) maka tidak boleh tersentuh oleh scanner command line alias tidak boleh diletakkan di tengah ataupun bagian puzzle berada di tengah.
- Rule#3 : You can not place some color programs next to each other. Maksudnya adalah saat menginstall kamu tidak boleh letakkan potongan puzzle navi cust yang sama warnanya berdampingan.

Kamu juga memiliki extra folder (XtraFldr) untuk alternatif chip menyerang virus. Keluarlah ke depan hotel. Ada penjual souvenir yaitu Tamako dan Princess of Ura Inn yang mengajakmu duel. Jika berminat pilih "yes" untuk battle dengan MetalMan (500) yang bisa menyerangmu dengan roda besi juga ditambah 2 roda gerigi bisa maju mundur menghambat langkahmu. Setelah menang maka bisa dapatkan Giga Chip. Jika kalah M. Jika kalah tidak masalah karena tidak ada over dan HP-mu tetap penuh. Lanjutkan ke Yoka Zoo untuk menghadiri birthday. Setelah selesai bebas lagi untuk melihat binatang. Masuklah ke Zoo.



Zoo Comp 4

Jalan di sini lebih berliku-liku dan lebih banyak virus. Pada pertigaan jalan ke kiri untuk kristal chip PowerUP Regi HP2 teruskan ke kanan dan ambil kristal hias untuk navi customizer program "HP +100". Ada robot hijau tipe Tongue-Twister, Nonsense-Talking, & Ravi-Mouthing. Di kanan jalan ada virus tipe Parrot-Like basmi dengan robot hijau tipe Tongue-Twister. Kanan jalan depan virus tadi untuk 2 virus lagi jadi lewati jalan yang terhadang virus tadi untuk 3 robot hijau yaitu tipe Chessnut, Peanut, dan Walnut. Bawa saja robot hijau tipe Chessnut & Walnut untuk membasmi 2 virus ini. Teruskan ke persimpangan Kiri dulu untuk kristal chip "Hammer T". Lanjutkan ke kanan sampai persimpangan yang dihadang 3 virus di depanmu yaitu (Cat, Lion??), (Wolf, Lamb??), & (Wolf, Fox??). Teruskan ke kiri dimana ada 2 robot hijau tipe Lion & Tiger. Kiri untuk robot hijau tipe Cat di ujung kanan dan tipe Dog di ujung kiri. Jalan kanan dari 3 virus ini untuk robot hijau tipe Peasant & Sheep. Berikut ini urutan robot hijau yang bisa kamu bawa membasmi virus yaitu tipe Tiger, Sheep, & Dog. Teruskan lewati jalan ini untuk bertemu boss virus Navi yang ternyata BeastMan yang dioperasikan Zookeeper yang jahat dari anggota www kepunyaan Willy. Selanjutnya battle dengan BeastMan HP 500. Serangan BeastMan cukup berbahaya tapi jika kamu hapal pola serangannya maka sebenarnya ia mudah dihadapi. Gunakan chip yang kuat. Setelah menang dapatkan 1500 zenny.

Yoka Town & ACDC Town

Setelah itu Lan pergi kembali ke tempat Chisao untuk berusaha menolongnya. Ada event Chisao melompat dan Dex berhasil menangkapnya. Dari pertemuan di Taman ACDC Town diketahui bahwa Chisao datang mengajak Dex ke Netopia dan pertemuanpun berakhir bahagia. Setelah itu scene ke Willy yang sudah mendapatkan 2 Tetracode dan tinggal 2 lagi untuk membuat Cybergeddon.

ACDC Town

Jumat, satu bulan setelah insiden di Zoo. Lan kembali ke sekolah seperti biasanya. Setelah pelajaran berakhir maka kamu bisa mengontrol Lan kembali. Bicara dengan May, Yai dan Dex untuk mengetahui rencana mereka besok. Ada email dari Higsby yang meminta bantuanmu datang ke tokonya. Keluar dari sekolah dan masuki toko Chip Higsby di depan sekolah. Bicara dengan Higsby yang memintamu melakukan beberapa pekerjaan.

- Pekerjaan pertama adalah mengambil barangnya ke pedagang di ACDC Station. Ada email juga dari Yai yang membuat Homepage di SciLab Square untuk menandingi Dex. Pergilah ke stasiun Metroline, bicara dengan pria baju hijau di sini yang ketinggalan pakatnya di penginapan Yoka. Beli tiket di mesin untuk ke Yoka maka Yoka Pass kamu dapatkan. Lanjutkan ke Yoka dari stasiun. Langsung saja pergi ke Ura Inn dan naiklah ke lantai atas. Masuki kamar dimana ada keluarga yang main kartu. Periksa meja lainnya untuk Bag/tas kepunyaan pria pedagang tadi. Kembali ke ACDC Stasiun (tentu saja beli tiket dulu untuk ACDC Pass) dan berikan Bag ini ke pria tadi maka dapatkan OrderSys. Berikan barang ini ke Higsby. Ia akan memberikan tugas ke-2.

- Pekerjaan ke-2 adalah menagih pembayaran Chips dari Navi di ACDC area 1, temukan Navi

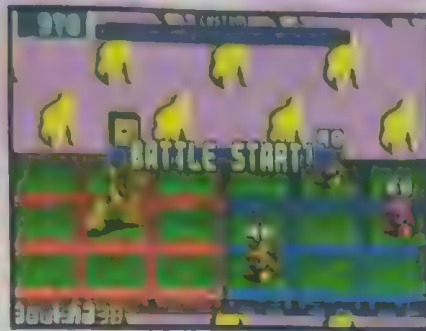
Yoka Town

Kamu berada di Zoo 1. Teruskan ke ujung kebun binatang ini dekat kandang terapah. Periksa panel coklat untuk chip "Navi". Baca/periksa semua Educational Computer yang menceritakan tentang hewan-hewan di dalamnya yaitu di depan

kandang Gorila, Burung Condor, Jerapah. Teruskan ke area Panda di Zoo 2. Periksa semua educational computer ataupun kandang saja yaitu di kandang Panda, Gajah, Phyton dan Hipopo. Setelah menjelajahi semuanya tepat di depan kandang singa ada event May dan Yai datang dilanjutkan Chisao. Tapi malapetaka terjadi, Chisao dibawa kabur oleh burung Condor. Semua menjadi kacau karena hewan-hewan ini keluar dari sarangnya menghalangi jalan. Kamu bisa keluar dari Zoo 2 dan melaluri jalan di samping kandang Panda. Di Zoo 1 ada gedung kecil di kiri pintu masuk yang terkunci tapi kamu bisa lewat samping gedung kecil ini untuk keluar dari Zoo 1 menuju outdoor bath. Lanjutkan masuki hotel dan keluar menuju depan pintu masuk Zoo. Ada event burung Condor ini berada di atas Menara listrik sambil membawa Chisao. Kemudian Condor ini menverang Lan serta meninggalkan Chisao sendirian di atas menara. Sebelum kamu sempat menolong Chisao, ada gadis zookeeper datang memberitahukan tentang adanya Zookeeper yang mengontrol hewan-hewan ini keluar. Kembali ke Zoo 2 dan teruskan ke kandang Panda. Ada educational computer depan kandang Panda untuk Jack In.

Zoo Comp 1

Pada pertigaan jalan (kiri/kanan) ke kanan dulu untuk kristal 100 zennys dan lanjutkan ke kiri lewati navi robot hijau dan teruskan ke perempatan jalan (kiri/kanan/lurus). Ambil kristal hijau chip "Geddon1 D", jalan lurus terhadap virus mirip mettaur (mouse virus). Kembali dan ajak Navi robot hijau tipe Cat dan ajak untuk membasmi virus ini. Lewati jalan yang semula terhadap ini sampai ke perempatan jalan lagi dimana kanan untuk robot hijau tipe fly, kiri untuk robot hijau tipe snake dan lurus untuk robot hijau tipe eel. Ke kiri maka kamu akan menemukan virus mettaur tipe kodok yang menghadang jalan. Bawa saja robot hijau tipe Snake untuk melenyapkan virus ini. Teruskan ke Zoo Comp 2.



Zoo Comp 2

Percabangan jalan. Robot hijau di depanmu untuk tipe Rabbit. Ke kiri untuk robot hijau tipe Mouse, dan kanan untuk robot hijau tipe Turtle. Jalan di depanmu terhadap virus mettaur tipe rabbit jadi bawa

robot hijau tipe Rabbit untuk meledakkannya. Di percabangan jalan berikutnya ada 600 zennys di kirimu, lanjutkan ke kanan untuk kristal Navi Customizer Program "Charge+1". Pada percabangan jalan lagi teruskan ke kanan hingga menjumpai banyak robot hijau di platform krem. Yaitu robot hijau tipe Rice dan robot hijau tipe Coconut di kirimu serta robot hijau tipe Banana & robot hijau tipe Chestnut di depanmu. Ada virus mettaur tipe Gorilla yang menghadang jalan. Untuk mengusirnya bawa Robot Hijau tipe Banana. Teruskan telusuri jalan untuk menjumpai lagi beberapa robot hijau yaitu tipe Ball, Otter, Seal. Percabangan jalan kiri untuk kristal chip "Copy Dmg*" dan kanan untuk 2 virus mettaur sekaligus yang menghadang jalan. Bawa saja Robot hijau tipe Ball & Otter untuk membasmi 2 virus sekaligus. Teruskan ke Zoo Comp 3.

Zoo Comp 3

Jalan di depanmu terhadap virus mettaur tipe Huge Tree. Di kirimu ada beberapa robot hijau tipe Beetle, Geaver, & Woodpecker. Ambil dulu kristal untuk chip "Recov 30*" dan bawa robot hijau tipe Geaver untuk menebang virus huge tree ini. Lanjutkan lagi ke percabangan jalan berikutnya. Ada kristal untuk chip "Cannon C" dan juga 800 zennys. Lanjutkan hingga menjumpai lagi 2 virus penghadang jalan dan 4 robot hijau yaitu tipe bamboo, tire, raw-meat, cattail-wead. Ada kristal lagi untuk Navi Customizer Program "Sneak Run". Bawa sekaligus 2 robot hijau tipe Bamboo & Tire untuk membasminya. Teruskan hingga percabangan jalan lagi. Ke kiri lalu kanan untuk robot hijau tipe Tree Snake dan percabangan jalan lagi kanan untuk robot hijau tipe Octopus, kiri untuk robot hijau tipe Shellfish dan Cobra. Virus pertama di depanmu adalah tipe Mangoose jadi bawa robot hijau tipe Cobra untuk mengusirnya. Virus ke-2 tipe Heavy Jar, bawa robot hijau tipe Octopus untuk membasminya. Teruskan ke Zoo Comp 4

in dan bawa 1000 zennys hasil tagihan ke Higsby. Masuk rumah dan Jack in dan komputer Lan untuk ke At 14. 1. Temui navi ungu pink untuk menagih pembayaran chip, parahnya navi ini tidak mau membayar malah mengeluarkan virus untuk battle. Hadapi SnowBlow (100) dan 2 Canodumb (40). Hadapi dulu SnowBlow karena Canodumb tidak bisa bergerak. Setelah menang mudah maka Navi ini akan membayar 1000 zenny. Kembali ke Higsby untuk memberikan uang ini.

• Pekerjaan ke-3 yang diberikan Higsby adalah mengantarkan chip Rattion1 C ke Red Navi di SciLab area 2. Cara cepat ke SciLab 2 adalah pergi ke rumah Yai dan Jack in untuk ke ke Yai's HP. Dari sini masuk Homepage ke SciLab Square. Ada Blue Navi di sini yang menawarkan Folder-nya untuk dipakai olehmu, jika berminat gunakan folder darinya (Xtra Fldr). Dan SciLab Square telepon ke SciLab 2. Temui Red Navi dan serahkan chip Rattion1 C dan ambil bayarannya sebesar 100.000 zennys. Jangan lupa kristal untuk chip Recovery 50. Jack out saja keluar dan kembali temui Higsby.

Sebagai tanda terima kasih atas jerih payahmu maka Higsby memberimu chip "Snake R". Ada email dan DNN tentang Final N1 Grand Prix Preliminary. Lokasinya rahasia dan kamu harus menemukannya berdasarkan petunjuk/clue berikut ini yaitu:

- Enemy of Virusses
- Cyber Square
- Yellow

Note : Sebelum menemukan petunjuk/clue ini ada beberapa hal yang bisa kamu lakukan yaitu:

- Ke SciLab untuk papan Job BBS baru yaitu Chip Prices, Transmission Errors, Help Me with my Son.
- Di rumah Lan, Jack in ke panel dekat lukisan hidup samping tangga untuk kristal dengan chip "Spreader N".
- Jack in di komputer May (rumah May warna pink) untuk ke May's HP. Ada kristal ungu, gunakan subChip Unlocker untuk PowerUP HP Memory.
- Jack in di Vending Machine (mesin minuman) tepat di seberang papan Job BBS SciLab. Kamu bisa memainkan minigames dengan Navi di dalamnya.
- Ke ACDC 3 dan teruskan ke ujung path warna ungu-merah maka kemungkinan akan muncul Navi FlashMana menantangmu. Serangan pertama Navi ini adalah kilatan lampu yang bisa membuatmu paralyzed dilanjutkan bola gel. Jika kamu menang dapatkan Giga Chip FlashMan.
- Masuki toko Chip Higsby. Jack in pada robot hijau untuk ke Sign Comp. Ambil kristal biru untuk PowerUP:HP Memory. Ada mesin biru juga di sini untuk Chip Trader. Kamu bisa masukkan 3 chip untuk ditukarkan satu chip. Terkadang kamu mendapatkan chip yang bagus tapi terkadang juga chip jelek jadi untung-untungan trade chip di sini. Cobalah 1 Cannon E + 2 Guard untuk chip AntiDmg atau 2 Shockwav D + 1 Guard untuk chip yang sama. Selain itu di sini juga ada robot yang perlu memasukkan nomor tertentu untuk mendapatkan chip.

Saatnya untuk petualangan kembali. Pergilah ke SciLab Square dan temui Yellow Navi yang sedang ketakutan karena menghilangkan Chip LongSword. Jika kamu punya chip ini segera trade dengannya untuk Cyoka Pass yang berguna untuk naik Cyber Metro ke Yoka Square. Untuk diketahui Chip LongSword didapatkan dari virus Swordy. Teleport ke SciLab 2, jangan lupa kristal ungu untuk 2000 zennys dan lanjutkan naik Cyber Metro ke Yoka Square.

Yoka Square

Lantai disini berwarna pink cerah. Turuni tangga, ada Net Trader untuk HP Memory, chip Needles J, BambSword P, Lance Z, Shake1 R, StepSword P. Arah kiri tangga ke lantai hijau menuju papan BBS. Bicara dengan Navi hijau untuk minigames untuk menekan tombol yang benar 60 kali selama maksimum 60 detik. Jika berhasil dapatkan 1 BugFrag. Turuni tangga dekat Net Trader untuk ke lantai coklat. Ada penjual SubChip di navi samping tangga yang menjual MiniEnrg, FullEnrg. Bicara dengan Navi biru-coklat untuk tugas pertama yaitu mencari 5 orang yang berpakaian mirip Navi di Real World. Kalahkan semuanya dalam Net Battle. Untuk battle maka kamu hanya bisa gunakan Pre Folder dengan chip yang diberikan Navi ini. Saatnya keluar dari dunia network untuk mencari 5 Navi di dunia nyata.

- Navi Hijau di SciLab depan Vending Machine untuk battle WindBox (100), Beetle (90), Ratty (40).
- Navi Hijau di Pemandian Air Panas Ura Inn di Yoka untuk battle virus 2 Swordy (90) dan satu Vacuum Fan (100).

Note : Selagi di Yoka maka kamu bisa ke Menara listrik dulu. Ada pria baju putih yang memberikan tips battle virus padamu. Selanjutnya ia menantangmu duel battle. Jika bersedia pilih "yes" untuk melawan Pink HP 800.

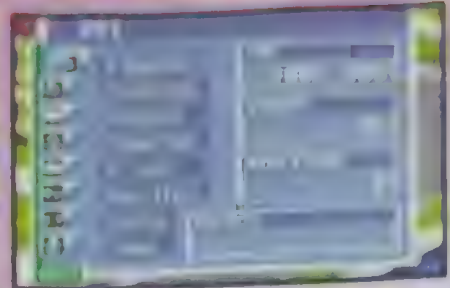
- Navi Hijau di Zoo tepat di samping gedung kecil abu-abu yang menuju outdoor bathtub. Battle virus untuk Spikey (90), Spikey2 (140), dan Vacuum Fan (100).
 - Navi Hijau di ACDC tepatnya di balik pohon belakang toko Higsby. Battle virus untuk Mettaur2 (60), WindBox (100) dan Boomer (70).
 - Navi Hijau di ACDC School tepatnya di ruang Staff Lounge dekat ruang kepek. Battle virus untuk Mettaur2 (60), hardhead (80), dan WindBox (100).
- Kembali ke Yoka Square untuk misi ke-2 yaitu Survival Battle 3 ronde :
- Ronde pertama untuk Quaker (80) dan Eleball (80).
 - Ronde ke-2 untuk Mettaur2 (60), Beetle (90), Canodumb2 (90).
 - Ronde ke-3 untuk Canodumb2 (90), WindBox (100), Eleball (80).

Pada dasarnya WindBox tidak bisa menyerang hanya membuatmu susah bergerak saja, Canodumb2 tidak bisa bergerak hanya menyerang jika kamu berdiri tepat di hadapannya, jadi fokuskan habisi Eleball atau Beetle saat battle. Setelah itu maka kamu memenangkan N1 Preliminary GrandPrix. GuttsMan (Dex), Roll (May) dan karakter Navi Yai akan muncul disusul munculnya ProtoMan (navi dari Chaud). Setelah ProtoMan pergi maka semua navi juga pergi tinggal May yang memintamu menolongnya besok tentang Bubble Wash.





tidak ada yang dilakukan lagi maka
setelah selesai harinya ada email dari
plan pergi selama 3 hari dan memintamu
Mam. Pergilah ke rumah May (warna
event 44) Mari gunumu juga datang ingin
Bubble Wash Higsby datang menagih janji
akan membantunya. Akhirnya Lan juga
mengambil alih pekerjaan May Higsby
Lan membawakan Chip "Wind"
Kamu bisa dapatkan chip ini dan virus
di Yoka area 1. Pergilah ke sana dan
Yoka 1 untuk random battle munculnya
iBox ini. Setelah mendapatkan chip
maka kembali ke rumah May di ACDC.
Chip ini ke Higsby. Akhirnya Bubble Wash
tuga tapi celakanya barang ini merupakan
dan WWW yang membuat May & Ms Man
bubble-busa sahun. Kamu harus jack in
mark untuk mengetahui apa yang terjadi.
ke kamar May dan jack in ke May's HP.



SciLab Network

Kan sampai teleport cahaya untuk
Navi Bubble tapi ia berhasil melarikan
Kamu terhalang security cube. Ada email
May yang memberimu May's Code untuk
Kamu security cube dan Chip Roll V2 R
cara kimnya? Kan May tebak Bubble!).
ke arah kanan dan ikuti terus bubble/busa
yang menandakan kemana BubbleMan
Ikuti sampai teleport segitiga untuk ke ACDC
ACDC 2 lurus saja lalu ke kanan menuju
coklat, teruskan teleport segitiga ke ACDC 3.
ACDC 3 lanjutkan ke kanan (lantai coklat) dan
ke tempat binatang hijau/blue navi. Telusuri
jalan menuju teleport segitiga berikutnya ke
1. Lanjutkan turuni tangga menuju Cyber
Metro. Naik Cyber Metro ke Yoka. Di Yoka Square
tangga pink dan teruskan ke kanan untuk
teleport cahaya ke Yoka 2. Kamu akan melihat jejak
teroles di lantai biru, teruskan ke kanan. Lanjutkan
tangga dan telusuri sampai persimpangan
kanan. Ke kanan saja menuju lantai biru. Jangan
lupa kristal hijau untuk chip GutPunch.
percabangan jalan berikutnya telusuri saja lantai
biru ke Yoka 1. Lurus saja lewat Water Heater
tangga coklat maka kamu akan berjumpa
BubbleMan di seberang rel. Karena Megaman tidak
terani menyeberangi rel ini maka perlu Compress
Data. Bubbleman kabur dan kamu harus jack
out untuk ke tempat yang memiliki Compress Data,
tentu saja tempat itu adalah SciLab

SciLab & ACDC Town

Naik Metroline ke SciLab. Lanjutkan naik Lift
ke Lab Dr Hikari. Bicara dengan scientist di sini
yang menyatakan perlu Press Data (navi customizer
program) untuk Compression Data. Jack In di
komputer besar Main Computer untuk ke Com-
puter. Bicara dengan robot di sini, habisi 3 Bub-
bler maka ia memberimu Press Data. Sayangnya
Press Data tidak bisalangsung digunakan pada Navi
Custom Program dan perlu seseorang untuk compress
data ini. Kembali ke ACDC dan masuki rumah May.
Bicara dengan Higsby untuk menyerahkan Press
Data dan PETS milikmu tapi ternyata Higsby tidak
bisa. Keluar dari rumah May maka ada dewa
penolong orang tua yang bisa compress data.

Setelah menerima PETS-mu kembali maka
Megaman di Yoka 1. Seberangi rel biru. Jangan
lupa ada kristal hijau untuk 3500 zenny dan turuni
tangga. Ada percabangan jalan kekiri menuju rel
merah dan kanan ke lantai path merah bata. Ke
rel merah ambil kristal ungu di path dengan
unlocker untuk chip "Tornado L". Telusuri terus
rel sampai ke lantai lagi untuk berhadapan dengan
BubbleMan. Sekali lagi ia keluaran bubble untuk
menghalangimu bahkan Mega Buster Megaman
tidak bisa menembusnya. Ada 3 Bad Navi muncul
dan kemudian pergi ke ACDC 2 untuk bersemb-
unyi. Kamu harus ke ACDC 2 untuk memaksa 3
Bad navi ini menyerahkan Needler yang berfungsi
menghancurkan bubble milik BubbleMan. Kem-
bali naik Cyber Metro ke ACDC 1.

Yoka Network

Teruskan sampai rel biru yang tidak bisa dilalui
Megaman di Yoka 1. Seberangi rel biru. Jangan
lupa ada kristal hijau untuk 3500 zenny dan turuni
tangga. Ada percabangan jalan kekiri menuju rel
merah dan kanan ke lantai path merah bata. Ke
rel merah ambil kristal ungu di path dengan
unlocker untuk chip "Tornado L". Telusuri terus
rel sampai ke lantai lagi untuk berhadapan dengan
BubbleMan. Sekali lagi ia keluaran bubble untuk
menghalangimu bahkan Mega Buster Megaman
tidak bisa menembusnya. Ada 3 Bad Navi muncul
dan kemudian pergi ke ACDC 2 untuk bersemb-
unyi. Kamu harus ke ACDC 2 untuk memaksa 3
Bad navi ini menyerahkan Needler yang berfungsi
menghancurkan bubble milik BubbleMan. Kem-
bali naik Cyber Metro ke ACDC 1.

ACDC Network

Kamu tiba di ACDC 1. Langsung ke teleport
segitiga untuk ke ACDC 3 dan dari sini lanjutkan
ke ACDC 2. Di ACDC 2 begitu keluar dari teleport
segitiga segera ke kanan menuju lantai krem yang
luas untuk 3 Bad Navi. Bicara dengan salah satu
Bad Navi ini untuk battle virus 2 Mettaur2 (60)
dan satu Canodumb2 (90). Lantai battle
kemungkinan dari es sehingga licin jadi mesti hati-
hati saat menghindari serangan. Setelah
mengalahkan virus ini maka kemungkinan
Megaman berubah menjadi hijau. Menurut
keterangan Dad kalau perubahan itu adalah Wood
Custom Style. Dengan menggunakan style ini maka
kamu dapat menggunakan 6 chip di custom screen
saat battle. Kelemahan style ini adalah jika terkena
serangan elemen fire/api maka damage 2 kali lipat.
Kemudian kamu bisa pilih style ini atau tetap Nor-
mal Style. Ke-3 Bad Navi ini akan kabur lagi ke
SciLab 1.

SciLab Network

Dari Cyber Metro segera menuju teleport segitiga
untuk ke SciLab 1. teruskan ke tangga berjalan
untuk ke lantai pink dengan 3 bad Navi. Bicara
dengan mereka untuk battle virus lagi 3 Spikey 2
(140). Jika kamu gunakan Wood Custom Style
maka tidak menguntungkan karena serangan
Spikey berupa api. Setelah menang lagi-lagi ke-3
Bad Navi ini kabur ke Yoka 1. Pergilah ke Yoka
Square melalui Cyber Metro.

Yoka Network

Dari Yoka Square ini langsung teleport cahaya
ke Yoka 2. Lanjutkan lewat teleport segitiga ke Yoka
1 hingga tiba di rel kembali. Telusuri rel ke tempat
Bubble yang menghalangi jalan berada. Ke-3 bad
navi ini juga ada di sini dan lagsung battle virus
Fishy (90), Ratty (40), HardHead (80). Setelah
menang maka dapatkan Needle. Setelah 3 bad navi
ini pergi, gunakan needle pada bubble maka kamu
bisa telusuri rel selanjutnya. Telusuri saja rel ini
sampai menemukan BubbleMan. Ada telepon dari
higsby yang menyatakan kalau bubble sudah
merah dan akan meledak. Setelah itu hadapi
BubbleMan dengan HP 500. Awalnya boss ini
mudah dihadapi. Ia hanya mengeluarkan
gelembung yang bisa ditembak dengan Mega
Buster. Cukup tembak gelembung sambil hindari
roket kecil dalam gelembung. Setelah HP
BubbleMan menipis maka akan ada banyak robot
dalam gelembung seperti robot pink yang
menyerang secara L dan robot burung yang
menyerang dengan arah lurus. Cukup
menyulitkanmu memang apalagi BubbleMan
sendiri melindungi dirinya dengan Gelembung
Sabun besar sehingga tidak bisa dilukai. Tembak
gelembung sampai pecah dengan Mega Buster
baru setelah gelembung pecah gunakan chip
menyerangnya. Serangannya semakin bertubi-tubi
saat HP kritis jadi tetap waspada, gunakan chip
recovery seperlunya. Gunakan chip yang bisa
menyerang menembus batu penghalang seperti
Shockwave dan gunakan RockCube untuk blokade
serangannya ditambah Roll untuk restore HP
sekalius melukainya. Setelah mengalahkannya
maka BubbleMan memohon ampun ke Megaman
tapi datang ProtoMan menghabisinya. Setelah ini
kamu kembali ke rumah May.

ACDC Town

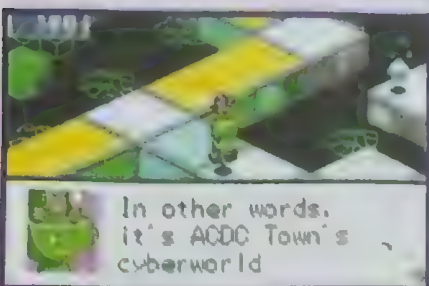
Setelah memastikan Ms Man dan May selamat maka Higsby pamit pergi diusul oleh Ms Man. Dan sendiripun keluar dan membiarkan May istirahat. Kembali ke rumah maka ada email dari Dad mengenai Custom Style. Jika kamu gunakan Custom Style dan mencapai level 5 baik dengan menggunakan Chip maupun Mega Buster maka ada special chip data untukmu. Jika level Wood Style ini meningkat maka ada tambahan satu slot chip saat battle. Kembali tidur maka ada event Chaud yang benjanji akan menang di hadapan ayahnya. Keesokan paginya ada email dari DNN tentang N1 Grand Prix di DNN Beach Street.



Note : Sebenarnya saat ini kamu harus mencari navi ke-3 temanmu tapi banyak hal yang bisa lakukan seperti :

- Ke toko Higsby dulu, bicara dengannya untuk membeli salah satu chip berikut ini.
- Recov 80° : 5000z, recovers 80 HP
- RedWave J (90), 7500z, membuat 3 kotak gelombang lava
- Stand out° (220), 6000z, Heat: Menginim api melalui lubang
- Watrlne° (180), 6000z, Water: mengeluarkan air melalui lubang
- Lightning° (160), 6000z, Elec: damage object dan area
- GaraSwd° (160), 6000z, Wood: meletakkan power untuk chip berikutnya
- Mine R (300), 10000z, Meletakkan peledak di daerah musuh
- Anubis A, 80000 z, Anubis memberikan poison/racun ke musuh
- Ke SciLab untuk 2 Job BBS baru yaitu *Rare Chips for Cheap* dan *I'm Broke...*
- Ke Staff Lounge di ACDC School. Jack in ke lemari data untuk kristal biru PowerUP : HP Memory dan juga chip RockCube°.
- Ke Yoka Station beli Nut-Wafer Chocolate seharga 500z di toko Snack. Maka ada Lotto Number sebesar 8 digit. Catat nomor ini dan ke toko Higsby di ACDC. Masukkan nomor ini ke robot hijau Number Trader untuk Chip.
- Ke Zoo, jack in di educational computer depan kandang jerapah untuk kristal biru chip *StepSwd°

- Jika Custom level mencapai level 2 maka Megaman mendapatkan NaviCust "Custom 1"
- Jack in di mesin tiket Zoo untuk kristal biru PowerUP : RegUP 1
- Jack in di kios Tamako depan Ura Inn untuk ke Tamako's HP. Ada kristal ungu yang perlu unlocker untuk membukanya. Beli unlocker di penjual SubChip di ACDC Town.
- Masuki Ura Inn, bicara dengan anak kecil baju biru dan pilih opsi ke-1 untuk bermain. Jawabannya adalah 3, melaur, 9, 380 zennys, 3. Setelah itu dapatkan PowerUP:RegUP3.
- Ke Yoka2 telusuri rel untuk kristal biru PowerUP : HP Memory
- Pergi ke Yoka2. Tepat di bawah tangga ada 2 jalur rel, kanan ke Navi dan kristal biru berisi FullEng. Kiri untuk ke teleport segitiga menuju Yoka1. Di Yoka 1 telusuri lagi rel untuk ke Navi BugFrag Trader sebagai berikut :
 - LavaStge A, 35 BugFrag, merubah semua panel menjadi Lava
 - GutStrgt P (100), 50 BugFrag, Punch sejauh 2 kotak
 - BlkBomb3 G (220), 90 BugFrag, Bom api (fire bomb) sejauh 3 kotak
 - VarSwd C (160), 90 BugFrag, Sword elemen magic
 - StepCros T (130), 95 BugFrag, 2 langkah/steps, baru gunakan cross attack
 - GutImpact I (160), 100 BugFrag, Punch pushes satu kotak



In other words, it's ACDC Town's cyberworld

Saatnya mencari Navi teman-temanmu.

- Jack In di komputer Dex untuk ke Dex's HP. Dari keterangan Navi Robot Hijau yang menggantikan tugas GutsMan diketahui kalau Gutsman berada di Yoka untuk mengikuti The Endurance Contest. Pergilah ke Yoka 1 tepatnya pada area Water Heater. Bicara dengan GutsMan di sini yang berjanji akan ikut untuk wawancara TV di Beach Square.
 - Jack In di komputer May untuk ke May's HP. Lanjutkan ke teleport cahaya menuju ACDC untuk bertemu Roll yang tidak bisa pergi karena akan menemani May mencari CD.
 - Jack In di komputer Yai untuk ke Yai's HP. Clide, navi Yai ini juga tidak bisa pergi karena Yai diwajibkan belajar oleh ayahnya.
- Setelah mengunjungi ke-3 Navi ini maka ada email dari DNN yang memberimu C-Beach Pass (CBeacPas) untuk naik Cyber Metro ke Beach Square. Pergilah ke Beach melalui Cyber Metro maka kamu akan tiba di Beach 2.

Beach 2 Network

Baca papan pengumuman di atas tangga ke Beach Square maka kamu cukup ikuti path oranye. Pada percabangan jalan ada arah untuk path oranye ke Beach Square serta ke path biru.

Note : Jika hendak jalan-jalan dulu p arah path biru menuju teleport segi Beach 1. Di persimpangan B1 ada 2 berjalan di depan dan kirimu. Ambil sampai ke tangga oranye strip biru. berjalan dulu untuk kristal hijau 1200, teruskan ke tangga berjalan lagi untuk 300z. Lanjutkan ke teleport cahaya kembali ke persimpangan. Ke tangga strip percabangan jalan lagi, ke path biru kristal NaviCust : "Charge+1".

Telusuri saja path oranye. Jangan lupa ambil kristal hijau 300z. Lanjutkan hingga menemukan tangga dan tangga berjalan yang membawamu kembali ke Cyber Metro. Jadi turuni saja tangga sampai percabangan jalan lagi. tepat di bawah tangga. Kamu bisa ke kanan dulu untuk kristal "recov50 C". Jalan lainnya untuk SubChip Shop (FullEng, Sneak Run, Untrap). Kembali ke bawah tangga dan lanjutkan ke arah kiri tangga untuk percabangan jalan lagi. Lurus path merah bata atau kanan path putih-biru. Ke kanan dulu telusuri path putih-biru dan ambil kristal hijau 3000z. Di tempat kamu mengambil kristal ini ada percabangan jalan lagi. Lurus buntu jadi ke kiri saja temui Navi ungu pink yang merupakan Bad Navi. Kamu harus menyerahkan Tally padanya untuk akses ke teleport cahaya. Kembali ke percabangan sebelumnya dan telusuri terus path merah bata. Ada Blue Navi dan rel biru. Telusuri terus rel ini dan jangan lupa ambil kristal untuk PowerUP : RegUP3. Teruskan telusuri rel merah sampai tiba di path merah bata lagi. Telusuri saja path merah bata ini ke teleport cahaya untuk ke ruangan yang luas dengan lantai biru muda. Lanjutkan ke teleport untuk ke Beach Square

Beach Square Network

Ada Navi hijau untuk minigames menekan tombol dengan benar 90 kali dalam 60 detik (bisa ga kamu???). Di dekat navi ini ada Program Shop yang menjual program navi customizer untuk megaman seperti Atk+1, Charge+1, Reg+5 dan Fish (mengeluarkan virus tipe aqua saat random battle). Naik ke atas untuk Net Trader Shop yang menjual:

- HP Memory untuk +20 HP Max
- GrassStg R untuk merubah semua panel berumput. Chip ini wajib kamu beli jika kamu memutuskan menggunakan tipe Wood Custom dari Megaman karena panel berumput selalu menghealing/restore HP Megaman saat berdin di atasnya sampai batas maksimum.
- TimeBomb J untuk meledakkan bom waktu sepanjang area musuh.
- Barr200 R untuk kebal terhadap damage sebesar 200 HP.
- VarSwd D untuk magical shifting sword.

Saatnya bicara dengan Yellow Navi di sini untuk memulai wawancara. GutsMan juga berada di sini. Belum selesai wawancara maka Yellow Navi akan pergi diikuti GutsMan. Keluar dari Beach Square lewat teleport. Dari awal Beach 2 maka kamu bisa cari teleport segitiga ke Beach 1. (untuk jelasnya kamu bisa ikuti Note di atas). Ada event

Navi yang ketakutan. Kamu mendapat informasi dari Dex yang mengatakan kalau GutsMan akan datang oleh navi jahat di Beach 1 dan sinvalpun akan datang.

Beach Area 1 Network

Ada Bad Navi yang menghalangi jalan. Bicara dengan navi ini maka battle virus 2 Mettair2 (60) dan 1 Tuby (150). Hanya serangan confused dari Tuby yang cukup kamu perhatikan, selebihnya mudah. Lanjutkan perjalanan sampai melihat GutsMan peserta kru TV yang ditawan oleh sekelompok Bad Navi. Lurus saja ke tangga berjalan dan turuni tangga untuk battle virus dengan bad navi ini. Battle virus Canodumb2 (90), Boomer (70), dan 1 Tuby (150). Saya rasa mudah ya mengatasinya. Dari sini lanjutkan ke kanan path biru. Percabangan berikutnya ada 2 tangga berjalan. Ke tangga berjalan kanan dan teruskan hingga bertemu Bad Navi lagi. Battle virus 2 Swordy (90) & 1 Tuby (150). Masuki teleport cahaya untuk ke tempat dimana GutsMan berada. ProtoMan datang membantu 2 Bad Navi sedangkan Navi ke-3 kabur. ProtoMan pergi lagi disusul oleh GutsMan dan Megaman. Scene berpindah ke Lord Willy.

ACDC Town & SciLab

Setelah itu kembali ke Lan yang dibangunkan ibunya untuk meminta Lan mengantarkan DataDisk kepada ayahnya. Ada email dari May kalau ia telah membuat Homepage di Yoka Square. Pergi lah ke stasiun dan lanjutkan ke SciLab. Naik elevator ke atas dan berikan Data Disk kepada scientist di sini untuk disampaikan nanti ke Dad yang sedang rapat. Turun lewat elevator maka Lan akan bertemu Dad & Chaud. Dad tidak bisa menonton N1 GrandPrix besok jadi ia berikan PET Case padamu. Setelah itu pulanglah ke rumah untuk tidur. Keesokan harinya Lan lagi-lagi bangun terlambat. Ada email dari Dex kalau ia berada di grup Block A N1 Grand Prix Championship. Tujuanmu ke TV Station di Beach. Masuki stasiun dan beli tiket ke Beach untuk BeachPass.

Beach Street

Ada pria baju biru di depan stasiun yang menjual ModTools untuk modifikasi NaviCust Program seharga 5600z. Pilih "buy it!!" untuk membelinya. Teruskan telusuri jalan ke kiri stasiun untuk sampai di depan gedung DNN TV. Ada mobil van DNN untuk jack in ke RelayCmp dimana ada kristal biru NaviCust Program : "HP +100". Masuki gedung TV.

DNN TV Station

Kamu ada di Lobby. Ke ujung ruangan untuk 2 boneka mascot DNN TV. Bicara dengan Tora dari Swapopolis untuk Net Battle. Jika berminat pilih "yes" untuk battle dengan KingMan (HP 800) yang dijaga 3 buah catur. Jika memakai wood custom maka pastikan chip GrassStg ada di slotmu disusul chip AntiDmg maka cukup mudah menghadapinya. Hanya perlu waspada catur kudanya yang menyerang later L, sedangkan 2 buah catur berpedang selalu menebakkan pedangnya. Setelah menang maka ada petugas DNN mempersilahkan peserta masuk. Masuki pintu kaca untuk ke Hall. Periksa lemari coklat untuk PowerUP : RegUP +1. Teruskan ke area tadi untuk bertemu produser DNN Sunayama. Kamu berada di Blok D dan ada total 4 blok dari A sampai D dimana masing-masing

blok berisi 8 peserta. Selanjutnya kamu mestinya naik kapal Hades Ferry untuk ke Hades Isle yaitu arena bertanding N1 grand Prix ini. Setelah itu ada email dari Dad yang mengatakan kalau ia sedang menontonmu di TV dan juga memberikan Exp Menu. Teruskan keluar ke Beach Street. Bicara dengan Sunayama di dekat perahu untuk berangkat. Di perahu ada event semua peserta pingsan dan akhirnya kamu tiba di Hades Mountain.

Hades Mountain

Masuklah ke gua dan teruskan melintasi jembatan yang tipis dimana di bawahnya ada duri tajam. Tapi kamu tidak perlu takut jatuh karena kamu tidak akan jatuh ke bawah walaupun ceroboh melangkah. Akhirnya kamu tiba di arena beserta 7 peserta lainnya. Semua peserta hanya diperbolehkan menggunakan Hades Folder (Hades Fldr). Ikuti instruksi pertama yaitu adu cepat mengumpulkan 4 VictDatas yang tersembunyi di Hades Isle. Hanya 4 peserta yang menemukan VictDatas yang berhak maju ke putaran berikutnya. Selanjutnya Lan akan jack in ke Hades Isle.

Hades Isle

Kamu akan melihat item berbentuk V saat di path (item VictData yang harus kamu dapatkan). Pergi lah ke rel di belakangmu. Teruskan sampai naik ke path dan ke tangga berjalan untuk ke percabangan lagi. Ke kanan dulu untuk chip "Repair" dan baru ke kiri maka kamu akan ketemu Navi yang menjelaskan sudah 3 data packages yang ditemukan. Setelah battle virus maka kemungkinan Megaman akan mengalami perubahan lagi. Kali ini menjadi pink dengan Heat Shield Style. Dad menjelaskan kalau power attack dari tipe ini adalah semburan api tapi untuk damage dari virus tipe aqua menjadi 2 kali lipat. Kamu bisa memilih kostum ini tapi kostum Wood akan lenyap atau bisa tetap pertahankan kostum wood meningkatkan level. Untuk jelasnya lihat penjelasan kostum. Tetap telusuri rel dan ambil kristal hijau "GutStrg Q" dan naik ke path untuk mengambil kristal biru "Hades Key". Kembali ke teleport, kali ini turuni tangga dan telusuri rel sampai naik ke path kembali. Ada percabangan jalan dimana kanan ke Navi dan lurus ke rel selanjutnya. Telusuri saja rel dan gunakan Hades Key pada barrier untuk membuka jalan. Telusuri terus rel merah sampai percabangan rel lagi. Lurus dulu ambil kristal "BlkBomb1 P" baru lanjutkan ke kanan dan telusuri lagi rel naik ke path ambil item V ini untuk VictData.

Hades Mountain

Otomatis 4 peserta yang gagal jatuh ke bawah. Ada jembatan muncul dan kamu harus seberangi jembatan ini dimana di bawahnya banyak duri tajam. Sekali lagi kamu tidak mungkin terjatuh ke bawah. Selanjutnya ada 4 pintu untuk battle. Pintu paling kiri ke Inferno Pit (fire), sebelahnya untuk Desert Pit (pasir/sand), seterusnya lantai es dan paling ujung kanan untuk Amazon Pit (lantai rumput). Jika kamu menggunakan Heat Shield Style maka lebih cocok di Inferno Pit tapi jika menggunakan Wood Custom lebih cocok di Amazon Pit. Jadi Perhatikan dulu tipe apa yang kamu pilih. Kamu akan menghadapi musuh yang sama yaitu Metalmana (HP 800) yang dibantu 2 roda yang maju mundur menghambat langkahmu. Karena

kamu hanya bisa menggunakan Hades Folder maka pastikan chip yang kamu gunakan efektif menyerang musuh. Setelah menang maka kamu diberi waktu 3 menit untuk mengganti Hades Folder dengan super powerful folder yang cocok untukmu yaitu

- Keluar untuk bertemu Scientist yang menawarkan N1-Fldr C jika kamu bicara dengannya. Folder ini cocok jika kamu gunakan wood style.
- Terus turuni tangga ke mesin battle biru N1. Ada pria di sini menawarkan N1-Fldr B berisi chip cannon, air shot, bubbler, heatshot, zap ring, yoyo, recov30, recov80, roll dan gutsman.

• Keluar dari gua Hades Mountain maka ada pria di sini menawarkan N1-Fldr D berisi chip Sword, WideSwrd, PanGrab, AreaGrab, SngBomb, CannBall, AirSwrd, ShockWav, GutPunch, DashAtk, Burner, Ratton, Hammer, ZapRing, Yoyo, Lance, Boomer, Plasma, Wind, Fan, Atk+10, FlashMan, BublMan.

Chip di folder ini menurut saya sudah yang terbaik karena menggabungkan semua unsur chip dari serangan jarak dekat berupa sword yang bisa dikombinasi dengan AreaGrab, jarak jauh seperti ShockWav yang bisa dikombinasi dengan chip penghalang seperti Fan, hanya sayangnya tidak ada chip recover jika kamu terluka.

- Ke atas gunung melalui lereng. Ada penjaga/sekurity di sini yang bisa kembali memberikanmu Hades Folder.

- Di atas gunung ada anak kecil untuk N1-Fldr A tapi harus jawab 4 pertanyaannya dulu yaitu :

- 100 l of water (option ke-3)
 - Zoo Boss (option ke-2)
 - Yoyo (option ke-1)
 - AquaGuts (option ke-3)
 - CannonBall (option ke-1)
- Isi folder ini adalah HiCannon, SonicWav, ZapRing, Lance, Boomer, Burner, Invis, Sword, WideSwrd, LongSwrd, FireSwrd, AquaSwrd, ElecSwrd, BambSwrd, VarSwrd, AreaGrab, Roll, FlashMan, BeastMan. Jika kamu mahir serangan dekat maka folder ini merupakan pilihan terbaik.

Setelah waktu 3 menit habis maka folder terakhir yang kamu dapat yang bisa digunakan. Setelah itu saatnya menghadapi Eternal Hades. Masuki salah satu pintu dari 4 pintu (pintu yang sudah kamu masuki). Lanjutkan ke pintu berikutnya untuk Quarter Final dengan 8 peserta saja. Berikut daftar pertandingannya :

- Lan blok A vs Dex blok D di Arena 1
- Yai blok D vs Q blok D di Arena 2
- Tora blok D vs Masa blok A di Arena 3
- Chaud blok B vs Raoul blok C

Saatnya battle dengan Dex yang mengandalkan GutsMan dengan HP 700. Kelemahan/kebodohan GutsMan ini adalah ia selalu berusaha menghancurkan panel lantai sehingga serangannya sama sekali tidak bisa mengenai. Jadi gunakan chip yang bisa menyerang di udara maupun dengan sword jika GutsMan mendekatimu. Cukup mudah memenangkan battle ini. Pemenang lainnya adalah Q, Tora dan Chaud. Saatnya mendaki Victory Bridge, ke elevator dan pilih "yes" untuk naik ke atas gunung. Kembali ke kapal untuk ke TV Station. Ada email dari Sunayama.



S

Page 91

(1) atase 20 jam untuk RGM 32 d atase 25 jam untuk Movie 40 d atase 30 jam untuk Image 32 d atase 35 jam untuk RGM 33 d atase 40 jam untuk Movie 40 d atase 45 jam untuk Image 33

- ✓ **Magic Portal Opened** (Jumlah magic portal yang dibuka)

D: atas 450 untuk Movie 36, di atas 500 untuk Movie 37, di atas 550 untuk Movie 38, di atas 600 untuk Movie 39, di atas 700 untuk Movie 40, di atas 800 untuk Movie 41, di atas 900 untuk Movie 42, di atas 1000 untuk BGM 25, di atas 1100 untuk Movie 43.

- ✓ All Field Portals Opened (Banyaknya membuka semua portal di field secara keseluruhan)

Di atas 10 fields cleared all magic portals
untuk image 26 di atas 15 untuk BGM 27

- ✓ All Dungeon Portals Opened (Banyaknya membuka semua portal di dungeon secara keseluruhan)

Di atas 15 dungeons cleared all magic portals untuk Movie 44, di atas 25 untuk Image 27 di atas 35 untuk BGM 28 di atas 45 untuk Movie 45

- ✓ Name List (Berbicara/berkenalan dengan pemain lain di Root Town)

Diatas 30 name registered untuk Movie 30.

↳ Jumlah of area visited (Jumlah area yang sudah dikunjungi)

Datas: 9C area untuk Image 28 d atas 70 area untuk BCW 28 d atas 80 area untuk Movie 46 d atas 9C area untuk Image 29 d atas 10C area untuk ISCM 30 d atas 110 area untuk Movie 47 d atas 120 area untuk Image 30 d atas 130 area untuk ISCM 31 d atas 40



di atas 40 untuk Image 25, di atas 50 untuk Wave

- ✓ Total Number of Trades (Banyaknya barang yang ditukar/trade dengan pemain lain di Root Town)

Di atas 15 trades untuk BGM 25, di atas 20
untuk Movie 32, di atas 25 untuk Movie 33, di
atas 30 untuk Movie 34, di atas 35 untuk Movie
35

Munster dari Magic Portal atau Item dari
level tersebut tidak jadi tidak sama dengan
walkthrough namun munster tersebut pasti ada
1 dengan, hanya berbeda latar saja

2. Usahakan selalu memberi equipment level tinggi yang kamu dapat ke party mu agar mereka bisa maksimal membantumu untuk diketahui party mu selalu malas mengganti equipment badcha levelnya sudah tinggi

Setelah mengetahui bahwa magic portal di satu ruangan destimurges SP hingga saja tinggi 1 penuh dan destimurges HP dengan magic "Ola Kepti Phla Kepti Phla Kepti" sehingga dengan HP & SP bisa keluar dari ruangan tersebut.

4. Jangan melakukan data drain yang tidak perlu
dan bertele-tele karena
data tersebut menjadi limbah.

along the left

5. Jika kondisi infection sudah kuning apalagi merah (danger!) maka usahakan jangan melakukan data drain pada musuh karena ada efek sampingan berupa kehilangan EXP yang banyak (600-1000 EXP) yang juga menyebabkan levelmu turun satu tingkat, terkena efek status seperti paralyzed, atau efek samping yang menguntungkan dirimu dimana HP & SP-mu beserta party menjadi maksimurn.

6. Kondisi infection data drain tidak bisa disembuhkan dengan item Tapi untuk Hack ke-3 ini saya rasa kondisi infection cepat pulih menjadi hijau kembali sehingga kamu leluasa melakukan data drain kembali.

7. Untuk menghadapi seroyokan musuh yang banyak terutama monster yang bisa healing seperti Napylon dan monster kuat seperti deady present maka jalan terbaik segera melakukan data drain bila memungkinkan sehingga musuh dapat berkurang

8. Usahakan selalu bicara dengan pemain lain dari komputer untuk mengetahui item mana hendak mereka tukarkan dengan weapon atau kuat yang mereka punya tapi tidak berguna mereka. Lakukan trade/pertukaran barang memungkinkan

9. Setelah menyelesaikan satu area sebaiknya main game dulu dan juga simpan item yang kurang penting bagimu atau jual saja. Maksimum kamu bisa menyimpan 40 item dan maksimum menyimpan 99 item.

10. Item seperti the moon, the fool, the lovers, the
hanged man tidak bisa dibeli di Root Town. Item
hanya bisa didapatkan di Treasure dan juga
menghancurkan benda seperti jar, barrel, wooden
dan sebagainya. Untuk Hack ke-3 ini saya rasa
sangat berguna bagimu saat menghadapi

11. Jangan lupa memelihara minimal satu grunty di...

Ryu Book IV

✓ Monster List (Daftar monster yang kamu temui)

Di atas 120 monster untuk Movie 29, di atas 160 untuk Image 24

Ryu Book V

✓ Total Gift Amount (Banyaknya Gift Point yang kamu dapatkan saat memberikan item/equipment ke party-mu)

Di atas 50.00 GP in gifts untuk Image 22, di atas 80.000 GP untuk BGM 22, di atas 120.000 GP untuk Movie 28, di atas 150.000 GP untuk Image 23, di atas 200.000 GP untuk BGM 23

Ryu Book VI

✓ Treasure boxes opened (banyaknya peti treasure yang dibuka)

Di atas 400 treasure boxes untuk Image 16, di atas 500 untuk BGM 16, di atas 600 untuk Movie 22, di atas 700 untuk Image 17, di atas 800 untuk BGM 17, di atas 900 untuk Movie 23, di atas 1000 untuk Image 18, di atas 1100 untuk BGM 18.

✓ Boxes, Bones, etc.broken (Banyaknya box, jar, egg, urn dan lainnya yang kamu hancurkan)

Di atas 300 untuk Movie 24, di atas 400 untuk Image 19, di atas 500 untuk BGM 19, di atas 600 untuk Movie 25, di atas 700 untuk Image 20, di atas 800 untuk BGM 20, di atas 900 untuk Movie 26, di atas 100 untuk Image 21.

✓ Gott Statue treasure opened (Banyaknya peti Gott Statue yang kamu buka)

Di atas 15 Gott Statue treasure opened untuk BGM 21, di atas 25 untuk Movie 27.

Ryu Book VII

✓ Spring of Myst found (banyaknya spring of myst yang ditemukan)

• Encounters with monsieur (banyaknya ketemu Monsieur)

Di atas 10 untuk Movie 18, di atas 15 untuk BGM 13

• Encounters with Grandpa (banyaknya ketemu Grandpa)

Di atas 5 untuk Movie 19, di atas 10 untuk Image 14

• Symbol activated (symbol yang diaktifkan)

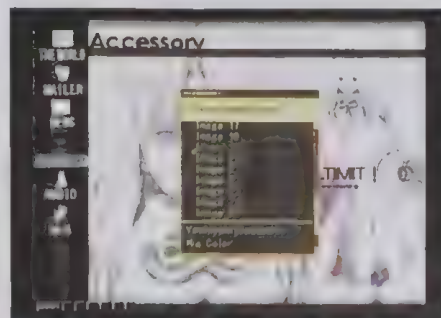
Di atas 40 untuk BGM 14, di atas 50 untuk Movie 20, di atas 60 untuk Image 15, di atas 70 untuk BGM 15, di atas 80 untuk Movie 21.

Ryu Book VIII

✓ Grunty List & Grunty Food (Banyaknya Grunty food yang dikumpulkan)

Di atas 70 untuk Movie 13, di atas 90 untuk Image 13, di atas 110 untuk Movie 14, di atas 130 untuk Movie 15, di atas 150 untuk Movie 16, di atas 170 untuk Movie 17.

Untuk mengganti latar/background di Desktop ALTIMIT maka bisa dipilih menu accessory sedangkan untuk musik (BGM) pilih Audio lalu Sound Mode. Untuk memutar Movie pilih menu audio juga disusul Movie mode.



ITEM

Berikut ini daftar item penting yang wajib kamu bawa agar tidak kerepotan saat melawan musuh:

✓ The Moon

Item ini memberikan efek status Sleep (tidur) pada musuh sehingga kamu mudah untuk menyerangnya tanpa terluka. Hanya bisa ditemukan di peti treasure.

✓ The Lovers

Item ini memberikan efek charm allies dimana musuh tidak akan menyerangmu maupun melukaimu sehingga kamu juga leluasa menyerangnya. Seperti the moon maka item ini hanya bisa ditemukan di peti treasure.

✓ The Fool

Item yang memberikan efek sta-

tus berserk dimana musuh akan menyerang siapa saja baik kawan maupun lawan dan tidak bisa gunakan magic. Item ini juga hanya bisa ditemukan di peti treasure.

✓ The Hanged Man

Item yang memberikan efek status paralyzed dimana musuh tidak bisa bergerak, jadi mudah bagimu menghabisinya. Item ini hanya bisa ditemukan di peti treasure.

✓ The Death

Item yang memberikan efek status poison dimana HP musuh berkurang setiap waktu. Item ini juga hanya bisa ditemukan di peti treasure.

✓ Recovery drink

Item yang bisa recovery HP 800. Bisa dibeli di Root Town.

✓ Artisan Soul

Item untuk recovery SP 250 dan bisa dibeli di Root Town.

SPRING OF MYST

Saat di Field maka kamu akan melihat icon berbentuk air warna biru muda. Singgahlah ke mata air ini maka akan muncul Monsieur atau Grandpa. Lemparkan equipment (senjata atau armor) maka ia akan menanyakan 3 option neither, golden axe, dan silver axe. Pilih neither untuk upgrade senjata atau armor ke lebih tinggi. Jika ia tidak mampu maka equipment yang kamu lemparkan akan dikembalikan disertai Golden axe dan Silver axe sebagai bonus. Biasanya Spring of Myst terletak dekat



server area yang memungkinkan kamu memelihara grunty saat di Root Town agar kamu bisa menaiki grunty saat di field untuk menghindari magic portal dan cepat menemukan dungeon. Grunty yang paling mudah dihasilkan adalah Noble Grunty. Selain itu kamu nantinya bisa lakukan trade/tukar barang dengan grunty ini yang menyimpan Golden Grunty (+30 HP max) dan Silver Grunty (+15 SP) cukup dengan satu summon item lv 2 seperti Stone Call atau 2 summon item lv 1 seperti Summon Night.

12. Obor api yang terdapat di ruang item dungeon dan banyak terdapat di field ini jika kamu ambil akan meningkatkan status magicmu tapi menurut saya tidak begitu berpengaruh saat melawan monster dari magic porta.

13. Saat di field selalu usahakan mengambil semua Grunty Food yang ada (gunakan noble grunty untuk mengerjakannya) agar kamu nantinya bisa memberikan

Grunty makanan untuk menciptakan Grunty baru.

14. Sebelum memasuki Ruang Kabut Ungu saat melawan big boss atau data bug usahakan selalu memberikan partymu beberapa item penting seperti Recovery drink, Resurrect, Antidote, Restorative, Artisan Soul agar mereka bisa menolongmu saat kamu terkena efek status maupun KO oleh musuh.

15. Kamu bisa menjelajahi seluruh Field untuk membuka semua portal sebagai bonus untuk Ryu Book membuka Image (gambar latar Desktop ALTIMIT), BGM (musik pengiring), dan Movie untuk menyaksikan lagi scene event movie. Untuk jelasnya lihat penjelasan Ryu Book. Selain itu membuka semua portal di dungeon juga masuk dalam perhitungan Ryu Book.

16. Selain area server wajib yang harus kamu selesaikan untuk menamatkan game maka kamu bisa juga mengunjungi area lainnya sesuai kehendakmu untuk mencari Gott Statue maupun monster yang menyimpan

equipment kuat.

17. Kamu bisa terus menjelajahi area yang sama terus menerus, tapi perlu diperhatikan bahwa Gott Statue & Spring of myst hanya terdapat satu kali saja dalam setiap area, jika kamu kunjungi lagi area yang sama berulang kali hanya dapat mengumpulkan grunty food dan treasure pada area tersebut.

18. Untuk menaikkan level disarankan mengunjungi battle level area yang lebih tinggi dari level-mu untuk menghasilkan experience (EXP) yang tinggi yang mempercepat naiknya levelmu. Tapi jika kamu hanya bermaksud data drain untuk equipment (senjata dan armor) maka kamu bisa kunjungi area di bawah levelmu karena experience yang dihasilkan kecil sehingga tidak rugi saat melakukan data drain, di samping itu monster lebih mudah dihadapi.

dengan Dungeon

DATA DRAIN

Sampai Hack Outbreak ini kamu sudah mendapatkan 3 jenis data Drain yaitu:

✓ Data Drain

Data Drain seperti seri sebelumnya untuk mendapatkan Virus Core ataupun Equipment level tinggi. Cukup jika ada kata PROTECT

BREAK muncul maka kamu bisa lakukan data drain ini. Tujuan utama untuk mendapatkan Virus Core.

✓ Drain Arc

Data Drain sekaligus pada beberapa musuh saat musuh sudah bisa di data drain. Memakan health Infection yang cukup banyak. Hasil yang didapat bisa berupa Virus Core ataupun Equipment.

✓ 2128 Drain

Data Drain terbaru di Hack Outbreak. Tujuannya adalah untuk mendapatkan Rare Item alias Equipment level tinggi dengan status Rare yang bisa kamu upgrade di Spring of Myst. Lakukan saja pada monster yang besar di area dengan battle level tinggi untuk mendapatkan equipment level tinggi rare ini. Sangat banyak menggunakan health kemampuan Infection.

WALKTHROUGH

Gunakan data flag save dan dot hack Mutation dengan memilih menu convert.

Jika kamu langeung memainkan game ini tanpa data flag save game sebelumnya maka banyak news yang harus kamu baca. Di Board kamu bisa menemukan Gardenia di Miss Gardenia Fan Club dan Nuke Usagimaru di Nuke Usagimaru Show (lihat saja walkthrough Hack Mutation). Kamu mulai dengan Kite level 50 senjata Bloody Blades (lv.23 Twin Blade).

Saksikan kisah singkat Hack Infection dan Hack Mutation. Setelah itu scene berpindah ke akhir dan dot hack Mutation dimana BlackRose melepaskan pedangnya di Cultural City. Seperti kota/area ini sudah terinfeksi.

Ada email untukmu dari CC Corporation tentang permainan The World yang sudah diupgrade menjadi ver.3.02 dengan features baru yaitu Grunty Search. Dengan menunggangi grunty di field area maka kamu bisa menemukan objek tertentu seperti Noble Grunty untuk menemukan Grunty Food. Jangan lupa baca News "Official Announcement from CC Corporation" tentang para hacker termasuk Helba yang akan segera ditindak. Setelah itu masuki dunia The world. Baca Board "Version Upgrade Information : Important" tentang Grunty Search. Kamu bisa menemukan objek dengan menekan SEGITIGA saat menaiki grunty. Setelah itu Log In ke Cultural City. Kite akan melihat tingkah

laku Mia yang aneh dan terkesan paranoid. Ia sedang mencari Elk yang lama menghilang. Ada email lagi untukmu jadi Log Out saja.

✚ Desktop ALTIMIT & Board

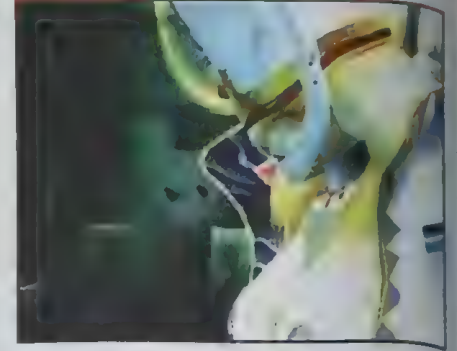
Baca Board "Phantom" tentang adanya Red Wand di lambda server yaitu I Stalking Betrayed Nothingness. Untuk saat ini area server ini sebaiknya kamu abaikan dulu karena battle levelnya tinggi sekitar 70. Baca juga email dari CC Corporation juga dari Mistral yang memintamu menemuinya di Δ (Delta) Town. Kembali ke Board baca "Epitaph of Twilight" & "I Can't Defeat It". Log In.

✚ Cultural City: Carmina Gadelica & Aqua Capital: Mac Anu

Kamu bisa trade dulu dengan beberapa pemain untuk senjata yang lebih kuat, salah satunya adalah Hinata untuk Hachiyu (senjata lv.37 Twin Blade). Ke Chaos Gate dan pilih server lain, pergi ke delta (Δ) server. Mistral sudah menunggumu di depan Chaos Gate Aqua Capital. Ternyata ia membawa kabar yang mengejutkan, ternyata saat ini ia sudah menjadi ibu rumah tangga dan akan segera mempunyai bayi. Mistral akan meninggalkan permainan The World dan mengucapkan salam perpisahan ke Kite. Scene berpindah ke Kite dan BlackRose. Ada email untukmu jadi Log Out.

✚ Desktop ALTIMIT & Board

Baca Board "To Orca" pada bagian "Strange Room" tentang ruangan aneh di Sigma server Σ



Chatting Snaring Twins. Ke desktop baca email dari CC Corporation tentang Sigma (Σ) server yang sudah bisa dikunjungi. Jangan lupa baca juga email dari BlackRose.

✚ Sigma Server (Aerial City: Forth Ouph)

Pergilah ke Σ Server yaitu Aerial City: Forth Ouph. Kota ini merupakan kota angin karena anginnya yang kencang. Usahakan pelihara satu grunty dulu di peternakan selatan kota. Berikan makanan grunty apa saja untuk menghasilkan Noble Grunty. Usahakan trade dengan pemain lain di sini untuk armor Cave Bear Hood dengan skill Pha Repth (restore maksimum HP untuk satu orang) dan Owl Crest untuk Phal Repth (full HP untuk semuanya). Saatnya ke Chaos Gate untuk menjelajahi area baru. Kamu harus pergi sendiri karena belum ada respon dari party-mu.

✚ Σ Chatting Snaring Twins (Battle level 52 elemen Earth)

Kamu hanya bisa ajak Wiseman di sini karena semua party tidak berikan respon.

Gate Hacking: E02 (2 virus core E)

Jika tidak ada virus core E maka jelajahi server untuk battle level di atas 30 dan data drain pada monster ukuran sedang/medium.

Grunty Food: Root Vegetable

Area ini cukup gelap. Disarankan langsung saja ke dungeon dengan menaiki grunty untuk menghindari monster magic portal di field. Saat menunggangi grunty tekan SEGITIGA maka otomatis grunty akan mencari grunty food untukmu.

• Dungeon

B1: Ada suara, setelah itu masuk ke dalam sampai perempatan jalan. Ada Magic Portal Maxwell-HP 550" dan "2 Earth Maden-HP 1000" Data drain pada Maxwell untuk Rashru/Dragon Crest (lv.56 light head armor).

- Barat/kiri untuk ruang Item



- Timur/kanan untuk Ruang Item dengan benda warna-warni untuk virus core Δ

Utara/lurus untuk treasure "Stone storm" (scroll elemen thunder) atau Raikoumaru (senjata lv.37 Twin Blade) dan ke area selanjutnya

Hadapi lagi 3 Earth Maiden (HP 1080) dan 1 Miasma Wyvern (HP 2090) dari magic portal. Untuk Earth Maiden lakukan data drain maka virus core G kamu dapatkan. Ambil peti treasure dan lanjutkan ke utara menuju lantai B2.

B2: Ada suara lagi, setelah itu hadapi Maxwell dan Miasma Wyvern dari magic portal. Perlu diperhatikan bahwa Miasma Wyvern agak kebal terhadap serangan/skill fisik jadi gunakan magic seperti GiraiRom. Lanjutkan sampai perempatan.

Utara/lurus untuk Ruang Item dengan virus core E

Barat/kiri untuk Immature Egg. Lanjutkan sampai menemukan treasure dan pintu ke arah timur yang menuju pertemuan dengan arah Timur awal B2.

Timur/kanan untuk treasure dan golden egg. Lanjutkan ruang selanjutnya untuk treasure dan masuki arah barat untuk pertemuan dengan cabang Barat. Ada arah utara di sini jadi teruskan saja ke utara untuk turun ke B3.

B3: Suara lagi muncul. Teruskan ke pertigaan untuk magic portal "2 Earth Maiden". Basmi saja seperti cara sebelumnya.

Timur/kanan dulu untuk magic portal "Maxwell & Earth Maiden". Cukup gunakan skill magic Wildflower dari senjata Hachiyuu. Ruang selanjutnya untuk magic portal "Risky Treasure" berisi corona blade. Jangan lupa ambil golden egg. Lanjutkan saja ke utara untuk magic portal "Risky Treasure-Resurrect". Ambil peti treasure di sini juga.

Barat/kiri untuk peti treasure. Masuki ruangan berikutnya untuk magic portal "Maxwell". Ada treasure untuk Imp's Leg Mail. Selanjutnya magic portal lagi, kali ini untuk 2 earth maiden. Gunakan saja skill wildflower. Periksa treasure untuk gaia's spell dan corona blade. Teruskan ke utara untuk magic portal "risky treasure-mage's soul". Lanjutkan hingga percabangan jalan lagi serta magic portal terakhir "Maxwell & Earth Maiden". Semua magic portal di dungeon sudah terbuka. Ke selatan/kanan untuk ruang item dengan virus core F. Lanjutkan ke utara/kiri untuk event suara lagi dan ruangan kabut ungu. Setelah siap masuki ruangan kabut ungu ini untuk event Balmung yang kewalahan menghadapi Data Bug yang semakin kuat. Bantulah Balmung dan gunakan saja skill Wildflower yang sangat efektif, tapi ingat jangan terlalu dekat dengan data bug karena hantamannya cukup membuatmu KO. Usahakan menyerang dari belakang saat perhatian data bug tercurah ke Balmung. Tetap gunakan skill Wildflower lalu mundur jika berhadapan muka karena damage yang dihasilkan data bug kurang lebih 1000. Gunakan data drain saat muncul kata PROTECT BREAK untuk Virus Core O. Ternyata data bug adalah IronBall Titan dengan HP 4550. Gunakan skill magic seperti MeAni Kruz dari jarak jauh.



Setelah menang ada event Balmung yang minta maaf atas sikapnya selama ini padamu yang selalu negatif dan salah paham. Setelah itu scene berpindah ke Kite & Balmung di tengah kupu-kupu untuk suara lagi dan dapatkan Epitaph 02. Otomatis kamu kembali ke Aerial City. Ada email jadi log out saja.

Board & Desktop ALTIMIT

Baca Board tentang "What's a Grunty" untuk info tentang grunty yaitu grunty yang bisa kamu pelihara di Root Town yaitu:

- Delta (Δ) Town : Tidak Ada
- Theta (θ) Town : Noble Grunty, Iron Grunty, Poison Grunty
- Lambda (λ) Town : Noble Grunty, Bony Grunty, Snakey Grunty
- Sigma (Σ) Town : Noble Grunty, Aqua Grunty, Milky Grunty

Ke Desktop ALTIMIT untuk baca email dari BlackRose kalau ia menunggumu di Chained Statue of the Girl tepatnya di delta server Δ Hidden Forbidden Holy Ground.

Log In dan pergi ke delta server.

Aqua Capital: Mac Anu & Δ Hidden Forbidden Holy Ground

Setelah sampai di area ini maka lanjutkan masuki gedung besar di depanmu untuk event bertemu BlackRose. Ia agak lama tidak ke The World karena menjaga saudaranya yang sedang dirawat di rumah sakit. Setelah itu kamu keluar ke aqua capital kembali. Ada email untukmu jadi log out saja.

Board & Desktop ALTIMIT

Board

Baca Board "I'm Terajima Ryoko" tentang pemain baru Terajima Ryoko yang perlu bimbingan pemain senior. Ia menunggu di sigma server Σ Cracked Worst Milestone di B1 dungeon.

Desktop ALTIMIT

Jika kamu memainkan game ini dari data flag save dan telah mengumpulkan semua party (lihat walkthrough hack Mutation) maka ada 14 email untukmu sekaligus.

- Dari Sanjuro yang mengajakmu ikut permainan Master sword Quiz Dungeon untuk mendapatkan Tonosama Sword. Ia ada di sigma server Σ Soaring Sky Madness Compass.

- Dari Gardenia, cuma sigma server tanpa keterangan di Σ Dolorous Promised Clavicle



- Dari Marlo yang mencari monster Necrotic Eye tapi tidak tahu tempatnya.

- Dari Nuke Usagimaru yang mengajakmu membantai monster di sigma server yaitu Σ Attracting Fated Ebb and Flow.

- Dari Helba tentang virus core :

• Delta (Δ) dan Theta (θ) server

- Virus core A: monster ukuran kecil
- Virus core B: monster ukuran sedang
- Virus core C: monster ukuran besar

• Lambda (λ) server

- Virus core D: monster ukuran kecil
- Virus core E: monster ukuran sedang
- Virus Core F: monster ukuran besar

• Sigma (Σ) server

- Virus core G: monster ukuran kecil
- Virus core H: monster ukuran sedang
- Virus core I: monster ukuran besar

- Dari Wiseman tentang informasi cursed wave, tempat bertemu di Sigma (Σ) Town. Balas email "Roger!" untuk kepastian bertemu.

- Email lainnya dari Nuke Usagimaru, Marlo, Moonstone, Rachel, Natsume, dan Gardenia, Piro & Sanjuro yang menyatakan mereka telah online.

Board

Baca board Play Knowledge bagian "Necrotic Eye" yaitu monster yang ada di lantai terbawah sigma server Σ Spun Bloody Tragedy.

Setelah beres maka Log In dan ke sigma server.

Aerial City: Forth Ouph & Desktop ALTIMIT

Wiseman telah menunggumu. Setelah itu ia memberimu virus core O. Ada email jadi log out dulu ke Desktop ALTIMIT. Ternyata dari Wiseman yang memintamu ke lambda server λ Pulsating Truth's Core.

Σ Spun Bloody Tragedy (Battle level 55 elemen Earth)

Harus mengajak Marlo. Untuk party satu lagi bisa mengajak Balmung atau Wiseman. Saya mengajak Balmung. Jika kamu mengajak Balmung maka kamu bisa berikan senjata Tenkafuubu (senjata lv.40 Blademaster) untuknya dengan cara trade ataupun gift (gratis).

Grunty Food: Root Vegetable.

B1: Ada magic portal "Gaia Turtle-HP 4450" yang kebal serangan/skill fisik. Biarkan saja Mario jadi tameng dan kamu cukup serang dengan skill magic (girairom). Kamu bisa gunakan Kite sebagai penyembuh/first aid kit untuk partymu yang sedang bertarung. Gunakan perintah party Magic! untuk menyerang monster ini dengan magic (untuk jelasnya lihat walkthrough hack Mutation tentang kontrol dasar). Lakukan data drain untuk Virus Core I. Terkadang magic portal berupa Hydrosaurus yang cukup dengan serangan fisik. Ambil 2 golden egg. Teruskan ke ruang berikutnya untuk ke perempatan. Ada magic portal "Deadly Present-HP 2210" data drain untuk rock guard. Jika dari magic portal keluar Gaia Turtle maka habisi dengan magic Orjuk Zot (lv.3 wood) dan data drain untuk virus core I.

- Barat/kiri untuk ruang item.
- Timur/kanan untuk ruang item
- Utara/lurus ke perempatan dengan magic portal.

Hadapi magic portal "Hydrosaurus-HP 4370" atau "Gaia Turtle-HP 4450". Ada 2 pintu di sini. Sebelumnya ambil dulu immature egg.

- Barat/kan untuk turun ke B2
- Timur/kanan untuk ke ruang item berisi golden egg.

B2: Percabangan jalan ada magic portal "Hydrosaurus", cukup serangan fisik saja dan hindari semburannya.

- Utara/kanan turun ke B3
- Selatan/kiri untuk magic portal "Comad Goo-HP 4370" dan "Hydrosaurus_HP 4370". Kamu bisa berikan item scroll the lovers atau the moon pada comad goo sehingga mudah menyerangnya.

- Barat/lurus untuk ruang item berisi golden egg dan immature egg.

B3: Teruskan ke pintu utara menuju pertigaan. Hadapi magic portal "2 Deadly Present-HP 2210". Perintahkan party menyerang dengan magic karena monster ini kebal serangan fisik. Spell berserk dari monster ini cukup menjengkelkan jadi segera serang dengan magic (Orjuk Zot cukup ok!). Jika kamu terkena efek status perintahkan party menyembuhkanmu dengan menu strengthen! plus first aid!. Lakukan data drain untuk virus core G.

- Timur/kanan untuk magic portal "hydrosaurus & 4 deadly present". Setelah membereskan semuanya ambil immature egg.
- Utara/lurus menuju area selanjutnya.

Kamu akan tiba di pertigaan lagi dan magic portal "2 deadly present". Lakukan data drain untuk gaia's hand (hand armor untuk heavyblade).

- Barat/kiri untuk Gott Statue : Flowing Robes, ivory barette, scarlet plate.
- Utara/lurus untuk monster Necrotic Eye. Hadapi monster Necrotic Eye dengan HP 4450. Monster ini kebal terhadap magic jadi serang saja secara fisik atau skill fisik. Data drain untuk virus core I. Skill Wildflower sangat



efektif menghabisi monster ini. Setelah menang ada event Kite dengan Mario disusul datangnya tema-teman/party Mario yaitu Tsutomu & Tsuru yang meminta maaf karena sebelumnya kabur meninggalkan Mario saat bertemu monster Necrotic Eye sebelumnya.

☞ Σ Attracting Fated Ebb and Flow (Battle level 52 elemen Fire)

Harus mengajak Nuke Usagimaru. Satu party lagi saya ajak Balmung. Grunty Food: Grunt Mints

🕯 Dungeon

B1: Hadapi magic portal "Earth Maiden-HP 1080" dan "Forest Hsien-HP 570". Kejar dan habisi dulu forest hsien dengan skill fisik baru habisi earth maiden. Ada 2 pintu yaitu lurus/utara dan kiri/barat.

- Barat/kiri untuk treasure "flame blast". Teruskan ruang berikutnya untuk treasure juga. Lanjutkan ke utara untuk magic portal "2 earth maiden". Serang secara fisik dengan skill orchid dance atau skill fisik lainnya. Ambil 3 peti treasure untuk fireball storm, flame blast dan the lovers.

- Utara/lurus untuk area selanjutnya.

Ambil treasure "flame blast" juga. Lanjutkan ke timur dan teruskan hingga menjumpai magic portal "treasure-flame blast". Periksa treasure juga untuk flame blast kamu ada di pertigaan jalan. Ambil golden egg di sini.



- Barat/kiri turun ke B2
- Utara/lurus ke ruangan dimana ada invisible egg. Lanjutkan ke barat untuk treasure. Seterusnya ada magic portal "Maxwell-HP 550 & forest hsien-HP 570 plus earth maiden-HP 1080". Untuk Maxwell akan KO dengan sekali skill fisik seperti thunder dance/orchid dance. Ambil invisible egg. Jika monster menjatuhkan risky treasure maka ada senjata Twin Blade yaitu Raikoumaru.

B2: Teruskan ke perempatan dengan magic portal "2 earth maiden & 1 forest hsien", seperti biasa habisi dulu forest hsien yang menyerangmu dengan magic elemen wood. Ambil invisible egg.

- Utara/kanan untuk turun ke B3
- Selatan/kiri untuk ruang item plus invisible egg

- Barat/lurus untuk ruang item plus golden egg.

B3: Teruskan hingga pertigaan jalan:

- Timur/kanan untuk magic portal "forest hsien" dan treasure.
- Utara/lurus ke area selanjutnya.

Hadapi magic portal "earth maiden dan Napylon HP 2130". Untuk Napylon cukup hindari ekornya lebih mudah pakai scroll item the lovers sehingga ia cinta padamu dan tidak menyerang atau the moon untuk menidurkannya. Jadi mudah deh menyerangnya dengan skill fisik. Data drain Napylon untuk virus core G. Semua portal di dungeon sudah terbuka. Lanjutkan untuk percabangan jalan lagi:

- Barat/kiri untuk Gott Statue: Ice Dragon, scarlet plate, ivory barette
- Utara/lurus untuk boss monster WanderDemon HP 4050. Mudah mengalahkan monster ini. Coba 2128 drain untuk Rod of Pattern. Setelah event dengan Nuke Usagimaru maka kamu bisa kembali ke root town.

☞ Σ Dolorous Promised Clavicle (Battle level 55 elemen Thunder)

Harus mengajak Gardenia. Untuk party satu

32 sava pilih Balmung

Daerah ini turun hujan dan ada spring of myst untuk monsieur lv.4. Kamu bisa lempar senjata untuk upgrade ke level yang lebih tinggi untuk mendapatkan silver axe & golden axe. Untuk magic portal di field banyak Giant Turtle yang hanya bisa diserang dengan magic. Grunty Food: Mandragora.

• Dungeon

B1: Ada event lanjutan antara Kite dan Gardenia mengenai pertanyaan Kite sebelumnya saat Black Mutation pernah suka tidaknya Gardenia pada bunga. Setelah itu ia mengajak turun ke B3. Masuki dungeon maka langsung magic portal "2 Holy Night-HP 2290 & Sled Dog King-HP 2250". Segera kejar Holy Night dan serang secara fisik karena monster ini kebal terhadap magic. Data drain untuk Tenkafuubu. Jangan kekanan sled dog king karena serangan bola api yang cukup menguras HP, untuk monster ini serang saja sekuatmu dengan skill fisik. Ambil treasure dan teruskan ke ruangan berikutnya untuk magic portal "2 holy night". Kamu akan ketemu percabangan jalan:

- Timur/kanan untuk magic portal "Comad Goo-HP 4370" dan treasure. Untuk melawan comad goo serang saja dengan magic/fisik jika merepotkan berikan the lovers/the moon. Lanjutkan ke ruang item dengan 2 immature egg dan satu golden egg.

- Barat/kiri untuk treasure. Masuki ruangan berikutnya untuk magic portal "comad goo". Data drain untuk virus core I. Ambil immature egg dan teruskan ke utara untuk turun ke B2.

B2: Event antara Kite dan Gardenia berlanjut lagi. Masuki ruangan dan hadapi magic portal "hydrosaurus-HP 4370". Teruskan ke utara sampai percabangan jalan ada magic portal "hydrosaurus". Serang terus secara fisik untuk mempercepat battle.

- Timur/kanan untuk magic portal "treasure" dan magic portal "hydrosaurus". Ambil 2 raging plasma dari 2 peti treasure.

- Barat/kiri untuk magic portal "3 holy night-HP 2290". Buka 2 peti treasure, salah satunya berisi raging plasma (scroll lv.2 thunder). Terus saja hingga ke utara untuk magic portal 2 holy night. Cukup biarkan Gardenia & Balmung menyerang sementara kamu restore HP saja jika diperlukan. Lanjutkan ke barat untuk turun ke B3.

B3: Ada magic portal "hydrosaurus". Ambil immature egg di sini.

- Barat/lurus untuk ruang item dengan treasure summon thunder.

- Utara/kanan menuju Gott Statue: Secret: Might (physical attack +2), scarlet plate, silver scarab

Ada event Gardenia mengucapkan selamat tinggal yang disalah artikan oleh Kite mengira Gardenia seperti Mistral akan keluar dari The World.

• Σ Sparing Sky Madness Compass (Battle level 50 elemen Darkness)

Harus mengajak Sanjuro. Untuk party satu lagi tetap dipilih Balmung.

Grunty Food: La Pumpkin

Ada spring of myst di sini, lempar Hachiyou untuk Enja (lv.35 Twin Blade). Lebih baik hindari untuk sementara magic portal di field karena monster cukup kuat. Naik grunty saja ke dungeon.

• Dungeon

B1: Ada event Master Sword Quiz Dungeon. Kamu harus menjawab pertanyaan dan jika benar maka kamu bisa memiliki Tonosama Sword yang letaknya di lantai bawah dungeon. Masuki ruangan, ada perempatan di sini. Pilih arah Utara/lurus untuk jawaban yang benar dan ketemu NPC untuk pertanyaan ke-2. Pilih arah Timur/kanan untuk jawaban yang benar. Jika salah kembali ke awal dungeon. Untuk pertanyaan ke-3 pilih arah Utara/lurus untuk jawaban yang benar. Ada magic portal "Dark Stalker-HP 2250 & 2 Holy Night-HP 2290". Serang dark stalker dengan magic sedangkan holy night dengan serangan fisik. Perintahkan saja Balmung dan Sanjuro menyerang sementara dirimu healing HP mereka jika perlu. Setelah itu teruskan untuk turun ke B2.

B2: Teruskan saja ke utara untuk menyempurnakan kalimat dari NPC. "A Blank in need is a BLANK indeed". Pilihan jawaban adalah North:man, West:friend, East:Lawyer. Jawaban yang benar adalah friend jadi pergilah ke arah Barat/kiri untuk pengarah ke-2 "Two heads are better than BLANK". Pilihan jawaban adalah North:nothing, West:one, East:you. Jawaban yang benar adalah one jadi pergilah ke arah Barat/kiri. Pertanyaan ke-3 "One Man's junk is another man's BLANK". Pilihan jawaban adalah North:treasure, West:Junk, East:keep. Jawaban yang benar adalah treasure jadi pergilah ke Utara/lurus. Kamu akan melewati Quiz ini dan turun ke B3.

B3: Masuki ruangan untuk magic portal "Grangon_HP 4610". Semua portal dungeon sudah terbuka. Mudah menghabiskannya dengan skill fisik, data drain untuk frost hauberk (lv.63 body armor). Masuki ruangan selanjutnya untuk ruang gott statue. Buka peti untuk Tonosama Sword, silver scarab, dan artisan's soul. Setelah itu event Kite memberikan pedang ini ke Sanjuro. Sebagai balasannya maka Sanjuro memberimu Secret: Reason untuk magical defense+2.

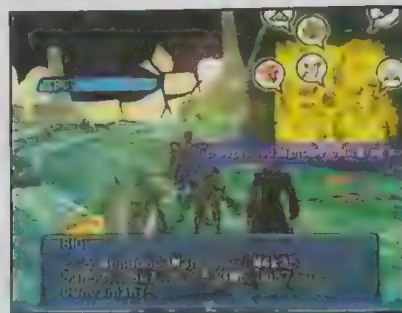
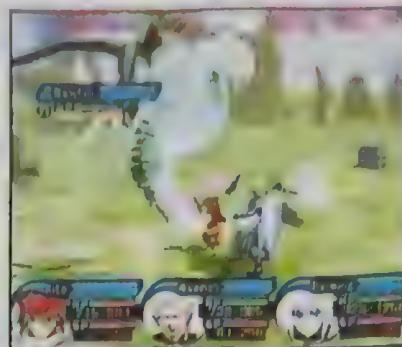
• Σ Cracked Worst Milestone (Battle level 54 elemen Fire)

Grunty Food: Oh No Melon. Ada Spring of myst juga di sini dimana penjaganya adalah grandpa lv.4. Lemparkan pedang berlevel tinggi untuk diupgrade. Jika kamu lemparkan Raikoumaru maka akan diupgrade jadi Profesional (lv.40 Twin Blade). Masuki dungeon.

• Dungeon

B1: Temui pemain lain Hypnos yang menanyakan tentang Terajima Ryoko yang hendak bertemu di B1 ini. Masuk dan lawan magic portal "Skull Hero-HP 580 & Forest Hsien-HP 570". Masuki ruangan maka ada pertigaan.

- Utara/lurus untuk magic portal "Napylon &



Forest Hsien". Seperti biasa kejar forest hsien dan habisi dulu baru urus napylon. Percabangan jalan lagi dimana kiri/barat ke pertemuan jalan lainnya. Ambil bloody egg dan pergilah ke kanan/timur untuk magic portal "treasure" dan percabangan jalan lagi. Kanan/utara untuk ruang item dengan treasure "tribal robes", sedangkan kiri/selatan untuk ruang item juga teruskan ke pintu selanjutnya untuk ruang item dengan bloody egg dan golden egg.

- Barat/kiri untuk treasure. Ruangan berikutnya untuk treasure lagi. Lanjutkan sampai ketemu pertigaan lagi. Hadapi dulu magic portal "Napylon_HP 2130" berikan saja item the lovers untuk mempermudah memukulnya, serta "2 Forest Hsien-HP 570". Periksa peti untuk fireball storm. Kanan/timur ke pertemuan jalan lainnya jadi pergilah ke utara/lurus untuk turun ke B2.

B2: Ambil treasure "flame blast" dan masuki lagi ruangan untuk magic portal "treasure". Perempatan jalan.

- Barat/kiri untuk magic portal "Deadly Present & Forest Hsien". Periksa treasure untuk Jasper Hauberk.

- Timur/kanan untuk magic portal "deadly present & skull hero-HP 580 plus forest hsien". Data drain deadly present untuk Gaia hands (hand armor untuk heavy blade). Periksa trea-



sure untuk summon fire

- Utara/lurus untuk turun ke B3

B3: Teruskan hingga pertigaan jalan. Habisi dulu 3 skull hero dan magic portal cukup skill fisik lv2 saja mereka akan KO sekali hajar.

- Barat/kiri : ambil bloody egg. Masuki ruangan untuk magic portal "treasure". Ambil item dalam peti dan lanjutkan ke utara. Ada bloody egg plus telur untuk 2 recovery drink. Teruskan untuk magic portal "comad goo". Gunakan magic untuk membasminya. Ambil treasure dan lanjutkan ke ruangan timur untuk event ketemu PINA yang bukan Terajima Ryoko. Tapi PINA melihat player wanita di bawah dungeon jadi masuki saja B4.

- Timur/kanan untuk magic portal "4 deadly present". Sukar melawan mereka karena magisnya bisa membuat berserk party serta dimmu sehingga saling serang. Ia hanya bisa dilukai dengan magic jadi perintahkan party menyerang dengan magic. Habisi untuk risky treasure bensu armor kuat. Teruskan ke utara untuk treasure serta magic portal "skull hero & deadly present". Lanjutkan ke barat untuk magic portal "deadly present & 3 skull hero". Untuk skull hero akan tewas sekali tebas dengan skill fisik lv2.

B4: Hadapi magic portal "2 skull hero". Pertigaan jalan.

- Timur/lurus untuk magic portal "comad goo" dilanjutkan magic portal "4 skull hero". Periksa treasure untuk jasper hauberk.

- Utara/kiri teruskan hingga menjumpai magic portal "skull hero + deadly present". Lanjutkan ke utara menuju ruangan berikutnya untuk turun ke B5

B5: Di perempatan jalan hadapi magic portal "2 skull hero".

- Barat/kiri untuk bloody egg. Lanjutkan untuk ruang Gott Statue dengan peti treasure berisi Inferno gloves, Ivory barette, dan scarlet plate.

- Timur/kanan untuk golden egg. Ruang berikutnya magic portal "treasure"

- Utara/lurus ambil peti treasure dulu dan masuki ruangan untuk bertemu Terajima Ryoko. Namanya juga pemain baru, ia mengira lantai B4 ini adalah lantai B1. Kite menawarkan diri membawa Terajima Ryoko keluar dari dungeon ke Aerial City.

⚔️ Aerial City: Forth Ouph

Kamu akan menerima Terajima Ryoko's member address. Untuk diketahui Terajima

Ryoko seorang Heavy Axeman (pengganti Mistral??? love Mistral!! :<). Ia hanya mempunyai HP 78. Pergilah ke lambda server dan pergi ke Net Slum

⚔️ S Testing Forth HP (Battle level 62 elemen water)

Otomatis kamu langsung tiba di Net Slum. Ada Tartaga yang membawa pesan dari Helba "Little boy, come to S Tested Quicksilver Valkyrie alone". Setelah itu Tartaga memintamu menumpas data bug di Net Slum ini. Segera ke

balik gedung dan basmi data bug ini. Serang saja dengan serangan fisik, setelah bisa data drain lakukanlah untuk virus core O. Ternyata data bug adalah Harpy Queen-HP 1970. Tetap gunakan skill fisik. Setelah menang maka Tartaga memberimu Feng Shui (earth element lv1). Otomatis kembali ke cultural city. Ada email untukmu jadi log out. Email dari Gardema dan Sanjuro yang bisa dibalas. Selanjutnya data Terajima Ryoko yang mengajakmu ke sign server S Generous Bemused Virgin untuk menemukan Rare Item.



⚔️ S Generous Bemused Virgin (Battle level 62 elemen water)

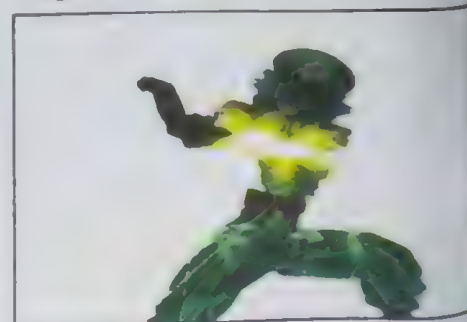
Harus mengalah Terajima Ryoko. Bisa ajak satu party lagi (ajak Balmung). Terajima Ryoko memiliki HP 75 SP 13. Berikan equipment berlevel tinggi padanya. Daerah yang bersalju. Grunty Food: Cordyceps. Langsung ke dungeon saja.

⚔️ Dungeon

B1: Langsung berhadapan dengan magic portal "3 Undead Voodoo HP 2490". Berikan perintah Standby pada Terajima Ryoko karena menyerangpun ia tidak ada gunanya hanya KO saja. Serang bersama party lain. Gunakan skill fisik untuk menyerang monster ini. Data drain untuk Erling's Spear. Ambil 3 peti treasure di sini. Percabangan jalan di sini. Sebenarnya untuk turun ke B2 kamu bisa lewat pintu Timur-Timur-Selatan. Tapi jika mau meningkatkan HP Terajima Ryoko dan membuka magic portal maka kamu bisa jelajahi area di utara dungeon. Kamu banyak menjumpai data bug berupa monster hijau besar. Serang secara fisik sampai bisa lakukan data drain untuk monster House Golem-HP 5050. Monster ini kebal terhadap serangan fisik dan hanya bisa dilukai dengan magic. Data drain akan mendapatkan equipment yang berbeda seperti Quake Axe dan Water Beast

Jika gunakan 2128 drain bisa dapatkan senjata level tinggi Heavy Axeman yaitu Alien Axe. Jika tidak data drain akan memberikan experience yang tinggi untuk Terajima Ryoko untuk menaikkan levelnya. Tetap biarkan Terajima Ryoko menjadi penonton. Jangan lupa ambil golden egg, bear cat egg, dan treasure.

B2: Langsung magic portal berupa data bug. Serang saja sampai data drain untuk monster IronBall Mania-HP 3550. Monster ini lemah sekali terhadap serangan fisik jadi mudah menghabisinya. Ada percabangan jalan yang nantinya saling berhubungan. Ambil bear cat egg. Pergi saja ke arah timur untuk bear cat egg dan magic portal "risky treasures-stone greaves". Lanjutkan untuk magic portal data bug House Golem. Jelajahi saja semua area ini untuk menghadapi data bug dari magic portal data





mengambil treasure item. Intinya adalah kamu harus ke utara untuk turun ke B3.

B3: Hadapi lagi magic portal data bug house golem. Untuk diketahui monster ini lemah terhadap magic elemen wood jadi serang dengan scroll seperti wood sprite & leafblight. Atau gunakan magic Orjuk Zot. Ambil 2 bear cat egg dan perempatan jalan yaitu utara, timur dan barat.

Ke Barat saja dulu untuk magic portal data bug IronBall Mania. Data drain untuk Ocean Gloves. Ambil bear cat egg dan teruskan ke utara untuk magic portal data bug house golem. Data drain untuk water beast. Gunakan Orjuk Zot lv.3 wood dari armor Oaken Greaves maka efektif sekali menghabisinya. Periksa peti untuk summon water dan stone solleret. Ke barat untuk pertemuan jalur utara di awal B3. Kamu ada di jalan melingkar. Ambil 2 bear cat egg dan ada 2 pintu utara dan timur. Tentunya kamu sudah kelelahan bukan??? Jika ke timur ada magic portal data bug IronBall Mania, bear cat egg & golden egg serta jalur selatan untuk pertemuan jalan timur awal B3 untuk menghadapi magic portal data bug house golem. Jadi kenapa tidak ke arah Utara saja untuk event munculnya monster yang kuat. Terajima Ryoko yang kurang pengalaman berusaha menyerangnya tapi untungnya Kite berhasil menyelamatkan gadis cute ini dan menghabisinya monster. Setelah itu lanjutkan ke Utara saja untuk Gott Statue : Golden Grunty (+30 mHP maksimum), silver scarab dan scarlet plate. Setelah beres keluar dari dungeon (lebih cepat dengan sprite ocarina lihat penjelasan item) dan kembali ke root town.

Σ Tested Quicksilver Valkyrie (Battle level 52 elemen Wood)

Kamu harus datang sendiri ke area ini. Di belakangmu ada grunty food: Piney Apple. Teruskan untuk magic portal "Maxwell_HP 550". Gunakan saja skill fisik lv.2 seperti thunder dance/orchid dance maka sekali hajar langsung KO. Selain itu ada Napylon-HP 2130. Untuk monster transparan ini bisa kamu berikan item the lovers/the moon agar kamu mudah menyerangnya dengan aman, monster ini juga bisa restore 400 HP setiap saat sehingga agak sulit menghabisinya jika sudah bisa data drain lakukan saja untuk virus core H. Lanjutkan ke barat untuk magic portal "Miasma Wyvern_HP 2090". Monster yang cukup sulit dan sering meracunimu (gunakan antidote). Data drain untuk senjata Rock'n Roll (lv.36 Heavyblade) atau virus core H. Teruskan ke utara untuk magic portal "2 Maxwell dan 2 Miasma Wyvern". Habisi 2 maxwell dulu baru konsentrasi ke miasma wyvern. Selanjutnya magic portal "napylon & miasma wyvern" maka semua portal di field sudah terbuka. Teruskan ke utara untuk masuki dungeon.

Dungeon

B1: Teruskan hingga jalan melingkar. Ada treasure untuk the moon dan wood sprite. Ada 3 ruangan di sini.

- Barat untuk magic portal 'risky treasure-

raikoumaru". Lanjutkan untuk magic portal "forest hsien & napylon". Ambil juga invisible egg.

- Timur untuk ruang item dengan virus core E

- Utara untuk turun ke B2

B2: Teruskan ke perempatan untuk magic portal "2 forest hsien".

- Barat/kiri untuk magic portal "Skull Hero(580)+Napylon(2130)+Forest Hsien". Habisi segera skull hero dan forest hsien dengan skill fisik baru fokuskan serangan ke napylon. Ruangan berikutnya untuk magic portal lagi "forest hsien & napylon". Teruskan ke ruangan utara untuk magic portal "3 skull hero & satu napylon". Lanjutkan ke timur untuk magic portal lagi skull hero & forest hsien. Ambil treasure untuk stone greaves dan the moon. Ada percabangan jalan di sini yaitu kanan/selatan atau lurus/timur.

* Selatan untuk turun ke B3

* Timur untuk magic portal 2 skull hero. Ruangan berikutnya untuk magic portal lagi 2 skull hero & 1 napylon. Ambil item di peti dan lanjutkan ke selatan untuk pertemuan cabang timur dari awal B2. Ada magic portal untuk skull hero+napylon+forest hsien. Jangan lupa ambil juga wood sprite dari peti.

- Utara untuk ruang item dengan virus core F

B3: Teruskan ke ruangan dengan 3 pintu.

- Barat: Ada percabangan jalan lagi yaitu utara dan selatan. Ke utara untuk magic portal "forest hsien & 2 deadly present". Gunakan skill fisik pada forest hsien dan skill magic (orjuk zot) pada deadly present. Data drain deadly present untuk virus core G. Ambil treasure untuk leafblight. Semua portal dungeon sudah terbuka. Lanjutkan ke selatan untuk ruang item dengan virus core D.

- Timur: Percabangan jalan lagi. Utara untuk Gott Statue: Flowing Robes, ivory barette dan scarlet plate. Selatan untuk ruang item.

- Utara untuk Ruang Kabut Ungu.

Masuki ruangan kabut ungu ini untuk magic portal data Bug. Serangan data bug ini sangat berbahaya. Monster ini menyerangmu dengan lightning, segera restore HP jika terkena dam-

age agar tidak KO. Tetap serang secara fisik sambil jaga terus HP-mu agar tetap maksimum. Setelah bisa data drain lakukanlah untuk virus core R. Ternyata data bug adalah monster Comad Goo-HP 4370 warna coklat. Saatnya menggunakan item The Moon untuk membuat efek sleep padanya agar kamu leluasa menyerangnya dengan skill magic (orjuk zot). Setelah menang maka Helba muncul dan memujimu telah lebih kuat sehingga lulus dalam test yang diberikan. Setelah pembicaraan selesai maka otomatis kamu kembali ke Aerial City.

✚ Aerial City: Fort Ouph & Desktop ALTIMIT

Ada email untukmu jadi log out saja dulu ke Desktop ALTIMIT. Ada email dari Aura yang masih tidak bisa di baca. Selain itu email dari Wiseman yang memintamu ke sigma server S Turbulent Distrusting Ice Wall dan menyaran-kanmu pergi bersama BlackRose. Kembali Log In ke Aerial City. Ada Edajima menunggumu di depan chaos gate dan memberikan Virus Core O dari Wiseman. Setelah itu gunakan party BlackRose. Kamu mulai bisa berikan equipment terkuat untuk HeavyBlade padanya agar ia lebih kuat sehingga memudahkan tugasmu. Adapun equipment yang saya berikan adalah:

- ✓ Forest Sword lv.41
- ✓ Water Beast (lv.64 Heavy body armor)
- ✓ Gaia Hands (lv.59 heavy hand armor)
- ✓ Ice Leg Mail (heavy leg armor)
- ✓ Spirit Dragon (lv.74 heavy head armor)

Equipment ini bisa didapatkan dari data drain, treasure ataupun dengan trade pada pemain lain di Root Town. Mungkin kamu punya equipment yang lebih tinggi???

✚ Σ Turbulent Distrusting Ice Wall (battle level 54 elemen Water)

Harus ajak BlackRose. Untuk party lainnya saya ajak Sanjuro.

Gate Hacking: Virus Core OΔ4, GΔ1, HΔ1





Jika kamu kekurangan virus core G dan H maka untuk virus core H bisa lakukan data drain pada napylon/miasma wyvern dan virus core G pada deadly present yang bisa dijumpai di S Tested Quicksilver Valkyrie.

Daerah yang bersalju, ada suara Helba yang memintamu segera ke dungeon.
Grunt Food: White Cherry.

• Dungeon

B1: Hadapi magic portal "comad goo-HP 4370". Gunakan the moon untuk membuatnya jadi baru serang. Peti treasure untuk ice strike dan summon water. Ada 2 pintu di ruangan ini.

- Timur: Hadapi magic portal "2 deadly present-HP 2210". Cukup skill magic seperti orjuk zot untuk menghabisinya. Jika party terkena berserk segera sembuhkan agar party tidak saling menyerang. Ada bear cat egg juga di sini.

- Barat: Hadapi magic portal "comad goo". Data drain untuk Axe of Mobs (senjata Heavy Axeman lv.34). Lanjutkan untuk magic portal lagi "Deadly Present dan skull hero". Kamu ada di perempatan jalan lagi:

✓ Barat/kiri untuk magic portal "2 skull hero & 2 deadly present". Data drain deadly present untuk virus core G. Periksa treasure untuk dragon crest dan ice strike.

✓ Timur/kanan untuk Ruang Item dan Virus Core F

✓ Utara/lurus ke area selanjutnya.

Hadapi lagi magic portal "deadly present & skull hero". Teruskan ke ruangan yang luas untuk magic portal "comad goo". Ambil bear cat egg dan juga treasure berisi ice strike. Ada 2 pintu di sini.

- Utara/kiri untuk turun ke B2

- Timur/lurus untuk magic portal "treasure-ice strike" dan golden egg.

B2: Di ruangan yang luas ini ada magic portal "3 skull hero". Data drain untuk Blazing Spear (lv.35 Long Arm). Periksa treasure juga untuk Cygnus dan ice strike. Teruskan ke utara dan ambil treasure the hanged man. Lanjutkan sampai percabangan jalan.

- Timur/kanan untuk magic portal "Gaia Turtle-HP 4450". Monster ini kebal terhadap serangan fisik jadi serang dengan magic. Data

drain untuk Virus Core I. Ada percabangan jalan lagi yaitu kiri/utara atau kanan/selatan

✓ Utara untuk magic portal "gaia turtle". Ke barat untuk kembali ke pertemuan jalan.

✓ Selatan untuk Ruang Item dan Virus Core D

- Barat/kiri untuk magic portal "comad goo" dan percabangan jalan lagi yaitu utara atau selatan.

✓ Utara/kanan untuk magic portal "risky treasure-linen cuirass". Periksa treasure untuk summon water dan ice strike. Lanjutkan ke timur untuk ruangan dengan magic portal "gaia turtle" (pertemuan jalur utara dari arah timur tadi).

✓ Selatan/kiri ambil bear cat egg dan masuki ruangan untuk turun ke B3.

B3: Ada bear cat egg dan juga magic portal "gaia turtle". Teruskan ke selatan untuk ke pertigaan jalan. Hadapi dulu magic portal "Hydrosaurus-HP 4370". Serangan fisik saja sudah cukup.

- Timur/kiri: Ambil treasure "summon water" dan masuki ruangan. Ada magic portal "gaia turtle". Data drain untuk Imp's Leg Mail. Lanjutkan ke utara untuk ruangan dengan magic portal "3 skull hero". Teruskan ke ruangan selanjutnya untuk magic portal "3 skull hero". Again??? Ambil treasure summon water dan masuki pintu untuk ruang item dan virus core E.

- Barat/kanan untuk magic portal "3 skull hero". Ambil treasure "the lovers" dan masuki ruangan utara untuk magic portal "gaia turtle". Ada bear cat egg di sini. Teruskan ke utara untuk magic portal lagi "skull hero". Ambil treasure "Cygnus" dan lanjutkan ke utara untuk turun ke B4.

B4: Ambil treasure "Cygnus" dan teruskan ke barat. Di ruangan yang luas ini hadapi lagi magic portal "gaia turtle". Ada bear cat egg dan treasure "the moon". Semua portal telah terbuka sehingga kamu bisa bempas lega. Saatnya ke utara dan ada Ruang Kabut Ungu. Sebelumnya yang harus kamu lakukan adalah memberikan party-mu (BlackRose dan Sanjuro) masing-masing 5 Antidote, 5 Restorative, 5 Resurrect, 5 Recovery Drink, dan bisa juga kamu berikan 5 Mage's Soul/Artisan Soul. Setelah HP dan SP sudah penuh masuki Ruang Kabut Ungu. Ada event munculnya Big Boss ke-4 yaitu Fidchell yang bentuknya mirip audio ini. Setelah mendengarkan Helba maka hadapi big boss ini. Fidchell bisa menyerangmu dengan Oracle: Hell Fire. Untuk efek status ini restore dengan antidote. Hati-hati dengan serangan Hell Fire yang damaganya kurang lebih 900. Jika party terluka atau KO segera restore sampai HP maksimum. Jika serangan Oracle: Devil Quake dikeluarkan maka bisa membuat paralyzed, obati juga dengan antidote. Untuk efek status dari serangan Suvei Lei maka obati juga dengan antidote.

Jangan terlalu dekat dengan boss ini karena bisa lakukan data drain pada Kite yang menyebabkanmu terkena efek status yang banyak. Segera obati dengan antidote/restorative. Jalan satu-satunya biarkan saja BlackRose dan Sanjuro menyerang sementara kamu berfungsi sebagai First Aid/Penyembuh. Setelah itu boss akan menyerang dengan Ice Storm (damage kurang lebih 800). Selain itu serangan Oracle: Ice Storm juga membuatmu terkena efek status. Kali ini selain Kite maka partymu (BlackRose & Sanjuro) juga bisa terkena data drain. Sembuhkan saja jika party terkena efek status yang banyak. Yang terpenting jaga terus HP Kite, BlackRose dan Sanjuro ke titik maksimum agar tidak KO oleh serangan boss. Tidak terlalu sukar melawannya, perintahkan saja party menyerang dengan menu Attack! Sementara dirimu untuk mengobati sambil sekali-sekali menyerang. Setelah bisa data drain lakukanlah untuk mendapatkan Segment 2 dan mengetahui wujud asli Fidchell. Ternyata big boss kita ini memiliki HP 5000 dan terdapat rangkaian bola biru mirip rangkaian DNA manusia (tahu ga sich??). Kali ini serangannya ganas sekali. Dengan GiraiDon maka bisa KO oleh sekali serangannya. Jika party KO segera pulihkan, jika kamu KO perintahkan party untuk menyembuhkanmu dari KO (perintah first aid). Selain itu serangan Mumyn Lei membuat efek sleep. Sembuhkan segera dan tetap jaga HP maksimum. Serang saja dengan skill fisik untuk mempercepat battle. Jika kamu memiliki skill AP Do atau scroll speed charm gunakan maka kamu bisa cepat mengejar Fidchell untuk menyerangnya. Setelah menang ada event suara dari Fidchell yang pecah berkeping-keping. Otomatis kamu kembali ke root town.

✚ Aerial City: Fort Oubli & Desktop ALTIMIT

Log out saja ke desktop ALTIMIT. Baca email dari BlackRose. Jangan lupa baca juga News "System Malfunction Affects Commuters" maka ada komentar dari Kite. Kembali log in. Ada event antara Mia dan Elk. Mia bertingkah aneh sekali dan tidak mengenali Kite yang baru tiba di Aerial City. Setelah itu Elk pun pergi meninggalkan Kite. Ada email lagi jadi log out lagi. Baca email dan Lios tentang Investigasi infeksi area. Untuk detailnya kamu bisa menemui Lios di Sigma (S) Town Weapon Shop. Kembali ke Aerial City dan teruskan ke toko senjata. Ada event antara Balmung dengan Lios yang menjual weapon. Lios meminta Balmung menyelidiki daerah yang





infeksi. Setelah itu otomatis Kite & Balmung
ada di depan Chaos Gate. Lios datang
memintamu melakukan investigasi di sigma
server S Rising Implacable Sipping Bug dan
memberimu Virus Core P. Ia menunggu di Field
untuk instruksi selanjutnya

Σ Rising Implacable Sipping Bug
(Battle level 50 elemen Darkness)

Harus ajak Balmung. Ajak satu party lagi,
karena BlackRose tidak memberikan respon
maka ajak saja si cantik Terajima Ryoko yang
saat ini HP-nya sudah di atas 1000. Nice job!
Gate Hacking: PA1, HA2, LA2

Kamu akan ketemu Lios di Field yang
memperingatkanmu kalau infeksi area sudah
mencapai level 3 dan cukup berbahaya. Jangan
lupa ke Spring of Myst dulu untuk monsieur lv.4.
Jika lempar Raikoumaru dan pilih option "nei-
ther" maka dapatkan upgrade menjadi senjata
Professional. Grunty Food: La Pumpkin.

6 Dungeon

B1: Ada event dengan Lios yang mengatakan
akan menunggumu di lantai terbawah dungeon.
Masuklah untuk magic portal "2 Holy Night-HP
2290", serang secara fisik karena monster ini
kebal terhadap magic. Data drain untuk virus
core H. Ambil treasure "chaos spell". Lanjutkan
ke barat untuk magic portal "Holy Night & Dark
Stalker-HP 2250". Untuk Dark Stalker yang kebal
terhadap serangan fisik maka gunakan skill
magic. Data drain dark stalker untuk Rod of
Gales. Terusakan ke ruangan selanjutnya. Kamu
akan menemui magic portal "Star Eater-HP
4530" di sini. Cukup serang bintang laut raksasa
ini secara fisik atau skill fisik. Data drain untuk
Tenkafuubu (senjata level 40 Blademaster). Ada
percabangan jalan yaitu lurus/utara atau kanan/
timur.

Utara untuk ruang item penuh telur. Ambil
treasure untuk Ankokushiku (lv.39 Twin Blade),
chaos spell, dan summon night.

Timur untuk magic portal "2 Holy Night" Data
drain untuk Tenkafuubu. Ambil juga treasure
"summon night & chaos spell". Terusakan hingga
percabangan jalan lagi yaitu utara atau selatan.
Σ Selatan untuk Ruang Item penuh telur dan
Virus Core D

Σ Utara untuk magic portal "Holy Night & Dark
Stalker". Terusakan hingga ruangan selanjutnya
untuk magic portal "star eater" yang mudah
dihadapi. Ambil Bloody Egg. Ruangan selanjut-
nya turun ke B2

B2: Hadapi magic portal "Grangon-HP 4610" di
ruangan yang luas. Data drain untuk Executer
(senjata lv.45 Heavy Blade). Buka peti untuk item
dark traitor & mage's soul. Terusakan ruangan
berikutnya di utara untuk magic portal "2 holy
night". Ruangan selanjutnya ada magic portal
"star eater". Data drain untuk Virus Core I.
Lanjutkan ke utara untuk magic portal "treasure-
chaos spell". Terusakan ke timur untuk pertigaan
dengan magic portal "3 holy night". Buka trea-
sure untuk chaos spell.

- Selatan/kiri untuk Ruang Item dan Virus Core
F

- Utara/kanan ke B3

B3: Ada magic portal "3 Sled Dog King-HP 2250"
pada pertigaan. Data drain untuk virus core H
atau Treebeam Spear (senjata lv.35 Long Arm).
Serangan bola meteor api dari anjing berkepala
kembar ini sangat merepotkan dan berbahaya.
Jadi selalu jaga HP-mu dan restore bila terkena
damage. Cukup skill fisik seperti Tempest Strike/
Typhoon Blade untuk menghabisinya.

- Timur/kanan untuk Ruang Item dan virus
core E

- Barat/kiri ke area selanjutnya.

Teruskan sampai menemukan Ruang Kabut
Ungu. Masuki ruangan ini jika sudah siap untuk
event Lios yang menyuruhmu memberantas data
bug di sini. Biarkan saja Balmung & Terajima
Ryoko menyerang secara fisik sementara kamu/
Kite cukup sembuhkan saja party yang terluka.
Serangan data bug ini dapat membuat SP



langsung menipis, restore dengan mage's soul
atau Artisan Soul. Setelah bisa melakukan
data drain maka lakukanlah untuk Virus Core
Q. Ternyata data bug adalah Time Visitor den-
gan HP 2410. Cukup mudah menghabisinya
dengan serangan atau skill fisik. Setelah
menang ada keterangan dari Lios tentang vi-
rus yang menginfeksi monster. Lios pergi
setelah mengucapkan selamat padamu.
Otomatis juga kamu kembali ke Aerial City.

⬇ Aerial City: Fort Ouph

Ada Piros yang menunggumu di sini. Ia
mempunyai informasi yang bagus dan
mengajakmu mencari rahasia spell di lantai
terbawah dungeon sigma server S Dying
Windmill's Neigh. Sebaiknya berikan Piros
equipment yang tinggi sesuai tipe job yang
dipakainya yaitu Heavy Axeman dengan cara
trade/gift.

⬇ Σ Dying Windmill's Neigh
(Battle level 57 elemen Darkness)

Harus mengajak Piros. Satu party lagi ter-
serah padamu tapi saya mengajak Balmung.

Daerah yang bertanah merah mirip tanah
liat. Grunty Food: La Pumpkin. Jangan lupa
dengan Spring of Myst dengan Grandpa lv.4.
Jika kamu lemparkan Professional maka
dapatkan Kikoku (senjata level 43 Twin Blade)
dengan skill Typhoon Blade lv.3 wood dan Blaz-
ing Wheel lv.2 Fire.

8 Dungeon

B1: Perempatan jalan dengan magic portal
"treasure-summon night".

- Barat/kiri untuk turun ke B2

- Utara/lurus untuk Ruang Item dengan api
AP Anid.

- Timur/kanan untuk magic portal "grangon-
HP 4610". Data drain untuk armor Frost
hauberk. Berhati-hatilah dengan semburan
naga ini, cukup skill fisik saja menghadapinya.
Monster berlanjut ke Watcher-HP 4610. Data
drain untuk Fox Crest (untuk armor Kite).
Periksa treasure berisi the lovers dan sum-
mon night.

B2: Periksa peti treasure untuk the hanged
man. Habisi magic portal "star eater". Ada
percabangan jalan di sini yaitu :

- Barat/lurus untuk ruangan dengan magic
portal "2 Mog Napylon-HP 2370" dan "Star
Eater". Habisi dulu mog napylon yang bisa re-
store HP 400 setiap saat. Cukup skill fisik saja



dan untuk mempermudah berikan the lovers/ the moon atau bisa juga the fool membuat monster berserk. Data drain mog napylon untuk virus core H. Ambil peti treasure.

- Utara/kanan ke ruangan dengan magic portal "star eater". Jangan lupa golden egg dan treasure. Teruskan ke percabangan jalan untuk magic portal "3 mog napylon".

✓ Barat/kiri turun ke B3

✓ Timur/kanan untuk magic portal "2 mog napylon" disusul magic portal lainnya "3 mog napylon". Jangan sampai ke-5 mog napylon cellar bersamaan karena cukup merepotkan. Sekali lagi item the lovers/the moon sangat berguna di sini. Lebih baik lakukan saja data drain jika sudah memungkinkan untuk mempercepat battle. Berbeda dengan 2 seri sebelumnya dimana hasil data drain dari monster tidak berbahaya khusus untuk Napylon ini akan menghasilkan Astro Prince yang bisa melukaimu dengan laser yang cukup menguras HP. Data drain mog napylon untuk virus core H atau frost hauberk. Ambil treasure juga di ruangan ini.

B3: Teruskan hingga menjumpai percabangan jalan barat/lurus atau utara/kanan.

- Barat: Ambil bloody egg. Teruskan ke Ruang Gott Statue untuk peti treasure berisi Specter Blades (senjata lv.40 Twin Blade), ivory barette dan scarlet plate.

- Utara: hadapi magic portal "3 mog napylon". Habisi dengan skill Typhoon Blade. Teruskan ke utara untuk event Piros membaca mantera "Sri Jayewardeneputa Kotte". Kite akan mendapatkan Sticky Helm, Smelly armor, rotting hands, Dog Hat, Used Disposable Contacts. Setelah itu semua item diberikan Kite ke Piros, tapi lagi-lagi hal ini membuat Piros terkena efek status cursed, a sleep, confused, charmed, poisoned, paralyzed. Setelah berteriak kesal sambil tertawa maka Piros pergi meninggalkanmu. Kamu akan kembali ke Aerial City.

↓ Aerial City: Fort Ouph & Desktop ALTIMIT

Ada email untukmu jadi log out saja dulu ke Desktop ALTIMIT. Ternyata email dari Terajima Ryoko yang berterima kasih padamu



Dari keterangannya terungkap kalau gadis cantik ini baru kelas 8 (setingkat SLTP kelas 2). Balas emailnya, dan baca email lainnya dari Aura yang menunggumu di Sigma (S) Town (kalau ga salah???). Log In ke Aerial City. BlackRose telah menunggumu di depan Chaos Gate. Ia mengatakan menerima email dari Balmung untuk bertemu di depan Chaos Gate. Saat BlackRose menjelek-jelekkan Balmung maka Balmung muncul di belakangnya. Di luar dugaan Balmung meminta maaf kepada BlackRose atas sikapnya yang tidak bersahabat selama ini. Kemudian Kite seperti mendengar suara Aura yang menunggunya di lambda server I Merciless Grieving Furnace. Ada email untukmu jadi log out lagi.

↓ Desktop ALTIMIT

Ada banyak email untukmu yaitu:

✓ Dari Gardenia tentang ia menyukai kucing. Balas emailnya.

✓ Dari Sanjuro yang menanyakan tentang Musashi.

✓ Dari balmung & BlackRose untuk dibalas.

✓ Dari Moonstone yang menemukan lokasi Moon Knife di sigma server S Dying Grieving Battlefield

✓ Dari Rachel yang meminta pertolonganmu untuk pekerjaan barunya Rachel's Delivery Service (pengantar barang) di sigma server S Expansive Corrupted Ridgeline.

✓ Dari Terajima Ryoko yang bisa dibalas emailnya.

Kembali ke Board dan baca pesan BBS baru tentang "Rachel's Delivery Service".

↓ 2. Merciless Grieving Furnace (Battle level 62 Hammer Fire)

Harus mengajak BlackRose dan Balmung Daerah yang penuh bara api dengan grunty food: Grunt Mints.

• Dungeon

B1: Kamu ada di jalan melingkar. Ambil treasure "Protect Ring".

- Timur/kanan untuk percabangan jalan Selatan dan Timur.

Σ Selatan untuk magic portal "3 Undead Voodoo-HP 2490". Data drain untuk Lava Greaves (armor yang sangat berguna untuk Kite di area

ini, equipkan pada Kite). Teruskan ke timur untuk treasure "greave sticker". Ke utara untuk treasure "bouncer gloves & deluxe boots" Turun ke B2

Σ Timur untuk Ruang Item

- Barat/kan: Ambil treasure "fire tempest". Ada percabangan jalan barat atau selatan

Σ Barat untuk treasure "the lovers"



berikutnya untuk ruang item.

✓ Selatan untuk magic portal monster raksasa "Magatunkoro-HP 4850". Data drain untuk virus core I. Cukup skill fisik untuk membasmi laba-laba raksasa ini. Ambil treasure "fireball storm" Ruang berikutnya untuk Ruang Item.

- Utara/lurus untuk magic portal "Bee Commando-HP 5010". Kumpul-an tawon ini sungguhnya menjengkelkan dan bisa memberikan efek poison. Serang dengan magic karena tawon ini kebal terhadap serangan fisik/skill fisik.

B2: Ambil 2 treasure berisi 2 fireball storm. Masuki ruangan yang luas untuk 3 percabangan jalan

- Barat/kiri untuk invisible egg. Teruskan sampai menjumpai magic portal monster raksasa "Glygon-HP 5370". Monster ini memberikan experience yang cukup banyak jadi habisi saja dan jangan lakukan data drain. Ambil treasure "the lovers"

- Timur/kanan untuk treasure "the moon" Teruskan untuk magic portal "Glygon". Cukup Hindari semburan apinya dan obati party yang terluka. Skill apapun bisa membuatnya damage tapi lebih baik gunakan skill fisik

- Utara/lurus untuk ke percabangan jalan dengan magic portal "Magatunkuro". Semua portal dungeon sudah terbuka sekarang (lihat penjelasan Ryu Book untuk mengetahui fungsi membuka semua portal dungeon atau portal field) Ada 3 pintu untuk kamualui yaitu

✓ Utara/lurus untuk turun ke B3

✓ Timur/kiri untuk Ruang Item dengan 2 peti treasure, invisible egg, dan golden egg

✓ Barat/kanan untuk Ruang Item dengan 2 AP Corma

B3: Ambil 3 peti treasure "the hange man, spike guard, fireball storm". Teruskan sampai menjumpai Ruang Kabut Ungu. Sekali lagi berikan masing-masing ke BlackRose dan Balmung 5 Resurrect, 5 Recovery drink, 5 Antidote, 5 Restorative, 5 Mage's soul Artisan Soul. Pastikan HP & SP sudah penuh baru masuk ruangan ini. Ada event Kite bertemu Aura 3 kali tapi seperti sebelumnya pertemuan ini dikacaukan dengan munculnya monster mengerikan King Gomora yang akan mengalami pertumbuhan yang berarti. Serangan pertama maka King Gomora mensummon Cuba Core dengan HP 2490. Tambahkan kecil HP-nya dibarengi dengan 2177? Cuba Core kecil ini akan menyerang fisik dan gunakan skill magic. Setelah Cuba Core kecil ini selesai maka King Gomora akan menyerang dengan skill magic yang sangat berbahaya.

magic, fokus saja ke Cubia Core (perintahkan party dengan magic menyerang Cubia Core). Setelah King Gomora mengeluarkan serangan Legion's Reach dengan damage lebih kurang 300 maka kali ini Cubia Core bisa diserang dengan skill fisik dan dijaga oleh 3 Kill Gomora. Perintahkan saja party menyerang Cubia Core secara fisik. Serangan selanjutnya dari King Gomora adalah Jihad berupa petir tapi damagennya kecil sekitar 200 saja. Selanjutnya kembali Cubia Core hanya bisa diserang dengan magic dan dibantu 2 Kill Gomora plus 1 Repth Gomora-HP 1400. Segera temukan Repth Gomora dan habisi agar ia tidak bisa menghealing HP Cubia Core. Setelah serangan Jihad dari King Gomora maka kali ini kamu bisa menghabisi segera Cubia Core dengan serangan fisik walaupun ia dijaga 2 Kill Gomora. Sudah menang?? Jangan senang dulu karena Cubia Core ke-2 akan dikeluarkan King Gomora. Untuk pertama kali Cubia Core dengan HP 5000 ini hanya bisa diserang dengan magic dan dibantu 3 Kill Gomora-HP 1300 & 1 Varias Gomora-HP 1200. Sebenarnya Varias Gomora bisa memberikan efek status padamu tapi anehnya saya tidak pernah terkena serangan varias gomora ini padahal waktu di hack 2 varias gomora ini sungguh menjengkelkan. Setelah King Gomora menyerang dengan Legion's Reach maka serang Cubia Core secara fisik. Ada 3 Kill Gomora dan satu Repth Gomora membantunya, yang terpenting temukan Repth Gomora dan secepatnya menghabisinya sebelum ia sempat menghealing Cubia Core. Kamu bisa gunakan satu party (Balmung/BlackRose) dengan perintah Designate target! Untuk menghabisi repth gomora. Setelah itu King Gomora mengeluarkan serangan Ark Bullet, tapi damagennya juga kecil. Segera restore HP ke titik maksimum dengan skill Phal Repth. Serang Cubia Core dengan magic. Kali ini ia dibantu 2 Kill Gomora, Varias Gomora, dan 2 Repth Gomora. Gunakan Balmung & BlackRose untuk masing-masing menyerang satu Repth Gomora sementara dirimu fokus menghajar Cubia Core. Serangan selanjutnya dari King Gomora yaitu Megiddo Flame berupa api sangat berbahaya dan bisa membuat KO. Usahakan jangan berkumpul di satu tempat dan selalu healing HP ke titik maksimum. Jika ada party yang KO segera pulihkan dengan skill Rip Maen atau item Resurrect. Serang Cubia Core dengan serangan fisik. Walaupun ia dibantu 2 Kill Gomora dan satu Varias Gomora tapi kamu bisa fokus menyerang Cubia Core saja. King Gomora menyerang lagi dengan skill Jihad. Kali ini Cubia Core hanya bisa diserang dengan magic dan dibantu Repth Gomora dan 3 Kill Gomora. Setelah Cubia Core ke-2 ini kamu habisi maka ada event King Gomora pergi meninggalkanmu (sepertinya di Hack 4 akan ketemu lagi!). Setelah itu Lios juga pergi. Setelah event Kite dengan BlackRose maka otomatis kamu kembali ke root town.

📍 Cultural City: Carmina Gadelica & Desktop ALTIMIT

Ada email untukmu jadi log out saja. Ternyata

email dari BlackRose yang menunggumu di lambda (l) Town's Chaos Gate segera. Log In maka kamu akan bertemu BlackRose di depan chaos gate. Kite menyarankan ke Net Slum yaitu di lambda server I Pulsating Truth's Core. Jika di hack sebelumnya kamu memelihara Grunty ada baiknya kamu kunjungi Grunty ini. Untuk Snakey Grunty kamu bisa trade Silver Grunty (+15 SP) hanya dengan item scroll summon saja.

📍 λ Pulsating Truth's Core (Battle level 30 elemen Wood)

Harus ajak BlackRose. Kamu langsung tiba di Net Slum dan ada Lios yang menghalangimu menemui Helba. Akan tetapi Helba kemudian muncul dan mengatai Lios sebagai pig-head (kepala babi alias tidak pernah bisa mengerti). Lios akhirnya bersedia bekerja sama dengan Helba asalkan kamu berhasil mendapatkan virus core dari monster di sigma server S Sorrowful Sweltering Arena

📍 Σ Sorrowful Sweltering Arena (Battle level 62 elemen Fire)

Ajak BlackRose dan Balmung. Sesampainya di field ada Lios yang sekali lagi memperingatimu tidak boleh gunakan data drain. Grunty Food: Grunt Mints.

📍 Dungeon

B1: Sesampainya di pertigaan ada magic portal "treasure-the moon atau Magatsumkuro-HP 4850". Ambil treasure "the moon".

- Barat/kiri: Ada magic portal "3 Undead Voodoo-HP 2490 atau Bee Commando-HP 5010/ Magatsumkuro". Habisi saja undead voodoo dengan skill fisik seperti blazing wheel dari senjata Kikoku. Lanjutkan ke utara untuk Ruang Item.

- Timur/kanan: Ada magic portal "4 Undead Voodoo/treasure". Jika terkena paralyzed segera minta party untuk first aid menyembuhkanmu. Lanjutkan ke B2.

B2: Pada pertigaan ada magic portal "2 undead voodoo/bee commando". Ambil juga treasure "the moon".

- Barat/kiri untuk magic portal "2 undead voodoo/treasure". Ambil juga treasure flame blast & the lovers. Percabangan jalan lagi yaitu kanan/utara atau lurus/barat.

- ✓ Barat untuk treasure "the moon". Lanjutkan ke utara untuk turun ke B3

- ✓ Utara untuk treasure "fireball storm". Lanjutkan terus ke utara untuk treasure "flame blast". Ke timur untuk magic portal "3 undead voodoo" dan golden egg.

- Timur/kanan untuk magic portal "2 undead voodoo/treasure". Gunakan skill Typoon Blade dari Kikoku serangan fisik langsung. Teruskan ke utara untuk treasure "the lovers". Utara lagi untuk magic portal "3 undead voodoo/ magatsumkuro" yang menjaga invisible egg.

B3: Teruskan hingga tiba di jalan melingkar. Ambil treasure "flame blast". Ada 3 pintu di sini yaitu utara, timur, dan barat.

- Barat: Treasure "the fool". Masuki ruangan berikutnya untuk magic portal "risky treasure-

resurrect/magatsumkuro". Ambil juga treasure "frost hauberk"

- Timur: Treasure "fireball storm". Masuki ruangan berikutnya untuk magic portal "treasure-fireball storm". Ambil juga treasure "the lovers"

- Utara: Teruskan sampai ruangan dengan golden egg. Lanjutkan ke timur untuk treasure "the lovers". Teruskan untuk turun ke B4.

B4: Teruskan hingga percabangan jalan kiri/utara atau lurus/timur. Ambil treasure "fireball storm".

- Timur: Magic portal "Glygon-HP 5170". Cukup hajar saja dengan skill fisik plus magic.

- Utara: Turun ke B5

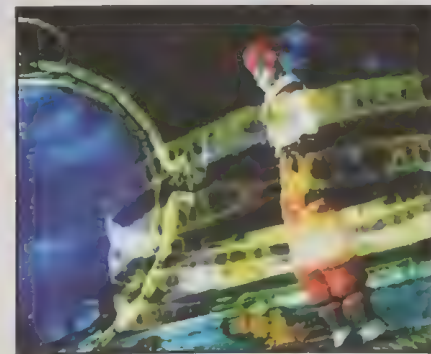
B5: Teruskan hingga ada Ruang Kabut Ungu di depanmu. Sebaiknya jelajahi dulu ke-2 ruangan lainnya dulu.

- Barat/kiri untuk treasure "hellstorm"

- Timur/kanan untuk treasure "fireball storm"

- Utara/lurus untuk ruang kabut ungu.

Masuki ruangan kabut ungu untuk menjumpai data bug. Lios juga berada di sini. Cukup serang dengan serangan/skill fisik seperti typhoon blade. Sembuhkan party jika terluka atau KO. Biarkan saja partymu yang menghajar monster data bug ini sampai healthmeter data bug habis. Ingat! Jangan lakukan data drain walaupun muncul kata Protect. Setelah menang ada event munculnya Lios. Setelah itu Helba akan muncul dan memberikan informasi tentang CC Corporation yang memaksakan permainan The World ini padahal awalnya sudah terjadi infeksi di network. Setelah berjanji akan memenuhi janjinya membantu maka Lios pergi. Otomatis kamu kembali ke Aerial City.



📍 Aerial City: Fort Ouph & Desktop ALTIMIT

Ada email darimu jadi log out. Baca Board terlebih dahulu mengenai "People in Coma & Cursed Area Information". Dari pesan di Board ini ada pesan tentang sesuatu yang menakutkan di sigma server S Fleeting Fal-low Chaos. Ke Desktop baca email dari BlackRose dan Wiseman.

📍 Σ Expansive Corrupted Ridgeline (battle level 56 elemen Fire)

Harus ajak Rachel. Untuk party satu lagi bisa ajak Balmung/BlackRose. Berikan equipment yang tinggi untuk Rachel. Daerah ini penuh bara api.

Grundy Food: Grunt Mints.

• Dungeon

B1: Temui Kida yang memberikan tugas untuk Rachel yaitu memberikan Red Sword ke Akai di dungeon dan ditukar dengan yellow cap. Teruskan ke dungeon, ambil treasure "the hanged man". Percabangan jalan.

- Barat/kiri untuk treasure "flame blast". Teruskan ke utara menuju ruangan yang luas untuk magic portal "Darkstalker-HP 2250". Gunakan skill magic karena monster ini kebal terhadap serangan fisik. Data drain untuk Tribal Robes. Ambil treasure "summon fire dan the hanged man". Lanjutkan ke utara untuk turun ke B2.

- Timur/kanan untuk treasure "summon fire". Lanjutkan ke utara untuk magic portal "2 Holy Night-HP 2290 & 1 Sled Dog King-HP 2250". Gunakan saja skill fisik seperti orchid dance/thunder dance. Serang sled dog king dulu karena serangan meteornya cukup mematikan. Data drain holy night untuk water beast (armor yang kuat untuk heavyblade), untuk sled dog king bisa dapatkan virus core H. Periksa treasure untuk 2 the hanged man. Teruskan ke ruang item dengan treasure "summon fire".

B2: Setelah komentar dari Rachel, temui Akai dan berikan Red Sword, sayangnya ia sudah trade yellow cap dengan Aoyama. Jika kamu berikan blue boots pada Aoyama maka ia akan memberikan yellow cap. Aoyama ada di lantai terbawah. Teruskan ke ruangan yang luas dengan magic portal "risky treasure-corona blade". Ada 2 treasure yaitu the moon dan flame blast. Ada 3 ruangan yaitu kiri/barat, kanan/timur, lurus/utara.

- Barat: Ambil treasure "flame blast". Lanjutkan ruangan berikutnya untuk magic portal "Grangon-HP 4610". Cukup serangan fisik saja. Ada 2 Grangon jadi berhati-hatilah dengan semburannya. Ambil treasure "Mage's Soul" dan invisible egg.

- Timur untuk treasure "the hanged man". Teruskan ruangan berikutnya untuk turun ke B3

- Utara untuk treasure "the hanged man". Masuki ruangan selanjutnya untuk magic portal "Grangon". Magic portal selanjutnya adalah 2 Sled Dog King-HP 2250 jadi Waspadalah jangan sampai 2 magic portal terbuka bersamaan karena cukup merepotkan. Data drain sled dog king untuk Treebeam Spear.



Ambil treasure "the hanged man" dan invisible egg.

B3: Teruskan hingga tiba di perempatan jalan dan bertemu magic portal "Watcher-HP 4610" yang kebal terhadap skill magic jadi serang dengan fisik atau skill fisik. Sembuhkan dengan restorative jika ada party terkena efek status magic down. Data drain untuk Ankokushiki. Semua portal dungeon sudah terbuka. Ambil treasure di sini untuk Flame Blast.

- Selatan/kanan untuk Ruang Item dengan treasure "flame blast"
- Timur/lurus untuk Gott Statue : Frost Solerret, ivory barette, scarlet plate.

- Utara/kiri untuk ketemu Aoyama dan menukar blue boots dengan yellow cap. Otomatis kamu kembali ke B1 memberikan yellow cap ke Kida. Dapatkan 5000 GP untuk Kite dan Rachel. Ternyata tujuan Kida hanya ingin bertemu Rachel dan sedikit mempermainkannya.

• Σ Dying Grieving Battlefield (Battle level 58 elemen Earth)

Harus ajak Moonstone. Satu party lagi terserah dirimu. Berikan Moonstone senjata dan armor yang cukup kuat agar bisa leluasa melewati magic portal berisi monster.

Grundy Food: Root Vegetables.

• Dungeon

B1: Moon Knife ada di Gott Statue. Lanjutkan masuki ruangan untuk magic portal "Star Eater". Serangan fisik saja cukup membasminya. Pertigaan jalan, kali ini satr eater bisa buat Moonstone paralyzed jadi sembuhkan dengan antidote.

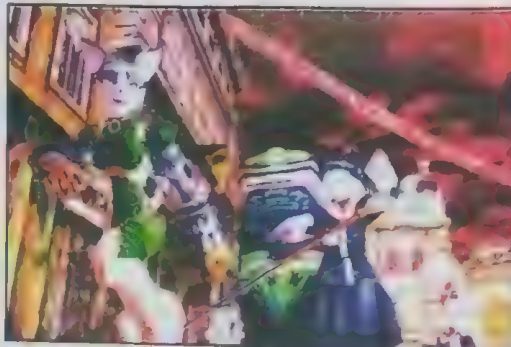
- Barat/kiri untuk magic portal musuh yang sama Star Eater-HP 4530. data drain untuk Tenkafuubu. Ambil treasure "summon earth". Ruangan selanjutnya untuk turun ke B2

- Timur/kanan untuk immature egg. Hadapi magic portal "watcher". Lanjutkan ruangan berikutnya untuk treasure "tribal robes"

B2: Teruskan hingga pertigaan jalan. Ambil immature egg dan hadapi magic portal "grangon-HP 4610".

- Barat/lurus untuk Ruang Item dan immature egg

- Utara/kanan untuk magic portal "grangon". Serang dengan magic elemen wood seperti Orjuk Zot karena sangat ampuh melukainya dengan damage besar. Ambil treasure "stone storm". Teruskan ke ruangan berikutnya sampai pertigaan lagi dengan magic portal musuh baru



"3 Spark Maiden-HP 1200" yang kebal magic thunder/skill fisik elemen thunder. Data drain untuk virus core G. Spark Maiden bisa mengeluarkan magic lightning juga memberikan efek status sleep (sembuhkan dengan restorative). Serang dengan skill fisik yang bukan elemen thunder. Data drain juga menghasilkan flowing robes.. Ambil treasure "summon earth" dan golden egg.

- ✓ Barat/kiri untuk treasure "the hanged man". Ruang berikutnya yang luas untuk magic portal "watcher" dan treasure "stone storm". Lanjutkan untuk turun ke B3.

- ✓ Timur/kanan untuk immature egg. Ruangan berikutnya untuk magic portal "4 Spark Maiden". Data drain untuk Apocalypse Rod/virus core G. Ambil treasure untuk Gai's Spell dan juga immature egg. Lanjutkan saja ke selatan untuk magic portal "grangon". Ambil golden egg dan immature egg.

B3: Teruskan hingga perempatan jalan dan magic portal terakhir "2 Spark Maiden" yang menjengkelkan. Ambil treasure "earth beast"

- Timur/kanan untuk Ruang Item dengan Stone Storm

- Barat/kiri juga Ruang Item dengan treasure yang sama

- Utara/lurus untuk Gott Statue : Moon Knife, 2 silver scarab.

Moonstone begitu bernafsu memiliki moon knife sehingga Kite memberikan padanya. Sebagai tanda terima kasih maka Moonstone memberimu Secret : Divine untuk physical accuracy +2. Setelah itu kembali ke Root Town.

• Σ Fleeting Fallow Chaos (Battle level 65 elemen Earth)

Gate Hacking: GA1, HA2, IA2, QA1.

Ajak 2 party (Balmung & BlackRose).

Grundy Food: Root Vegetable

• Dungeon

B1: Ada magic portal "2 Dejected-HP 2610" yang kebal elemen fire & Org Napyton-HP 2650. Data drain dejected untuk blaze hauberk. Jika kamu kerepotan menghadapi monster ini gunakan saja item the moon untuk menina bobokan mereka dan serang secara fisik. Lanjutkan ke ruangan berikutnya untuk magic portal "org napyton & dejected". Percabangan jalan:

- Timur/kanan untuk ke ruangan dengan magic portal "2 org napyton & dejected". Pet treasure "stone call". Lanjutkan ke utara untuk percabangan jalan dan magic portal "org napyton & dejected". Treasure lagi untuk "stone storm".

- ✓ Barat/kin untuk pertemuan arah kanan/timur dari cabang barat. Ada magic portal "risky treasure-sea graves".

- ✓ Utara/lurus ke B2

- Barat/kin untuk magic portal "2 org napyton-HP 2650". Data drain untuk virus core H. Berikan the moon/the others pada salah satu org napyton dan serang saja. Lanjutkan ke utara untuk treasure "the lovers". Ada magic portal

Log out saja the lovers baru serang
secara fisik jalan yaitu barat/timur atau
lurus.

Barat/kanan untuk Ruang Item dan Virus Core

Barat/kiri untuk pertemuan dengan
Dark Guru dengan magic portal "risky trea-
sure-fox crest".

Barat/kanan hingga magic portal "org napyton"
Barat/kiri secara fisik saja lanjutkan ke
ruangan jalan untuk magic portal "treasure-
fox spell". Treasure untuk the lovers.

Barat/kiri untuk magic portal "2 Nightmare-
HP 2650" & 1 Org Napyton". Data drain Night-
mare untuk Fire Dragon. Ambil immature egg dan
treasure "the moon". Teruskan ke utara untuk
ke B3.

Barat/kanan untuk magic portal "2 night-
mare". Ada ada item the moon pasti mudah
mengalahkan monster ini. Serang secara fisik
Barat/kiri ke utara untuk Ruang Item dengan vi-
rus core E.

Barat/lurus untuk magic portal "risky trea-
sure-fox leg mail". Treasure untuk gaia's spell.
Barat/kanan ruangan berikutnya untuk magic por-
tal "org napyton". Ada golden egg di sini.

Barat/kiri lanjutkan ke perigaian untuk magic portal
"2 Nightmare-HP 2650".

Timur/kanan untuk ruangan yang luas
dengan 2 magic portal. Magic portal pertama
untuk 3 Nightmare-HP 2650 dan magic portal
untuk "Sand Mountain HP 5330". Data
drain pada Nightmare untuk Shin (senjata lv.46
Tor Blade). Untuk Sand Mountain yang memiliki
Ga Maen untuk selalu restore 106 HP maka
cukup sekali menghadapinya ditambah ia kebal
dengan serangan fisik. Serang dengan magic
yang sesuai (elemen water). Lakukan data drain
jika sudah memungkinkan untuk Oaken Leg Mail
equipment yang sangat berguna untuk Kite).
Ambil treasure "the lovers & the moon".

Barat/kanan atau lurus untuk treasure "stone
graves". Teruskan ke barat untuk treasure "sea
graves". Ada percabangan jalan yaitu :

Barat/lurus untuk Ruang Item dengan Virus
Core D.

Barat/kanan untuk ke Ruang Kabut Ungu.
Jika sudah siap masuklah untuk Data Bug yang
mempunyai Star Eater. Serang terus sampai bisa data
drain untuk Virus Core I. Ternyata data bug ini
memang benar Star Eater dengan HP 4530.
Lumur di Board yang mengatakan adanya mon-
ster mengerikan di dungeon ini adalah hanya
sekedar rumor yang tidak benar.

2 Aerial City: Fort Ouph dan Board

Dari Aerial City log out saja ke Board.

Baca Board terlebih dahulu tentang "Is This
an Event Character?" yaitu berisi Mysterious
loom di sigma server S Resonating False
Grasslands. Kembali Log In ke Aerial City.

3 Σ Resonating False Grasslands (Battle level 62 elemen Wood)

Date Hacking: Gd1, Hd3, Id1, Rd1.

Siapa saja (Balmung & BlackRose).

Brutny Food: Mandragora

Daerah di sini adalah pedang nappad hujan dan
lenggang disambut magic portal "Bee Com-
mando-HP 5010" di Field Ada Spring of Myriad
dikelilingi dengan ungu (Brandpa level 4). Lempar
kan saja senjata kuat hingga rare item untuk
menghasilkan senjata yang lebih kuat.

4 Dungeon

B1: Ke perempatan jalan untuk magic portal
"Spin Figure-HP 5010". Berikan the lovers dan
serang secara fisik. Ambil treasure untuk ke leg
mail.

Utara/lurus untuk magic portal "3 Mugai
Wyvern-HP 2490 & 1 Dark Guru-HP 670". Data
drain Mugai Wyvern untuk Virus Core H. Serang
Mugai Wyvern dengan magic elemen fire seperti
Orvak Rom. Teruskan untuk magic portal "2
Mugai Wyvern". Ambil golden egg.

Barat/kiri untuk magic portal "2 Dark Guru
dan satu Mugai Wyvern". Habisi dulu Dark Guru
dengan skill fisik lv.2 seperti thunder dance/blaz-
ing wheel, data drain dark guru untuk wolf crest.
Teruskan ke barat untuk turun ke B2.

Timur/kanan untuk magic portal "Spin Fig-
ure". Data drain untuk Fairy Axe. Lanjutkan ke
ruangan berikutnya untuk Ruang Item dan Virus
Core E.

B2: Teruskan sampai magic portal "risky trea-
sure-fox crest". Ambil juga golden egg. Teruskan
ke ruangan berikutnya untuk magic portal "3 dark
guru". Cukup kejar dan gunakan skill fisik saja.

Barat/lurus untuk magic portal "spin figure".
Serang saja secara fisik. Ruangan berikutnya
untuk Ruang Item dengan virus core D.

Selatan/kiri untuk treasure "Specter Blades"
dan magic portal "spin figure". Data drain untuk
Fire Beast (armor untuk heavy blade). Ruangan
selanjutnya turun ke B3.

Utara/kanan untuk magic portal "3 dark guru
& 1 dejected". Dark Guru bisa melepaskan magic
Slow jadi segera habisi. Ambil treasure untuk
Green Call (summon lv.2) dan wood sprite.

B3: Teruskan hingga ada golden egg dan magic
portal "2 dejected". Karena serangan dejected
cukup kuat maka berikan the moon ke salah satu
dejected untuk membuatnya efek sleep dan
serang dejected lainnya dengan skill fisik atau
tebas dengan pedang. Perempatan jalan.

Selatan/lurus untuk magic portal "dejected".
Monster ini bisa memukul sekaligus membuat
SP-mu ke titik minimum. Teruskan ke selatan
untuk percabangan jalan lagi. Ada magic portal
"Treasure-specter blades". Ambil juga immature
egg.

Barat/kanan untuk turun ke B4

Timur/kiri untuk Ruang Item dengan virus
core F

Timur/kiri untuk magic portal "dejected & 2
dark guru". Treasure untuk Green Call.

Barat/kanan untuk magic portal "treasure-
green call". Ambil treasure untuk green call (lv.2
wood summon).

B4: Teruskan ke ruangan yang luas dengan
magic portal "Glygon-HP 5170". Cukup skill fisik
atau serangan fisik saja. Data drain untuk
Avenger (senjata lv.52 Heavy Blade). Berikan
pedang ini ke BlackRose. Semua portal dungeon



sudah terbuka. Ambil treasure "The lovers".
Masuki ruangan berikutnya untuk tiba di
sebuah rumah hijau dan ada suara. Setelah
itu Eptaph 03 yang berisi suara tadi jadi
milikmu. Suara itu adalah suara Harald si
pencipta dunia The World. Setelah itu otomatis
kamu kembali ke Aerial City.

5 Aerial City: Fort Ouph & Desktop ALTIMIT

Ada email untukmu jadi log out saja. Baca
email dan Wiseman yang mau bertemu
denganmu di Net Slum. Kembali ke Aerial City
dan lanjutkan ke lambda server Cultural City.
Pergilah ke Net Slum.

6 λ Pulsating Truth's Core (Net Slum)

Kamu langsung tiba di Net Slum. Di sini
sudah ada Helba, Wiseman, BlackRose dan
Lios. Dari keterangan Helba dilaporkan Lios
telah mencan "Cursed Wave" dengan moni-
tor CC Corporation Employees dan kamu
wajib memberantas "cursed wave" ini. Setelah
selesai pertemuan otomatis kamu kembali ke
cultural city.

7 Cultural City: Carmina Gadelica Board & Desktop ALTIMIT

Log out saja ke Board. Baca Board lalu
kembali lagi ke root town. Ada event Elk yang
sedang mencan Mia. Setelah Elk pergi log out
lagi dan keluar ke Desktop. Ada 2 email
untukmu yaitu:

✓ BlackRose: Memintamu mengajaknya
dalam misinya Wiseman.

✓ Wiseman: Laporan dan Lios dan Helba
bahwa kamu harus mencan Data Volume di
sigma server Σ Chatting Snaring Twins. Nama
operasi ini adalah BreakWater.

Sebenarnya dan sini kamu harus ke Net Slum
lagi tapi kamu bisa mencoba pergi sendiri ke
Σ Chatting Snaring Twins ini untuk mening-
katkan level. Bagaimana cara melewati mon-
ster di dungeon battle lv 69 ini dapat kamu ikuti
di walkthrough ini, kamu wajib bawa the moon
& the lovers plus the fool/the hanged man.

8 Σ Chatting Snaring Twins (Battle level 69 elemen Earth)

Saat ini semua party tidak bisa dihubungi
jadi pergi sendiri saja dulu untuk menaikkan
level setinggi mungkin.

9 Dungeon

B1: Teruskan hingga magic portal "2 Lich-HP



2110? Segera berikan the moon kepada 2 Lich in agar kamu mudah menyerangnya. Data drain untuk virus core H. Ambil treasure "fire drain".

Barat/kiri ke ruang item dengan treasure "gate to spirit".

Timur/kanan untuk ruang item dan virus core D.

Utara/lurus ke area selanjutnya.

Ada magic portal "Star Viking-HP 5570". Monster ini kebal terhadap magic dan juga elemen thunder. Gunakan skill fisik elemen wood atau serang secara fisik. Jangan lupa berikan item the lovers dulu agar ia menyukaimu dan rela diserang olehmu. Ambil treasure "stone storm". Teruskan ke ruangan selanjutnya untuk turun ke B2.

B2: Ada magic portal "2 Lich", gunakan typhoon blade pada Lich karena serangan ini sangat efektif membuat Lich KO dalam satu serangan. Teruskan ke utara sampai percabangan jalan.

Utara/lurus menuju ruang item.

Timur/kanan untuk treasure "blaze hauberk". Ruangan berikutnya untuk golden egg. Lanjutkan untuk treasure "the hanged man". Kamu akan ketemu percabangan jalan lagi, yaitu barat/lurus atau kanan/utara.

✓ Ke barat dulu ambil treasure "stone storm" dan treasure "the hanged man". Teruskan ke selatan untuk immature egg dan kembali ke awal B2 melalui jalur barat/kiri.

✓ Teruskan ke Utara dan pertemuan ke-2 cabang jalan Timur & Barat ini untuk ke B3.

B3: Teruskan ke pertigaan dengan magic portal "4 dark maiden-HP 1400". Data drain untuk virus core G atau Airy Robes (lv 71 light armor). Serangan meteor dan dark maiden ini sangat berbahaya. Segera tekan SEGITIGA begitu terkena serangan ini untuk recovery dengan Recovery Drink. Serang saja dengan skill fisik seperti blazing wheel yang bisa menyerang musuh lebih dari satu sekaligus. Ambil treasure untuk blaze hauberk.

Timur/kanan untuk magic portal "star Viking". Teruskan ke utara untuk magic portal "star Viking" lagi. Berikan saja the lovers untuk mudahnya menyerang monster ini. Ambil golden egg dan treasure "fire lion hood". Ruangan selanjutnya untuk magic portal

"treasure stone storm". Ambil treasure "the lovers".

Berselasilah untuk magic portal "Star HP 5400". Jika kamu sendiri maka cukup report monster ini ke BlackRose dan Balmung. Setelah itu kamu bisa menyerang dengan physical attack saja. Serangan magic tidak mengenai padanya. Lakukan data drain untuk senjata terbaik. Kita dapat Two Together (lv 51 Rare Twin Blade). Langsung pakai saja senjata ini. Ambil



treasure untuk stone storm. Teruskan ke utara untuk ruangan dengan magic portal "star Viking". Berikan the lovers serang dilanjutkan the moon dan serang lagi secara fisik. Treasure untuk the lovers dan gaia's spell. Teruskan lagi ke ruangan utara untuk magic portal "Stars". Data drain untuk Owl Crest. Ambil treasure "stone storm". Teruskan ke arah timur untuk magic portal "3 dark maiden-HP 1400". Dengan skill fisik Tempest Strike dapat membuatnya KO sekali pukul. Semua portal dungeon sudah terbuka. Ambil treasure "stone storm".

✓ Selatan/kanan untuk ruang item.

✓ Utara/kiri untuk turun ke B4.

B4: Masuki ruangan. Ada ruangan yang tertutup, kamu harus kembali nanti dengan party BlackRose dan Balmung untuk memasuki ruangan ini. Kembali saja ke Aerial City.

📌 1. Meeting at the Net Slum (Truth's Secret)

Menghadiri rapat di Net Slum lagi bersama BlackRose, Balmung, Helba, Lios dan Wiseman. Ikrar menumpas kejahatan di network The world dilaksanakan. Semua menunggu kepastian Kite untuk ikut dalam ikrar tersebut. Setelah Kite menyatakan bersedia melaksanakan misi maka otomatis kamu kembali ke root town. Sebelum ke area server terakhir di sigma town ada baiknya sekarang kamu jelajahi area untuk melihat Red Wand di lambda server area.

📌 2. Meeting at the Net Slum (Nothingness)

Ajak BlackRose dan Balmung.

Gunakan grunty flute pada key items (ini jika kamu sudah pelihara grunty di Cultural City). Tekan SEGITIGA maka grunty akan mencari sendiri grunty food. Untuk area ini grunty foodnya adalah Cordyceps. Teruskan ke dungeon, naik grunty saja jika ingin cepat dan menghindari magic portal di field.

B1: Ada Magic Portal "3 Lich-HP 2110". Gunakan saja skill terkuat untuk menghabisi monster ini. Gunakan salah satu party sebagai penyembuh. Jika kamu pertama kali ke area ini sebelum ke area lainnya maka jika Data drain akan mendapatkan "New Enhancement by Book of 1000". Otomatis kamu bisa gunakan data drain terbaik yaitu 2128 Drain sekaligus mendapatkan Gungnir Rod (senjata lv 45 Wavemaster). Dengan 2128 drain maka kamu bisa dapatkan Rare Item Weapon/Armor kelas tinggi dari monster. Tentu saja kemampuan ini banyak memakan health infection. Kamu ada di pertigaan sekarang. Ambil treasure untuk the hanged man. Barat/kiri untuk magic portal "Star Viking-HP 5570". Gunakan the lovers dan serang saja dengan skill fisik. Teruskan ke utara untuk magic portal "2 Lich". Teruskan ke timur untuk magic portal "star Viking". Ambil golden egg dan lanjutkan ke selatan untuk turun ke B2.

Timur/kanan untuk ke ruangan dengan magic portal "Star Viking". Ambil Bear Cat Egg. Teruskan ke utara untuk magic portal "Star Viking". Masuki ruangan barat untuk magic portal "treasure-summon water". Lanjutkan ke selatan untuk ruang item dengan obor api Rig Saem (re-store +27 HP setiap saat).

B2: Lanjutkan ke pertigaan untuk magic portal "risky treasure-bouncer gloves". Ambil treasure "the hanged man".

Timur/kiri untuk magic portal "Star Viking". Lanjutkan ke selatan untuk magic portal "Lich". Ambil golden egg.

Barat/kanan untuk magic portal "2 Lich". Teruskan lagi ke selatan untuk magic portal "2 Lich". Memang agak sulit mengejar Lich karena ia sangat lincah, speed charm sangat membantumu jika ada. Gunakan salah satu party sebagai penyembuh dan kejar terus Lich untuk menghabisinya. Ambil treasure "the lovers". Ke selatan untuk bear cat egg. Masuki ruangan timur untuk treasure "the hanged man". Lanjutkan ke timur lagi untuk ke ruangan dengan 2 jalur jalan.

✓ Utara/kiri untuk turun ke B3.

✓ Timur/lurus untuk treasure "ice storm". Lanjutkan ke timur untuk bear cat egg.

B3: Hadapi magic portal "Lich". Ambil treasure "ice storm". Teruskan ke utara untuk magic portal "star Viking". Semua portal dungeon sudah terbuka. Ambil treasure untuk the moon. Masuki pintu Utara untuk event Kite sendiran di dalam ruangan dan melihat tongkat merah (Red Wand) milik Skeith (ingat musuh besarmu yang membuat Yasuhiko/Orca koma sampai sekarang???). Tongkat merah ini berubah menjadi seseorang yang berterima kasih padamu karena telah melepaskan kutukannya. Setelah orang ini menghilang dapatkan Sora's Blade (lv.34 Rare: Twin Blade). Setelah itu otomatis kamu kembali ke Cultural City.

📌 3. Meeting at the Net Slum (Twins)

(Battle level 69 elemen Earth)

Ajak Balmung dan BlackRose.

Grunty Food:



Dungeon

B1: Teruslah hingga magic portal "2 Lich". Seperti lambda server sebelumnya, gunakan Balmung sebagai penyembuh dan serang dengan skill Tempest Strike. Data drain untuk Cygnus Rod. Jika beruntung dari risky treasure yang dijatuhkan monster akan didapat Avenger (senjata lv.52 Heavy Blade) dengan skill Rai Di-vider (lv.3 Thunder) dan Life Drain. Ambil treasure "gaia's spell"

Timur/kiri untuk ruang item dengan treasure "wolf crest"

Barat/kanan untuk ruang item.

Utara/lurus untuk ke ruangan selanjutnya.

Ada magic portal "Stare-HP 5490". Gunakan Balmung sebagai penyembuh dan serang terus stare dengan skill fisik. Teruskan ke utara menuju B2

B2: Ada magic portal "Star Viking-HP 5570". Berikan the lovers dan serang dengan mudah. Tapi terkadang item the lovers tidak mempan terhadapnya, jika itu terjadi segera sembuhkan party yang terkena serangan petimya. Lanjutkan ke ruangan berikutnya.

Utara/lurus untuk Ruang Item

Timur/kanan untuk treasure "gaia's spell". Lanjutkan ke utara untuk golden egg. Ruang berikutnya untuk treasure "fire dragon". Ke barat untuk percabangan jalan utara dan barat. Ke barat saja untuk treasure stone storm. Teruskan ke selatan untuk treasure "the hanged man". Ke selatan lagi maka kamu akan ketemu pertemuan jalan jika kamu tadi dari arah utara. Ambil immature egg dulu dan kembali ke pertemuan jalan untuk ke utara turun ke B3.

B3: Teruskan ke percabangan jalan dengan magic portal "4 dark maiden-HP 1400". Ambil treasure untuk fire lion hood. Serang dark maiden dengan skill fisik dan gunakan salah satu party sebagai penyembuh maka mudah mengatasi 4 monster ini. Percabangan jalan.

Timur/kanan untuk magic portal "Stare". Gunakan taktik pukul terus dengan serangan fisik maka monster ini mudah dikalahkan. Jika data drain dengan 2128 drain dapatkan Two together (lv.51 rare : Twin Blade). Teruskan ke utara untuk magic portal "star Viking". Ambil golden egg dan lanjutkan ke utara untuk magic portal "Stare". Ambil the hanged man dari treasure.

Barat/kiri untuk magic portal "star Viking". Treasure untuk "stone call". Lanjutkan ke utara untuk magic portal "2 dark maiden". Treasure untuk "gaia's spell & the hanged man". Masuki ruangan berikutnya untuk bertemu magic portal "treasure-stone storm". Treasure untuk "the lovers". Lanjutkan ke timur untuk magic portal "star Viking" dan treasure "the lovers".

✓ Selatan/kanan untuk Ruang Item

✓ Utara/kiri untuk ke B4.

B4: Masuki ruangan untuk Ruang Kabut Ungu. Kali ini kamu akan menghadapi big boss terakhir untuk hack 3 ini. Berikan saja masing-masing party 5 Resurrect, 5 Antidote, 5 Restorative, 5 Recovery Drink, 5 Artisan Soul. Kamu bisa juga berikan lebih dari 5. Setelah menyiapkan equipment terkuat untukmu dan party maka masuki Ruang Kabut Ungu ini. Ada event suara Helba

dan munculnya Boss phase 5 Machinator. Kamu akan melawan Boss Gorre berupa Keping Kembar berwarna hijau. Untuk awalnya boss ini mengeluarkan spell Dek Do, sembuhkan efek status party dengan antidote. Hati-hati jika kamu dekat dengannya maka boss mengeluarkan serangan Creeping Murder berdampak damage kurang lebih 1000. Keping hijau yang satu kebal terhadap magic sedangkan keping lainnya kebal terhadap serangan/skill fisik. (ada tulisan magic tool & physical tool). Mereka dapat melancarkan serangan berdua yaitu Scheme of Blade dengan damage kurang lebih 1000 juga. Seperti melawan boss sebelumnya tetap restore HP ke titik maksimum agar tidak KO bila terkena serangannya. Jika ada event Keping Kembar ini berbisik-bisik maka serangan Flare of Conspiracy dengan damage kurang lebih 1112 akan dikeluarkannya. Segera sembuhkan party yang terkena serangan ini. Jika terkena efek status dari spell Mili Lei dan Mymyn Lei (efek sleep) sembuhkan segera dengan item Restorative. Gorre juga bisa melakukan data drain pada Kite dengan efek HP berkurang sampai setengahnya. Fokuskan saja menyerang keping yang bisa diserang dengan skill fisik (gunakan tempest strike) dan gunakan salah satu party (Balmung) sebagai penyembuh dibantu dirimu jika ada party terluka. Kuncinya adalah pertahankan terus HP dan sembuhkan party yang terluka/terkena efek status maka kamu bisa bertahan. Setelah bisa data drain maka lakukan Drain Arc pada ke-2 keping hijau ini dan dapatkan Virus Core V. Wujud asli Gorre kelihatan sekarang berupa rangkaian dari bulatan biru muda mirip DNA manusia. Saat ini jika HP menipis segera sembuhkan ke titik maksimum karena serangannya lebih berbahaya. Ia akan mengeluarkan spell fire Phavah Rom disusul dengan Pharue Rom dengan api yang lebih dasyat. Tekan segera SEGITIGA begitu kamu terkena serangan api ini dan segera gunakan Recovery Drink untuk restore HP. Setelah menang maka ada event si kembar ini pecah berkeping-keping disusul munculnya Helba, Lios, dan Wiseman. Perjuanganmu belum berakhir karena diketahui Cursed Wave lari ke Theta (q) server. Bagaimana kabar Mia si manusia tikus?? Mengapa sifatnya begitu aneh, juga belum terjawab di Hack ke-3 ini. Sampai ketemu di Hack ke-4 (dot Hack Quarantine kalo ga salah). Saksikan credit title, setelah itu kamu bisa mendapatkan image 57 sampai image 66 di desktop untuk background Desktop ALTIMIT. Save data flag terlebih dahulu.

Desktop ALTIMIT

Ada email dari MIN8BANDAI "Giant Creature" tentang makhluk raksasa dari angkasa di lambda server I Pulsating Sea of Cloud Whale. Jika berminat pergilah untuk membuktikannya. Baca juga email dari MIN8BANDAI tentang cleared game data.

λ Pulsating Sea of Cloud Whale (Battle level 70 elemen Water)

Gate hacking: VΔ1.

Tidak ada grunty food di sini. Teruskan saja

ke dungeon.

Saya mengajak Balmung & BlackRose.

Dungeon

B1: Hadapi magic portal "2 dark maiden-HP 1400". Hajar saja dengan skill fisik lv.2/lv.3. data drain untuk Heh Heh Heh (senjata lv.47 Rare: Wavemaster). Ambil bloody egg. Teruskan ke utara untuk magic portal "treasure-mage's soul". Lanjutkan ke timur untuk pertigaan dengan magic portal "2 Lich-HP 2110". Data drain untuk Phoenix's Fire (senjata lv. 55 Rare : Blademaster).

- Selatan/kanan untuk Ruang Item dengan treasure "ice strike"

- Utara/kiri untuk turun ke B2

B2: Teruskan ke magic portal "Skull Devilgon-HP 5650". Tengkorak raksasa ini ternyata sangat lemah. Cukup skill fisik seperti Tempest strike saja dari senjata Two Together maka ia akan KO. Jika kamu bermaksud data drain maka bisa dapatkan Minerva (senjata lv.55 Rare : Long Arm). Ambil treasure untuk ice floe. Teruskan ke ruangan selanjutnya untuk magic portal "skull devilgon". Lanjutkan ke barat untuk pertigaan dengan magic portal "Star Viking-HP 5570".

- Barat/kiri : Ambil dulu treasure "ice floe" dan masuki ruangan berikutnya untuk turun ke B3

- Timur/kanan : Ada Ruang Item dengan treasure "the devil"

B3: Teruskan ke pertigaan dengan magic portal "3 Lich". Data drain untuk virus core H. ambil treasure "ice floe".

- Timur/kiri : Ambil bloody egg dan lanjutkan ke timur untuk pertigaan lagi dengan magic portal "skull devilgon". Ambil treasure "the devil". Lanjutkan ke selatan untuk treasure "the death". Teruskan ke selatan untuk magic portal "Lich". Hati-hati dengan Lich karena ia punya spell Berserk, sembuhkan segera dengan restorative. Ke barat untuk percabangan jalan lagi. Ambil golden egg.

✓ Barat/lurus untuk ke pertemuan dengan cabang Barat di awal B3.

✓ Utara/kanan untuk turun ke B4.

- Barat/kanan : Magic portal "risky treasure-storm bracer". Ambil juga treasure "the fool". Lanjutkan ke selatan untuk treasure "the fool". Selanjutnya magic portal "3 Lich" yang cukup merepotkan. Lanjutkan saja ke timur untuk pertemuan jalan dari arah Timur awal B3. Ke utara/kiri untuk turun ke B4.

B4: Masuki Ruang Kabut Ungu untuk menghadapi Black Death HP 9999. Berhati-hatilah dengan makhluk ini, biarkan saja ke-2 party-mu menyerangnya sementara kamu cukup restore dengan Phal Repth dari jarak jauh karena serangan monster ini sangat mematikan. Sembuhkan terus party yang menghajar monster ini. Memang cara ini membutuhkan waktu yang cukup lama tapi cara ini lebih aman dan pasti kamu bisa kalahkan monster dari angkasa ini. Setelah menang maka bonus image 67 sampai image 76 bisa kamu lihat di Desktop (menu "Accessory").



OUTLAW VOLLEYBALL

Outlaw Volleyball menggunakan karakter seksi seperti dalam *Dead or Alive: Xtreme Beach Volleyball*, di dalamnya dimasukkan beberapa fitur humor orang dewasa. Game yang menampilkan komentator dari reporter *Bally Show*, Steve Carrell ini memiliki kelebihan dari game-game sejenis lainnya, bahkan jadi game volleyball pertama yang bisa dimainkan online. Kamu bisa memainkan karakter kamu di *Single Player Tour* dan *Drill Mode*, kemudian gunakan *Xbox Live* untuk bermain online dan berkompetisi. - by *Pat Reynolds (Sofl)*

MENGUASAI DASAR

Menerima Bola

Game *Outlaw Volleyball* ini mengikuti peraturan dasar permainan *Volley Ball* yang sesungguhnya. Ketika bola menghampiri atau masuk ke dalam lapangan kekuasaan kamu, kamu diperbolehkan melakukan tiga kali pukulan untuk menginimnya kembali melewati net. Satu pemain tidak boleh memukul bola dua kali berturut-turut, jadi kamu harus memukul bergantian dengan kawan satu tim atau menginimnya ke lapangan lawan. Selalu siap untuk mengantisipasi serangan lawan yang berbahaya, dan ini bukanlah hal yang mudah untuk dilakukan. Player dengan kecepatan tinggi dan pertahanan yang kuat dapat mengontrol bola dengan lebih cepat; tahan tombol **A** ketika bola datang ke arah kamu, walaupun pemain kamu tidak berdiri di target area, dia akan bergerak ke arah bola. Semuanya tergantung dari keahlian karakter yang kamu gunakan, dia akan selalu bermain dengan melempar dan memukul bola di udara.



Blocking

Blocking dalam game *Outlaw Volleyball* sangatlah penting untuk strategi kemenangan kamu. Untuk dapat berhasil melakukan *block*, kamu perlu menempatkan karakter kamu diantara lawan dan tempat tujuan bola, untuk itu kamu perlu menebak atau memperkirakan. Misalnya kamu mengira dia akan memukul ke arah kanan, maka kamu perlu memposisikan karakter kamu di sebelah kanan lawan. Tunggu sampai lawan melompat, kemudian cepat tekan tombol **Y** untuk melakukan *block*. Kamu bisa memperluas sudut *block* dengan menahan tombol **L** dan **R** sambil melompat. Untuk menipu pem-*block*, gunakan tombol **B** di depan net untuk melambungkan bola dan bukannya melakukan *smash* ke arah lawan.



Fighting

Outlaw Volleyball memiliki tambahan baru dalam game dalam bentuk *Fighting*. Setiap karakter memiliki momentum meter, yang bisa digunakan sebagai ekstra *power* untuk melakukan servis atau melakukan *smash*, atau untuk meningkatkan kecepatan berlari di lapangan. Cara tercepat untuk meningkatkan momentum adalah dengan cara mengalahkan lawan. Di awal pertarungan (kemudian di saat interval di sepanjang game), kamu akan menerima token dan pertarungan. Tekan tombol **PUTIH** sebelum kamu melakukan servis untuk masuk ke dalam pertarungan. Kamu bisa memilih lawan mana yang akan kamu serang. Pastikan kamu memilih lawan yang masih memiliki sisa momentum di meternya, kalau tidak serangan kamu akan sia-sia saja. Kalau kedua lawan memiliki momentum, selalu pilih yang lebih lemah. Menangkan pertarungan dan kamu akan mencuri momentum dari lawan.



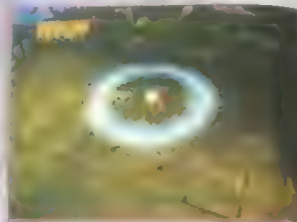
Bermain di Net

Kapanpun kamu mengontrol bola, kamu pasti ingin selalu berada dekat dengan net dan melakukan *smash*. Saat berada di depan net, periksa posisi tim lawan sebelum memutuskan bagaimana kamu akan memukul bola dan ke arah mana kamu memukul. Kalau kamu mengira lawan akan memblok *smash* yang kamu lakukan, gunakan tombol **B** untuk melambungkan bola melewati pemain yang memblok. Kalau lawan sudah melompat untuk melakukan *block*, dia tidak akan sempat untuk kembali dan mengambil bola sebelum mendarat. Gunakan strategi ini untuk membingungkan lawan.



Super Servis dan Super Smash

Selain kamu bisa menggunakan momentum (tombol pemicu **R**) untuk berlari lebih cepat, kamu juga bisa memanfaatkannya untuk menambahkan ekstra *power* pada saat melakukan *smash* dan servis. Dengan menahan tombol **R** sebelum menekan tombol **A**, kamu akan dapat melakukan *Super Smash* atau *Super Servis*. Lawan yang terkena bola *Super Smash* akan terpengaruh dan benturan yang keras dan akan kehilangan keseimbangan sehingga tidak dapat mengoper bola ke kawan satu tim dengan baik. *Super Smash* lebih cepat dan lebih kuat dari *smash* biasa, sehingga bola akan lebih sulit di blok atau dikembalikan.



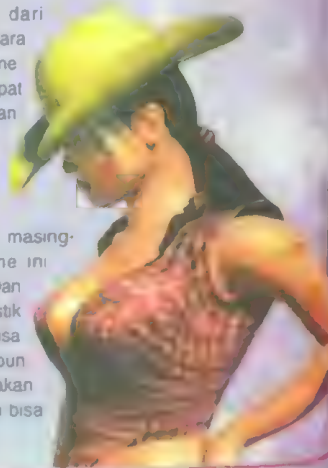
KARAKTER

Masing-masing bintang karakter memiliki kelas (**A** adalah yang terbaik, **D** adalah yang terparah) dan statistik untuk empat kateogori, *Speed*, *Power*, *Offence*, dan *Defence*.

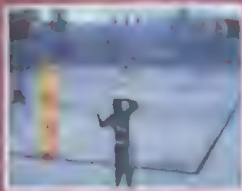
Kamu bisa meningkatkan statistik dari karakter yang kamu mainkan dengan cara menyelesaikan latihan-latihan dalam game. Membuka karakter baru, lapangan, tempat latihan dan kostum dapat dilakukan dengan memainkan *Tour Mode* sampai selesai.

Ketika statistik karakter kamu meningkat, secara otomatis kelasnya juga ikut naik.

Penjelasan dan tips bermain dengan masing-masing karakter dalam strategi game ini berdasarkan kelas dan statistik awalnya. Dan nantinya kamu bisa meningkatkan statistik di tempat latihan, dan setiap karakter bisa memaksimalkan kemampuannya, walaupun dalam game nantinya karakter tersebut akan dapat menjadi kuat di suatu area, tetapi bisa juga jadi lemah di area lainnya.



LEON



Leon adalah pemain yang sangat baik yang memiliki karakter yang kuat dan kemampuan yang luar biasa. Dia adalah pemain yang sangat baik yang memiliki karakter yang kuat dan kemampuan yang luar biasa.

Height	185 (6'1")
Weight	75 (165 lbs)
Age	22
Position	Outside Hitter

LIZZY



Lizzy adalah pemain yang sangat baik yang memiliki karakter yang kuat dan kemampuan yang luar biasa. Dia adalah pemain yang sangat baik yang memiliki karakter yang kuat dan kemampuan yang luar biasa.

Height	180 (5'11")
Weight	70 (155 lbs)
Age	21
Position	Outside Hitter

EL SUAVE



El Suave adalah pemain yang sangat baik yang memiliki karakter yang kuat dan kemampuan yang luar biasa. Dia adalah pemain yang sangat baik yang memiliki karakter yang kuat dan kemampuan yang luar biasa.

Height	185 (6'1")
Weight	75 (165 lbs)
Age	22
Position	Outside Hitter

SHAWNIE



Shawnie adalah pemain yang sangat baik yang memiliki karakter yang kuat dan kemampuan yang luar biasa. Dia adalah pemain yang sangat baik yang memiliki karakter yang kuat dan kemampuan yang luar biasa.

Height	180 (5'11")
Weight	70 (155 lbs)
Age	21
Position	Outside Hitter

ICE TREY



Ice Trey adalah pemain yang sangat baik yang memiliki karakter yang kuat dan kemampuan yang luar biasa. Dia adalah pemain yang sangat baik yang memiliki karakter yang kuat dan kemampuan yang luar biasa.

Height	185 (6'1")
Weight	75 (165 lbs)
Age	22
Position	Outside Hitter

DOE JOE



Doe Joe adalah pemain yang sangat baik yang memiliki karakter yang kuat dan kemampuan yang luar biasa. Dia adalah pemain yang sangat baik yang memiliki karakter yang kuat dan kemampuan yang luar biasa.

Height	180 (5'11")
Weight	70 (155 lbs)
Age	21
Position	Outside Hitter

CLEM



Clem adalah pemain yang sangat baik yang memiliki karakter yang kuat dan kemampuan yang luar biasa. Dia adalah pemain yang sangat baik yang memiliki karakter yang kuat dan kemampuan yang luar biasa.

Height	185 (6'1")
Weight	75 (165 lbs)
Age	22
Position	Outside Hitter

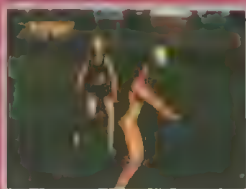
SUMMER



Summer adalah pemain yang sangat baik yang memiliki karakter yang kuat dan kemampuan yang luar biasa. Dia adalah pemain yang sangat baik yang memiliki karakter yang kuat dan kemampuan yang luar biasa.

Height	180 (5'11")
Weight	70 (155 lbs)
Age	21
Position	Outside Hitter

DONNA



Donna adalah wanita High-Class dan kaya yang memiliki rumah dengan kolam renang pribadi. Dia juga memiliki bisnis fashion yang sukses. Dia adalah seorang pemain basket yang sangat baik. Dia adalah seorang pemain basket yang sangat baik. Dia adalah seorang pemain basket yang sangat baik.

Posisi	Forward
Height	1.75 m
Weight	65 kg
Age	22

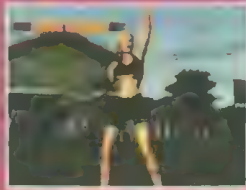
CHICA



Chica adalah seorang wanita yang sangat cantik dan populer. Dia adalah seorang pemain basket yang sangat baik. Dia adalah seorang pemain basket yang sangat baik. Dia adalah seorang pemain basket yang sangat baik.

Posisi	Forward
Height	1.75 m
Weight	65 kg
Age	22

NATASHA



Natasha adalah seorang wanita yang sangat cantik dan populer. Dia adalah seorang pemain basket yang sangat baik. Dia adalah seorang pemain basket yang sangat baik. Dia adalah seorang pemain basket yang sangat baik.

Posisi	Forward
Height	1.75 m
Weight	65 kg
Age	22

HARLEY



Harley adalah seorang wanita yang sangat cantik dan populer. Dia adalah seorang pemain basket yang sangat baik. Dia adalah seorang pemain basket yang sangat baik. Dia adalah seorang pemain basket yang sangat baik.

Posisi	Forward
Height	1.75 m
Weight	65 kg
Age	22

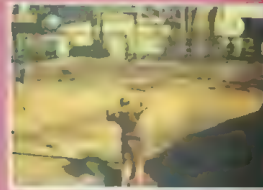
HARVEST



Harvest adalah seorang pria yang sangat cantik dan populer. Dia adalah seorang pemain basket yang sangat baik. Dia adalah seorang pemain basket yang sangat baik. Dia adalah seorang pemain basket yang sangat baik.

Posisi	Forward
Height	1.75 m
Weight	65 kg
Age	22

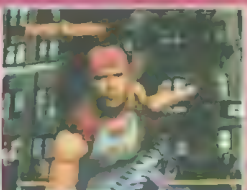
KILLER



Killer adalah seorang pria yang sangat cantik dan populer. Dia adalah seorang pemain basket yang sangat baik. Dia adalah seorang pemain basket yang sangat baik. Dia adalah seorang pemain basket yang sangat baik.

Posisi	Forward
Height	1.75 m
Weight	65 kg
Age	22

NIKKI



Nikki adalah seorang pria yang sangat cantik dan populer. Dia adalah seorang pemain basket yang sangat baik. Dia adalah seorang pemain basket yang sangat baik. Dia adalah seorang pemain basket yang sangat baik.

Posisi	Forward
Height	1.75 m
Weight	65 kg
Age	22

SCUMMY



Scummy adalah seorang pria yang sangat cantik dan populer. Dia adalah seorang pemain basket yang sangat baik. Dia adalah seorang pemain basket yang sangat baik. Dia adalah seorang pemain basket yang sangat baik.

Posisi	Forward
Height	1.75 m
Weight	65 kg
Age	22

TIPS LATIHAN

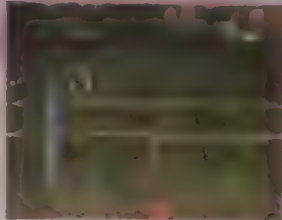
Kamu ingin mengangkat karakter kamu dan meningkatkan kemampuannya? Mainkan Drill Mode. Dalam perkembangan kamu dalam Drill Mode, kamu akan membuka tempat latihan yang. Selesaikan setiap latihan dengan baik untuk mendapatkan Skill Point. Setelah itu, gunakan skill point untuk meningkatkan statistik pemain di keempat bagian keahlian: kemampuan (speed), serangan (offense), dan pertahanan (defense). Dalam strategi game, mendapatkan tips untuk menyelesaikan masing-masing tipe latihan.

LATIHAN SMASH

Smash bola pada target yang ada di area lawan. Kamu perlu berada tepat di bawah bola untuk menahan tombol dan bidikan kamu sebelum melepaskan tombol.

Gunakan tombol A untuk melakukan smash bola ke arah target terdekat dan tombol B untuk melambungkan bola.

Latihan ini akan mempermudah pukulan target terdekat. Latihan smash akan mengajarkan smash yang aman dan smash yang berbahaya. Pastikan kamu mengerti musuh, melakukan smash yang aman akan mengurangi poin musuh kamu dan membuat penyelesaian latihan jadi lebih sulit.



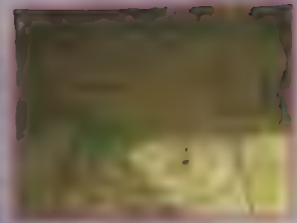
LATIHAN MENGEMBALIKAN BOLA

Latihan bola yang datang dan kembalikan net. Latihan ini sangat bagus untuk melatih bola di lapangan musuh. Kamu harus mengantisipasi pergantian gerakan untuk mengembalikan bola ke arah target, tidak seperti target di latihan smash, orang ini akan bergerak kadang bergerak ke samping. Untuk latihan ini kamu perlu menggeser bidikan sedikit ke kiri atau ke kanan kalau menurut kamu dia akan bergerak sebelum bola mencapainya.



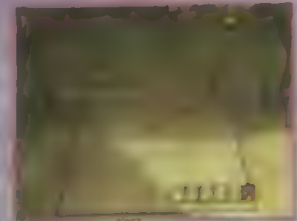
LATIHAN MENGGALI

Latihan menggali adalah latihan untuk menggali bola dari area lawan ke area kamu. Kamu perlu berada di bawah bola untuk menahan tombol dan bidikan kamu sebelum melepaskan tombol. Latihan ini akan mengajarkan kamu bagaimana menggali bola dari area lawan ke area kamu. Kamu perlu berada di bawah bola untuk menahan tombol dan bidikan kamu sebelum melepaskan tombol.



LATIHAN MEMBLOCK

Block adalah saat saat terakhir terpenting dalam game ini. Untuk dapat berhasil, jangan baik mem block sebuah smash. Kamu perlu menempatkan pemain kamu diantara lawan dan target bola. Tunggu sampai lawan melompat dan kemudian tekan tombol Y untuk melakukan block. Selama kamu berada di blok yang benar dan kamu melakukan block pada saat yang tepat, kamu akan dapat memantulkan smash kembali ke sisi lawan. Kamu dapat mengubah sudut blok ke kiri atau ke kanan jika menurut kamu ada kesalahan perhitungan dengan cara menahan tombol arah ketika kamu melompat.



LATIHAN SERVIS

Melatih pukulan servis kamu agar berhasil mencapai target. Makin kuat kamu memukul bola, makin jauh target bergerak setiap kali terkena bola. Coba untuk menghentikan power meter sedekat mungkin ke atas setiap menyelesaikan latihan dengan cepat.

Keberhasilan latihan servis akan menambahkan target baru. Selesaikan latihan ini dan kamu pasti bisa melakukan servis ke arah mana saja di area lawan.



MEMBUKA YANG BARU DI TOUR MODE

Untuk membuka semua fitur dan kostum karakter, mainkan Tour Mode sampai selesai dengan masing-masing karakter dan menyelesaikan tujuan berikut:

Selesaikan event ini...

1. Bright Light, Big City
2. The Fort Apache Classic
3. Raise of Roof
4. View From Above
5. Battle in the Bronx
6. Girls Gone Bad
7. Pen Pal Reunion
8. The Conjugal Visit
9. Dead man Spiking
10. Shanks Giving Classic
11. Carmela's Cookout
12. Summer Jammy'03
13. Party at John's
14. The Weiner Roast
15. Shaolin Showdown
16. Subterranean Surprise
17. The Toilet Bowl
18. Outhouse Open
19. The Plunger
20. Effluent of Champions
21. Toasted Bun Classic
22. Medical Waste Open
23. Boardwalk Bender
24. Carney's Revenge

Untuk membuka ini...

- Outfit 1, Top 3
- Court: Stinky Falls
- Drill #2
- Outfit 2, Top 2
- Character: Summer
- Outfit 1, Bottom 2
- Court: Coney Island
- Drill #3
- Outfit 2, Bottom 2
- Character: Chica
- Outfit 2, Bottom 3
- Character: Doe Joe/Drill #4
- Outfit 2, Bottom 5
- Court: Third Rail Junction
- Character: Scrummy
- Outfit 1, Top 2/Drill #6
- Court: The Ice Box
- Drill #7
- Outfit 1, Bottom 3
- Character: Clem
- Outfit 1, Bottom 4
- Drill #8
- Outfit 2, Bottom 4
- Court: The Bone Yard

Kalahkan event ini...

25. Brooklyn Beach Bash
26. Outlaw Express
27. Wrong Side O' Tracks
28. IRT Initational
29. The King of Queens
30. End of Line
31. The Big Chillout
32. South Pole Open
33. Freezy Freaky
34. Long John Open
35. Frosbite Invitational
36. The Quick and the Dead
37. Dem Bones
38. Buried Alive
39. Skeletons in the Closet
40. Full Moon Fever
41. Malaria Madness
42. The Shrunken Head
43. Blow Dart Open
44. The Jungle Hook
45. The Cannibal Classic
46. Border War
47. Fleasta de Outlaw
48. Mucho Gusto
49. Chili Today, Hot Tomali
50. Montezuma's Revenge

Untuk membuka ini...

- Character: Ice Trey
- Drill #10
- Outfit 2, Top 3
- Drill #11
- Outfit 3, Bottom 3
- Character: Donna
- Outfit 1, Top 4
- Drill #12
- Court: Jungle Fever
- Outfit 2, Top 4/Drill #14
- Character: Natasha
- Outfit 3, Bottom 5
- Drill #15
- Character: Harvest
- Drill #16
- Character: Killer
- Outfit 3, Bottom 5
- Drill #18
- Court: Case de Guapo
- Outfit 2, Top 5
- Character: Harvest
- Outfit 1, Top 5
- Drill #19
- Outfit 1, Bottom 5
- Drill #20
- Character: Harley

Selain memhonatkan guide dalam bentuk CD, website strategi game Ragnarok Online ngak ada habis halusnya Strategi yang HG ini! Ini berisikan rangkuman dari beberapa sumber informasi tentang ROL yang dengan senang hati membantu HG. Mereka yang membantu maupun HG camp sama ingin menampilkan siste panduan yang baik sehingga komunitas RO yang selama ini susah baik tetap terjaga. Terima kasih bagi mereka yang telah membantu HG sehingga terciptanya guide berupa Ragnarok Online. Semoga untuk kalian gamer pintar! (hes)



>> PETUNJUK MEMBUAT JUICE



Temui dua orang ini di Prontera, setelah itu baru pindah ke Payon.

1. Pastikan kamu memiliki sepotong daging di dalam inventory, pergilah ke lantai 2 hotel (inn) di Prontera (di belakang rumah penemp). Naik



Di sini letak rumahnya Marx Hansen



Lalu temui orang ini di rumah yang didepannya ada 3 orang gadis

3. Pergilah ke Payon dan bicara dengan Marx Hansen (dalam rumah yang ada 3 orang gadis), dia akan menanyakan kamu untuk segera memproses buah-buahnya, pilih Ya. Berikutnya, dia akan menanyakan jus buah yang kamu mau, sebelum itu persiapkan bahan-bahan yang dibutuhkan. Setelah itu dia akan menanyakan kamu berapa banyak jus yang mau kamu buat, kamu tentukan jumlah yang kamu inginkan.

>> PETUNJUK MEMBUAT DYE (CAT RAMBUT)

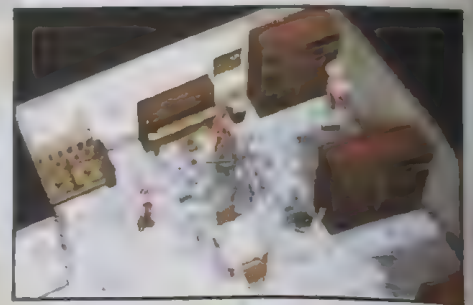
Membuat Couteragent dan Mixture

1. Pastikan kamu memiliki Alcohol, Detrimindexta dan Karvodaihirol di dalam inventory kamu.



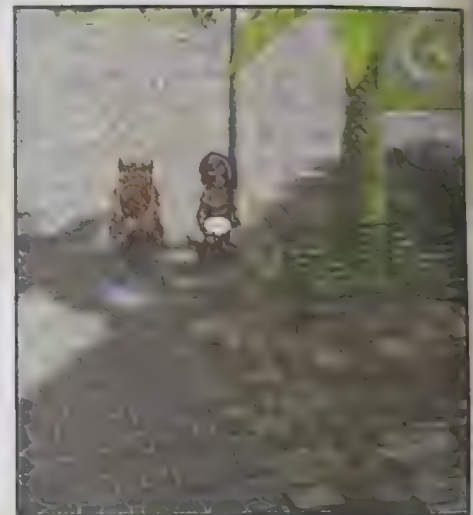
langga lalu ke sebelah kiri dan bicara dengan Morrison. Kamu bakal diberi pilihan untuk menunjukan sepotong daging yang kamu miliki, kalo dia menanyakan itu, pilih untuk mengacuhkannya.

2. Berikutnya bicara dengan Marianne (Ibu Morrison), dia akan berbicara tentang pembuat jus di Morroc atau Payon.



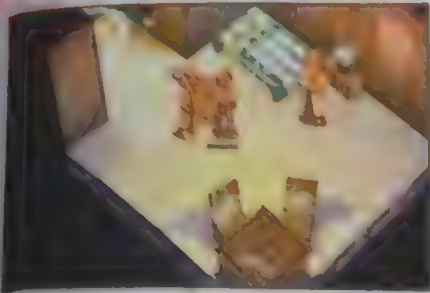
Dia ada di hotel Alberta (bagian atas Alberta) di lantai 2.

Pertama-tama kamu harus pergi ke lantai 2 hotel di Alberta (Gedung di kanan atas), cari pintu ke-2 dan bicaralah dengan Louitz. Akan muncul pilihan dari solusi pembicaraan, klik disitu dan baca apa saja yang dia katakan.



Dia berdiri di bawah pohon.

2. Berikutnya kamu harus pergi ke Geffen, disana kamu akan melihat NPC di gerbang masuk sebelah timur dekat pohon namanya Aure Dupon, bicaralah padanya. Akan muncul untuk menanyakan tentang Morgenstein, klik disitu dan baca apa saja yang dia katakan.



Ketemu professor aneh ini untuk membuat Counteragent.

3. Sekarang, pergilah ke lantai 2 dari Blacksmith Building di Geffen, bicaralah dengan Morgenstein. Akan muncul pilihan untuk menanyakan mengenai penelitiannya, dia akan berbicara sedikit lalu pembicaraan selesai. Secara lagi maka akan muncul pilihan untuk memintanya membuat satu untukmu, klik disitu. Tak lama kemudian, akan muncul pilihan dan bahan dasar yang akan dibuat, pilih yang mau kamu buat dan pastikan kamu memiliki semua barang yang dibutuhkan. Klik make dan dia akan membuatnya.

Membuat Dye



Setelah Counteragent didapat tinggal buat Dyestuff di orang bersorban ini.

Pastikan kamu sudah memiliki barang-barang yang dibutuhkan untuk membuat Dye. Pergilah ke sebuah bangunan di pojok kanan Morroc, pergi ke ruangan di sebelah kanan dan bicaralah dengan Java Dullihan, akan muncul pilihan untuk membuat Dyestuff, klik disitu. Berikutnya pilih warna dari Dye yang akan kamu buat, klik lagi di pilihan untuk membuat Dyestuff, dan sekarang kamu harusnya sudah berhasil memiliki Dye.

>> HOW TO MAKE MONEY

Banyak cara mendapatkan uang selain mendapatkan barang *rare* dari *hunt* atau berdagang kebutuhan *hunt* bagi merchant dan blacksmith. Namun semua itu harus kamu lakukan dengan tingkat kesabaran yang tinggi, karena bila kamu udah memutuskan untuk *make money*, maka kebutuhan utama yang lain seperti meningkatkan level bakal terbengkalai. Apalagi, dengan berjalannya masa komersil tentunya kamu juga mesti mikir kapan waktu yang tepat untuk *make money* dan kapan waktu yang tepat untuk *hunt*, sayang duit men, untuk bayar voucher-nya dan juga untuk bayar gamecenter-nya. Ada baiknya kalo mau *hunt* kalian janjian dulu dengan teman se-guild atau se-grup sehingga di saat kekosongan itu kamu

bisa meluangkan waktu untuk *make money*. Nah, berikut HG berikan beberapa tips sekaligus kekurangan dan kelebihan masing-masing metode.

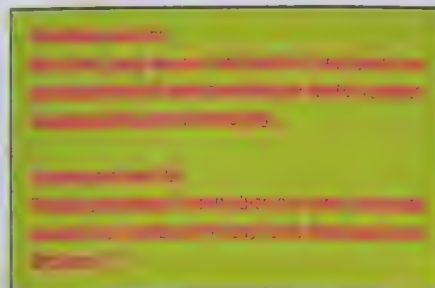
➔ Berharap Pada Blue

Bukan, bukan boys band dari Inggris itu. Tapi *blue* di sini adalah *blue herb*. Dalam RO, banyak sekali jenis herb dengan berbagai fungsinya. Tapi dari semua itu, ternyata *blue herb* memiliki nilai jual yang tinggi loh! *Blue herb* memiliki nilai jual yang tinggi karena beberapa hal, salah satu diantaranya adalah item ini sangat jarang *drop* monster, hanya *Blue plant* yang tingkat *drop*nya tinggi. *Blue plant* ini di dunia Rune Midgard biasanya mengelompok di beberapa titik di dunia. *Blue herb* baru memiliki nilai jual begitu kamu olah menjadi *Blue pot* di Alberta, item ini berfungsi untuk meningkatkan SP karakter yang notabene nggak ada NPC mana pun yang menjual benda ini. Ada beberapa titik pengelompokan *blue plant* di dunia Rune Midgard, di antaranya:

Di ladang Orc (Gef_fild10)

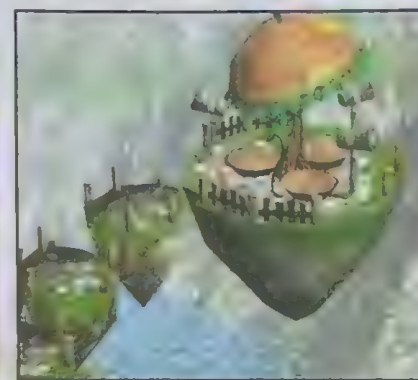


Blue plant mengelompok di sudut kanan bawah peta, atau tepatnya di belakang kemah Orc. Di tempat ini nongol 3 *Blue plant* dengan *spawn time* (waktu pemunculan kembali) sekitar 15 menit. Selama 15 menit itu, kamu bisa aja *hunt* keluarga Orc, tapi hati-hati, kadang MVP Orc Hero suka berkeliaran dan pada saat itu sebaiknya kamu lupakan tempat ini. Karena kamu mesti kabuuuuuur...



Di Ladang Goblin (Gef_fild02)

Nah, kalo di sini *Blue plant* nongol di tengah-tengah peta, atau tepatnya di pusat persimpangan semua jalur ulat di ladang goblin. Di situ, ada pulau kecil yang dikelilingi danau. Di sini lah, 4 *Blue plant* nongol sekitar 10 menit. Walaupun goblin di sini sering muncul, tapi dibandingkan Orc, Goblin jauh lebih mudah. Dan lagi pula di sini nggak ada monster jenis MVP.



Di Pulau Terapung (Mjolnir_01)

Tidak ada tempat terindah selain di pulau terapung di pegunungan Mjolnir, dan di sini pula kamu menemukan kumpulan *Blue plant* yang *spawn time* sekitar 10-15 menit. Enaknya tempat ini, selain indah, kamu juga nggak berhadapan dengan monster yang agresif, sehingga proses pengumpulan *Blue herb* rada amaaaaa...

Chatting dan Iron

Ada dua cara untuk mendapatkan Iron. Cara pertama adalah dengan membeli dari NPC. Cara kedua adalah dengan melakukan quest. Untuk mendapatkan Iron dengan cara pertama, kamu perlu membeli dari NPC. Untuk mendapatkan Iron dengan cara kedua, kamu perlu melakukan quest.

Chatting dan Iron

Bisa pikir untuk dalam keadaan random.

Walaupun di mana tempatnya, kamu harus bisa mencari di jembatan bagian bawahnya sehingga kamu bisa

menemukan Iron.

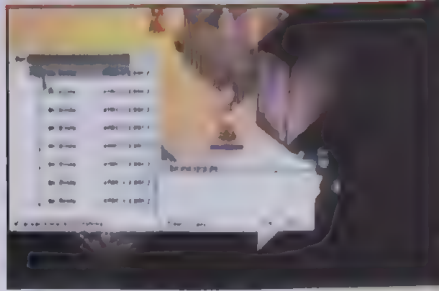
Mengolah Blue herb di Alberta

Kalo kamu udah mengumpulkan Blue herb. Sebelum membawanya ke Alberta untuk diolah menjadi blue pot, kamu mesti menyediakan Empty bottle. Item ini berguna sebagai wadah untuk larutan dari ekstrak Blue herb. Item ini cukup mudah didapat, karena beberapa monster seperti Thara Frog selalu mendrop Empty bottle. Tapi kalo kamu males nyarinya, cukup nongkrong aja di depan pintu kota, terus buka kolom Chatting (Alt+C) dan ketik seperti misalnya "Beli Empty bottle @50zeny", dijamin para karakter yang masi Novice pada berebut memberikan barang yang kamu butuhkan untuk ditukarkan dengan uang.

Empty bottle yang dibutuhkan harus menyesuaikan dengan jumlah Blue pot yang kamu buat. Di Alberta nanti, kamu bakal diberi informasi oleh NPC (Non Player Character) bahwa untuk membuat Blue pot diperlukan 2 Blue herb plus 1 Empty bottle. Jadi kamu mesti menyediakan sejumlah botol sebesar X/2 (di mana X adalah jumlah Blue herb yang kamu miliki). Setelah itu, kamu membuat Blue pot dari Blue herb + Empty bottle. Kalo udah jadi semua, setelah ini terserah kamu, apakah kamu akan menggunakan Blue pot itu untuk kepentingan *hunt* atau dijual. Karena HG menjelaskan mengenai cara *make money*, maka asumsi kegiatan yang dilakukan adalah menjualnya. Kamu nggak perlu repot-repot menjual barang ini ke *user* lain, karena dengan sendirinya harga Blue pot udah cukup mahal di NPC. Coba aja cek berapa zeny untuk satu Blue pot yang dijual?

Mr. Smile...Mr.Smile!!!

Sejak patch Comodo aktif, ada fitur baru yang ditawarkan ROIndo, dan fitur itu adalah Mr. Smile. Menurut ROIndo-nya sih keberada-



an Mr. Smile adalah supaya *user* selalu mengisi hari-hari dengan senyuman kalo melihat perlengkapan muka ini. Karena selain berguna untuk meningkatkan Defense, Mr. Smile juga lucu dilihat karena menerbar senyum pada topengnya. Tapi dibalik itu, ternyata Mr. Smile berpotensi memberikan dana bagi keperluanmu, loh. Apalagi, cara untuk mendapatkan benda ini jauh lebih mudah daripada mengumpulkan Blue herb. Mendapatkan Mr.Smile sama dengan cara mendapatkan berbagai *headgear* di RO sebelumnya. Kamu harus menemui NPC bernama Mr.Smile yang tersebar di tiap kota, lalu

Berbisnis di RO (oleh Specialist)

Keunggulan game online dibandingkan game offline sangat banyak, di antaranya dunia game online bisa menyesuaikan dunia kenyataan, begitu pula ekonomi dalam gamenya. Di Ragnarok Online kamu pun juga mengenal istilah perekonomian "bisnis". Dan proses yang dilakukannya pun lebih variatif dari sekedar mendapatkan barang dari bertualang lalu menjualnya ke pedagang NPC, kayak di game-game RPG offline seperti *Final Fantasy*. Di Ragnarok Online, keutamaan komunitas bisa juga dimanfaatkan untuk bertransaksi sesama *user*, sehingga proses pemutaran uang menjadi lebih nyata. Sayangnya, yang bisa melakukan proses ini cuma kelas Merchant/Blacksmith. Karena karakter ini memiliki berbagai keahlian untuk menjual dan menempa barang, yang dalam hal ini sangat penting untuk dimiliki.

Dibandingkan dua kegiatan di atas, kegiatan bisnis ini memiliki keunggulan yang lebih baik. Karena uang yang didapat jauh lebih besar, tapi resiko kerugiannya pun juga besar. Kegiatan yang perlu dilakukan akan diuraikan di bawah ini, tapi sebelum itu ada satu hal yang HG tekankan sebelum kamu melakukannya dan ini HG kutip dari salah satu karakter Forge Smith di Loki, Specialist. Menurutnya, kegiatan yang kamu lakukan walaupun sering menemui kegagalan anggaplah sebagai suatu hal yang biasa, tapi yang penting semua itu dilandasi oleh kejujuran. Oke,

memenuhi *quest* yang ditawarkan dengan berusaha mencari 10 jelopy, 10 fluff, dan 10 clover untuk ditukarkan dengan 1 topeng Mr.Smile. Hmm, kalo kalian pikir, ketiga jenis item itu didapat dari mana ya? Yap, kamu benar, item-item tersebut di-drop oleh monster-monster yang notabene sangat mudah untuk kamu kalahkan. Mereka adalah: Poring, Fabre, dan Lunatic. Asal kamu telaten, dan bisa juga mengumpulkan dengan cara membeli dari Novice-Novice yang berkeliraran, maka kamu bakal mendapatkan puluhan bahkan ratusan ketiga jenis item itu.

Nah, kalo kamu udah mendapat jumlah yang cukup untuk ketiga jenis item tersebut (misalnya, masing-masing ada 100). Bawa deh ke Mr.Smile untuk ditukar dengan topeng Mr.Smile. Anggap aja kamu mendapat 10 topeng Mr.Smile, lalu coba kamu langsung jual Mr.Smile-mu ke NPC terdekat. Lihat aja hasil yang kamu dapatkan, minimal kamu mendapat 40 ribu zeny untuk 10 Mr.Smile. Lumayan bukan? Nggak terlalu repot, tapi hanya membutuhkan ketelatenan.

bagaimana? Udah siap melakukan kegiatan ini? Lanjuttttt...

Jual Beli Iron

Untuk dasarnya, Blacksmith biasanya bakal menjual-beli Iron. Iron adalah bahan pembuat senjata yang dibentuk dari bahan dasar Iron Ore. Proses pembuatannya menggunakan item penempa bernama Mini Furnace. Untuk membuat 1 Iron dibutuhkan 1 Mini Furnace dan 1 Iron Ore, item penempa ini dijual di kamp Blacksmith di kanan bawah kota Geffen seharga 150z. Kebutuhan Mini Furnace ini diposisikan oleh para Blacksmith sebagai biaya modal. Selain Mini Furnace, biaya modal lain diperoleh dari bahan dasarnya sendiri, yaitu Iron Ore.

Di Ragnarok Online, ada 2 cara mendapatkan Iron Ore. Pertama, berharap dari item yang di-drop oleh monster, sehingga biaya modal untuk pengadaannya kecil tapi kesempatan mendapatkan dalam jumlah besar pun juga sangat kecil. Kedua, membeli dari semua karakter non Merchant/Blacksmith di daerah yang rata-rata drop Iron Ore-nya besar seperti di Culvert/Selokan Bawah Tanah. Sama dengan mendapatkan bahan dasar untuk Mr.Smile, kamu cukup jongkok di suatu tempat dan membuka ruang chatting bertuliskan "Beli Iron Ore @150z." Ini adalah contoh, jadi harganya bisa variasi sesuai kondisi pasar Iron Ore saat itu. Keunggulan cara kedua, jumlah



RAHASIA KEKUATAN GOKU

Wah, kalau Goku udah berubah jadi Super Saiyan, kekuatannya jadi berlipat. Eh, tapi ternyata enggak cuma itu, lho! Goku dan musuh-musuhnya punya kekuatan yang bisa kita lihat level-nya di sini!

XY KIDS!

EDISI 08/10 NOVEMBER 2003
DWI MINGGUAN

HARGA : RP 10.000,-



MAINAN SAAT
LIBURAN



BONUS:
ULAR TANGGA
ONE PIECE



TOYS:

Intip Cara Bermain
Boardgames

TIPS:

Ganti Bodi Mobil R/C 1:10

XPLAY:

TOP GAME WRESTLING

Iron Ore yang didapatkan sangat banyak (bisa sampe 1000 buah), namun modal yang diperlukan besar ($1000 \text{ Iron Ore} \times 150z = 150000z$).

Bila kamu memilih cara kedua, maka modal bertambah selain menyediakan zenny untuk Mini Furnace. Katakanlah kamu berniat mengolah 1000 Iron, maka modal yang diperlukan adalah:

Ini adalah modal secara teori loh, karena seperti disebut di atas dunia game online bisa menyesuaikan dengan dunia kenyataan. Maka, hitung-hitungan modal di atas belum betul, karena kamu juga mesti memperhitungkan biaya tambahan yang berasal dari kegagalan. Untuk informasi saja, Forge Smith dengan DEX dan LUK maksimum belum menjamin keberhasilan 100% proses tempa. Untuk kasus ini, kita asumsi saja tingkat kegagalan rata-rata 30% (ini udah cukup besar koql), jadi biaya yang ditambahkan menjadi:

Dengan biaya di atas, kamu udah memiliki 1000 Iron. Setelah itu, gunakan skill vending-mu untuk menjual semua Iron di pasar Morocc. Untuk informasi saja, titik termurah Iron di pasar Morocc adalah 800z per satuan, jadi asumsi kita mendapat hasil yang paling rendah adalah:

Maka hasil yang kamu dapatkan dari proses jual beli ini adalah:

Bagaimana? Sebagai catatan aja, perlakuan ini bisa didapat dalam 2 hari saja loh. Coba hitung dalam seminggu kamu mendapatkan berapa banyak?

Jual Beli Steel dan Batu elemen

Berbisnis Steel dan Batu elemen, resiko-nya jauh lebih besar daripada Iron, walaupun keuntungannya juga lebih besar. Masalahnya skill tempa Iron memiliki tingkatan yang lebih banyak dari Steel dan Batu elemen sehingga tingkat keberhasilan menempa Iron jauh lebih besar daripada Steel, coba aja kamu lihat di guide HG kemarin. Kebutuhan untuk membuat kedua bahan pembuat senjata ini pun juga berbeda, Steel membutuhkan 1 Mini Furnace + 5 Iron + 1 Coal, sementara batu elemen dibuat dari 10 bahan dasar elemen masing-masing + 1 Mini Furnace. Perhitungan modal dan pembuatan Iron di atas pun masih disertakan pada perhitungan modal Steel, berikut kegalan-keagalannya. Jadi untuk membuat 100

Steel kamu membutuhkan 500 Iron + 100 Mini Furnace + 100 Coal dengan 2 perhitungan, yaitu:

Menyediakan 100 Steel:

Coal di sini sangatlah mahal, dan tempat untuk menyediakannya hanya ada di Coal Mine (Mjolinir_02). Harga beli per satuan Coal sekitar 4000z, sehingga untuk menyediakan 100 Steel dibutuhkan:

Dengan biaya di atas, kamu udah memiliki 100 Steel. Setelah itu, gunakan skill vending-mu untuk menjual semua Steel di pasar Morocc. Untuk informasi saja, titik termurah Steel di pasar Morocc adalah 10000z per satuan, jadi asumsi kita mendapat hasil yang paling rendah adalah:

Maka hasil yang kamu dapatkan dari proses jual beli ini adalah:

[illegible]

>> FORGING WEAPON (UPDATE)

Knife	(1 Iron + 10 Jellony)
Cutter	(25 Iron)
Main-gauche	(50 Iron)
Dirk	(17 Steel)
Dagger	(30 Steel)
Stiletto	(40 Steel)
Gladius	(40 Steel + 4 Ordocon + 1 Sapphire)
Bamascus	(60 Steel + 4 Ordocon + 1 Zircon)
Sword	(2 Iron)
Falchion	(30 Iron)
Blade	(45 Iron + 25 Teeth of Bat)
Rapier	(20 Steel)
Scimitar	(35 Steel)
Ring Pommel Saber	(40 Steel + 50 Wolf Claw)
Tsurugi	(15 Steel + 8 Ordocon + 1 Garnet)
Maedonggun	(10 Steel + 8 Ordocon + 1 Topaz)
Saber	(5 Steel + 4 Ordocon + 1 Pearl)
Flamberge	(18 Ordocon + 1 Curved Ivory)
Katana	(35 Iron + 15 Horroious Mouth)
Slayer	(25 Steel + 20 Decayed Hair)
Bastard Sword	(45 Steel)
Two-handed Sword	(10 Steel + 12 Ordocon)
Broad Sword	(20 Steel + 12 Ordocon)
Claymore	(20 Steel + 16 Ordocon + 1 Cracked Diamond)
Axe	(10 Iron)
Battle Axe	(110 Iron)
Hammer	(30 Steel)
Buster	(20 Steel + 4 Ordocon + 30 Bird's Feath)
Two-handed Axe	(10 Steel + 8 Ordocon + 1 Amethyst)
Club	(3 Iron)
Mace	(30 Iron)
Smasher	(20 Steel)
Flail	(10 Steel)
Chain	(45 Steel)
Morning Star	(85 Steel + 12 Coral Diamond)
Sword Mace	(100 Steel + 20 Sharp Scale)
Stunner	(120 Steel + 1 Hawk Emblem)
Javelin	(3 Iron)
Spear	(35 Iron)
Pike	(70 Iron)
Guisarme	(25 Steel)
Glaive	(40 Steel)
Partizan	(55 Steel)
Trident	(10 Steel + 8 Ordocon + 5 Acromagical)
Halberd	(10 Steel + 12 Ordocon)
Lance	(12 Ordocon + 3 Hair + 2 Bull Horn)
Wagheak	(180 Iron + 1 Pearl)
Knuckle Buster	(50 Steel)
Bon	(50 Steel)
Fist	(4 Ordocon + 10 Ivory)
Claw	(8 Ordocon + 10 Pearl)
Finger	(4 Ordocon + 10 Steel)

>> KALKULASI ASPD

(Oleh bebekpeking)

Banyak yang mungkin udah tau, tapi banyak juga yang mungkin belum mengetahui sama sekak, kira-kira ASPD itu apa sih? ASPD (singkatan Attack Speed) adalah kategori yang menandakan seberapa cepat karaktermu memukul lawan. Nah, kategori ini dipengaruhi oleh beberapa status yang kamu kembangkan selama leveling di Rune Midgard. Status-sta-

tus yang mempengaruhi ASPD antara lain adalah AGI dan DEX. Perhitungannya

Formula ASPD: $200 - ((250 - \text{AGI} - (\text{DEX}/4)) / 250) \times (200 - \text{Base ASPD})$

Base ASPD adalah ASPD dasar yang dimiliki oleh seorang karakter saat mereka menggunakan senjata, antara JOB dan senjata masing-masing memiliki Base ASPD yang berbeda. Untuk melihat Base ASPD dapat melihat daftar di bawah ini:



	Two-Handed	One-Handed	Club	Sword	Staff	Gun	Shield	Wand	Staff	Gun	Shield	Wand	Staff
Tangan Kanan	150	100	100	100	100	150	100	100	100	100	100	150	100
Daftar	135	150	140	150	140	140	0	150	140	150	140	140	0
W. Sword	130	145	130	135	0	0	0	150	130	135	0	0	0
Staff	0	135	0	0	0	0	0	135	0	0	0	0	0
W. Gun	120	130	130	0	0	0	0	120	130	0	0	0	0
Club	130	135	130	0	0	0	140	135	130	0	0	0	140
Wand	135	0	0	0	0	130	140	0	0	0	0	130	140
2H Sword	0	140	0	0	0	0	0	145	0	0	0	0	0
2H Gun	0	125	125	0	0	0	0	125	125	0	0	0	0
Staff	0	0	0	0	0	0	0	0	0	150	0	0	0
Gun Dagger	0	0	0	0	0	0	0	0	0	130	0	0	0
Gun Sword	0	0	0	0	0	0	0	0	0	100	0	0	0
Sword Dagger	0	0	0	0	0	0	0	0	0	110	0	0	0
Shield	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	140
Gun	0	0	0	115	130	0	0	0	0	0	140	0	0

Masalahnya, beberapa karakter memiliki skill yang mampu meningkatkan/mengurangi kecepatan serang seperti Blacksmith dengan Adrenalin Rush dan Knight dengan Two-Handed Quicken. Nah, kalo gitu gimana perhitungannya? Pada dasarnya, ASPD bila diberi efek skill Adrenalin Rush maupun Two-Handed Quicken akan meningkat, dan peningkatannya itu dapat ditentukan dengan rumus:

Rumus: $(\text{SPD}/4) \text{ Untuk Adrenalin Rush}$

Sedangkan untuk mengetahui seberapa banyak pukulan yang diterima musuh dan pengaruhnya pada ASPD, kamu dapat mengetahuinya melalui rumus:

Rumus: $\text{jumlah pukulan per menit} = 60 / ((200 - \text{Base ASPD}) / 250)$

Jadi misalnya kamu adalah Priest Hybrid Level 62/level JOB 31 dengan STR 40, AGI 40, VIT 1, INT 50, DEX 35, dan LUK 1, lalu kamu menggunakan Stunner (club) sebagai senjatanya, maka ASPD-mu bakal menjadi:

Rumus: $200 - ((250 - \text{AGI} - (\text{DEX}/4)) / 250) \times (200 - \text{Base ASPD})$
151.7

Coba cek deh di kolom statusmu, bener nggak?

>> KALKULASI FLEE RATE

(Oleh Animaniac)



Selain ASPD, Flee Rate juga memiliki arti sendiri. Kalo Flee Rate, ini menandakan seberapa lincah karaktermu dalam menghindari dari serangan musuh (biar pukulan musuh MISS terus). Nah, kategori ini dipengaruhi oleh beberapa faktor, seperti Lvl Base, AGI, LUK, JOB Bonus kedua status itu, Bonus dari Equipment, dan Bonus dari skill. Rumusnya:

Rumus: $\text{Flee Rate} = \text{Base Flee Rate} + (\text{AGI} / 100) + (\text{LUK} / 100) + (\text{JOB Bonus} / 100) + (\text{Equipment Bonus} / 100) + (\text{Skill Bonus} / 100)$

Jadi untuk kasus di atas, Priest dengan STR 40, AGI 40, VIT 1, INT 50, DEX 35, dan LUK 1, katakanlah Lvl Base-nya 62, dan Lvl JOB-nya 31. Dengan tambahan poin bonus dari JOB untuk status AGI dan LUK. Maka perhitungannya:

Rumus: $\text{Flee Rate} = \text{Base Flee Rate} + (\text{AGI} / 100) + (\text{LUK} / 100) + (\text{JOB Bonus} / 100) + (\text{Equipment Bonus} / 100) + (\text{Skill Bonus} / 100)$

Catatan: kenapa ada angka 0? Karena di mana karakter tidak menggunakan equipment atau efek kartu yang mempengaruhi dua status itu (seperti LUK) dan Priest ini juga tidak menggunakan skill yang mempengaruhi dua status itu (seperti Gloria dan AGI increase).

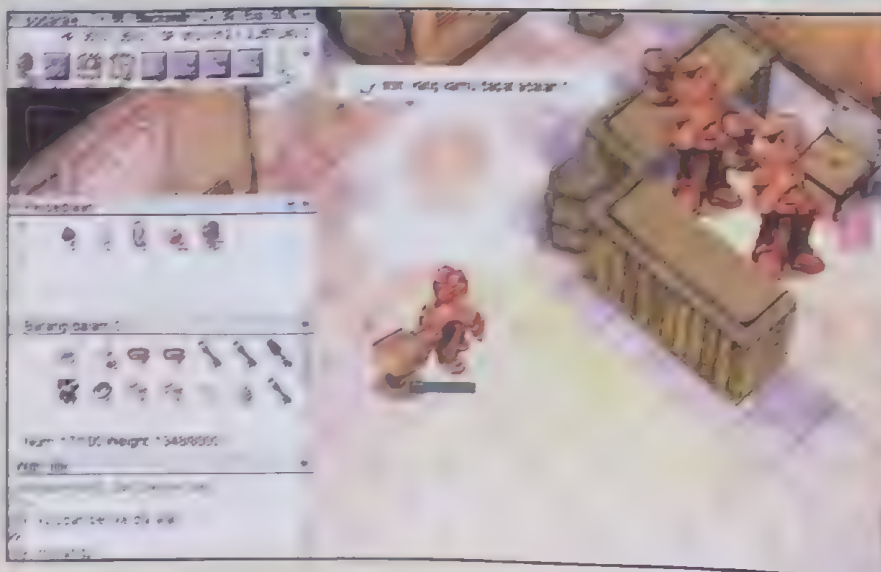
Sedangkan Flee Ratenya:

$\text{Flee Rate} = 104 + 0.6 = 104.6$ (dihitung 104)
Coba cek deh di kolom statusmu, bener nggak?

Lalu gimana mengetahui kalo kita bisa menghindari musuh dengan Flee Rate ini? Nah, HG paparkan beberapa Flee Rate yang dimiliki monster supaya pukulanmu 95% MISS. Jadi, kalo misalnya Flee Rate ternyata masih di bawah Flee Rate monster, maka masih ada kemungkinan karaktermu terkena serangannya. Daftar ini berlaku bagi 1 monster ya? Jadi kalo kamu dikepung beberapa monster kemungkinan monster MISS makin mengecil:



Item	Value	Item	Value	Item	Value	Item	Value
01	100	01	100	01	100	01	100
02	100	02	100	02	100	02	100
03	100	03	100	03	100	03	100
04	100	04	100	04	100	04	100
05	100	05	100	05	100	05	100
06	100	06	100	06	100	06	100
07	100	07	100	07	100	07	100
08	100	08	100	08	100	08	100
09	100	09	100	09	100	09	100
10	100	10	100	10	100	10	100
11	100	11	100	11	100	11	100
12	100	12	100	12	100	12	100
13	100	13	100	13	100	13	100
14	100	14	100	14	100	14	100
15	100	15	100	15	100	15	100
16	100	16	100	16	100	16	100
17	100	17	100	17	100	17	100
18	100	18	100	18	100	18	100
19	100	19	100	19	100	19	100
20	100	20	100	20	100	20	100
21	100	21	100	21	100	21	100
22	100	22	100	22	100	22	100
23	100	23	100	23	100	23	100
24	100	24	100	24	100	24	100
25	100	25	100	25	100	25	100
26	100	26	100	26	100	26	100
27	100	27	100	27	100	27	100
28	100	28	100	28	100	28	100
29	100	29	100	29	100	29	100
30	100	30	100	30	100	30	100
31	100	31	100	31	100	31	100
32	100	32	100	32	100	32	100
33	100	33	100	33	100	33	100
34	100	34	100	34	100	34	100
35	100	35	100	35	100	35	100
36	100	36	100	36	100	36	100
37	100	37	100	37	100	37	100
38	100	38	100	38	100	38	100
39	100	39	100	39	100	39	100
40	100	40	100	40	100	40	100
41	100	41	100	41	100	41	100
42	100	42	100	42	100	42	100
43	100	43	100	43	100	43	100
44	100	44	100	44	100	44	100
45	100	45	100	45	100	45	100
46	100	46	100	46	100	46	100
47	100	47	100	47	100	47	100
48	100	48	100	48	100	48	100
49	100	49	100	49	100	49	100
50	100	50	100	50	100	50	100
51	100	51	100	51	100	51	100
52	100	52	100	52	100	52	100
53	100	53	100	53	100	53	100
54	100	54	100	54	100	54	100
55	100	55	100	55	100	55	100
56	100	56	100	56	100	56	100
57	100	57	100	57	100	57	100
58	100	58	100	58	100	58	100
59	100	59	100	59	100	59	100
60	100	60	100	60	100	60	100
61	100	61	100	61	100	61	100
62	100	62	100	62	100	62	100
63	100	63	100	63	100	63	100
64	100	64	100	64	100	64	100
65	100	65	100	65	100	65	100
66	100	66	100	66	100	66	100
67	100	67	100	67	100	67	100
68	100	68	100	68	100	68	100
69	100	69	100	69	100	69	100
70	100	70	100	70	100	70	100
71	100	71	100	71	100	71	100
72	100	72	100	72	100	72	100
73	100	73	100	73	100	73	100
74	100	74	100	74	100	74	100
75	100	75	100	75	100	75	100
76	100	76	100	76	100	76	100
77	100	77	100	77	100	77	100
78	100	78	100	78	100	78	100
79	100	79	100	79	100	79	100
80	100	80	100	80	100	80	100
81	100	81	100	81	100	81	100
82	100	82	100	82	100	82	100
83	100	83	100	83	100	83	100
84	100	84	100	84	100	84	100
85	100	85	100	85	100	85	100
86	100	86	100	86	100	86	100
87	100	87	100	87	100	87	100
88	100	88	100	88	100	88	100
89	100	89	100	89	100	89	100
90	100	90	100	90	100	90	100
91	100	91	100	91	100	91	100
92	100	92	100	92	100	92	100
93	100	93	100	93	100	93	100
94	100	94	100	94	100	94	100
95	100	95	100	95	100	95	100
96	100	96	100	96	100	96	100
97	100	97	100	97	100	97	100
98	100	98	100	98	100	98	100
99	100	99	100	99	100	99	100
100	100	100	100	100	100	100	100



>> UPGRADE SENJATA (Olen Fans te Ragnafire)

Kenapa kita melakukan upgrade senjata? Melakukan Upgrade pada senjata baik membuat senjata tersebut lebih kuat, dengan menaikkan minimum dan maksimum damage dalam jumlah tertentu, tergantung pada senjata dan berapa kali senjata diupgrade.

Apa sisi buruk dari upgrading?

Pada kenyataannya sama sekali tidak ada sisi buruk, jika kalian berhasil ... Nah, mengupgrade senjata bukanlah berarti tanpa resiko. Di iDRO, senjata memiliki kemungkinan hancur saat di-upgrade melewati titik amannya. Jika senjata ini hancur, kalian bakal kehilangan senjata termasuk batu yang dipakai untuk upgrade beserta zeny. Kemungkinan senjata rusak sangat besar saat senjata sudah



batas amannya. Batas amannya

TABEL WEAPON DAN ARMOR

Lvl	Ore Needed	Cost	ATK	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+10
1	Phracon	50	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
2	Emveretarcon	200	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
3	Ondeeon	1000	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
4	Ondeeon	10000	7	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Ore Needed	Cost	DEF	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+10	
Elunium	2000	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	

Titik hijau adalah batas aman. Hal ini berarti senjata level 1 dapat di-upgrade sampai +7 tanpa kemungkinan rusak, dan kemungkinan gagalnya 0%.

Titik kuning menunjukkan batas dimana senjata masih dapat di-upgrade, TAPI hati-hati karena kemungkinan berhasilnya mengecil. Jika kalian beruntung, senjata masih bisa di-upgrade.

Titik merah menandakan bahwa upgrade senjata ke point tersebut memiliki kemungkinan yang SANGAT kecil untuk berhasil. Jika kalian dapat meng-upgrade sampai pada batas tersebut, maka kalian merupakan orang yang sangat beruntung.

Untuk **titik hitam**, rasanya kalian mungkin sulit menemukan senjata seperti ini di seluruh Rune Midgard :)

Biaya yang dibutuhkan untuk upgrade, ditampilkan pada kolom 'Cost'. Dibutuhkan biaya 200z **SETIAP KALI** meng-upgrade senjata level 2. Biaya ini tidak termasuk dengan batu yang dibutuhkan untuk melakukan upgrade. Phracon dijual dengan harga 200z, sedangkan Emveretarcon 1000z. Kedua logam ini dapat dibeli pada NPC di tempat upgrade senjata, tiap upgrade membutuhkan 1 logam. Biaya yang dibutuhkan untuk meng-upgrade senjata level 1 menjadi +7 adalah: $(200 \text{ (Phracon)} + 50 \text{ (biaya)}) \times 7 \text{ (level)} = 1,750 \text{ zeny}$, sementara biaya upgrade senjata level 2 menjadi +6 adalah: $(1000 \text{ (Emveretarcon)} + 200 \text{ (biaya)}) \times 6 \text{ (level)} = 7,200 \text{ zeny}$.

Untuk senjata level 3 dan 4, dibutuhkan Oridecon sebagai logam penempunya. Oridecon merupakan item rare yang bisa ditemukan atau dibuat dari 5 batuan dasar bernama Rough Oridecon, dan SETIAP Oridecon dihargai 80,000 - 100,000 zeny. Kalian hanya dapat mengupgradenya secara aman sampai pada level 4, karena untuk menuju titik berikutnya sangat beresiko.

Apa yang didapat dengan upgrade?

Dengan alasan sederhana, kekuatan senjata kamu bakal bertambah tinggi. Semakin tinggi tingkat upgradenya, semakin kuat senjata tersebut. Upgrade juga meningkatkan minimum dan maksimum damage suatu senjata. Point yang ada ditampilkan pada kolom ATK

pada tabel sebelumnya. Untuk senjata level 1, +7 berarti menaikkan minimum dan maksimum damage menjadi $(2 \times 7) = 14 \text{ points}$, dan untuk senjata level 2, +6 bakal menambah 18 ekstra point untuk ATK.

Untuk alasan lainnya, kelihatan tidak rasional mengapa seseorang melakukan upgrade senjata level 2 jika kita dapat menggunakan senjata level 3 yang lebih kuat. Jawabannya sangat mudah. Pertama-tama, kita tahu bahwa Oridecon sangat mahal dan jarang, sehingga tidak mungkin pemain berlevel rendah memilikinya, dan karakter tersebut membutuhkan senjata yang kuat secepatnya. Yang kedua, senjata level 3 yang tidak di-upgrade ternyata lebih lemah dari senjata level 2 yang di-upgrade. Tsurugi mempunyai 150 ATK, tapi kenapa damage yang dilakukan pada musuh tertentu hanya 40, sementara +6 Ring Pommel Saber dapat melakukan damage lebih tinggi?

Sebab orang mengupgrade senjata adalah karena point tambahan yang diperoleh saat upgrade TIDAK MEMPEDULIKAN DEF musuh. Dengan kata lain, senjata upgrade menembus defense musuh. Tidak peduli seberapa tinggi DEF musuh, kalian dapat melakukan beberapa damage. Catatan: skill Weapon mastery juga menembus defense musuh. Untuk meng-upgrade armor, sepatu, mantel, dan perisai, dibutuhkan Elunium, dengan 2000 zeny setiap kali upgrade. Setiap upgrade bakal menambah Def sebanyak 1. Titik aman untuk upgrade armor adalah 5.

Apa yang seharusnya dilakukan?

Meng-Upgrade senjata hanya dapat dilakukan NPC. Tidak ada pemain yang memiliki skill untuk melakukan upgrade senjata, dan tidak ada quest yang diperlukan untuk meng-upgrade senjata, sehingga jika seseorang menawarkan jasa upgrade senjata dengan harga yang keterlaluan tingginya, orang tersebut merupakan penipu.

Walaupun begitu ketergantungan kita terhadap orang lain masih bisa saja terjadi, karena karakter-karakter tersebut ada yang mengembangkan status LUK yang konon memberi banyak pengaruh pada keberhasilan

upgrade pada batas-batas yang kurang aman. Karena kalo kalian pikir, darimana tingkal keberhasilan para Blacksmith dalam membuat senjata atau batu elemen? Untuk senjata level 1, setiap upgrade memerlukan biaya dasar 250z, untuk senjata level 2, 1200z. Sehingga tidak sulit untuk menghitung biaya yang diperlukan untuk upgrade.

Tapi ada resiko saat seseorang melakukan upgrade untuk kalian. Bisa saja pemain lain mengaku bahwa senjata tersebut rusak saat di-upgrade. Sebaiknya lakukan saja sendiri proses upgrade ini, kalian bakal mengeluarkan uang lebih sedikit dan tidak bakal terkena resiko penipuan. Ingatlah, semakin sedikit orang yang tertipu, semakin sedikit penipu yang ingin mencoba menipu.

Di Rune Midgard ada 4 tempat upgrade:

Alberta - Merchant Guild (bangunan sebelah kiri bawah), Ruang bagian atas
Morroc - Bangunan kiri bawah, basement
Payon - Armory (bangunan kiri atas), Ruang sebelah kiri
Prontera - Bangunan kanan bawah dari town square

Setiap tempat upgrade memiliki 3 NPC: 1 NPC bakal menjual Phracon dan Emveretarcon, 1 NPC bakal mengubah Rough Elunium menjadi Elunium dan Rough Oridecon menjadi Oridecon, dan NPC ketiga yang bakal melakukan upgrade. Phracon dapat dibeli dengan 200z dan Emveretarcon 1000z: karena kedua logam ini dibeli melalui percakapan, Discount Merchant tidak berlaku.



MAKE YOUR OWN RPG GAME

Oleh: Slamet

Pernahkah kamu berkeinginan membuat game RPG sendiri, dengan menggunakan cerita yang kamu buat sendiri? Not to worry, mimpimu bisa terakumulasi lewat program-program pembuat game RPG berikut ini.

VERGE RPG ENGINE

Tipe Game Engine RPG Engine
Platform Windows/DOS
Penerbit Benjamin Eirich
Site www.Verge-RPG.com

Kualitas game yang dihasilkan Verge bisa berbanding dengan game yang ada di pasaran. Ada yang lebih baik dan ada yang kurang. Tapi, data yang ada, Verge bisa di gunakan untuk membuat game tipe Role Playing standar. Tapi, yang menarik, kualitas grafik tingkat menengah. Chrono Trigger atau Final Fantasy. Bahkan Final Fantasy VII, karena Square saat itu belum punya kemampuan SNES, sehingga menggunakan PC.

Secara umum, penggunaan Verge sangat membingungkan. Ini semua karena setting yang diperlukan agar selanjutnya tidak terjadi masalah dalam menggunakan Enginyer. Jika kamu mendownload engine ini, menjalankannya dan terdapat error, itu wajar saja. Verge memerlukan konfigurasi dari beberapa file yang wajib dibuat sebelum kamu melihat sesuatu muncul di layar.

Satu hal yang mungkin akan dialami oleh pemula atau programmer adalah, tidak ada tutorial penulisan C-Script-nya, bahkan tutorial dan download dan nggak punya pengalaman apapun di pemrograman komputer akibatnya udah kayak anak nyasar di tengah gurun.

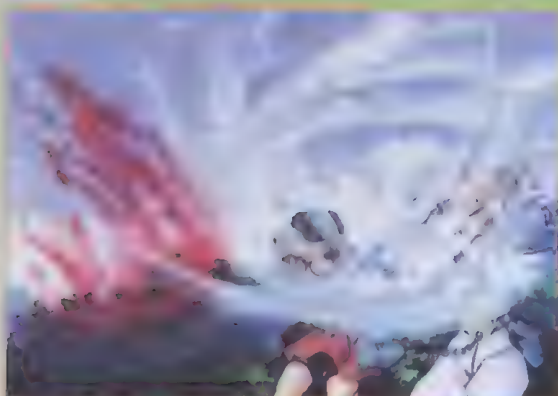
Verge dapat di gunakan untuk membuat game tipe Role Playing standar SNES yang memiliki kualitas grafik tingkat macam Chrono Trigger atau bahkan seiken Denetsu J.

Juga, MAP Editornya yang versi DOS sangat menyebalkan karena kurang user friendly, tiap kamu mengimport gambar resolusi tinggi pasti kebanyakan menjadi rusak kalo udah ada di Map Editor meski udah di konversi ke 256 warna sekalipun.

Tapi Verge lebih fleksibel kalo dibandingkan dengan RPG Maker 2000-nya ASCII. Kenapa begitu? Karena pada dasarnya Verge adalah sebuah bahasa pemrograman yang di khususkan membuat game. Programmer bebas mendeklarasikan dan mendefinisikan segala hal yang mereka mau, sedangkan RPG Maker 2000 nggak member kebebasan semacam itu, semua hal sudah diatur dan kita harus mengikutinya.

Paket yang disediakan pas download adalah Verge.exe, engine gamenya, Maped, Map Editor untuk membuat bangunan, peta, pohon dan sebagainya. Dan VCC, Verge C-Script Compiler, berguna untuk mengkompilasi perintah yang ditulis programmer agar bisa di baca enginyer. Juga kamu harus mendownload beberapa utility lainnya secara terpisah.

Verge jalan di komputer dengan spesifikasi Pentium-100 Mhz, RAM 16 Mb, VGA dan 1Mb. Engine ini cocok bagi kamu yang suka atau tertarik dengan pemrograman komputer karena sangat fleksibel. Tapi kalo kamu nggak suka pusing mikirin bahasa pemrograman dan konfigurasi yang rada bikin sebel maka mendingan kamu make RPG Maker aja.



Kamu pingin Engine RPG Maker yang bisa kamu dapatkan dengan gratis dan legal?

Jika memang iya, kamu bisa mulai on line dari sekarang ke www.Verge-RPG.com. Disana ada sebuah engine yang dapat kalian peroleh dengan gratis dan legal, engine ini bernama Verge.

Verge adalah game engine yang di tujukan untuk membuat RPG. Engine ini di buat oleh Vecna alias Benjamin Eirich pada tahun 1998, dan memiliki konsep open source Linux. Sekarang ini sudah berganti versi 2.7 Window. Berikut ini adalah spesifikasi Verge:

DOS based program (apa ini terlalu menakutkan bagi kalian ^_^)

- Visualisasi full screen dengan pilihan resolusi: 256x256, 320x200 (default), 320x240, 360x240, 640x480 (ini mode vesa 2, VGA kalian harus mendukung) Versi terbarunya sudah mendukung warna 16 bit
- Perintah menggunakan bahasa yang menyerupai bahasa C.
- Memiliki utility untuk membuat package file yang berguna untuk menjaga semua kerja keras kalian tidak di ambil (istilah kerennya ripping) seenaknya saja oleh orang lain.

- Sistem gambar dengan menggunakan tile, sehingga kalian bisa membentuk banyak variasi background, atau dungeon tanpa harus menggambar ulang elemen objek yang baru.

- Built In Function, artinya: memiliki fungsi yang sudah di bangun khusus untuk menangani perintah dengan lebih mudah (Kerja kalian bisa lebih ringan).

- Built In Variable, beberapa variabel sudah di deklarasikan otomatis oleh Verge. Misalnya `xwin` dan `ywin`, berguna untuk mengontrol pergerakan "kamera".

- Memiliki fungsi Paralaks, yang berguna untuk menampilkan kesan prespektif. Contoh : Jika karakter ada di daerah dengan pepohonan di dekat kamera dan background pegunungan, jika kau menggerakkan karakter ke kanan maka pohon yang di dekat kamera tergeser ke kiri dan pegunungan yang terlihat jauh akan tergeser sangat perlahan.

- Dapat menganimasikan objek background secara otomatis. Kalian bisa membuat rumput yang ada dilayar bergoyang-goyang seperti tertiu angin, atau membuat air laut terlihat bergelombang.

RPG Maker 2000/ RPG Tsukuru TAMA



OS Windows
Platform ASCII/Enterbrain
Website www.ASCII.co.jp
www.Chet-re-RPGMaker
(versi hacking US Language)
Revisi RPG Tsukuru 2003
(Battle system ala FF VI)
Harga 45 Dolar (RPG Maker 2000)
95 Dolar (RPG Maker 2003)

RPG Maker 2000 adalah program untuk membuat RPG yang nantinya bisa di mainkan di PC. Program ini juga sudah ada di Playstation, tapi untuk versi PC memiliki beberapa kelebihan yaitu resourcenya yang bisa diedit.

Ada ada program unik ini sebenarnya sudah ada sejak era Nintendo 16 bit. Tapi karena beberapa hal, program unik ini tidak di buat banyak orang. Oh iya, ini tidak dapat disebut sebagai game karena ini merupakan software system (meski kamu menggunakan versi PS), baru bisa disebut game kalo kamu yang kamu buat sudah di jalan lewat sistem modulnya.

Kamu yang sudah lama ingin membuat RPG sendiri atau memiliki cerita yang ingin dijadikan game, maka program ini sangat cocok buatmu. Karena properti yang berubungan dengan RPG sudah di buat oleh program ini, kamu tidak perlu pusing mengurus HP/MP, Magic, Skill, Item, dan sebagainya karena semuanya sudah ada di editornya. Kamu tinggal mengisi nilainya. Bahkan perhitungan besarnya hit, miss, critical dan ataupun Magic sudah otomatis dilakukan oleh program ini.

RPG Maker 2000 menggunakan basis 2D, kamu bisa membuat game dengan grafik sekelas game 2D Chrono Trigger, atau bahkan Seiken Densetsu 3. Editornya enak digunakan dan tidak merepotkan seperti editor milik Verge. Kalo kamu nggak suka dengan model daratan, kota, pohon, karakter, atau apa saja, kamu bisa membuatnya sendiri. Tentu saja kamu harus mengikuti standar yang digunakan oleh program ini, salah satunya adalah resolusi 256 warna. Ya, jangan kaget kalo cuma 256 warna saja karena standar dari program ini adalah SNES yang menggunakan metode Tile Graphic metode yang membangun tampilan pada game dari potongan-potongan gambar yang di satukan atau di modifikasi).

Meski menggunakan standar SNES, program ini mendukung penggunaan FMV berformat AVI dan MPG. Suara yang dapat di gunakan adalah WAV, Midi, dan MP3 (dengan plugins). Juga, konversi dari resource PCX/BMP ke PNG yang merupakan format standarnya tidak merusak

Oke, sekarang kita bisa kelanjutan dari program ini yang pertama dan yang paling penting.

Untuk versi PC, kamu akan melihat layar menghadap ke layar saja sedangkan karakternya tidak akan tampak sama sekali, paling paling cuma kelihatan sabitan senjata atau magic saja. Untungnya, versi 2003 nya udah menggunakan sistem tempur ala Final Fantasy VI



▲ Untuk versi PS, kamu akan melihat layar menghadap ke layar saja sedangkan karakternya tidak akan tampak sama sekali, paling paling cuma kelihatan sabitan senjata atau magic saja. Untungnya, versi 2003 nya udah menggunakan sistem tempur ala Final Fantasy VI

Lalu masalah ukuran sprite (karakter), RPG Maker 2000 menggunakan aturan yang tidak dapat diubah. Artinya kamu tidak akan bisa membuat sprite yang lebih besar dan detail lagi, sprite kira kira seukuran sprite milik Chrono Trigger cuma lebih kecil beberapa pixels. Akibatnya kalo di full screen, sprite akan kelihatan jaggy (geradakan pinggirannya). Kalau pada versi Playstation tidak masalah karena layar TV menggunakan sistem Scanlines, dan kejelekannya akan kabur karena garis-garis di layar TV. Sedangkan pada layar monitor akan terlihat jelas.

Masalah ketiga adalah yang paling pelik. Kamu udah bikin game RPG, selesai dan siap di jual, tapi sayangnya kamu nggak bisa melakukannya. Menjual game yang dihasilkan lewat RPG Maker 2000 adalah ilegal, meski kamu menggunakan semua resource buatanmu sendiri.

Kenapa bisa begitu? Sebenarnya masalah legal dan tidaknya sampai sekarang ini masih jadi perdebatan. Karena ada yang menganggap ilegal menggunakan dari RPG Maker di luar Jepang (ASCII/Enterbrain hanya merilis untuk wilayah Jepang saja), meski kamu beli yang original sekalipun. Dan ada juga yang mempertanyakan, kenapa Himeya Soft di biarkan menjualnya keluar Jepang? Lalu, menjual game yang dibuat dengan RPG Maker, dan dijualnya di Jepang apakah legal

atau tidak masih jadi pertanyaan. Itu karena Runtime Modulnya tidak ada di luar Jepang, pemilik RPG Maker mesti beli versi resmi mendistribusikannya atau tidak.

Yang jelas, make RPG Maker versi resmi untuk bikin game dan menjualnya di luar Jepang ASCII/Enterbrain tidak merilis versi resmi untuk PC, meski kamu juga membeli RPG Maker versi Jepang, itu tetap ilegal.

Cara yang paling aman adalah membeli resourcemu, bukan game. Tapi resource itu memerlukan keahlian membuat resource game (Sprite, Map, bangunan, pohon dan sebagainya). Seiken Densetsu 3, atau bahkan Valkyrie Profile, yang aku bicarakan ini bukan satu a dua hal, aku membicarakan ratusan bahkan sampai ribuan resource.

Untuk menjalankan program ini diperlukan spesifikasi komputer sebagai berikut: Pentium 200 Mhz, RAM 32 Mb, VGA 4Mb, Windows 9x, Me 2000. Nggak gede-gede amat kan mintanya? Jadi kalian coba saja program ini, toh versi bahasa Inggrisnya bisa dibilang bukan gratis tapi juga nggak perlu bayar. ^ ^

3D Game Studio

Tipe	Game Engine & Game Authoring Software
Platform	Windows
Penerbit	Conitec GMBH
Situs	www.3DgameStudio.com www.Conitec.net
Versi terbaru	A6.1 (fitur tambahan : Engine Bone Animation)
Harga	Standard: 49 \$, Extra: 89 \$, Commercial: 199 \$, Professional 899 \$

Kalo kamu pengen banget bikin game, apalagi kamu udah ngebet pengen yang 3D tapi kamu bingung gimana caranya maka ini jawabannya. 3D Game Studio.

3D Game Studio adalah sebuah Game Authoring System yang memudahkanmu untuk melakukan pemrograman game FPS, RTS, SLG, AVG, ADV, RPG, Driving, Shooting, atau apa saajalah yang kamu mau. Kamu tinggal bikin model karakter, peta, bangunan, masukkan kedalam World Editor trus kasih perintah. Dan gimana pengaturan memory?, input/output?, akses ke Video Memory?, akses ke hardware 3D? Nggak usah pusing-pusing lagi mikirin itu karena Engine A6 (Acknex versi 6) yang mengurusnya.

Engine A6 adalah engine 2D dan 3D yang bisa menangani model 3D sangat baik, kamu mau bikin game FPS macam Counter Strike? Percayalah, Engine ini bisa dipake untuk membuat game sekelas itu dengan mudah.

Trus gimana dengan pemrogramannya? Kayak yang udah di kasih tau tadi, pemrogramannya nggak susah-susah amat, tutorialnya mudah dipelajari dan tiap baris perintah selalu di jelasin apa kegunaannya (detil abis).

3D Game Studio sudah memberikan Model Editor. Yaitu program pembuat model 3D macam 3D Studio Max. Model Editor ini juga bisa mengimport beberapa format 3D yang terkenal seperti 3DS (3D Studio Max), dan X (Microsoft Direct X Model).

Selanjutnya adalah World Editor, ini adalah program yang berguna untuk membuat daratan, bangunan, dungeon, world Map dan sebagainya. Khusus untuk daratan atau dataran, World Editornya bisa menerima format HMP (heighmap) yang dibuat dengan program pembuat daratan lainnya yang umum digunakan dalam membuat game, seperti Terragen, Milkshape, dan sebagainya.

Lalu Script Editor, pada versi sebelumnya, kamu harus menggunakan Notepad untuk membuat perintah. Tapi Conitec mendengarkan keluhan banyak orang dan akhirnya membuat Script Editor. Dengan ini kamu lebih mudah dalam menuliskan semua perintah, karena tiap perintah yang berhubungan dengan properti akan muncul menu pilihan properti atau perintah tambahan. Kamu yang pernah menggunakan Delphi atau Visual Basic pasti tau bagaimana enaknya menulis perintah pada Code Editornya kan?

Trus gimana dengan engine nya? Engine A6 mampu menangani perhitungan geometri dengan baik. Dengan komputer low end, A6 bisa merender 700 ribu poligon dengan kecepatan sekitar 75 FPS, ini sudah lebih dari cukup untuk membuat game 3D kamu lancar dimainkan



3D Game Studio. Cara mudah bikin game macam Counter Strike



A6 memiliki Engine Fisik yang berguna untuk simulasi, misalnya percepatan dan perlambatan pada mobil balap atau pesawat terbang. Engine fisik jarang di temui pada Engine game lainnya karena biasanya harus di beli terpisah dengan harga yang mencekik leher.

Juga, Collision Detection (sistem pendeteksi dataran, dinding, dan objek) yang sudah di integrasikan didalam A6 mencegah karakter yang kamu buat supaya tidak menebus tembok atau mendadak berjalan di udara jika melewati dataran yang lebih rendah. Kamu juga bisa mematikan sistem ini jika mau (kalo kamu mau bikin objek hantu misalnya ^_^).

Kelemahan 3D Game Studio ada pada Model Editornya, dimana fiturnya terasa kurang lengkap, bahkan tutorial di websitenya malah menyarankan

untuk menggunakan 3D Studio Max sebagai pengganti Model Editornya (yang benar aja?!). Nggak ada setting Icon pada Runtime Module dan version Info, akibatnya kita terpaksa make Icon defaultnya A6, versi dari file game kita juga nggak bisa di masukin. Mau tak mau kita mesti main curang dengan menghacknya, dan ini udah pasti melanggar hukum. Atau menyembunyikan Runtime Modulnya dan membuat program sendiri yang bisa memanggil runtime module A6 (wuih repot!).

Nah, apa kalian tertarik untuk mencobanya? Atau bahkan membelinya? Harganya memang mahal tapi 3D Game Studio sangat cocok untuk pemula, menengah dan profesional. 3D Game Studio terbagi menjadi lima edisi: Standard, Ex-

Torque Game Engine

Tipe : Game Engine
Platform : Windows/Linux/Mac
Penerbit : GarageGames
Site : www.GarageGames.com
Harga : 100 USD
 Royalty 10.000 USD per judul,
 kalo penjualan melebihi
 500.000 USD

Linux

Pentium 500, 128 MB RAM
 NVIDIA TNT2 atau Graphics Accelerator 3D
 terbaru, sound card yang mendukung Linux

XFree86 4.0 atau yang terbaru yang mendukung
 driver OpenGL NVIDIA
 glibc 2.2 yang terbaru (contoh: Redhat 7.x+, Man-
 drake 8.x+, Debian 3.0+)
 SDL versi 1.2 atau terbaru (1.2.3 atau terbaru lebih
 disarankan)
 OpenAL Runtime atau SDK Installation
 Mesa3D version 3.4 atau yang terbaru (3.4.2 atau
 terbaru lebih disarankan)
 Supported Compilers: GNU make dan g++ (versi
 2 or 3)

Keren! Ini mungkin engine komersial terbaik
 buat kamu yang dananya pas-pasan. Bagaimana
 tidak, harganya delapan kali lebih rendah dari 3D
 Game Studio. Torque juga telah membuktikan
 kehebatannya dengan dibuatnya game
 Tribes dari Sierra yang menggunakan
 engine ini.

Spesifikasinya tidak terlalu jauh dari
 3D Game Studio, beberapa hal yang
 membedakannya adalah sistem Cull-
 ing-nya. Sistem ini adalah metode yang
 hanya merender objek yang tampak di
 layar saja, objek yang tertutup objek
 lain tidak akan di render meski ada
 dalam jangkauan kamera. Bahkan
 Torque sudah memiliki sistem bone ani-
 mation terlebih dahulu ketimbang A6
 nya 3D Game Studio.

Torque juga engine yang open
 source, artinya kalo kamu membeli
 lisensinya maka kamu bukan cuma
 mendapat Engine tapi juga mendapat
 source code program Torque yang
 dibuat dengan bahasa C. Dengan ini
 kamu bebas memodifikasi enginnya
 sesuka hati, pernah dengar istilah
 "memprogram ulang"? Nah source code
 Torque bisa kamu modifikasi. Source
 code ini bisa kalian compile dengan
 menggunakan Visual C, Delphi, atau
 GNU C Compiler.

Yang lebih asyik lagi, Torque adalah
 Engine multiplatform. Bisa digunakan
 untuk Windows, Linux atau Mac.
 Konversi dari platform yang satu ke
 yang lainnya dapat di lakukan dengan
 mudah. Dengan begini kalian bisa
 membuat Hybrid CD-ROM (CD ROM
 yang bisa di baca oleh Windows, Linux,
 atau Mac). Atau kamu bisa mendistri-
 busikan game mu terpisah untuk tiap
 platform, dengan begitu keuntunganmu berlipat
 ganda, langsung kaya mendadak... mungkin (dan
 tertawalah seperti maniak, mwa, ha, ha, ha,...!).
 Untuk menjalankan engine ini, diperlukan
 komputer dengan spesifikasi sebagai berikut:

Windows 95/98/SE/ME/2000/XP

Pentium II 300, 64 MB RAM
 OpenGL atau DirectX Compatible 3D Graphics
 Accelerator, DirectX compatible Soundcard
 Supported Compilers: MS VC++ 6.0 dan versi
 terbaru, MinGW

MAC OS9, OS-X

G3 +, 64 MB RAM
 OpenGL kompatibel 3D Graphics Accelerator
 Supported Compilers: Codewarrior, Project Builder
 (khusus OS-X)



Sierra menggarap Tribes menggunakan Torque. Murah, canggih pula.



Kelemahan dari Engine ini bukan pada fiturnya,
 tapi pada jalur distribusinya yang menggunakan
 Internet dengan Download. Kamu nggak dapet
 medianya (CD). Akibatnya kamu juga nggak dapet
 resource gratis, semuanya harus download. Kecuali
 kamu punya sambungan Internet kecepatan tinggi,
 mendownload Engine dan resource akan makan
 waktu lama. Versi demo juga cuma menyediakan
 demo game, bukan demo Engine kayak 3D game
 Studio, kita jadi harus menebak-nebak sendiri
 kesulitan dalam memrogramnya.

Sama seperti 3D Game Studio, kamu dibebaskan
 dalam membayar royalti. Tapi aturannya berbeda.
 Kalo kamu membuat game dengan Torque, selama
 penjualanmu dibawah 500 ribu US Dolar (± 4, 2
 milyar rupiah), kamu nggak usah bayar royalti

Commercial Profesional, dan Team. Tiap edisi
 memiliki harga tersendiri, namun Engine-nya
 sama saja, yang berbeda hanya fitur yang
 diberikan dan peraturan.

Edisi Standard dan Extra cocok untuk orang
 yang cuma mau iseng coba-coba saja, karena
 harganya murah (50-90 Dolar). Kamu
 akan melihat logo A6 di tiap permulaan
 game yang kamu buat, juga akan ada tulisan
 A6 transparan di pojok layar. Resolusi
 maksimumnya adalah 800 x 600 pixels 32 bit
 dan 1024 x 768 pixels 32 bit. Dan hanya dapat
 memainkan musik berformat Wav dan Midi.

Edisi Comercial baik untuk orang yang
 memang serius membuat game untuk dijual
 kepada publik. Tidak ada tulisan A6 transparan
 lagi, masih wajib menampilkan logo Engine.
 Edisi ini juga dapat digunakan untuk membuat
 game multiplayer dengan maksimal 4 pemain.
 Engine fisiknya hanya untuk satu objek saja.
 Dukungan multimedia nya adalah Wav, Midi,
 MP3, AVI, MPEG, CD, dan OGG. Dan resolusi
 maksimumnya mencapai 1600 x 1200 pixels
 32 bit. Harga untuk edisi ini adalah 199 Dolar.
 Edisi Profesional cocok untuk kamu yang
 membutuhkan semua fitur dari 3D Game Stu-
 dio. Logo Engine boleh dihilangkan, dapat
 digunakan untuk membuat game MMOG (Mas-
 sively Multiplayer Online Game) dengan jumlah
 main tidak terbatas dan Engine fisik yang bisa
 digunakan untuk semua objek.

Edisi Profesional juga memiliki File Packer,
 mu tidak usah pusing pusing mengkompres
 mu mengenkripsi data rancangan game kalian
 mu tidak di curi/ripping orang. File Packer akan
 otomatis mengerjakannya. Dukungan multime-
 dia nya adalah Wav, Midi, MP3, AVI, MPEG,
 dan OGG. Dan resolusi maksimumnya
 mencapai 1600 x 1200 pixels 32 bit. Satu
 bahkan Engine ini, harganya 899 Dolar
 ah!!).

Edisi Team adalah edisi yang dapat digunakan
 di banyak komputer dengan harga yang
 murah. Tapi sayangnya tidak bisa untuk
 membangun run time module yang diperlukan
 di distribusi (file executable-nya), untuk itu
 i Commercial atau profesional masih
 tukan.

Empat edisi 3D Game Studio juga dapat
 membangun dengan plugins. Kamu dapat
 membuat plugins atau DLL dengan meng-
 gunakan Delphi, Visual Basic atau Visual C.
 Spesifikasi komputer yang dibutuhkan adalah:
 Pentium II 350, 32 MB RAM, 3D VGA, CD-
 ROM dan Sound Card. Disarankan juga
 memiliki joystick, CD/DVD Writer, dan akses
 internet.

Kamu mendapat CD-ROM berisi paket utama,
 kamu juga mendapat resource gratis dari model,
 bangunan), dan C-Script. Kamu juga bisa
 mendownloadnya di internet.

Karena, kamu tidak perlu membayar royalti
 ke Conitec kalau sudah menjual game
 kamu kepada publik, meski kamu
 menggunakan perusahaan penerbitan atau distri-
 busi sekalipun. Tapi kebebasan dari membayar
 royalti tidak termasuk untuk pemakaian pada
 iklan komersial, seperti acara TV
 atau...



dr. Greg Zeschuk dan dr. Ray Muzyka

Makin Cinta Sama Game

Dua kreator game kali ini kayanya pas, dah kalo dipanggil "dokter game". Soalnya mereka memang dokter yang hanting sehari dari dunia medis ke dunia game. Kok bisa, ya? Pasti seru dengerin cerita mereka. (regis)

BioWare yang kini tengah menggodok game RPG Xbox andalan, *Jade Empire* dinahkodai oleh Greg Zeschuk dan Ray Muzyka. Mereka jugalah pendiri perusahaan yang resmi beroperasi sejak Februari 1995 di Kanada. Uniknya, profesi mereka adalah dokter! Ini dia yang namanya langka tapi nyata!

Tahun 1994 dr. Greg dan dr. Ray bekerja sama dalam proyek pengembangan *software* pendidikan medis, khusus untuk fakultas kedokteran di University of Alberta. Nggak lama kemudian bergabung pula dr. Augustine Yip, teman kuliah mereka dulu. Mereka bertiga mendesain program yang dinamai Acid-Base Simulator. Selesai mengerjakan proyek itu, dr. Greg dan dr. Ray jadi makin tertarik untuk mengembangkan *software* lain. Lama-lama mereka melirik industri game yang bermasa depan cerah. Ternyata pilihan mereka nggak salah. Kerja keras mereka membuahkan hasil yang luar biasa, buktinya menghasilkan game-game RPG ngetop di pasar. Ada *Shattered Steel* dan *Baldur's Gate* yang terinspirasi oleh *Advanced Dungeons & Dragons* dan *Star Wars: Knight of the Old Republic*. Nggak ketinggalan game *action* nya, *Neverwinter Nights*.

Simak, yuk cuplikan wawancara dengan dua dokter game ini. Hm mereka bisa diuluk-nguluk juga nih saking kompiaknya.

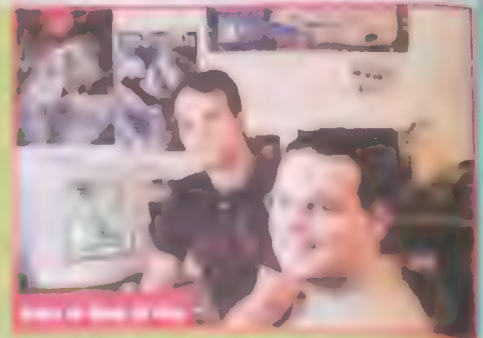
Ingin Buat Game Sebanyak-banyaknya

dr. Greg Zeschuk: Awalnya kami mengembangkan *software* edukasi dalam bidang medis. Tapi, seiring hasil persertaannya kurang memuaskan. Jadi kami putuskan untuk mencoba membuat *software* lain. Ternyata hasilnya sama saja. Akhirnya kami beralih ke industri video game dan mencari kesempatan di sana. Setelah itu kami berfokus pada game.

Aku sudah meninggalkan dunia ini sejak Maret 2002. Masih ada beberapa hal yang aku ingat, tapi aku nggak bisa memastikan apakah itu benar-benar aku atau bukan.

Ini adalah hal yang aku ingat, tapi aku nggak bisa memastikan apakah itu benar-benar aku atau bukan.

Ini adalah hal yang aku ingat, tapi aku nggak bisa memastikan apakah itu benar-benar aku atau bukan.



Greg dan Ray adalah dua orang yang sangat berbakat. Mereka berdua adalah dokter yang sangat sukses. Mereka berdua adalah orang-orang yang sangat berbakat. Mereka berdua adalah orang-orang yang sangat berbakat.

Ini adalah hal yang aku ingat, tapi aku nggak bisa memastikan apakah itu benar-benar aku atau bukan.



...kami juga suka game aksyen, RTS, dan dari lain. Kami enjoy saat mengerjakan game ini, suatu aman yang kreatif.

...tapi, bisa jadi...
...tapi, bisa jadi...
...tapi, bisa jadi...

...dalam cerita, jenis game yang dikembangkan. Bagaimana staff mereka, aku pilih Looking Glass New York. Menurutku game mereka bagus-bagus. Mereka kontinyu memproduksi game berkualitas perusahaan lain. Sebagian besar game yang aku memang game PC, kayak serial Thief dan Flight

...macam-macam game, ya action, RPG, RTS, dll. ...lebih sering main game konsol dibandingkan ...kurang lebih 75% dan 25%-lah.

...memainkan Wasteland, game favoritku sepanjang

...partner terbaikku.

...kadang aku juga baca, kok. Biasanya pada awal ...proyek, saat berada di dalam pesawat atau ...Penulis favoritku: Jack Vance, Fred Saberhagen, Wolfe, Michael Moorcock, Fritz Leiber, Neil ...dan masih banyak lagi. Baru-baru ini aku baca "Star Wars" yang ditulis Timothy Zahn. Sekalian siap ...untuk menggarap game-nya nanti. Terus, aku juga baru ...baca Fafhrd and Grey Mouser-nya Fritz Leiber dan "Runestaff" dari Michael Moorcock.

...Anda bisa membuat skenario gameapa Winamp pernah membuat?itu bisa jadi game? Atau selanjutnyamungkin?

Aku memang timku untuk menciptakan game yang unik, bukan sekedar meningkatkan genre yang sudah ada. Hal ini kulakukan karena selama lima belas tahun mengamati industri ini, aku merasa dalam lima tahun terakhir ini tidak banyak game kreatif. Game game sebelumnya. Sekarang jarang sekali ada orang dengan ide yang unik dan kreatif. Ngomong-ngomong soal kekerasan dalam video game atau bahkan teve, dan film layar lebar, bisa dihitung dengan jari, kok ketimbang kekerasan yang ditimbulkan oleh ran-dahnya tingkat pendidikan atau faktor kemiskinan, misalnya. Jangan terfalu menuduh video game-lah biang keladinya.

Buat game sebanyak-banyaknya? Itulah yang kuinginkan.

Cerutu Jadi Inspirasi

...banyak dengan dr. Greg, ...dengan Anda. Masih buka praktik, ...Ray?

dr. Ray Muzyka: Kadang-kadang, soalnya makin lama makin sulit cari waktu untuk praktik. Waduh, panggil Ray saja, deh. Boleh-boleh saja panggil dr. Ray, tapi nggak banyak orang yang memanggil selengkap itu. Terserah mau pilih yang mana.

...BioWare itu gabungan antara manusia dan teknologi. Konsepnya bagus-bagus. Ada nama lain yang kalian pikirkan saat mendirikan perusahaan ini?

Wah, aku nggak bisa menyebutkannya karena suatu saat nanti mungkin akan kami gunakan.

Dari semua game yang digarap, apa game favorit Anda? Siapa karakter yang paling disukai?

Jawabannya ada dua. Di satu sisi, setiap game yang kami buat pasti lebih baik dari yang sebelumnya. Jadi, aku beranggapan game favorit itu belum dirilis. Di sisi lain, berdasarkan game yang sudah kami rilis, aku paling suka sama Shattered Steel. Ini game pertama kami. Sebetulnya, setiap game punya keistimewaan. Karakter favoritku Minac di Baldur's Gate dan sekuelnya. Juga Boo, hamsternya Minac.

Tim kalian memang hebat mampu menghasilkan Baldur's Gate dan Forgotten Realms. Pernah bosan, nggak mengerjakan game RPG sampai pengin beralih ke yang lain?

Ah, nggak juga. Kami enjoy mengerjakan game apa pun.

Bagaimana perasaannya ketika dipercaya menggarap game Star Wars?

Kami fans beratnya serial ini. Suatu kehormatan terpilih menjadi pengembang pertama yang membuat Star Wars RPG dan bekerja sama dengan Lucas Arts.



Anda suka main game apa, dan di konsol atau PC?

Aku suka game RPG, action, dan strategi di konsol atau pun PC. Tapi sebagian besar game favoritku itu game PC. Antara lain System Shock, Ultima Underworld, Betrayal at Krondor, Warcraft II, Starcraft, Dune II, Doom, Quake II, Half-Life, dan Deus Ex. Game Apple-nya: Wizardry dan Wasteland. Kalau game PSX: Metal Gear Solid dan final Fantasy VII. Aku juga suka Zelda-nya GameBoy Color dan Soul Calibur versi Dreamcast.

Sedikit lebih badi nih. Dengar dengan Anda, game cerutu? Kenapa dan sayik kpanya? Tanya sekurap Max di MDK2 mengn sapernutu, uga?

Ya, aku suka cerut, makanya Max kubuat menyukainya juga. J. Aku mulai menghisapnya sekitar delapan tahun lalu. Waktu itu cerutu belum sepopuler sekarang. Aku hanya menghisapnya seminggu sekali, tapi cukup menenangkanku. Favoritku cerutu Kuba yang sudah legal di Kanada.

Anda juga senang membaca? Buku apa yang disukai? Sebetulnya aku jarang baca buku dan majalah. Tapi, aku suka baca buku fiksi sanins dan fantasi karya Jack Vance. Dialah penulis favoritku sekarang. Hampir semua bukunya sudah kubaca. Sebagian besar waktu luang aku habiskan dengan main game.

Pertanyaan yang sama juga dengan Greg: seandainya Anda terdampar di pulau terasing tapi sudah ada listrik di sana. Kamu bakal main apa di PC?

Deus Ex, karena aku suka banget game ini.

Siapa orang yang paling berpengaruh dalam karir Anda?

Selain Greg, mungkin Dan Walker. Dia adalah partner kami dalam proyek Baldur's Gate II dan merupakan karyawan BioWare kedua. Sayang, dia meninggal beberapa tahun lalu.

Siapa tokoh terkenal dalam sejarah yang ingin Anda temui?

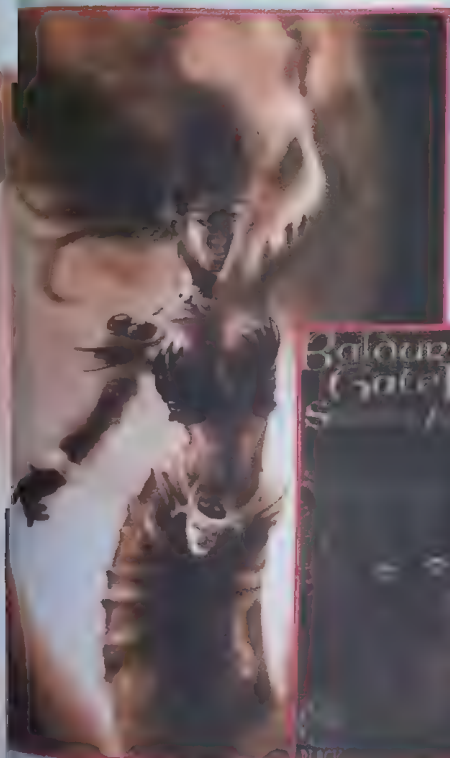
Siapa pun yang pertama kali menciptakan game komputer.

Anda merasa ingin memperbarui industri game saat ini? Apa komentar Anda tentang kekerasan yang ditimbulkan oleh game?

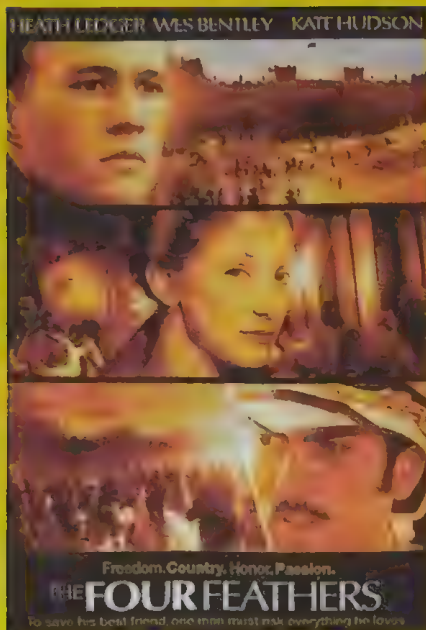
Aku belum tahu perubahan apa yang bisa kusumbangkan pada industri ini. Kekerasan karena game memang isu yang cukup penting. Tapi, menurutku masih banyak isu lain yang jauh lebih penting untuk dibahas oleh politikus dan juga jurnalis. Misalnya kemiskinan, pendidikan, kekerasan terhadap anak-anak, penyalahgunaan senjata, atau kekerasan yang ditimbulkan oleh acara-acara di teve.

Apa rencana Anda di masa yang akan datang?

Aku harap kami tetap mampu memproduksi game-game berkualitas yang lebih baik daripada sebelumnya. Begitu pula pengembang-pengembang lain, karena aku juga pingin mainin game mereka sepuluh kali dari kantor.



Cinema Preview



The Four Feathers



jenderal bahkan ikut merasa malu dan menganggap anaknya itu tidak mewarisi jiwa seorang prajurit.

Namun Harry tetap bertekad untuk terjun ke medan perang. Dia tetap mengikuti resimen pasukannya dengan menyamar. Motivasinya berubah. Dia tak lagi membela negara, tapi justru ingin melindungi teman-temannya sekaligus membuktikan bahwa ia bukan seorang pengecut seperti yang mereka kira.

Dalam pertempuran yang sangat brutal tersebut, Harry ditolong oleh Abou (Jimon Hounsou) dan dibawa ke markas pasukan Mahdi yang justru sedang berjuang untuk

menentang kehadiran pasukan Inggris di negara tersebut. Namun malah jadi keuntungan buat Harry karena dia bisa menyelamatkan teman-temannya dari tangan musuh. Di lain pihak betapa sedihnya Harry ketika ia bertemu dengan Jack yang sedang terluka, ia menemukan surat-surat Ethne untuk Jack yang isinya tentang kekaguman Ethne pada Jack. Padahal memang sejak dulu hubungan Harry dan Ethne sudah me-

nimbulkan kecemburuan Jack. Terus jadinya gimana nih? Peperangan antara pasukan Sudan dan Inggris dimenangkan oleh siapa? Pertarungan cinta segitiga antara Ethne, Harry dan Jack juga siapa yang akhirnya patah hati?

Film ini berlatar belakang tahun 1800an saat Inggris sedang gigihnya memperluas wilayah jajahan di benua Afrika. Peperangan digambarkan sangat keras tapi koq dikasih rating PG-13 ya!

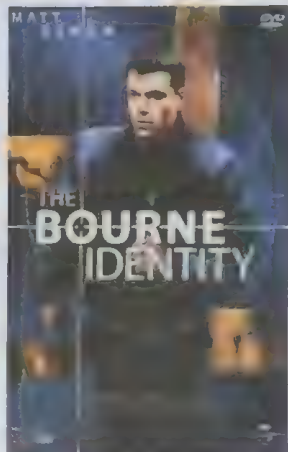
The Four Feathers udah ditayangkan di Amerika bulan September 2002 sebenarnya diangkat

dari novel karva A.E.W Mason dan novel ini sudah diangkat ke film sebanyak 5 kali sejak tahun 1939. (yuli)

DVD & VCD Review

Nama Matt Damon udah nggak asing lagi kan buat kamu. Doi main di *Ocean Eleven* dan *Pearl Harbor*. Sekarang dapet peran utama di *The Bourne Identity*. Akibat terkena tembakan, Jason Bourne menderita amnesia total. Ia sama sekali nggak ingat siapa dirinya. Hanya saja yang membuat dia heran, dia merasa memiliki keinginan membunuh terus menerus. Dan ternyata di luar kontrolnya, ia mempunyai keahlian *fighting* yang oke, kemampuan menguasai berbagai bahasa dan *self-defensenya* pun luar biasa. Ia sama sekali nggak tau bahwa dirinya memang di bawah kendali sebuah kekuatan yang luar biasa.

Tanpa identitas dan latar belakang yang gelap, Jason Bourne malah diburu oleh sejumlah orang yang berusaha membunuhnya. Satu-satunya cara menyelamatkan diri adalah mengungkapkan dulu siapa dirinya sebenarnya. Menegangkan? Tentu saja! (sumber : disctarra.com/yuli)



Format : DVD. Rating : PG-13
Harga: Rp 139.000,-

Bonus Materials

- Feature Commentary with Director Doug Liman
- The Birth of The Bourne Identity - Behind the scenes
- Alternate Ending - with optional director commentary
- Deleted Scenes with Director Comments - with optional director commentary
- Extended Farmhouse Scene
- MobX Extreme Ways Music Video
- Theatrical Trailer

- Trailers, Johnny English new trailer trailer
- Hulk (teaser trailer)
- DVD-ROM including: The Bourne Identity with 47 pages of behind the scenes
- Subtitles: English, Spanish, Indonesian, Thai, and Mexican (with new Thai subtitles)
- Bonus: Normal Subtitles
- Audio: DTS Digital Surround
- Audio: Dolby Digital
- Audio: English, Spanish, Indonesian
- Audio: Thai, Mexican
- Audio: Thai, Mexican

Ngeliat tampangnya aja kita udah pengen ketawa, apalagi menyaksikan tingkah lakunya. Asli bikin sakit perut. Rowan Atkinson sebenarnya udah *trademark* ama Mr Bean, karena itu aktingnya juga nggak jauh-jauh deh dari Mr.Bean's style meskipun kali ini ia berperan sebagai agen rahasia Inggris, Johnny English. Jangan bayangin aksi seperti James Bond. Wong, ia nggak pernah dilibatkan dalam kasus besar. Nah karena itulah ia menjadi satu-satunya agen rahasia yang selamat dari sebuah usaha pembunuhan. Mau nggak mau pemerintah Inggris sangat berharap kepadanya. Apalagi ketika sebuah permata yang sangat berharga milik kerajaan Inggris dicuri dalam sebuah pencurian yang tak meninggalkan jejak.

Dibantu oleh asistennya Bough, Johnny English harus mengungkapkan kasus ini yang ternyata melibatkan seorang konglomerat Perancis. Eh ada Natalie Imbruglia loh di film ini (sumber : disctarra.com/yuli)

Johnny English (Limited Edition)



Isi : 2CD Harga : Rp 59.000
Dubbing : English
Subtitled : Indonesia

1998

Disney's Hide and Sneak	A
Metal Arms: Glitch in the System	A-
Monster 4x4: Masters of Metal	A-
Prince of Persia: The Sands of Time	A-
Harry Potter and the Sorcerer's Stone	A-
Spawn: Armageddon	A-
Spider-Man	A-

P82

Fluxion Selection Vol. 2: Bear Selection	JIT
Box 19: The rest of Infinity	1 SIC
Circle X	IT
Foreverbody & Circle 4	SPT
Heaven Above Love Scramble	ITC
Digi: Christ's Fantasy Evolution	AFIV
Neon Genesis Evangelion 2	ITL
Priming Pump	ETC

TMC

Mario Kart Double Dash	2D
Whistlemania XIX	SPT
Harry Potter Quidditch World Cup	RT
Star Wars Rogue Squadron III	SHT
Castlevania: Circle of the Moon	ACT
Castlevania: Dawn of Sorrow	ACT
Phantasy Star Online Episode III (ARD Revolution)	RPG
R: Racing Evolution	RAC
Phantasy Star Online Episode I & II Plus	RPG
Medabot Brave	A RPG
Mario Party 5	TAB
Dragon Ball Z: Budokai	FTG

Click

Metal Gear Solid Integral (PSOne Book)	ACT
Summon Night 2 (PSOne Book)	SRPG
Sister Princess 2 Premium Fan Disc	SLG
Ao Zohra & Companions	ACT
Castlevania: Symphony of the Night (PSOne Book)	ACT
Ganbare Goemon (PSOne Book)	ACT
Gradius Gaiden (PSOne Book)	STG
Paradisi Deluxe Pack (PSOne Book)	STG

Xinwen

Project Gotham Racing 2	RAC
Magatama	ACT
MotoGP URT Online Challenge	RAC
R: Racing Evolution	RAC
Tom Clancy's Splinter Cell	ACT

GLA

Hamster Tales EX4 Special	SLG
Harry Potter Quidditch World Cup	sPT
Konw Chan's Osonpo	SLG
Slime Morimori Dragon Quest	ACT
Hyokori Hyokotan	ACT
Mario & Luigi RPG	RPG
Mickey & Donald's Magical Quest 3	ACT
SD Gundam G Generation Advance	s.RPG
F-Zero Falcon Legend	RAC
Everybody's Software Series Tetris	PL Z

ACT	Action	SLG	Simulation
PUZ	Puzzle	FPS	First Person Shooter
A.ADV	Action Adventure	SPT	Sports
RAC	Racing	FTG	Fighting
ADV	Adventure	STR	Strategy
RPG	Role Playing Game	L.SHT	Love/Dating Sim
A.RPG	Action Role Playing	S.RPG	Strategy/Simulation RPG
RTS	Real Time Strategy	MUS	Music/Dancing
CRD	Card Battle	TAB	Table (cards, etc.)
SHT	Shooting		
ETC	Lain-Lain		

97

Bagian Bono Mending

1. Cara memecahkan teka-teki ini sebenarnya gampang aja kok. Caranya hancurkan saja semua patung tersebut (yach patung itu bias dihancurkan kok). Setelah semua patung hancur maka nanti akan ada tanda panah yang menunjukkan ada sebuah pintu rahasia. Cara lain untuk mengetahui teka-teki ini dengan menemukan note yang mengatakan ada rahasia khusus di antara patung-patung yang ada.

TEKA TEKI CASTLEVANIA ICI

2. Untuk memecahkan teka-teki ini ada 2 cara, karena ada 2 buah pintu yang terkunci, untuk pintu yang pertama yaitu ubahlah susunannya menjadi seperti berikut: orang, kuda, kuda, orang, kuda; dan untuk urutan yang kedua kuda, orang, kuda, orang, orang. Oh ya urutan ini kamu melihatnya dari kiri ke kanan dan semua muka patung itu posisinya menghadap ke arah 6 buah peti kuburan yang ada.

3. Cara untuk mengeluarkan magic yang ada kamu harus mendapatkan dulu orb yang ada dari boss-boss yang telah kamu kalahkan. nanti akan ada orb hijau, merah, kuning dan sebagainya dengan mengkombinasikan dengan orb yang ada maka serangan sub weaponmu akan berbeda.

4. Si Leon Belmont ini merupakan pendahulu (nenek moyangnya) dari Calan Belmont yang mendedikasikan hidupnya untuk membasmi para vampire yang ada. Nah keturunannya itu yang menjadi jagoan-jagoan di Castlevania yang sebelumnya seperti Trevor Belmont (namanya mirip sama yang ngasih pertanyaan ^-^), Sonia Belmont, Richter Belmont, Juste Belmont, Alucard..eh sorry ini sich anaknya si Dracula.

5. Cara untuk melewati rintangannya si Bone Pillar yaitu dengan kamu bergerak ke arah empat mata angin (timur, barat, utara, selatan). Maksudnya disini jika kita bergerak menghadap salah satu arah ini, maka laser yang keluar dari bone pillar ini akan berhenti. Misalnya jika kita menghadap timur lasernya berhenti berhenti kita harus berjalan tetapi tetap harus menghadap ke arah timur, caranya jalan begitu adalah dengan memegang R1 atau R2 sambil menggerakkan analog dan selanjutnya jika ada bone pillar lagi lanjutkan menghadap ke salah satu arah. Jika lasernya berhenti maka berjalan lagi tetapi tetap menghadap arah tersebut sambil berjalan melewati bone pillar.

Trevor Jakarta

Wah yang ngirim surat ini aja juga dari Clan Belmot juga nich ^-^

1. Cara memecahkan teka-teki ini sebenarnya gampang aja kok. Caranya hancurkan saja semua patung tersebut (yach patung itu bias dihancurkan kok). Setelah semua patung hancur maka nanti akan ada tanda panah yang menunjukkan ada sebuah pintu rahasia. Cara lain untuk mengetahui teka-teki ini dengan menemukan note yang mengatakan ada rahasia khusus di antara patung-patung yang ada.

2. Untuk memecahkan teka-teki ini ada 2 cara, karena ada 2 buah pintu yang terkunci, untuk pintu yang pertama yaitu ubahlah susunannya menjadi

seperti berikut: orang, kuda, kuda, orang, kuda; dan untuk urutan yang kedua kuda, orang, kuda, orang, orang. Oh ya urutan ini kamu melihatnya dari kiri ke kanan dan semua muka patung itu posisinya menghadap ke arah 6 buah peti kuburan yang ada.

3. Cara untuk mengeluarkan magic yang ada kamu harus mendapatkan dulu orb yang ada dari boss-boss yang telah kamu kalahkan. nanti akan ada orb hijau, merah, kuning dan sebagainya dengan mengkombinasikan dengan orb yang ada maka serangan sub weaponmu akan berbeda.

4. Si Leon Belmont ini merupakan pendahulu (nenek moyangnya) dari Calan Belmont yang mendedikasikan hidupnya untuk membasmi para vampire yang ada. Nah keturunannya itu yang menjadi jagoan-jagoan di Castlevania yang sebelumnya seperti Trevor Belmont (namanya mirip sama yang ngasih pertanyaan ^-^), Sonia Belmont, Richter Belmont, Juste Belmont, Alucard..eh sorry ini sich anaknya si Dracula.

5. Cara untuk melewati rintangannya si Bone Pillar yaitu dengan kamu bergerak ke arah empat mata angin (timur, barat, utara, selatan). Maksudnya disini jika kita bergerak menghadap salah satu arah ini, maka laser yang keluar dari bone pillar ini akan berhenti. Misalnya jika kita menghadap timur lasernya berhenti berhenti kita harus berjalan tetapi tetap harus menghadap ke arah timur, caranya jalan begitu adalah dengan memegang R1 atau R2 sambil menggerakkan analog dan selanjutnya jika ada bone pillar lagi lanjutkan menghadap ke salah satu arah. Jika lasernya berhenti maka berjalan lagi tetapi tetap menghadap arah tersebut sambil berjalan melewati bone pillar.

MENGALAHKAN NEMESIS

Hallo DewaGam

Langsung aja pada permasalahanku.

Agit Amir-Manado

1. Resident Evil Survivor
Infinite Continues

1000B60BC 0001
800B60BC 0004
800B55H400c B

Start W/ Submachine Gun

2. Resident Evil 4

Rocket Launcher In 1st Pos. (Leon)

Start W/ Rocket Launcher In Crate (Claire)

800cch68ff11
d00a4fca1000
800cc978ff11
d00a4fca1000
800cc978ff0f

Start W/ Submachine Gun In Crate (Claire)

Gatling Gun In 1st Position (Claire)

Start W/ Gatling Gun In Crate (Claire)

800cc930ff12
d00a4fca1000
800cc97cfff12

Start W/ Colt S.A.A. In Crate (Claire)

d00a4fca1000
800cc96cfff0d
d00aac8c1000

Start W/ Submachine Gun In Crate (Leon)

Infinite Health (Claire)

Anti-Venom (Leon)

Start W/ Colt S.A.A. In Crate (Leon)

800cc96cfff0f
800c7c4200c8
800cc7f3c0000

L1+L2 Health Restore (Leon)

d00aac8c1000
800ccba8ff0d
d00c646c0005

Infinite Health (Leon)

R2+X For Rocket Launcher (Leon)

L1+L2 Health Restore (Claire)

800c7e7a00c8
800c7e7a00c8
d00c646c0042

3. Cara ngalahinnya tembak aja pipa valvesnya sebanyak mungkin sampai membunuhnya.

4. Ma Kacih ^-^

800ccba8ff0d
d00c646c0005
800c7c4200c8

MENCARI WHITE SIDE

Dear DG

Aku punya pertanyaan

Di disc 3 aku kebin

House lalu aku bica

Seed's may have stationed their sh
continent" Nach dimana saya harus mencari

2. Tolong minta kode gamesparknya "wild"

Thanks for everything

Anton Hidayat-Kuningan Jabar

1. Gampang aja kok ada di daerah Cetra di pulau yang berbentuk mirip huruf c, untuk tugas ini kamu harus mengandalkan kamera view agar kapalnya kelihatan.

2. Wild Arms I (US)

Quick Level Gain Cecilia

Quick Level Gain Jack

Quick Level Gain Rudy

Infinite Gella

Infinite MP Cecilia

Infinite MP Jack

Infinite HP Cecilia

Infinite HP Jack

Infinite HP Rudy

Infinite Bullets Rudy

Wild Arms II (US)

Lilka: Have All Force Abilities

Ashley: Have All Force Abilities

Brad: Have All Force Abilities

Rapid Fire

80133e74ffff
80133e40ffff
80133e0cffff
801341dcffff
80133e5c03e7
80133e2803e7
80133e580500
80133e240500
80133d00500
801341500008

3011a89700ff
3011a79f00ff
3011a81b00ff
800f60e40000

KELUAR DARI COREL PRISON FF7

Hi DewaGame, aku mau Tanya tentang FF7
 apakah ada petunjuk untuk keluar dari Corel Prison
 seperti kamau?
 Setelah itu, apakah ada petunjuk untuk keluar dari Corel Prison?
 Ya, kamu bisa keluar dari Corel Prison
 Ya, kamu bisa keluar dari Corel Prison

Kevin Tobing-Samarinda

1. Jika kamu menang juara satu, maka kamu akan mendapatkan Buggy
 kendaraan yang bisa melewati perairan dangkal. Lewati perairan
 dangkal lalu menuju ke hutan-hutan dan ada sebuah bangunan di tengah
 hutan masuk maka kamu akan bertemu dengan Reno (event).
 2. Setelah namanya juga maling (^-^) nanti jika Yuffie bergabung denganmu
 kamu juga akan balik kok.
 3. OmniSlash item ini bisa kamu beli dengan mendapatkan 32000 Point di
 Battle Square arena bermain Gold Saucer.
 4. Saatnya Chocobonya belum di kasih kandang (stable) caranya kamu
 pergi ke peternakan chocobo (di daerah calm) sewalah stable yang ada
 di sana chocobol. Setelah kamu beli kandang yang ada maka chocobo yang
 ada jika kamu tangkap akan bias kamu taruh di kandang (ada optionnya
 kok ^-^). Setelah ditaruh di kandang bisa kamu jalan keluar. Nah kalau ini
 chocobonya nggak akan kabur biar kamu nggak menaikinya lagi (dia
 akan diam saja).

MATERIAL TYPHOON

Halo DewaGim yang makin....!

1. Saya main FF VII pake gameshark dengan kode dari HG edisi 40 kok
 cuma max gil yang jalan ?
 2. Besoknya saya main pake GS lagi dengan kode all items dan gold
 chocobo. Setelah saya main pilih start game with selected codes, tulisan
 loading games. please waitnya kok hilang layarnya jadi hitam terus (dengan
 latar lain nggak jalan) padahal CD dan kodenya versi US trus GS versinya
 diatas 2.2 ?
 3. Oh ya saya juga ada tips, mungkin berguna buat gamer lain: Materi
 Ramuh di dapatkan di ruang tunggu sebelum turnamen chocobo racing di
 gold saucer (di tempat kanan atas orang-orang yang sedang duduk di meja)
 4. Dan satu lagi, gimana cara dapetin material Typhoon sama cara ngalahin
 cactuar kaktus), kok serang fisik miss melulu dan pake magic cuma O?
 Oke deh segini aje. Sori kalo ngerepotin !

Aprian Bramanto-Serpong Tangerang

1 dan 2. Mungkin kode kamu salah atau GSnya nggak cocok, bukannya
 yang paling baru versi 3.2
 3. Terima Kasih atas Tipsnya.
 4. Cara untuk mendapatkan Typhoon yaitu Ancient Forest, cara untuk
 mengalahkan cactuar serang dengan backattack..hi..hi curang ^-^

LETAK ARMOR RX7

To DewaGim

Saya mau Tanya tentang Rockaman X7

1. Bagaimana cara mendapatkan si X
 2. Dimana saja letak armor partsnya X
 3. Bagaimana cara mengeluarkan jurus Zero yang didapat dari Boss ?
 Dewi-Ciamis

1. Cara untuk mendapatkan X adalah menyelamatkan 64 reprints.
 2. Lokasi Megaman X Parts
 Glide Armor Legs untuk mengaktifkan skill Glide Dash bisa kamu dapatkan
 Soldier Stonekong's stage
 Glide Armor Arms untuk menambah kekuatan X-Buster bisa kamu dapatkan
 Flame Hyenard's stage
 Glide Armor Body untuk mengaktifkan skill Giga Crash bisa kamu dapatkan
 Wind Crowang's stage
 Glide Armor Head untuk menyerap life energy bisa kamu dapatkan Snipe
 Anteator's stage

3. Untuk Zero seperti biasa menggunakan skillnya harus dengan
 menggunakan gerakan stick dan tombol (sama dengan serial Megaman X
 yang sebelumnya),
 contohnya :
 Bakuejin: Cara mengeluarkannya gunakan R2
 - Zankourin: tekan special attack ketika berlari.
 - Hiejijin: tekan special attack ketika melompat.

ULTIMATE ARMOR MX4

Halo DewaGim Apa kabar

Saya mau Tanya tentang Megaman X4

1. Apakah cheat Ultimate Armor ?
 2. Bagaimana cara mengalahkan sigma menggunakan zero ?
 3. Bagaimana mengalahkan Cyber Peacock menggunakan Zero ?
 Moch Reszha -JaTim

1. Ultimate Armor
 Megaman X's Ultimate armor:
 Pilih Megaman X sebagai pemain pada menu pemilihan karakter. Tekan
 lingkaran (2), Kiri (6) dan tahan L1+R2 lalu tekan start (tahan L1+R2nya
 sampai gamenya dimulai).
 2. Sigma ada 2 wujud yaitu Sigma In Ghost Robe kalahkan dengan
 Ryuenjin (Magma Dragoon)
 Sigma Out Of Robe kalahkan Raijingeiki (Web Spider)
 3. Gunakan skill Soul Body (Split Mushroom); Ryuenjin (Magma Dragoon)

RABBIT HOLE MATRIX

Halo dewagim

Salam kenal, Gue ada beberapa permintaan nich!

1. Minta cheat-nya Hulk and The Mummy PS2 donk?
 2. Di Enter The Matrix gue khan udah sampai di misi Rabbit Hole, Yang
 ingin gue tanyain gimana menyelesaikan nich misi.
 Tolong di jawab yach, semoga HG tambah sukses
 Indra Arda -Bandung 40173

1. - The Hulk

Invulnerability:

Pilih "code input" pada layar option kemudian enter GMMSKIN sebagai
 kode pada cheat menu maka Hulk dan Bruce Banner akan jadi kebal.

Regenerator:

Pilih "code input" pada layar option kemudian enter FLSHWND sebagai
 kode pada cheat menu.

Full Rage Meter:

Pilih "code input" pada layar option kemudian enter ANGMNGT sebagai
 kode pada cheat menu maka rage meternya akan selalu full.

Unlimited Continues:

Pilih "code input" pada layar option kemudian enter GRNCHTR sebagai
 kode pada cheat menu

Double Hulk's HP:

Pilih "code input" pada layar option kemudian enter HLTHDSE sebagai
 kode pada cheat menu

Double All Enemies HP:

Pilih "code input" pada layar option kemudian enter BRNGITN sebagai
 kode pada cheat menu

Half All Enemies HP:

Pilih "code input" pada layar option kemudian enter MMYHLP sebagai
 kode pada cheat menu.

- The Mummy Returns

Invincibility:

Sebagai Rick O'Connell, sukseskan pergi Ahm Shere dan pergi ke tengah
 dari tempat itu. Lalu pause game dan tekan atas, bawah, kiri, R1, R3,
 segitiga. Maka kamu akan balik ke level dengan energi barmu akan naik.
 2. Yang kamu mau nich misinya siapa. Kalau misinya ghost cara
 menyelesaikan, kalau ada panah merah menunjukkan ke depan, maka
 kamu tembak ke depan dan yang lainnya juga tembakin si Sentinel yang
 ada.

SITUS-SITUS RAGNAROK ONLINE

Ragnarok Online memang top walau udah bayar, tetap rame. Kamu pasti sudah punya karakternya. Gimana cara naikin level, nambah barang, nambah duit, dan ningkatin karir?

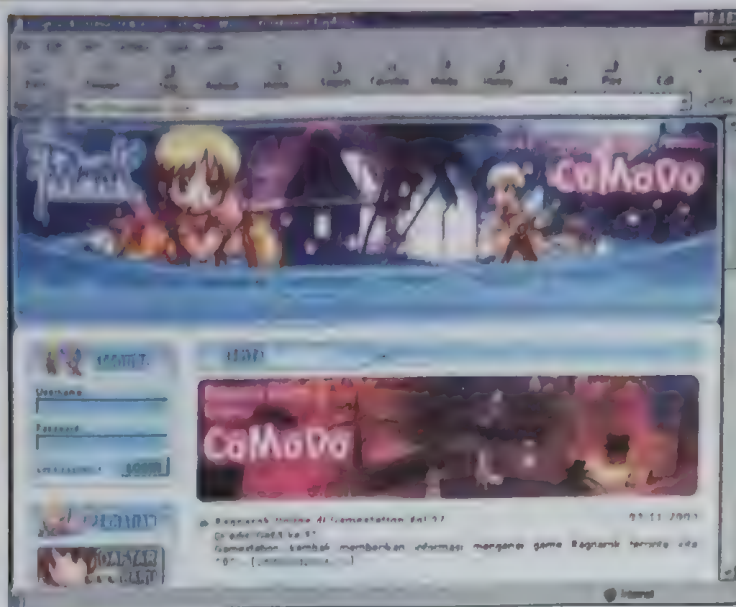
Selain baca trik dan tipnya di *HotGame*, kamu bisa juga cari di situs-situsnya. (vicman)

Kalau ada *polling* yang menanyakan game apa yang paling top tahun ini di Indo, pastilah *Ragnarok Online* menjadi pilihan teratas. Coba lihat di game-game center, hampir semua PC yang disewa memainkan *Ragnarok Online* (RO). Game online lainnya yang lebih dulu dirilis dan game PC lainnya, seolah-olah sudah tersingkir. Padahal RO sudah memasuki masa komersialnya, dimana gamer yang pengen memainkan karakternya mesti memiliki *voucher* lebih dulu alias bayar. Harganya pun lumayan mahal, Rp 65.000,- untuk bulanan dan Rp 18.500,- untuk mingguan. Tapi tetap saja 10.000-an gamer RO di hari libur connect ke server Loki dan Chaos. Minat yang gede terhadap game ini juga bisa dilihat dari liputan majalah-majalah game Indo, yang rutin menulis tentang RO, termasuk majalah, kamu *HotGame*.

Info RO memang termasuk yang paling dicari dan dibutuhkan gamer RO saat ini. Yang paling gampang dan cepet dapetnya, ya di internet. Ratusan situs-situs RO menyiapkan panduan buat kamu untuk memainkan RO. Dari situs resmi, *fansite*, *underground*, baik bikinan dalam negeri atau yang berbahasa asing, bisa kamu dapat. Inilah sebagian yang wajib kamu kunjungi.

www.ragnarok.co.id

Kamu pasti udah sering mengunjungi situs ini. Soalnya mau daftar dan mengaktifkan *account*, kamu pasti harus mampir ke sini. Ini memang situs resmi *Ragnarok Online* Indonesia. Selain panduan, *eksiklopedia*, dan komunitas, link ke *fansite* RO Indonesia sebaiknya kamu coba. Ada tampilan-tampilan menarik hasil karya pencinta RO Indonesia yang mengikuti lomba *fansite*. Dari 52 situs yang bisa kamu klik, ada 3 situs yang dinyatakan juara oleh PT Lyto Datarindo Fortuna, pemegang lisensi RO untuk Indonesia.



www.ragnarokononline.com

Ini adalah situs internasional RO. Di halaman awal, kamu diminta memilih salah satu dari tiga bahasa yang digunakan, yaitu Inggris, Jepang, dan bahasa negara asal game ini, Korea. Isi dari situs ini nggak jauh beda dengan situs RO Indonesia. Kalau kamu mau coba maen RO dengan bahasa lain, kamu bisa daftar di sini. Ada 15 hari *free trial*. Lumayan kan?

www.gamefaq.com

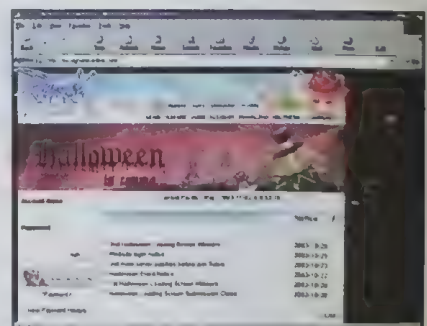
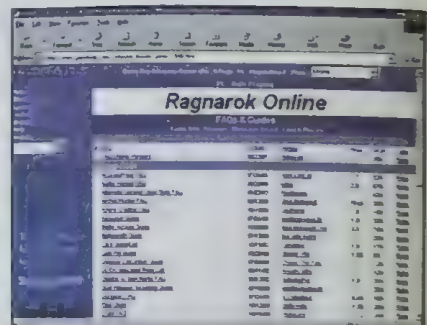
Mau lebih detil tahu trik dan tip memainkan karakter kamun di RO? Carilah di situs ini. Tinggal masukkan kata kunci RO di *search engine*-nya, maka akan keluar sejumlah artikel *guide to RO*. Dari *card guide*, *item list*, *dungeon FAQ*, *swordsmen guide*, hingga *weapon guide* ada di sini. Hanya tentu saja dalam bahasa Inggris dan semuanya berbasis teks aja.

www.obengware.com

Situs ini sebenarnya situs tentang PC dan Teknologi. Namun entah karena RO sedang ngetop, situs ini memiliki fasilitas halaman khusus RO. Isinya berbagai *guide* memainkan RO. Belakangan beberapa *database* situs ini ditata ulang, sebab beberapa *guide* RO-nya menghilang. Padahal situs ini pernah memuat panduan bermain dengan *bot* dan membuat *private server* RO. Takut dituduh ilegal kali!

ro.margonda.net

Hingga kini memang nggak ada kepastian hukum yang menyatakan *private server* untuk RO adalah ilegal. Nah, situs ini mempublikasikan cara membuat *private server* RO. Artinya dengan menggunakan *private server* ini kamu bisa bermain RO sepuasnya di lingkungan tersendiri, tanpa perlu membeli *voucher*. Tapi konon, *software* yang digunakan masih banyak *bug*-nya.



Dipindai dengan CamScanner

DOKTER GAME

Halo! Kami yang punya pengalaman pengetahuan permainan atau masalah apa saja dengan konsolmu kirim aja surat ke redaksi Hotgame Gedung KONTAN JI, Kebayoran Lama No 111B, Jakarta 12210. Atau tapi via email doktergame@gramedia.com masalah.com

EMULATOR

Hi dok! Mau nanya nih!

1. Emulator xbox sama ps1 yang paling bagus buat windows xp apa dan saya harus download di mana?
 2. Kalo saya mau beli stik game buat di PC kira2 yang paling bagus buat kantong sama kualitas kira2 apa dan saya harus beli di mana?
 3. Saya punya kaset PC warcraft3:reign of chaos tapi ga bisa di mainin karena ga ada cracknya kira2 cracknya bisa di download di mana?
- Demust@indosat-m3.net
Demust@indosat-m3.net

1. Emangnya emulator Xbox udah ada? Kayaknya belum deh! Sedangkan emulator PS1 masih belum kompatibel dengan Windows XP. Tapi supaya kamu nggak penasaran coba aja kamu liat di website emulator Indonesia <http://indopsexemu.8m.com>.
2. Untuk stik buat main game di PC dan pasti kompatibel dengan game-game emulator kamu bisa cari Digital Pad PC Joy Pad yang sudah banyak beredar di toko-toko game atau toko-toko komputer di Mangga Dua, Jakarta. Mudah-mudahan ada sekitar di daerah kamu.
3. Biasanya ada kok! Kalau memang nggak ada kenapa kamu nggak tanya sama penjualnya aja? Tapi kalau kamu masih penasaran dan mau download dari internet, kamu bisa kunjungi website <http://www.astalavista.box.sk/> dan kamu bisa langsung ketik judul game yang ingin kamu cari file crack-nya di kotak search.

UNABLE TO READ DISC

Dear Doktergame, dok ada masalah nih PS2ku suka ada tulisan *unable to read disc* atau main tapi item aja gak ada apa adanya padahal optiknya udah dibetulin berkali-kali jadi harus gimana lagi dong, dok. apa karena modchip? saya pernah pasang di toko (nama tak bisa disebutkan) di ITC Fatmawati sejak itulah mulai ngadat, padahal sebelumnya gak gitu. gua pasang magic 3 di situ. Jadi apa yang harus gua lakukan, Dok?!

Aldy Riva hulkamania188@yahoo.com

Kalau PS2 kamu nggak bisa membaca CD atau tampilan yang keluar hanya gelap saja, kemungkinan kerusakan adalah optiknya atau modchipnya, kalau kamu sudah sering servis optik memang kemungkinan lainnya bisa jadi pada modchipnya. Tapi apa kamu pernah ganti optik? Bisa aja karena perbaikan optik bisa berpengaruh optiknya jadi nggak cocok sama modchipnya, atau ganti optik yang tidak sesuai dengan tipenya sehingga nggak kompatibel dengan modchipnya. Tapi biar lebih jelas kamu

periksa lagi aja di tempat servis, dan minta diperiksa optik dan modchipnya.

GAK BISA SAVE

Halo... ini mail pertama yang saya kirim pada dokter^^. Begini koq cartridge GBA gua sering ga mo save ya??? file sering ilang saat consolenya dimatikan... kira2 menurut dokter gimana yang engga beres dengan console gba saya???
f31_long@yahoo.com f31_long@yahoo.com

Sepertinya nggak ada yang salah dengan GBA yang kamu miliki. Kemungkinan GBA kamu nggak bisa save game di cartridge atau hilang saat GBA dimatikan adalah karena baterai yang ada dalam cartridge sudah habis dan perlu diganti. Tapi kalau semua game (termasuk game-game baru) nggak bisa di save juga berarti memang GBA kamu yang ada masalah, padahal dan hal ini sepertinya jarang terjadi.

YELLOW CHIP

Halo, dok! Langsung aja:

1. Saya sudah ngirim e-mail sampai 3 kali, tapi kok nggak dijawab-jawab. Apakah belum sempat atau belum terbaca?
 2. Bisakah memberikan keterangan cara pemasangan yellow chip (berserta gambarnya), tolong ya!!
- bima_zulfikar_bima_2607@yahoo.com

1. Mohon maaf deh... soalnya nggak semua surat yang masuk bisa dimuat semua di majalah. Bukannya nggak dibaca, tapi memang halamannya terbatas.
2. DrGame mohon maaf tidak bisa memberikan informasi tentang cara pemasangan modchip Yellowchip atau modchip apapun juga karena sebenarnya pemasangan modchip itu ilegal. Jadi kalo kamu ingin tau, bisa tanya ke tempat kamu beli modchip tersebut atau di toko-toko atau tempat servis PS2 di sekitar Glodok atau Mangga Dua, Jakarta.

PS3

Ada beberapa pertanyaan yang ingin saya tanyakan, Dok. mohon dijawab (diterbitkan):

1. Saya berencana ingin membeli PS2 tetapi ada rumor menyatakan bahwa PS3 sudah mau 'keluar', apakah itu bener, Dok?
 2. Kira2 PS2 atau Xbox mana yang lebih bagus?
 3. Apa CD kopian PS2 dapat dimainkan di PSX?
 4. Apakah GameCube lebih Bagus Dari PS2?
 5. Apakah GameCube juga memakai DVD?
 6. Katanya FF 12 sudah Mo rilis, konsol apa yang digunakan?
- Kelvin yoga

1. Memang PS3 pasti bakal keluar, tetapi kapan keluarnya secara pasti kita semua belum tahu. Namanya juga gosip! Jadi kalau kamu ingin membeli PS2 sebaiknya beli sekarang sebelum kamu ketinggalan! Kalau nanti game-game baru sudah banyak muncul, kamu nggak bakal bisa mainin game-game yang beredar di awal-awal PS2 muncul kemarin.
2. Kalau dari spesifikasi dan kekuatannya PS2 lebih bagus. Tetapi sekarang ini game-game yang beredar lebih banyak game PS2, walaupun ada beberapa game PS2 yang juga dirilis untuk Xbox. Kalau kamu

ingin main game yang grafiknya bagus kamu bisa pilih Xbox.

3. Game-game PS2 walaupun dalam format CD tetap nggak bisa dimainkan di PS1.
4. Untuk ukuran grafiknya spesifikasi GameCube memang lebih tinggi, dan bisa menghasilkan gambar yang lebih bagus.
5. Iya, GameCube atau khususnya Panasonic Q memang bisa menggunakan DVD dan bisa juga menggunakan mini disk.
6. FF XII belum jelas kapan rilisnya dan bakal dirilis di konsol apa. Jadi kamu tunggu aja informasinya di majalah Hotgame.

MP3 DIRECT BOOT

Dear DG, 2 the point aja.

1. Gw pernah liat MP3 DirectBoot buat PS2 itu buat apa sich, katanya sich buat mancing MP3 di PS2 apa itu bener? setau gw sich PS2 gak bisa MP3 !!!
 2. Gw punya PS2 SCPH30006R Koq gak bisa Pake GS2 Sich, trus gw ud nyoba Pake AR2 Juga gak bisa lho, padahal itu asli!!!
 3. Gw beli exploder tapi bacaannya cannot load the game kenapa gitu dok?
 4. Di SCPH 50000, itu katanya bisa DCD, itu apaan sich?
 5. Kenapa DVD 9 Lebih mahal daripada yang biasa?...
- Sekian pertanyaan yang cukup singkat dari gw tolong dijawab!!!TQ (OIO)
gading mahardika gading007@yahoo.com

1. Memang MP3 itu nggak bisa di PS2, tetapi dengan menggunakan MP3 Direct Boot maka CD musik MP3 jadi bisa kamu pasang di PS2
2. Kalau udah dicoba menggunakan GameShark2 dan Action Replay 2 ternyata masih nggak bisa juga, kemungkinan ada ketidakcocokan antara alat cheat tersebut dengan tipe konsol dan jenis modchip-nya.
3. Kalau GameShark2 dan Action Replay 2 nggak bisa berarti alat cheat yang lainnya juga pasti nggak bisa. Kemungkinannya sih modchipnya nggak cocok untuk alat cheat.
4. DCD itu Digital Compact Disc atau sama dengan digital CD.
5. Karena DVD 9 kapasitasnya lebih besar dari DVD biasa, sehingga kualitasnya juga jadi lebih bagus dari DVD biasa.

SCPH 39001 (NTSC - U/C)

Dear Dr.game salam hot aja deh.. Saya adalah pelanggan baru mu yang baaru 2 bulan berada di Indonesia setelah 2 thn berada di florida USA. Saya memiliki PS2 SCPH 39001 (NTSC-U/c) yang saya beeli di Florida dengan teganga 110 V. Setelah sampai di rumah (Bandung) saya upgrade menggunakan Magic 3 warna merah dan untuk tegangan saya membeli step down khusus PS2 warna hitam.

1. Kenapa setelah itu tampilan di layar hanya terlihat memori card doang (disc dimasukkan setelah konsol dinyalakan). Lalu ada -pls insert disc format PS2- saya maasukkan discPS2 copyan tapi gak kebaca. Tapi setelah direset dengan disc didalam terdengar bunyi dengung (seperti kipaas angin), logo Playstation 2 muncul disc terbaca. Aneh khan?
2. Setelah di upgrade apakah bakal bisa ngeBaca

di seluruh region? soalnya DVD movie kan semua USA? Tapi dist. copian PSX one kok gak bisa deh!

3. Apakah ciri dari optik PS2 yang bagus? trus apakah semua PS2 USA dapat di upgrade di Indonesia?

4. Terakhir dan terpenting. Apa yang dimaksud dengan PS1 atau Kira (D) pad itu?

terima kasih suryabhakti fietesa 01@yahoo.com

1. Soalnya masih tetap memang bogedulah cara kerja modchip. Dia memaksa untuk membaca disk yang sebenarnya tidak bisa dibaca oleh PS2 original. jadi kalau kamu ingin PS2 kamu bisa memainkan game-game kopian kamu memerlukan modchip dan itulah yang akan terjadi kalau kamu memasang modchip di PS2 kamu. Makanya kalau dibandingkan antara PS2 orisinal dengan PS2 yang sudah dipasang modchip, PS2 orisinal memang modchip bisa lebih kuat dan tahan lama, terutama optiknya bisa lebih awet!

2. Memang ada beberapa region DVD movie yang tidak bisa dibaca, tetapi kalau US region bisa deh! Sedangkan untuk memainkan game PS1 di PS2 kamu harus dimatikan total terlebih dahulu. nyalakan PS2, masukkan CD game PS1, kemudian tekan tombol reset untuk memastikannya dan tekan lagi tombol reset agak lama untuk menyalakannya. Mudah-mudahan dengan cara ini bisa.

3. Sulit untuk mengetahui ciri optik yang bagus, karena semua optik PS2 cirinya sama dan bagus tidaknya sulit untuk ditebak, kecuali kalau kita membeli dan menanyakan langsung ke penjualnya. PS2 versi US memang bisa diupgrade di Indo, jadi bisa memainkan game-game kopian.

4. Stik PS2 ada fungsi analog, kalau fungsi analog diaktifkan dan lampunya menyala merah, maka kedua joystick yang ada di bagian kiri dan kanan bisa ditekan dan berfungsi sebagai tombol L3 dan R3.

TENTANG PSX DAN XBOX

Hallo! Dr. Game yang amat pinter, langsung aja... sebentar lagi saya mau beli PS2, namun saya bingung antara PS2 atau Xbox, pertanyaan saya adalah:

1. Kalau dalam permainan, mana sih yang paling mengasyikkan PS2 atau Xbox?
2. Kira-kira ada tipe PS2 SCPH 39006 di Sulawesi Utara (Manado)? Kalau tipe itu tidak ada, kira-kira tipe apa yang ada di Sulut?
3. Apa Modchip yang paling cocok dengan tipe yang Dr. Game anjurkan (yang bisa baca CD/DVD kopian)? Apa itu juga dijual di Sulut?
4. Apa ada setir dan pistol PS2/Xbox? kalau ada, berapa harganya?
5. Apakah PS2 bisa memainkan CD game PSX dan VCD?

Ryan Tanawal

Sulawesi Utara (Sangihe Talaud Tahuna)

1. Kalau jenis gamenya sih PS2 lebih banyak, dan gamenya beraneka ragam. Tetapi kalau game yang mengasyikkan tergantung dari jenis game yang kamu sukai. Kalau kamu suka game-game RPG, maka game-game PS2 lebih banyak. Kalau Xbox lebih banyak mengeluarkan game action dan petualangan. Jadi kamu mau yang mana?

2. Tipe SCPH 39006 itu ada deh di Manado... yang terbaru (SCPH 50006) juga sudah ada di Manado. Kalau kamu kesulitan mencarinya coba deh tanyain ke toko Sinar Makmur (Pasar Jl. Wenang Manado) tlp. 0431-863696.

3. Kalau Dr. Game menganjurkan tipe terbaru aja, SCPH 50006 yang kompatibel dengan modchip Magic 5, dan kayaknya tipe ini udah ada di Sulut.

4. Pasti ada dong! Kalau harganya bervariasi tergantung merk dan kualitasnya, jadi kamu tanya aja langsung ke tokonya...

5. CD game PSX sih bisa, tapi kalau VCD nggak bisa deh!

PSX DI KOMPUTER

Hallo doc, kumaha damang? Saya mau nanya.

1. Kalau CD PSX/One dimainkan di komputer bisa nggak dok? Soalnya kata teman saya, dia pernah memainkan game FF VIII di komputer, apa benar dok?
2. Kalau bisa gimana caranya?
3. Apakah ada stik PSX untuk komputer?
4. Kira-kira berapa harga CD game untuk komputer?

Sandy Pratama

Karawang

1. Game PSX/One bisa dimainin di komputer dengan menggunakan software emulator. Kalau game FF VIII kayaknya memang ada versi komputer dan bisa dimainkan di komputer.

2. Kalau pake game PSX/One kamu harus install software emulator untuk PSX di komputer.

3. Ada, stik PSX yang bisa di komputer ada dua macam, ada yang memang sudah berupa stik komputer dan kompatibel dengan emulator PSX, ada juga yang memang stik PSX yang colokannya diganti dengan colokan LPT1 (untuk printer) dan bisa digunakan untuk PC.

4. Kalau yang kopiannya sekarang sekitar Rp. 20.000,- dan setelah ada undang-undang anti pembajakan CD game PC ini juga jadi sulit dicari. Sedangkan harga orisinal yang bukan kopian sekitar USD 49 - USD 50 an. Coba aja kali Rp 8000,- Mahal? dan sulit dicari di sini kecuali kamu pesan lewat internet.

GAME SHARK PS2

Hallo dok, saya mau tanya seputar GameShark di PS2 boleh kan?

1. Saya mempunyai PS2 tipe SCPH 30006 R. menurut dokter lebih baik pakai GameShark Cartridge atau GameShark CD sih?
 2. Untuk GameShark Cartridge pasangannya dimana sih?
 3. Berapa harga GameShark Cartridge dan berapa harga GameShark CD?
 4. Dimana alamat Vomega Game Shop?
- Adlian Pratama,
Depok.

1. GameShark 2 untuk PS2 dalam satu paket ada dua macam yaitu CD dan Cartridge dan keduanya harus digunakan di PS2.

2. pada saat menggunakan GameShark, CD GameShark di tray tempat CD dan Cartridge di slot Memory Card.

3. Harga GameShark yang asli sekitar Rp. 400.000,- sampai dengan Rp. 600.000,- paket termasuk CD

dan Cartridge

4. Vomega Game Shop ITC Mangga Dua Lt. 2 Blok D no. 58 Jakarta

DVD MOVIE

Hi Dok, langsung aja yach... aku mo nanya tentang PS2 nich.

PS2 saya SCPH 30006, kenapa sih kok PS2 saya tidak bisa nonton DVD film? Pada saat aku tunggu di browsernya hanya ada tulisan Reading Disc!

Mudah-mudahan dimuat, makasih ya dok!

William Karly,

Jakarta Utara.

Kamu sudah berapa kali pesen coba? Kalau kamu sudah beberapa kali coba dan menggunakan DVD film dari regional yang berbeda masih nggak bisa juga, berarti kemungkinan modchip-nya atau bisa juga karena optiknya sudah mulai lemah. Atau kamu coba dengan menekan tombol reset yang agak lama, mudah-mudahan bisa.

PS2 SERI TERBARU

Halo doktergame, gw mau nanya neh.

1. Seri PS2 dari yang lama sampe sekarang ada apa aja sih? dan klo gw mau beli sebaiknya yang seri brapa?

2. PS2 tipe SCPH 50004 itu pake step down ga? dan apa untung & ruginya klo PS2nya pake step down?

3. Kira-kira kapan harga PS2 turun? dan apa seri PS2 yang terbaru harganya jg turun? dan kira2 turunnya brp rupiah? dan yang baru turunnya berapa?

"syarifah ainul" <shizuoka14@yahoo.com>

1. Dari pertama beredar PS2 seri SCPH 1000X, SCPH 1500X dan SCPH 1800X dan hanya dipasarkan di Jepang, kemudian menyusul seri SCPH 3000X dan SCPH 3900X untuk beredar di US, dan Eropa serta di Asia. Dan sekarang seri yang terbaru SCPH 50004 (PAL) dan SCPH 50006 (NTSC) dipasarkan di seluruh regional.

2. Nggak! Bagusnya kalau pake stepdown mesin PS2 kamu powernya nggak cepat panas, jadi nggak sampai ngerusak mesin. Tapi kalau pake stepdown kalau kamu mau main pindah-pindah tempat atau pindah TV jadi agak repot. Kalau yang nggak pake stepdown pemasangannya lebih mudah dan gampang dipindah-pindah.

3. Kalau dibandingkan waktu pertama kali PS2 muncul dan dijual dengan harga sampai 6 juta lebih, sekarang ini udah jauh banget turunnya. Harga PS2 versi terbaru sekarang Rp. 1.950.000,-. Walaupun nanti bisa turun, maka turunnya nggak terlalu jauh dari harga sekarang.



ALTA ECHO

Selama gameplay tekan Atas Atas Bawah Bawah Kiri Kanan Kiri lalu masukkan kode-kode berikut untuk membuka cheat. Kalau dimasukkan dengan benar cheat akan segera berfungsi.

Mengisi Ulang Nvawa: Tekan dan tahan L3 lalu tekan Kanan.

Memperlambat Waktu: Tekan dan tahan L3, kemudian tekan Atas.

THE SIMPSONS HIT & RUN

Di Menu Utama pilih Options. Di layar Options, tekan dan tahan terus L1 dan R1. Kemudian masukkan kode-kode ini untuk membuka cheat. Setelah dimasukkan dengan benar akan terdengar bunyi terompet.

Kredit: Tekan X Kotak Kotak Segitiga.

Mobil yang Lebih Cepat: Tekan Kotak Kotak Kotak Kotak.

Mobil Tercepat: Tekan Segitiga, Segitiga, Segitiga, Segitiga.

Grid Mode: Tekan Lingkaran, X, Lingkaran, Segitiga.

Kesehatan Mobil Tak Terbatas: Tekan Segitiga, X, Segitiga, X.

Melompat: Tekan Kotak, Kotak, Kotak, Segitiga.

Sudut Pandang Kamera: Lingkaran, Lingkaran, Lingkaran, X.

Sekali Pukul Mati: Tekan Segitiga, Segitiga, Kotak, Kotak.

Mobil Batu Bata Merah: Tekan Lingkaran, Lingkaran, Segitiga, Kotak.

Menampilkan Spidometer: Tekan Segitiga, Segitiga, Lingkaran, Kotak.

Tripping Mode: Tekan Segitiga, Lingkaran, Segitiga, Lingkaran.

NCAA GAMEBREAKER 2004

Di Menu Utama pilih Schrimmage, lalu di layar Team Matchup tekan Kotak untuk menampilkan layar Schrimmage Options. Tekan L1, sorot stadion yang mau kamu buka. Setelah itu tekan Kotak untuk memasuki layar. Masukkan kode ini agar stadion terbuka.

The Desert : CACTUS

The Hangar : ALIEN

NFL GAMEDAY 2004

Di Menu Utama, pilih Preseason. Lalu di layar Matchup tekan Kotak untuk menuju ke layar Options. Pilih Preseason Options dan di layar Preseason Options tekan L1 untuk menampilkan stadion Home Team. Pilih lagi stadion yang kamu minati lalu buka. Masukkan kode-kode ini setelah memilih stadion.

Good Ol' Days : SEPIA_TONE
Old Carolina : CAROL

FUTURAMA

Selama gameplay tekan dan tahan terus L1 dan L2. Setelah itu masukkan kode-kode ini untuk membuka cheat. Kalau kamu memasukkannya dengan benar maka cheat akan segera berfungsi.

Ammo: Tekan Bawah Kotak Segitiga Bawah Kotak Segitiga, Lingkaran, X, R2, Kanan, Select.

Charge: Tekan Bawah Kotak Segitiga Bawah Kotak Segitiga, Lingkaran, X, R2, Kiri, Select.

Health: Tekan Bawah Kotak Segitiga Bawah Kotak Segitiga, Lingkaran, X, R2, Atas, Select.

Immortality: Tekan Bawah Kotak Segitiga Bawah Kotak Segitiga, Lingkaran, X, R2, Segitiga, Select.

Level-Planet Express: Tekan Bawah Kotak Segitiga Bawah Kotak Segitiga, Kotak Segitiga, Atas, Atas, Select.

Level-Sewers: Tekan Bawah Kotak Segitiga Bawah Kotak Segitiga, Kotak Segitiga, Atas, Kanan, Select.

Level-Subway: Tekan Bawah Kotak Segitiga Bawah Kotak Segitiga, Kotak Segitiga, Atas, Bawah, Select.

Level-Old New York: Tekan Bawah Kotak Segitiga Bawah Kotak Segitiga, Kotak Segitiga, Atas, Kiri, Select.

Level-Red Light District: Tekan Bawah Kotak Segitiga Bawah Kotak Segitiga, Kotak Segitiga, Atas, Bawah, Segitiga, Select.

Level-Uptown: Tekan Bawah Kotak Segitiga Bawah Kotak Segitiga, Kotak Segitiga, Atas, Lingkaran, Select.

Level-New New York: Tekan Bawah Kotak Segitiga Bawah Kotak Segitiga, Kotak Segitiga, Atas, X, Select.

Level-Canyon: Tekan Bawah Kotak Segitiga Bawah Kotak Segitiga, Kotak Segitiga, Kanan, Atas, Select.

Level-Mine: Tekan Bawah Kotak Segitiga Bawah Kotak Segitiga, Kotak Segitiga, Kanan, Kanan, Select.

Level-MineTunnel: Tekan Bawah Kotak Segitiga Bawah Kotak Segitiga, Kotak Segitiga, Kanan, Bawah, Select.

Level-Junkyard 1: Tekan Bawah Kotak Segitiga Bawah Kotak Segitiga, Kotak Segitiga, Kanan, Kiri, Select.

Level-Junkyard 2: Tekan Bawah Kotak Segitiga Bawah Kotak Segitiga, Kotak Segitiga, Kanan, Segitiga, Select.

Level-Junkyard 3: Tekan Bawah Kotak Segitiga Bawah Kotak Segitiga, Kotak Segitiga, Kanan, Lingkaran, Select.

Level-Market Square: Tekan Bawah Kotak Segitiga Bawah Kotak Segitiga, Kotak Segitiga, Bawah, Atas, Select.

Level-Left Wing: Tekan Bawah Kotak Segitiga Bawah Kotak Segitiga, Kotak Segitiga, Bawah, Kanan, Select.

Level-Right Wing: Tekan Bawah Kotak Segitiga Bawah Kotak Segitiga, Kotak Segitiga, Bawah, Bawah, Select.

Level-Temple Courtyard: Tekan Bawah Kotak Segitiga Bawah Kotak Segitiga, Kotak Segitiga, Bawah, Kiri, Select.

Level-Inner Temple: Tekan Bawah Kotak Segitiga Bawah Kotak Segitiga Kotak Segitiga Bawah Segitiga, Select.

Level-Bogad Swamp: Tekan Bawah Kotak Segitiga Bawah Kotak Segitiga, Kotak Segitiga Kiri Atas, Select.

Level-Mom's HQ (Bender): Tekan Bawah Kotak Segitiga Bawah Kotak Segitiga, Kotak Segitiga, Segitiga Atas, Select.

Level-Mom's HQ (Leela): Tekan Bawah Kotak Segitiga Bawah Kotak Segitiga, Kotak Segitiga, Segitiga, Kanan, Select.

Level-Mom's HQ (Fry): Tekan Bawah Kotak Segitiga Bawah Kotak Segitiga, Kotak Segitiga, Segitiga, Bawah, Select.

Lives: Tekan Bawah Kotak Segitiga Bawah Kotak Segitiga, Lingkaran, X, R2, Bawah, Select.

TOP GUN: COMBAT ZONE

Begitu game dimulai dan memasuki layar Enter CallSign, masukkan SHPONGLE sebagai nama. Begitu kode dimasukkan dengan benar, semua level dan pesawat akan tersedia.

HALFLIFE

Invincibility:

Pergilah ke layar Cheat Code di menu Options dan masukkan cheat berikut ini untuk membuka Invincibility: Kiri, Kotak, Atas, Segitiga, Kanan, Lingkaran, Bawah, X. Tekan Start untuk mengkonfirmasi kode. Jika dilakukan dengan tepat, kode akan muncul dalam kotak di sebelah kanan.

Unlimited Ammo:

Pergilah ke layar Cheat Code di menu Options dan masukkan cheat berikut ini untuk membuka Unlimited Ammunition: Bawah, X, Kiri, Lingkaran, Bawah, X, Kiri, Lingkaran. Tekan Start untuk mengkonfirmasi kode. Jika dilakukan dengan tepat, kode akan muncul dalam kotak di sebelah kanan.

Unlock Alien Mode:

Pergilah ke layar Cheat Code di menu Options dan masukkan cheat berikut ini untuk membuka Alien Mode: Atas, Segitiga, Atas, Segitiga, Atas, Segitiga. Tekan Start untuk mengkonfirmasi kode. Jika dilakukan dengan tepat, kode akan muncul dalam kotak di sebelah kanan.

Unlock Invisibility:

Pergilah ke layar Cheat Code di menu Options dan masukkan cheat berikut ini untuk membuka Invisibility: Kiri, Kotak, Kanan, Lingkaran, Kiri, Kotak, Kanan, Lingkaran. Tekan Start untuk mengkonfirmasi kode. Jika dilakukan dengan tepat, kode akan muncul dalam kotak di sebelah kanan.

Unlock Slow Motion Mode:

Pergilah ke layar Cheat Code di menu Options dan masukkan cheat berikut ini untuk membuka Slow Motion Mode: Kanan, Kotak, Atas, Segitiga, Kanan, Kotak, Atas, Segitiga. Tekan Start

mengkonfirmasi kode. Jika dilakukan dengan tepat, kode akan muncul dalam kotak di sebelah kanan.

Unlock Xen Gravity:

Yang lah ke layar Cheat Code di menu Options, masukkan cheat berikut ini untuk membuka Xen Gravity. Atas, Segitiga, Bawah, X, Atas, Segitiga, Bawah, X. Tekan Start untuk mengkonfirmasi kode. Jika dilakukan dengan tepat, kode akan muncul dalam kotak di sebelah kanan.

BUNNY'S EXTREME SKATE ADVENTURE

Menu Utama pilih Options, dan di layar Options pilih Cheat Codes. Setelah memasuki menu Cheat, masukkan kode-kode ini untuk membuka kode yang bersangkutan. Bunyi akan mendengar kalau kode dimasukkan dengan benar.

All Create-A-Skater Items = sweetthreads
Constant Special Meter = supercharger
Don King Music Video = savannah
Taj Mahal Music Video = nugget
Box Story Music Video = marin

THE GATEWAY

Selama opening cinema, masukkan kode-kode ini untuk membuka cheat yang berhubungan. Seorang wanita akan berteriak kalau kode itu dimasukkan dengan tepat.

Free Roam: Tekan Segitiga, Segitiga, Segitiga, Kiri, Kotak, Segitiga, Segitiga, Segitiga, Kiri, Lingkaran.

Infinite Ammo: Tekan Atas, Bawah, Kiri, Kanan, Segitiga, Atas, Bawah, Kiri, Kanan, Kotak.



BACKTRACK

PASSWORDS

Mulai SINGLE PLAYER GAME, dan kemudian tekan SELECT untuk membawamu ke menu gamenya. Kemudian, tekan sekuens di bawah ini:

L. KANAN, B, L, R, KIRI

Kamu bakal dibawa ke layar terminal komputer. Pilih opsi "CLI 'Password Required'" dan kemudian masukan password berikut. Kemudian restart game

Password untuk semua Weapons = W E A P

Password untuk semua Keys = K E Y

Password untuk membekukan Aliens = F R E

Password untuk Invincibility = G O D

BALLISTIC: ECKS vs SILVER 2

PASSWORDS

Gunakan password di bawah ini untuk melompat level

SMOKEY

BUTTERFLY

COVEY

TIGER

LITTLEBUG

MUSTANG

SPECTRI

NIMOD

RAVEN

FIRTTY

BULLDOG

DRAGON

LOUDMOUTH

STINGER

NAIL

ZORRO

XRAY

REDDOG

Lalu kode-kode berikut untuk mendapatkan bonus seperti SEMUA WEAPONS, LIVES dan lain lain

DEATHWISH

BIGPOCKET

TOOLEDUP

COLDFEET

OOHSTOPIT

MYBIGUN

ACMEBANGS

HORNBLow

DOYOUCEME

BATMAN: RISE OF SIN TZU

PASSCODES

Ini beberapa kode level yang akan membantumu melewati level

BATCAVE

B B B B B W

atau

B B B B L M

atau

B B B B Q H

CHINATOWN

B B B B H V

GOTHAM'S ROOFTOPS

B B B B M 6

atau

B 6 J 2 6 K

GOTHAM CHEMICALS

5 M Q Z R N

GOTHAM SEWERS

5 V 2 M R N

DOCK 47

H 6 T 7 3 P

BATMAN: VINDIANCE

PASSWORDS:-

Gunakan password berikut untuk melewati level yang diinginkan

Password STORY MODE

Level 1 = GOTHAM

Level 2 (Mengendalikan Bat Mobile) = BATMAN

Level 3 = BARBARA

Level 4 = ROBIN

Level 5 (sebagai Tim) = TIM

Level 6 (sebagai Batman di factory) = FRIES

Level 7 (bertarung melawan Mr Freeze!) = VIC-TOR

Level 8 = CATWOMAN

Level 9 (menerbangkan Bat Plane) = JAMES

Password ADVANCE MODE

Level dengan Tim = WESKER

Level dengan Bat Plane = NYGMA

Level dengan Bat Plane = BULLOCK

Level UNKNOWN = GORDON

Level dengan Bat Plane = OSWALD

Level UNKNOWN = JONES

Level dengan Bat Car = MONTOYA

Level dengan Bat Car = CREEPER

Level UNKNOWN = SCARFACE

Level UNKNOWN = DENT

Level UNKNOWN = KYLE

Untuk melihat Ending sekuens = NORA

BILLY BLAZES!

PASSCODES:-

Coba masukan password di bawah ini untuk membantumu melompat level

Level 2

Lingkaran Kotak

Minus Minus

Level 3

Minus kotak

Lingkaran Lingkaran

BOXING FEVER

PASSWORDS

CHAMPIONSHIP PASSWORDS

Mengalahkan Amateur Series = 90HG6738

Mengalahkan Top Contender Series = H7649DH5

Mengalahkan Pro Amateur Series = 2GG48HD9

Mengalahkan Professional Series = 8G3D97B7

Mengalahkan World Title = B3G58318

Mengalahkan Survival Mode = G51FF888

BRITNEY: DANCE BEAT

PASSWORDS

Check out this FAB password which will open the CONCERT and VIDEO modes. Just go to the PASSWORD section on the MODE SELECT screen dan kemudian enter the following password

H M N F K

COMPLAINT CASE

Revisi: 1/1/2010

Code:	100
Revisi:	100
Revisi:	100
Revisi:	100
Revisi:	100
Revisi:	100
Revisi:	100
Revisi:	100
Revisi:	100
Revisi:	100
Revisi:	100

Skip level

Revisi: 1/1/2010

BUCKMASTERS DEER HUNTING

Chin's Code

Ketuk kode dengan jari-jari. 1-10

Revisi: 1/1/2010

DEER HUNTING

Revisi: 1/1/2010

VICTORIA AN CHAMPION

Revisi: 1/1/2010

Revisi: 1/1/2010

Revisi: 1/1/2010

Revisi: 1/1/2010

Revisi: 1/1/2010

Revisi: 1/1/2010

Revisi: 1/1/2010

Revisi: 1/1/2010

Revisi: 1/1/2010

Revisi: 1/1/2010

Revisi: 1/1/2010

Revisi: 1/1/2010

Revisi: 1/1/2010

Revisi: 1/1/2010

Revisi: 1/1/2010

Revisi: 1/1/2010

Revisi: 1/1/2010

Revisi: 1/1/2010

Revisi: 1/1/2010

Revisi: 1/1/2010

Revisi: 1/1/2010

Revisi: 1/1/2010

Revisi: 1/1/2010

Revisi: 1/1/2010

Revisi: 1/1/2010

Revisi: 1/1/2010

Revisi: 1/1/2010

Revisi: 1/1/2010

Revisi: 1/1/2010

Revisi: 1/1/2010

Revisi: 1/1/2010

WATCH YOUR BACK.

THE HUNT HAS JUST BEGUN!

No one knows his purpose No one knows his reason

But he will hunt you and craving for your blood

A THRILLING COMIC FROM NAOKI UHASAWA

THE AUTHOR OF MASTER KEATON

Rp. 12.000,-

Dapat diperoleh di Toko Buku, Agen Koran/Majalah terdekat, atau hubungi Unit Layanan Jual Sirkulasi Majalah, Gd. Kompas Gramedia, Jl. Palmerah Selatan No. 22-28 Lt. 1, Jakarta 10272
Telp. (021) 5360441, 5360442 (direct), Fax. (021) 5481341, Email : ulj@gramedia-majalah.com 343 18110000

88X 3

(M) Must Be On 94D010E6 D4BE59CA

Lodge Codes: Zoe: Max Cash

2403FA86 FCE1CA7A

2403FA86 FCE1CACA

Lodge Codes: Zoe: Max Acceleration

0450902D BCF0E35A

Lodge Codes: Zoe: Max Edging

0450902C BCF0E35A

Lodge Codes: Zoe: Max Speed

	245BC0F4 F968878B
	14509074 BD7887AA
Lodge Codes: Viggo: Max Cash	
	24035C86 FC61CCAA
	24035C86 FC61CC9A
Lodge Codes: Viggo: Max Acceleration	
	0450372C BC70C78A
Lodge Codes: Viggo: Max Edging	
	0450372D BC70C78A
Lodge Codes: Viggo: Max Speed	
	0450372D BC70E73A
Lodge Codes: Viggo: Max Spin	
	0450372D BC70E78A
Lodge Codes: Viggo: Max Stability	
	0450372C BC70E7AA
Lodge Codes: Viggo: Max Toughness	
	0450372C BC70C7AA
Lodge Codes: Viggo: Max Tricks	
	0450372C BC70E78A
Lodge Codes: Viggo: Max All Stats	
	0450372D BC70E73A
	245B6784 F968878B
	14503734 BD7887AA
Lodge Codes: Elise: Max Cash	
	2443FAC6 FCE1CEFA
	2443F8C6 FCE1CE4A
Lodge Codes: Elise: Max Acceleration	
	0410B06C BCF0C7DA
Lodge Codes: Elise: Max Edging	
	0410B06D BCF0C7DA
Lodge Codes: Elise: Max Speed	
	0410B06D BCF0E7EA
Lodge Codes: Elise: Max Spin	
	0410B06D BCF0E7DA
Lodge Codes: Elise: Max Stability	
	0410B06C BCF0E7FA
Lodge Codes: Elise: Max Toughness	
	0410B06C BCF0C7FA
Lodge Codes: Elise: Max Tricks	
	0410B06C BCF0E7DA
Lodge Codes: Elise: Max All Stats	
	0410B06D BCF0E7EA
	241BE0F4 F9E887DB
	1410B074 BDF887FA
Lodge Codes: Nate: Max Cash	
	2443F8C6 FC61CA2A
	2443F8C6 FC61CA1A
Lodge Codes: Nate: Max Acceleration	
	0410B36C BC70C30A
Lodge Codes: Nate: Max Edging	
	0410B36D BC70C30A
Lodge Codes: Nate: Max Speed	
	0410B06D BC70E3BA
Lodge Codes: Nate: Max Spin	
	0410B36D BC70E30A
Lodge Codes: Nate: Max Stability	
	0410B36C BC70E32A
Lodge Codes: Nate: Max Toughness	
	0410B36C BC70C32A
Lodge Codes: Nate: Max Tricks	
	0410B36C BC70E30A
Lodge Codes: Nate: Max All Stats	
	0410B06D BC70E3BA
	241BE3F4 F968830B
	1410B374 BD78832A
Lodge Codes: Mac: Max Cash	
	2443DA86 FC61CA2A
	2443DA86 FC61CA1A
Lodge Codes: Mac: Max Acceleration	
	0410902C BC70C30A
Lodge Codes: Mac: Max Edging	
	0410902D BC70C30A
Lodge Codes: Mac: Max Speed	
	0410922D BC70E38A

Infinite Lives CEDAC1CC BCA9DD87
 Main Character: Infinite Health CEB8C71E BCA9988C
 Main Character: Can't Be Shot CED9E392 BCA99E6A
 Sub Character: Infinite Health CED9E38A BCA99884
 Sub Character: Can't Be Shot CED9E292 BCA99E6A
 CED9E312 BCA99E6A
 AXL: Max Health CED9E30A BCA99884
 AXL: Max Special CED9E28A BCA99884
 AXL: Special Weapons CEB0133A BCA99E6A
 AXL: Powered Up CEB013CE BCA99E6A
 AXL: Infinite Hover CEB01B3E BCA99C82
 AXL: Infinite Circle Blaze CEB01B3A BCA91A82
 AXL: Infinite Explosion CEB01B3E BCA99C82
 AXL: Infinite Volt Tornado CEB01B3A BCA91A82
 AXL: Infinite Splash Laser CEB01B3E BCA99C82
 AXL: Infinite Gaea Shield CEB01B3A BCA91A82
 AXL: Infinite Wind Cutter CEB01B3E BCA99C82
 AXL: Infinite Sniper Missile CEB01B3A BCA91A82
 AXL: Infinite Moving Wheel CEB01B3E BCA99C82
 AXL: Rank D FEDACDD8 BCA99883
 AXL: Rank C FEDACDD8 BCA99884
 AXL: Rank B FEDACDD8 BCA99885
 AXL: Rank A FEDACDD8 BCA99886
 AXL: Rank SA FEDACDD8 BCA99887
 AXL: Rank GA FEDACDD8 BCA99888
 AXL: Rank PA FEDACDD8 BCA99889
 AXL: Rank UH FEDACDD8 BCA9988A
 Zero: Max Health CEB0256A BCA99E6A
 Zero: Max Special CEB0257E BCA99E6A
 Zero: Special Weapons CEB02D6E BCA99C82
 Zero: Powered Up CEB02D6A BCA91A82
 Zero: Infinite Bakunjin CEB02D7A BCA99E6A
 Zero: Rank D FEDACDD9 BCA99883
 Zero: Rank C FEDACDD9 BCA99884
 Zero: Rank B FEDACDD9 BCA99885
 Zero: Rank A FEDACDD9 BCA99886
 Zero: Rank SA FEDACDD9 BCA99887
 Zero: Rank GA FEDACDD9 BCA99888
 Zero: Rank PA FEDACDD9 BCA99889
 Zero: Rank UH FEDACDD9 BCA9988A
 Megaman X: Max Health CEB02F9A BCA99E6A
 Megaman X: Max Special CEB02FAE BCA99E6A
 Megaman X: Special Weapons CEB0379E BCA99C82
 Megaman X: Powered Up CEB0379A BCA91A82
 Quick X-Blaster Charge DEB03756 BCAC9BDD
 X: Infinite Circle Blaze CEB037AA BCA99E6A
 X: Infinite Explosion CEB037B4 BCA99E6A
 X: Infinite Volt Tornado CEB037B6 BCA99E6A
 X: Infinite Splash Laser CEB037B0 BCA99E6A
 X: Infinite Gaea Shield CEB037B2 BCA99E6A
 X: Infinite Wind Cutter CEB037BC BCA99E6A
 X: Infinite Sniper Missile CEB037BE BCA99E6A
 X: Infinite Moving Wheel CEB037B8 BCA99E6A
 Megaman X: Rank D FEDACDDE BCA99883
 Megaman X: Rank C FEDACDDE BCA99884
 Megaman X: Rank B FEDACDDE BCA99885
 Megaman X: Rank A FEDACDDE BCA99886
 Megaman X: Rank SA FEDACDDE BCA99887
 Megaman X: Rank GA FEDACDDE BCA99888
 Megaman X: Rank PA FEDACDDE BCA99889
 Megaman X: Rank UH FEDACDDE BCA9988A
 Low Total Time DEDACEE2 BCA99884
 DEDACEEE BCA99884
 Infinite Countdown Time DED8656E BCAE19C3
 1 Target Left OED866DA BCD99884
 CED866DA BCA99884

Easy Scorpion Battle OED9E192 BCA998A3
 Easy Stonekong Battle CED9E192 BCA99884
 Easy Splash Warfly Battle OED9E592 BCA998E3
 Easy Tornado Tonion Battle CED9E192 BCA99884
 Easy Vanishing Gungaroo Battle OED9E192 BCA99884
 Easy Flame Hyenard Battle OED9E112 BCA998E3
 Easy Ride Boarski Battle OED9E192 BCA998E3
 Easy Snipe Anteator Battle OED9E212 BCA998E3
 Easy Wind Crowrang Battle OED9E212 BCA998E3
 Easy Steamoler Battle OED9E012 BCA998E3
 Easy Red Battle OED9E212 BCA99805
 Easy StoneKong 2 Battle OED9E592 BCA99803
 Easy Warfly 2 Battle OED9E192 BCA99803
 Easy Tonion 2 Battle OED9E212 BCA99803
 Easy Gungaroo 2 Battle OED9E212 BCA998C3
 Easy Hyenard 2 Battle OED9E012 BCA99803
 Easy Boarski 2 Battle OED9E192 BCA99803
 Easy Anteator 2 Battle OED9E212 BCA99803
 Easy Crowrang 2 Battle OED9E212 BCA99803
 Easy Professor 1 Battle OED9E212 BCA99823
 Easy Professor 2 Battle OED9E112 BCA99849
 CED9E112 BCA99884

RESULT CODES:

Main Character: No Hunted CED8196C BCA998B3
 Main Character: Max Hunted CED8196C BCA998B3
 Main Character: No Damaged CED8196A BCA998B3
 Main Character: Max Damaged CED8196A BCA998B3
 Sub Character: No Hunted CED81962 BCA998B3
 Sub Character: Max Hunted CED81962 BCA998B3
 Sub Character: No Damaged CED8196E BCA998B3
 Sub Character: Max Damaged CED8196E BCA998B3
 1st Reploid Rescued OEDE60B6 BCA99A83
 2nd Reploid Rescued CEDE60B6 BCA99C84
 3rd Reploid Rescued OEDE6046 BCA99A83
 4th Reploid Rescued CEDE6046 BCA99C84
 5th Reploid Rescued OEDE6056 BCA99A83
 6th Reploid Rescued CEDE6056 BCA99C84
 7th Reploid Rescued OEDE6066 BCA99A83

8th Reploid Rescued CEDE6066 BCA99C84
 9th Reploid Rescued OEDE6066 BCA99A83
 10th Reploid Rescued CEDE6076 BCA99C84
 11th Reploid Rescued OEDE6076 BCA99A83
 12th Reploid Rescued CEDE6006 BCA99C84
 13th Reploid Rescued OEDE6006 BCA99A83
 14th Reploid Rescued CEDE6016 BCA99C84
 15th Reploid Rescued OEDE6016 BCA99A83
 16th Reploid Rescued CEDE6026 BCA99C84
 OEDE6026 BCA99A83



SpongeBob Square Pants: Battle for Bikini Bottoms
GameShark V.2

[M] Must Be On 977352DDACCD 5BE61F4609C8 E1C9E8865192
 Infinite Health E94158370CE7
 Infinite Lives FD91767BDCE2
 Have 20 Hamburgers FDB95467A9C0
 Have 3 Golden Spatulas 894338395CE7
 Have all Keys 9DB214C481C2 99021CD404E2
 Have all Photos F8497677FF42
 Open all Levels 77BCCFCA20B8

Harry Potter Quidditch World Cup

[M] Must Be On 93352CCA8667 034F7E259B4E 80BC82681691
 Infinite Boost 4254180C778C
 Power Bar at 50% 0194F0811B5A C455B625126E
 Start with 50 Points 0194F0811B5A 5C702C08060D
 Easy Passing Challenge 7C607D10A479 85552CAB1E1A
 Unlock Exhibition Match 25842FD6FC65
 Unlock World Cup 44943CD35666
 Unlock all Stadiums BDA12F74EC65
 Unlock all Skill Levels BFA10F34ECED
 Unlock all Quidditch Cards E20B87B475B7 815E5E401BC4 C455A4655266
 Have all Challenge Medals 66D00A16F0A3
 Play Local vs World Team C091F2680304 19B4B0C71B47
 Access Queerditch/World Stadiums 1B7E08C31FC6 5A7E48CE17B4 587E3886174C
 5A7E48CE1784 A10BB325292F 604A798AA50D
 E40BB7302038 A54B7F3DAC1A

Prince of Persia: The Sands of Time

[M] Must Be On 94563282772D 43E013791443 B76B737A02F3
 Infinite Health 150C139A1364
 Infinite Sand 141307EB1E71
 Maximum Stats 1C5799AFF637 7BE05538EDA
 Have all Items CAFF09C76E8
 Have all Rings 318B07580ED0
 Have all Medals A9C86498A9C2 A5036EB0AE84

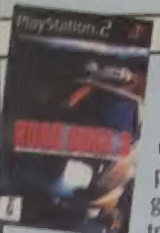


PS2

FORD RACING 2



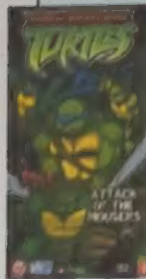
Sekuel yang ditunggu tunggu dari Ford Racing telah tiba. Dengan mobil baru dan yang ditingkatkan, trek dan tantangan yang lebih menegangkan. Pilihlah ken-daraan Ford dari 49 Ford hingga Mustang GT Concept yang terbaru.



ROAD RAGE 3

Balapan melawan para maniak kecepatan dan penggemar adrenalin dalam trek gunung yang sulit. Ikuti time trail dan balapan 400 meter yang menegangkan. Menangkan Battle King mode dan balapan melawan Drift King yang terkenal. Gunakan 30 mobil dari 6 pabrik mobil Jepang: Honda, Mazda, Mitsubishi, Nissan, Subaru, dan Toyota.

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES



Teenage Mutant Ninja Turtles membawa kembali karakter kartun tahun 80an. Dengan teknik cel-shading terbaru dan grafik canggih untuk menciptakan dunia Leonardo, Michaelangelo, Donatello dan Raphael. Gunakan berbagai keahlian ninja dan temukan berbagai buku dan item untuk membuka serangan spesial dan efek.

JUDGE DREDD: DREDD VS DEATH

Worms kini tampil dengan 3D. Dengan permainan yang tidak berubah dan senjata senjata favorit seperti bazooka, granat, dinamit, serangan udara, dan domba serta beberapa tambahan baru. Gunakan berbagai strategi bertahan di bangunan, parit, karung pasir dan benteng.



PC

Sumber: www.butik2000.com

HIDDEN & DANGEROUS 2



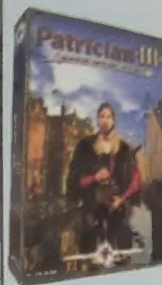
Hidden & Dangerous 2 adalah first and third person tactical shooter yang dibangun di atas sukses Hidden & Dangerous. Kamu memimpin satu pasukan kecil dari pasukan Sekutu jauh ke dalam wilayah musuh untuk melakukan misi rahasia. Cerita seru akan membawa kamu ke Eropa, Afrika, Burma, dan banyak lokasi lain yang tersebar di seluruh dunia.



MASSIVE ASSAULT

Kendalikan armada pasukan Axis of Good dan kalahkan aliansi rahasia Shadow Clique di salah satu dari 6 planet. Para pemberontak memutuskan untuk mengambil alih kekuasaan di Bumi dengan menguasai koloni angkasa luar yang menyediakan sumber daya energi kepada A.O.G. Perang untuk dominasi berlangsung.

PATRICIAN 3



Bangun kota, atur ekonomi, dan perang bajak laut dalam satu satunya game real-time city-building simulation di masa abad pertengahan. Bangun kota kecilmu menjadi pusat perdagangan utama dengan kekuatan ekonomi yang besar.

TRAINZ RAILROAD SIMULATOR 2004



Trainz Railroad Simulator 2004 lebih dari simulasi kereta api. Kamu kini bisa mengoperasikan lebih dari 50 lokomotif Union Pacific atau lainnya dari awal tenaga uap hingga yang bertenaga listrik kecepatan tinggi. Hadapi berbagai tantangan dalam skenario yang mirip dunia nyata dengan ratusan mil rute dan ribuan objek pemandangan.



PS2

Backyard Basketball
Castlevania: Lament of Innocence
Celebrity Deathmatch
Club Football A.C. Milan
Club Football Real Madrid
Fifa Soccer 2004
Interlude
Macross: The Super Dimension Fortress
Naruto: Narutimett Hero
Natsuiro Komachi
Rolling
RPG Maker 2
Shirachuu Tankenbu
TAK and The Power of Juju
Tengai Makyuu 2: Manjimaru
The Double Shienryu
The Haunted Mansion
The Lord of the Rings: The Return of the King
Virtual on Marz



GBA

DemiKids Light Version
DemiKids Dark Version



Xbox

Fifa soccer 2004
The Haunted Mansion
Roadkill
Celebrity Deathmatch
NHL 2004



PC

Casino Inc: The Management
Commandos 3: Destination Berlin
Counter Strike: Condition Zero
Judge Dredd: Dredd vs Death
Massive Assault
Max Payne 2: The Fall of Max Payne
Sinbad: Legend of the Seven Seas
Spells of Gold
State of Emergency
The Sims: Makin' Magic Expansion Pack
Tortuga
Turok: Evolution
V Rally 3





Abadikan berbagai momentum seru dengan *video recorder** dan *player* Nokia 3650, lalu kirimkan pada sahabatmu melalui *Multimedia Messaging Service (MMS)***. Asyiknya lagi, *Tri-band GSM 900/1800/1900* bikin kamu senantiasa dalam jangkauan komunikasi di mana pun kamu berada. Nokia 3650 juga dilengkapi *keypad scroll 5-arah*, layar resolusi tinggi, *built-in camera*, *Memory Card* dan *Bluetooth*. Kamu boleh menyebutnya video ponsel. Di Nokia, kami menyebutnya teknologi yang mengerti *Anda*.



Kalender

**NOKIA
3650**

